Растаман

Константин Читатель

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Растаман

•

Кот

Недели две назад, возвращаясь на работу среди мусорных баков я увидел полосатого кота. Из недр дрожащего комочка шерсти две бусинки влажных глаз взирали на окружающий мир с ужасом. Притормозив, я попытался представить себя на месте животного.

Тысячи подошв человеческой обуви хаотично шаркают по бескрайнему асфальту, оглушающие до тошноты запахи мегаполиса выворачивающие пустой желудок наизнанку, а сбивающие с лап ударные волны воздушных масс от проносящихся мимо гигантских железных машин заставляют трепетать свалявшуюся шерсть.

Как найти свое место в этом мире? Ощутить свою нужность, значимость, причастность к чему либо? Да хотя бы просто почувствовать, что ты существуешь. Затравленный взгляд цепляется за собственную тень, размытую на тротуаре сотнями городских огней. И поглядев на нее, словно ухватившись за якорь, сознание обрело привычную невозмутимость, удержавшись на самом краю пропасти от падения в омут безумия.

Скилл отработал на все сто. Поставить себя на место другого, сместить точку собственного восприятия этого мира, увидеть ситуацию с другой стороны. Тренируя это умение, я в последний год смог прилично сэкономить собственных денег. "Взгляд со стороны" действовал отрезвляющие на мой подростковый мозг, через раз удерживая меня от соблазнов современного мира и не позволяя сорваться в штопор от иллюзий рекламы.

Подхватив оцепеневшего кота на руки, ноги сами понесли меня по избитой траектории ежедневного маршрута. Голова лихорадочно пыталась понять, зачем я это делаю и главное от чего так непривычно защемило в груди.

Железная дверь запасного выхода привычно лязгнула об косяк, впустив меня в утробу здания. Впившиеся до крови когти вернули меня к действительности. С трудом удержав испугавшееся и рвущееся на свободу животное в руках, запоздало

стал думать о том, как легализовать присутствие котенка на рабочем месте.

Маленькая фирма, по заправке ароматических картриджей от систем кондиционирования воздуха для жилых домов, влачила свое жалкое существование на задворках мегаполиса и давала пять рабочих мест. Одно из них с недавнего времени занимал я.

При расчете минимальной площади, требуемой для устанавливаемого оборудования еще отцом нынешнего владельца, наличие кабинета нынешнего босса с красавицей секретаршей не учитывалось. Отказавшись от аренды представительского офиса в центре города и перейдя к приему заказов в вирте, унаследовавший дело своего отца господин Клунин , переехал на производственные территории, притащив с собой и огромный стол красного дерева и Ирочку.

Мышиные условия труда развивали ловкость и пространственную память у нанятых работников. Узкие извилистые проходы и полумрак едва разгоняемый тусклыми светодиодами в помещениях, позволял надеяться, что присутствие пушистого комка органики на территории фирмы будет обнаружено не сразу. Пихнув упирающегося котенка за пазуху куртки, я направился к Сержу, по совместительству обслуживающего работу системы внутренней охраны.

- И зачем ты крысу притащил? - вместо приветствия буркнул сквозь зубы «безопастник».

Развернувшись на вращающемся стуле к выходу из своего закутка, на меня смотрел сутулый парень. Чтобы я не вздумал включать дурочку, Серж дернул подбородком в сторону едва заметного утолщения под моей курткой. Обмануть датчики, понатыканные энтузиастом своего дела по всей территории фирмы не получилось.

На ходу меняя еще не до конца оформившиеся мысли, я сказал:- Привет Серж, это не крыса, а котенок.

Приоткрыв полу куртки, показал полосатую голову с бусинками желтых глаз. Видя, что парень, скривил лицо и собирается что-то сказать, я торопливо продолжил: - Видишь! Сразу к тебе пошел, твой боевой иКсин сразу бы его вычислил и прибил, даже не поморщившись!

Похвалить лишний раз результаты трудов товарища по работе мне было не сложно. Болезненно раздутое самомнение Сержа о своем детище - полу-самодельной охранной системе для отслеживания органики и уничтожении крыс - наш Босс тщательно возделывал, орошая комплиментами. Правда, дальше слов дело не шло. Комплектующие и расходники для системы, само провозглашённый специалист по безопасности покупал за

свой кредо-счет.

Почти два года назад господин Клунин заронил надежду в Сержа о том, что в будущем можно запатентовать и продать его изобретение. Со своей стороны босс великодушно позволил тестировать и доводить до ума систему на производственных площадях.

Наш начальник был далеко не «душка», и лично я не доверял его словам. Выдаст ли Босс гарантийную рекомендацию охранной системе, признав ее доработанной, был еще «тот» вопрос. О своих подозрениях я давно уже решил сказать Сержу, но не раньше, чем соберусь увольняться, работать всю жизнь здесь не было моей мечтой.

На современном рынке охранных систем было очень много моделей, основным назначением которых было уничтожение хвостатых. Несмотря на бум технического прогресса последних столетий, крысы были настоящим бичом всех мегаполисов нашей планеты. Нейронные кабели, опутавшие современный мир словно паутина, оказывались постоянной мишенью атак полчищ этих животных.

Правительство даже содержало специальные службы, основной задачей которых являлось уничтожение крупных стай. После каждой такой операции, недобитки расползались по щелям города, нанося ущерб локальным коммуникациям.

План на ПМЖ родился в моем мозгу за доли секунды, и я выдал:- Котенка я для обкатки твоей системы притащил, создадим здоровую конкуренцию на подконтрольной территории. Без борьбы нет саморазвития. Системному интеллекту твоего иКсина нужен конкурент!

Немного ошарашенный собственной логикой я стал с интересом наблюдать за лицом Сержа.

С развитием технологий, вопреки прогнозам фантастов писателей, современное человечество не стало носителем кибер-имплантантов в своих телах. Изобретение считывателей сигналов из головного мозга стало «вехой» в развитии человечества, отметив поворот после которого мир изменился.

Вирт-шлемы и вирт-капсулы стали неотъемлемым атрибутом жизни хомо. Новые технологии считывали и наводили в мозг человека информацию, используя альфа-сигналы. Мегатонны компьютерной пластмассы были выкинуты на свалку. На смену стандартным средствам «ввода-вывода» пришел Вирт-девайс.

Как миллионы лет до вчерашнего дня, так и сегодня в современном мире существовали вещи экстра-класса, а так же вещи, с характеристикой полное говно. Не секрет что ездить на скоростном болиде рвущим звуковой барьер мог себе позволить

далеко не каждый хомо, зато пройтись пешком пять километров до работы от жилых блоков было вполне по плечу любому работяге.

Вирт технология, открытая два века назад, требовала использования в производстве довольно дорогих материалов, делая тем самым изделия не только эксклюзивными, но и дорогими. Проблема не долго оставалась насущной и вскоре массовое производство позволило удовлетворить рыночный спрос.

На моем этаже жил парень старше меня на пару лет. Начав работать, он повредил что-то в нервных окончаниях шейного отдела позвоночника. Травма произошла из-за чрезмерных физических нагрузок на голову, вследствие ношения тяжеленого вирт-шлема на работе за грошовую зарплату. Страховка не покрывала такой случай, оставив парня без средств к существованию. Он спрыгнул с 58 этажа жилого корпуса через неделю после получения заключения от медицинского центра. Семь дней было достаточным сроком, чтоб убедиться, что в современном мире человек не имеющий доступа к вирт технологиям был никому не нужен.

Дешевые вирт-шлемы, сделанные по упрощенной технологии, имели массу покоя превышающую аналог элитного девайса на порядок. Надевать такое на голову и проводить в таком состоянии по 15 часов ежедневно, было далеко не лучшим способом сохранить здоровье.

Правда стоит отметить, что наряду с вирт-шлемами так же выпускались и Вирт-капсулы. Они были намного дороже последних, неся в себе большую функциональность, а так же избавляя человеческое тело от неравномерных нагрузок.

Однако, помимо излишнего веса, удешевление технологии имело и еще один существенный недостаток. Массовые вирт-девайсы имели слишком слабую чувствительность к альфа сигналам мозга и здесь на помощь прогрессу пришли как не странно человеческие «эмоции».

Если абстрагироваться и наблюдать эволюцию эмоциональности людей сквозь века, то можно заметить, как человечество с течением времени становилось все менее и менее эмоциональным, от года к году, от столетия к столетию. Но дешевые вирт-технологии вернули ситуацию вспять.

Чтобы повысить производительность обмена данных, пользователь вирт-технологий начинал использовать эмоции на подсознательном уровне. Чем более эмоционален был человек, тем лучше работала система, повышая производительность труда.

Подспудная стимуляция развития активности нервных

окончаний мышц лица, приняла вид естественной мутации у рабочего слоя социума. Наличие повышенной мимики, стало второй визитной карточкой, наравне с дешевой одеждой и наличием кредита перед государством у всех малообеспеченных людей планеты.

Заложенные дешёвыми вирт-девайсами в подкорку человека на уровне рефлексов, изменения у людей старше 30 лет уже не поддавались обратной коррекции. Наблюдать за лицом Сержа, было сродни просмотру черно-белого немого кино в древнем кинотеатре, ничего не слышно, но абсолютно все понятно.

- Хм, ну если внести переменные,.. - дослушивать озвученные обрывки мыслей техника не было никакого желания.

Постучав себя по комму на запястье, я изобразил озабоченность возможностью опоздать и не дожидаясь реакции пошел к своему рабочему месту где стояла моя вирт-капсула. Наличие вирт-капсулы вместо вирт-шлема у оператора агрегата для заправки картриджей, был решающим фактором при моем выборе первого места работы.

Да, у меня был выбор! Окончив техникум по государственной программе, я имел хороший рейт-индекс. Чем выше был показатель индекса, тем больше вакансий открывалось перед молодым соискателем. Единая система оценки работоспособности трудовых пчелок-технарей облегчала процесс найма работодателям, но никак не поиск работы, как могло бы это показаться юным выпускникам. Я нашел то что мне нравилось и добился приема на работу, хоть и потратил на это почти шесть недель.

Парень, покончивший жизнь два года назад прыжком в никуда, заставил мой мозг вынырнуть в свое время из слащавых зомбо-мантр гало-визора и общественного мнения. Смерть малознакомого парня неожиданно глубоко задела меня.

Я не понимал, как такое могло произойти в нашем идеальном мире. Сосед жил и работал. Он был как будто я сам, но старше на несколько лет. Самостоятельная попытка найти выход из его ситуации, встав на место меня будущего, буквально отравила мой разум. Вскрывшаяся червоточина взаимоотношений работодателей и соискателей работы воняла как «дохлая крыса», равнодушие и цинизм были повсеместной нормой.

Мне повезло, что на момент навалившейся депрессии я учился и ходил каждый будний день в техникум. Стандартная процедура еженедельного медицинского осмотра в мед-блоке что то там определила и назначила пару уколов. Седативная химия, притупила краски моего воображения, затянув их серой пеленой апатии. За те несколько дней, что были отпущены мне

стандартами мед надзора государства, я успел прийти в себя, и повторный мед осмотр прошел без выявления отклонений.

На момент окончания техникума между мной и моими сверстниками была пропасть. Я сам ее расширял и углублял, просчитывая варианты своего будущего. У меня, в отличие от них был план, план продуманный до мелочей и пройденный до меня сотнями других хомо.

Я кропотливо собирал информацию о выпускниках техникумов. Сравнивал их послужные списки, оценивал результаты учебы и достижения на производствах, вел рейтинг самых успешных из них.

«-Ежегодно наш техникум выпускает около 800 человек, перемножаем на 5 техникумов в нашем мегаполисе, берем сводку за последние 10 лет,- прикидывал я в уме:- Статистического материала достаточно, чтобы доверять результатам»

Программа обучения не менялась уже пару десятилетий и была едина для всех, государство трудолюбиво ксерокопировало трудолюбивых пчелок. Я и мои сверстники оказались нужны правительству только в таком виде, и не в каком другом. Индивидуумов, рвущих звуковой барьер на спорт-каре, судьба выберет из детёнышей золотых семей, мой удел был иным.

«-Пройти свой путь и не быть перемолотым жерновами государства, не лежать отжатым жмыхом на обочине жизни,- накручивал я себя:- Вот мой план!»

-Привет Арти, как сам?- секретарша Ирочка, помахала мне своей рукой. Процесс эмоцианализации захватил у Иры не только лицевые, но и все остальные части тела. Более подвижного человека чем она мне пока что встречать в своей жизни еще не доводилось. Как при таких отклонениях, она могла оставаться практически всегда на одном месте, мне было непонятно. Рабочее место секретарши имело не более трех квадратных метров пространства, при том, что на этих метрах была сама Ирочка, ее вращающийся стул и громоздкий стол.

Вяло махнув одной рукой в ответ на приветствие девушки, другой рукой я пытался выдрать из подкладки своей куртки вцепившегося в нее кота.

-Привет, у тебя котофлекса нет? – увидев Иру я понял, что я буду не я, если не подсажу ее на заботу о пропитании кота.

-Ой, а это кто?- закономерно спросила Ира и потянула свои мерцающие коготки в новомодном лаке к котенку.

Дальнейшее в общем-то можно было больше не слушать. Буркнув нечто о том, что кот нужен для отладки нашей системы безопасности, я стал готовить капсулу к началу рабочего дня.

Аргумент-оружие о полезности кота был вручен в надежные

руки, и в том что Ирочка сможет им воспользоваться, я не сомневался.

Ирина не зря переехала сюда вместе с нашим босом. Вариант о том, что ее уволят после финансовой невозможности и дальше арендовать представительский офис в центре города, как бы даже и не рассматривался. Зачем нужна секретарша на производстве господину Клунину не возникал ни у кого, даже у законной супруги вышеуказанного господина. Все было очевидно, стоило лишь взглянуть на обводы ее молодого тела, прикрытые кое-где кусочками одежды делового костюма.

Я надеялся, что когда взбешенный наличием живности на рабочей территории, босс кинется к Сержу, дабы выбить основу из под фундамента непоколебимых аргументов Ирочки, наш изобретатель не пойдет на попятную, и поддержит идею. Хотя бы во имя уже написанных к тому времени новых программных скриптов для своего иКсина.

За последующие две недели, с момента появления полосатого в жизни нашего коллектива, все пришло в норму. Отгремели психопатические бури приступов гнева у шефа. Устоялся график сдачи кредитов на еду для кота. Наступило разочарование в надежде, что конкурентная борьба подстегнет дешевый интеллект иКсина к саморазвитию. А я, наконец-то понял, для чего судьба столкнула меня с полосатым.

Жизнь бурлит и отраженные проекции рвут мой продуманный карьерный план, план моего светлого будущего. Все оказалось иллюзией и самообманом. Я был никем и есть никто. Подо мной лишь тень, тень от меня самого, тень, за которую я еще удерживаюсь взглядом, но сил пытаться плыть против потока рутины уже нет.

К сожалению заставить весь мир вращаться вокруг себя, так же, как это смог сделать полосатый кот в нашем коллективе, мне было не суждено.

План

Сказать, что мой план трещал по швам, это вообще ничего не сказать. Он не просто трещал, он расползался по ниткам как сгнившая мешковина. Почему я был так слеп, и не видел то, что лежало на поверхности, я не знаю. Мое внутреннее Я не дает саморазрушению захватить мой разум и подкидывает краткосрочные задачи, отвлекая от процесса падения в пучину хандры.

Проведенный еще во время учебы сравнительный анализ карьерного роста наиболее успешных техников, выдавал однозначный результат. Все специалисты, имеющие дело с вирт-технологиями, такими как настройка, отладка, ремонт, замена витр-шлемов и капсул были хорошо оплачиваемыми и главное востребованными на рынке труда. Будучи учеником техникума, я выбирал из факультативных предметов все, что имело отношение к вирт-девайсам, упорно идя к своей цели.

Первый звоночек прозвучал в прошлые выходные. Собравшись в баре на 32 уровне, мы отмечали назначение на новую должность одного из общих друзей. Парень учился на параллельном потоке и считался «одним из лучших» специалистов среди нас.

Жоржик, мой закадычный друг, затащил меня на эту попойку, обоснованно аргументировав необходимость сего действа тем, что мы с ним друзья, а первые 2 кружки пива бесплатно. Победить подобный довод было трудно, да и подсознание требовало релаксанта, словно предчувствуя беду.

За нашим столиком сидело четверо, я, Жорж, Толик и еще какой-то хмырь. Порядочно накидавшись хмельным, разговор свернул на избитую колею в поисках легкого пути материального обогащения.

-Если бы тот парень не скопытился, то нифига бы ему не обломилось,- сказал Толик и тут же куда-то отвлекся, увидев знакомого в середине зала.

Неожиданные слова о копытах пробились через пары алкоголя в моей голове. Попытавшись сосредоточится я ухватил Толяна на рукав и переспросил:-Какие копыта?

-Да старший техник скопытился, на его место Сидик и прыгнул,- не особо понятно сказал Толик, отмахиваясь.

Имя Сидик потихоньку совпало с виновником посиделок.

«-А, это же тот парень, что с параллельного»,- дошло до меня.

-И чего скопытился?- зачем то вслух снова сказал я, хотя мысли опять начали свой хоровод, уплывая под действием выпитого.

-Да они все мрут,-неожиданно зло сказал хмырь, что сидел с краю за нашим столом.

-Кого все?- прозвучавшая злоба, резанула по барабанным переборкам.

-Вирт-техники,- клацнул зубами парень, резко встав из-за стола.

Желание встать и пойти за хмырем, получить от него разъяснений, было прервано верным Жоржиком, притащившим очередные кружки с пивом от стойки бара, где стоял пивной

автомат.

Пропустивший известия о чей-то смерти, Жорж не стал поддерживать непонятную тему, сманив мое внимание разговором о вирт-игре.

* * *

Жилые комплексы, 80-и этажные здания-свечки, ульи современности. Именно в них живет подавляющее большинство рабочего населения мегаполисов. Длинное узкое помещение, с низким потолком и экраном-иллюзией окна во всю стену. На противоположной стороне входная дверь. Шесть квадратных метров выделенных государством, это все на что может рассчитывать учащийся или уже работающий индивидуум, еще не успевший создать ячейку общества. Слово «пенал» больше всего подходило и наилучшим образом отражало суть жилья.

Графики, расчеты, сводные таблицы были распечатаны мной на пластике еще во времена учебы в техникуме и до сих пор висели на стенах моего жилого пространства. Я их не убирал, оставив как напоминание самому себе о том, что у меня есть План.

После бурной попойки утром следующего дня, взгляд зацепился за график самой успешной ветки развития жизненного билда. Уже одевшись перед выходом на работу, косая надпись «вирт-техник» пробудила подзабытый разговор и образ ссутулившейся спины безымянного хмыря, удаляющейся от нашего стола.

Гадая, что бы все это могло значить, я вбил мемо в свой комм чтоб после работы поковыряться в сети в поисках сплетен. Отработав очередной серый день своей жизни, я вернулся домой. Но ни в сплетнях сети, ни в новостях гало-визора ничего найти не удалось.

Под конец суррогатного вечера, отчаявшись хоть что-то найти, я решил добавить в собранные два года назад базы данных новую статистику по техникам. Сделав запрос в службу занятости, вместо доступа к ресурсу получил уведомление, что я приглашен на беседу в службу безопасности, завтра к 09:30. Красная надпись во весь обзор моего вирта, моргала, требуя подтверждения о получении.

Утром у меня был готов план, но не тот план, что с большой буквы, а просто план, маленький.

Проворочавшись полночи, пришел к выводу что причиной вызова в СБ мог быть только мой интерес к базам данных.

Предупредив босса о том, что задерживаюсь через Ирочку, я направил свои ноги туда, куда по своей воле не ходит никто.

Филиал СБ находился на самом верхнем этаже. Каждое здание-улей могло похвастаться, что на его самом верхнем этаже есть филиал СБ. В народе ходили слухи, что там есть даже оружие, и боевые дроны на случай массовых беспорядков. Да и каждый жилец улья, перед тем как заехать в свой «пенал», проходил собеседование-ознакомление на 80 этаже. Свой первый и единственный визит в день 16-летия я помнил очень хорошо.

Это был яркий счастливый день в моей жизни. Я получил распределение в техникум по результатам аттестации после государственной школы-интерната. Впереди было 3 года беззаботной учебы с проживанием в личных апартаментах. Апартаментах, в которых я буду жить один, целых 6 квадратных метров, и только мои. Бездушный робот СБ, производивший прием моих документов, не оставил в памяти ни каких эмоций.

От чего же сейчас, направляясь к шахте лифта, по которой я вознесусь на самый верхний этаж, мои внутренности сжимались, как в ожидании удара. Дыхательная техника, выученная по случаю еще в школе и не раз доказывавшая свою работоспособность, на этот раз давала сбой. Кровь стучала в висках, а предательская слабость от ног переходила в спонтанно дрожь рук, возвращалась спустя мгновение опять к ногам.

Как я и ожидал, задаваемые вопросы сводились к моему интересу о базах статистики. Несмотря на шалящие нервы, мозги не отказались работать и я смог выдать заранее обдуманные ответы о том что, интерес мой вызван исключительно моим мнением о собственной избранности, и для самоутверждения, мне нужна была статистика на моих сокурсников, что бы лицезреть их никчемность по сравнению с моими успехами. Вот примерно такой бред я озвучивал, через раз лязгая зубами друг об друга.

Очевидно, что датчики встроенные в помещение комнаты и призванные отслеживать состояние допрашиваемого по тысяче параметров, уловили только то, что СБ и хотела видеть в простых гражданах по отношению к своей структуре. Я испытывал страх, Страх с большой буквы, и меня отпустили через полчаса попеняв на излишнее любопытство.

Через пару дней, я немного пришел в себя. Базы данных, скачанные мной еще в техникуме, хранились в пыльной коробке на кристалле памяти. Отключив от глобальной сети вирт-шлем, я подгрузил старую статистику с кристалла и стал искать, искать ответы на свои вопросы.

На четвертый час работы со старой базой, я наткнулся на то,

что имело ответ. Ответ, знать который я уже не хотел. Насколько красиво и высоко шла кривая успешности и финансовой благополучности, настолько же быстро и глубоко катилась вниз среднестатистическая продолжительность жизни.

Мой план стать вирт-техником затрещал по всем швам. Умирать, тем более умирать молодым, я совсем не хотел.

Рейд

Наша гильдия не занимала места в Топ Рейтинге игры, да и особыми достижениями Героев тоже похвастаться не могла. Объединяло нас только одно, мы все были знакомы друг с другом в реале, хотя бы и шапочно.

На второй месяц первого года обучения в техникуме, активные сокурсники стали агитировать народ начать играть в вирт-игру вместе. 300-400 человек, сплоченных в единую гильдию, в этом был смысл.

Личное знакомство исключало возможность обмана. Оружие и шмот передавалось из рук в руки, по принципу кому сегодня нужнее. Физически развитая команда активистов по борьбе с игроками, считавших себя умнее других, навела порядок в течение первого месяца среди согильдийцев, поставив пару синяков особо упертым. Это были веселые и добрые времена.

Я сидел, прислонившись спиной к скале, сегодня наш рейд забуксовал уже на первом боссе подземелья. Мы успели дважды слиться и сидели сейчас на точке респауна, восстанавливая обнуленные бары. Уверенности, что мы пройдем дальше, не было ни у кого. Только наш Рейд-лидер и глава гильдии по совместительству, оставался полон оптимизма и поднимал моральный дух бойцов. Еще год или два назад, воодушевление имело бы силу. Но сегодня, как и в последние месяцы, что-то было не так. И все знали, что именно не так.

Я сидел и смотрел на наш отряд. Всматриваться в лица не было никакого смысла. Тщательно прорисованные талантливыми художниками аватары были мужественны и невозмутимы. Бесплатно скачанные приложения для создания индивидуальной внешности игровых персов сыграли с нами злую шутку. Несмотря на различия в росте, весе, цвете и генотипе, мы все были неуловимо похожи в своей юношеской попытке стать не теми, кто мы есть на самом деле.

Расфокусировав взгляд я видел поникшие спины, раздраженные кивки и нервные жесты.

-Ну все, подъем,- Клаус, наш рейд-лидер, решил что мы готовы.

-Построение четыре, баферы не спим, где благословения? - привычные словесные зуботычины понеслись над головами согильдийцев.

Босс был изучен вдоль и поперек, мы его валили почти каждую неделю на протяжении последних двух лет и бодро шли дальше по подземелью. Сегодня наша гильдия запнулась и готова была упасть, упасть в третий и последний раз. Танки, выкручивающие в былые времена чувствительность боли вирт-капсул на максимум, пассивно стояли, с равнодушием принимая в закованные железом тела удары элитного моба. История повторялась...

Играть танком в вирт-игре было очень неприятно. Чаще всего класс танка выбирали идейные сопартийцы, для которых гильдия была чем то большим чем просто игра.

Регулировка уровня боли вирт-капсул в игре имела двойной эффект. Чем меньше боли испытывает игрок, тем меньший урон наносится его оружием или оружием игроков состоявших с ним в пати. Если игрок хотел наносить существенный урон, он должен был быть готов, что удары моба причинят ему ответную боль. В игре существовал жесткий баланс, нет боли – нет урона.

Находящиеся в одной пати с танком различные бафферы, хиллеры, маги-дамагеры не получали никакого урона от моба, и их 100% уровень боли вирт-капсул не учитывался при расчете наносимого дамага цели всевидящим иКсином игры.

Маги нашей гильдии, выносившие в былые времена босса с десяти кастов, сегодня бессмысленно сливали ману. Все дело было в том, что танки, принимавшие удары бос-моба на себя, сегодня не испытывали боли, сведя на нет усилия всего рейда.

Окончив техникум, каждый из нас начал свою взрослую жизнь. Переосмысление своего возможного будущего, внесло коррективы в поступки людей. Игроки, отыгрывающие за бойцов первой линии, стали уходить в вольные наемники. Наша гильдия всегда была сильна большим количеством танков, и это стало нашей бедой.

Даже самый идейный из идейных согильдийцев задумается о том, все ли он делает правильно, оставшись один.

Последние три танка, стоявшие сейчас под ударами босса, равнодушно ждали вайпа. Можно было не быть провидцем, чтобы понять, что это их последний рейд за нашу гильдию. Они все уже для себя решили, и просто не успели уйти. Наша гильдия основывалась на дружеских началах, ни каких санкций за самовольный выход из состава, предусмотрено не было.

Метнувшаяся тень под ноги рейд Босса, отвлекла меня от невеселых мыслей. Это был глава гильдии. Хиллер Клаус, кинулся под АОЕ, получив смертельный урон. Среагировавший на изменения баланса боли и урона иКсин игры приподнял дамаг, его хватило всего на два каста магам. Оживившиеся было ДД снова сникли. Полупрозрачный кокон Клауса лежал у ног Босса. Игровой баланс качнулся назад, уменьшив урон и сведя наши попытки завалить моба к нулю.

Я смотрел на то, что осталось от нашего рейд-лидера, и все отчетливее понимал, что вместе с его смертью сегодня умерла наша Ги.

За кружкой пива

В современном мире создание ячейки общества, было очень серьезным шагом. Поменять свои законные шесть квадратных метров на девять и жить вместе со своей половинкой в «семейном пенале», это был серьезный поступок. Поступок на который мог решиться далеко не каждый. Любая женщина, став не праздной, вставала перед дилеммой рожать или не рожать. И семья, ожидающая пополнения, имела только два выхода. Переехать в аграрную зону, раскинувшуюся на многие сотни километров вокруг мегаполиса, либо сдать новорождённого в интернат, под опеку государства и продолжить жить в городе.

Решившие переехать в аграрную зону, люди получали работу на продовольственных фермах, обеспечивая потребности мегаполиса. Огромные территории полей, позволяли строить более просторные бараки и родители могли жить вместе со своими детьми. Фермеры выплачивали кредиты государству только за обучение детей, что было не особо обременительно. Но выпускники фермерских школ имели значительно меньшие шансы, на то, чтобы получить работу в городе и это многих останавливало.

Мои родители, как и родители других детей, что учились вместе со мной в техникуме, не пожелали покидать мегаполис. Я почти не помню их лиц. У меня есть их адрес и при желании я могу с ними связаться, договорившись о встрече. Но я никогда этого не сделаю, так как для меня теперь это чужие люди.

Когда мне было 11 лет, я решил познакомиться с родителями поближе. Приехавшие ко мне в школу -интернат мужчина и женщина были совсем не похожи на мои фантазии. В своих детских мечтах я представлял все совсем по-другому.

Резкий каркающий смех моей биологической матери, плывущий взгляд отца. Они рассказывали о неизвестных мне людях и далеких от меня событиях, не в силах сосредоточится на моих словах и выслушать, они перебивали меня и продолжали говорить и говорить. Неловкие касания рук, обнимающие на прощание, вызвали неприязненный озноб.

Частотный всплеск попыток общения родителей со мной через вирт прошел на второй месяц после встречи. Дежурные открытки, получаемые ежегодно по почте, вызывали лишь раздражение. Получение в течении 7 лет подряд одной и той же электронной открытки с неизменным текстом до запятой на свой день рождения, медленно выжигало в моей душе последние чувства, которые там еще оставались.

* * *

В таверне небольшого городка на окраинах Великой пустоши было многолюдно. Миллионы игроков посещали ежедневно вирт-игру, проводя на ее просторах свободное время.

В виртуальности надо было очень сильно постараться, что бы найти малонаселенный город, но при этом было очень легко оказаться в одиночестве. За пределами почти любого города на удалении в полдня пути от крепостной стены начинались безлюдные места. Каждого, кто пресытился теснотой мегаполиса реального мира, ждали бескрайние просторы полей и гор.

Чтобы активные игроки не скучали в долгих путешествиях между городами и селами по огромным территориям виртуального мира, в каждом поселении была установлена станция телепортации. За определенную сумму, можно было переместиться в любую локацию на свой выбор.

Я сидел за столиком в таверне захудалого городка, выбрав место недалеко от входа. Наблюдая за прохожими на улице через мутноватое стекло, медленно пил пиво. На дне второй кружки оставалось на пару глотков и я тянул время, не желая заказывать третью.

Гормоны, бурлящие в молодом организме, уговаривали меня не делать задуманного и я старательно гнал тревожные мысли от себя, стараясь расслабиться. Секс без обязательств мог бы мне сейчас помочь.

Отсутствие партнеров по сексу в реале для некоторых игроков, компенсировалось с лихвой специальными НПС в вирт-игре. Их можно было найти в любом городе, поселке и при толике везения даже в чистом поле или лесу.

Большинство игроков игнорировали пропаганду на форумах от админов и оставались верны традициям, считая секс с неписью неприемлемым. Несмотря на общественное мнение, я не брезговал использованием приват режима. Ожиданием, когда очередная дочь трактирщика, закончит рабочую смену в обеденном зале и поднимется со мной в номер я и занимался, гоняя остатки напитка по дну кружки.

В моем «пенале» жилого блока не было вирт-капсулы. Старенький вирт-шлем мне достался по случаю распродажи, от одного из жильцов. Через шлем играть в вирт-игры было почти не возможно, по крайней мере за персонажа физика. Баффер-дебаффер, качаемый мной последние три года, не отличался повышенными требованиями к подвижности героя и я успешно справлялся с возникающими во время игры задачами.

Использование вирт-шлема во время секса примеряло меня с общественным мнением о порицании цифрового секса с НПС в собственных глазах, так что я не испытывал моральных терзаний.

-Привет,- раздалось сбоку, и последовавший за этим звук плюхнувшегося тела на стул за моим столом вывел меня из задумчивости.

Красивая, насколько мультяшные анимэ могут быть красивыми, девушка смотрела на меня.

-Привет,- не найдя ничего лучшего продублировал я.

-Я Майки а ты?-хлопнув пару раз ресницами как ни в чем не бывало спросила теперь уже почти знакомая.

На моем потоке в техникуме девушек не было. Наши подростковые порывы умело притуплялись добавками в еду и принудительным разделением территории. Опыта общения с девушками в приватной обстановке в реале не было никакого, зато в вирт-играх его было более чем достаточно. И чаще всего ничем хорошим для моего перса такие встречи не заканчивались.

Говорить свой игровой ник совсем не хотелось, но и обмануть, сказав первое что придёт в голову, не получится. Как только игроки называли друг другу свои имена, над головой каждого из них загоралась соответствующая надпись.

В свое время я назвал своего персонажа, отражая его принадлежность к нашей новообразованной три года назад гильдии. Все мы учились на потоке за номером 451.

-Аррон 451,- нехотя пробурчал я

Имя персонажа в добавок ко всему отражал тип игрового аккаунта. Мой бесплатный базовый позволял при регистрации выбрать ник, состоящий из двух или более слов или слов и цифр. Ники из одного слова были доступны владельцам золотых акков, и такие игроки редко заводили дружбу с такими как я.

Сидевшая рядом со мной богатенькая лучница совсем не смутилась, увидев мой ник и как ни в чем не бывало продолжила допрос:- а что ты здесь делаешь? Кого-то ждешь?

-Да никого не жду, уже почти собрался уходить,- не много невпопад соврал я.

-А о чем ты с официанткой болтал? Не ее ждешь?- лукаво улыбнувшись Майки прижалась к моему локтю.

Моментально покрасневшие уши были надежно спрятаны под длинными прямыми волосами, я всегда хотел такие, и вынужденный в реале стричься очень коротко, позволил игровому персу носить свою мечту.

Проглотив невольно вставший комок в горле, я решил идти в ва-банк.

-Даже если и так, то что?- подобного признания со знакомым в реале я позволить себе бы не смог. Но игра раскрепощала, даря иллюзию анонимности.

-Я видела, ты довольно быстро с ней сговорился, - протянула новая знакомая, откинувшись на спинку стула и слегка прикрыв свои глаза густыми ресницами.

Не зная, что на это ответить, я сделал последний глоток, скрадывая возникшую паузу.

-Но ведь это не правильно,- как бы не уверенно, но с какой-то хитринкой в голосе, продолжила оборвавшуюся тему девушка.

-А что правильно?- я решил поддержать разговор, отставив в сторону пустую пивную кружку продолжил:- мы здесь все цифры, цифры с цифрами, вполне естественно, так же как и в реале, плоть с плотью.

То ли от упоминания о плотских отношениях в реале, то ли еще от чего, в голосе у Майки прорезалась хрипотца и она заявила: - А ведь ты уже опытный, да?

Отвечать на этот вопрос мне показалось лишним, и я сделал то, что давно хотел сделать в своих мечтах, отрабатывая это движение перед зеркалом. Слегка наклонив лоб вперед, я развернул лицо к собеседнице, так чтобы черные как смоль прямые волосы перечеркнули мое бледное лицо по диагонали слегка прикрыв взгляд. Подобный прием я часто видел в вирт-сериалах по гало-визору. У брутальных мачо были другие коронные фишки, я же пытался повторить движение хлипких, но при этом не менее популярных у женщин красавцев.

Двинув назад стул, так что ножки противно заскребли по полу зала таверны, Майки вскочила и развернувшись к ближнему столу за которым сидела разношерстная компания игроков, выпалила вслух:- Все! Я решила! Вот он будет моим парнем!

Переведя взгляд с запястья девушки, указывающего в мою

сторону, на притихшую от такого заявления компанию, я понял что попал.

Судя по доспехам и цвету светящейся заточки у оружия, за столом сидели члены одной из золотых гильдий.

То, что было дальше, хотелось бы стереть из памяти и никогда не вспоминать. Нескончаемо всплывающие окна в интерфейсе о вызове на дуэль, оскорбляющий спам в общем чате, попытки блокировать мое бегство из таверны. Все слилось в один бесконечный кошмар. И красной полосой проходит через память фрагмент: Девушка анимэ - Майки, сидит за опустевшим столом с бокалом вина в холеной руке, хриплый смех довольной собой стервы и льющиеся, словно помои изо рта, подзуживания на несостоявшихся дуэлянтов.

То, что я хотел сделать я так и не сделал, зато я сделал то, что не хотел, но знал, что надо. Я удалил персонажа, пойдя на реролл.

Бокс 301

На мой комм пришло сообщение от Жоржа: -«Если дома, подойди на 46 уровень»

Столь короткое, а главное без эмоциональное сообщение, было абсолютно не в духе моего друга. Переспрашивать, что случилось, я не стал. Проще было дойти до пожарной лестницы и спустится на пару уровней.

Лестничными пролетами часто пользовались стихийно образовавшиеся компании, которым было тесно в отведенных шести квадратах. Мусор, расталкиваемый моей обувью со ступенек, падал куда то вниз, что в прочем никого не волновало.

Выйдя на 46, где должен был ждать меня Жорж, я уткнулся в неожиданно большую группу людей, толпившихся в общем коридоре. Присмотревшись, я понял, что я знаю почти всех присутствующих, это были мои бывшие согильдийцы.

Мрачные взгляды, хмурые брови, насупленные лица, в воздухе витала тревожная атмосфера.

Открывшаяся дверь пенала 301 расставила все на свои места. Это был жилой блок нашего гильдмастера и бессменного рейд-лидера Клауса. Отыгрывающий в вирт-игре хиллера, Клаус был он-лайн 24 часа в сутки.

«Гильдия это все что у меня есть» - непонятные слова, написанные Клаусом на стене объявлений в нашем гильдийском доме, приобрели сегодня особый смысл.

Медицинский дрон вывез тело упакованное с головой в

пластиковый мешок. Вышедший следом медработник сморщил лицо, увидев ожидавшую его толпу.

-Нервное истощение, общая слабость организма,- что-то там еще, пробурчал белый халат, прорываясь сквозь собравшихся ребят. Отыгрывающий целителя в игре, Клаус не смог позаботиться о своем здоровье в реале.

Собравшиеся небыли похожи на людей, готовых разойтись, как только тележка с телом Клауса скрылась в шахте лифта. Найдя Жоржа, я подошел к нему. Вечно веселый и ветреный друг насторожил меня неожиданно серьезным взглядом. Не зная как реагировать, я решил уточнить, что с ним: - как ты?

-Надо их остановить,- сказал Жорж, начав крутить головой и ища одному ему известную цель.

Видя мое непонимание, он пояснил:- Парни считают в смерти Клауса виноваты танки, те что кинули нашу Гильдию. Думаю сейчас пойдут громить их боксы, под горячую руку могут и прибить, если вдруг кто попадется.

Не дожидаясь моей заторможенной реакции от свалившихся новостей, Жорж ухватил мой рукав куртки и потащил за собой сквозь толпу.

После окончания техникума, мы все разлетелись словно мотыльки по новым местам работы. И никто не обратил внимания, что Клаус ни разу не рассказывал о своей. Как теперь оказалось, он работал в вирт-игре, и должность его была гильдмастер, гильдмастер нашей умершей ги.

Клаус поставил всю свою жизнь на будущее гильдии, в этом был его план. План, который не выдержал столкновения с реальностью.

Служба Безопасности получала свою зарплату не зря. Жорж не успел ничего предпринять. Парализующий газ, выпущенный в общественном коридоре надежно пресек так и не начавшиеся беспорядки. Слабость в теле на следующий день и неспособность принимать пищу как бы напоминали, что СБ бдит и это не просто слова.

Взяв больничный, я валялся на кровати в своем жилом боксе. Вирт-шлем, одетый на голову, в горизонтальном положении вносил минимум дискомфорта. Отключать сигналы нервных окончаний организма я не стал. Только в вирт-игре тело отключались принудительно, дабы создать иллюзию полного погружения. При работе с обычным виртом, функция была переменной.

Пытаясь понять, что же заставило бывших членов гильдии уйти бросив слаженные пати, я серфил по сети в поисках ответа. Наткнувшись на цену средне месячного найма раскаченного под

хай лвл танка, я решил что это опечатка. Продолжив поиск, убедился, что это не ошибка.

Прикинув в уме цифры я пришел к выводу, что мне придется работать 18 месяцев, чтоб получить те же деньги, что предлагали золотые гильдии танкам за месяц игры.

Боль, эта плата, которую готовы были платить игроки, принимая на себя удары от мобов и боссов вирт-игры, в то время как богатенькие маги, ДД и роги выносили ХП цели, теша свое эго. Встретить в игре танка с золотым или алмазным аккаунтом, это то же самое, что найти чемодан с миллионом на улице мегаполиса. Танки качаются тяжело, опыт идет соразмерно испытанной боли. Найти пати, которая тратила бы годы своего времени, нанося по капле дамага мобу и помогая игроку качать танка, было просто невозможно. Теперь невозможно, раньше была наша ги, теперь ее нет.

Мне вспомнился наш Выпускной, когда все сидели в зале и слушали прощальные напутствия от наших учителей. В том зале была невидимая пропасть, только не между мной и остальными учениками, а между танками из нашей гильдии и остальными учениками, среди которых был и я.

Отрефлексировав немного, я отключил вирт-шлем от глобальной сети и достал информационный кристалл. Порыв уничтожить информацию на кристалле, получив приглашение от СБ, я подавил в себе неимоверным усилием воли еще той памятной ночью. С тех пор я опасался его доставать. Поймав себя на том, что просто тяну время, разозлился на себя и развернул базу.

«-Надо понять, что служит причиной скоротечной кончины у жизни вирт-техников, и по возможности найти обходной путь»

Как не стыдно признаться самому себе, не имея других идей, я продолжал цепляться за старые цели. За этим занятием прошел целый день.

Отравления, несчастные случаи на дорогах, хулиганские нападения,..-список был бесконечен. Спустя шесть часов работы, прояснилось, что более 40% погибших, так или иначе имели дела с виртуальными играми. В связи с недавно обнаруженными мной ценами на услуги танков, ситуация стала немного проясняться. Повлиять на игровой процесс считается невозможным, но так ли это? Откинув вирт-шлем, я задумался пытаясь вспомнить, что я слышал или видел по этой теме.

Танк не чувствующий боли но имеющий коэффициент в 100%, лучник мечущий стрелы с сумасшедшей скоростью, и т.д. и т.п. Это ли не мечта любого геймера. Вопрос наверняка решается техническим вмешательством в вирт-капсулу. И как

противовес этому, вмешательство в жизнь техника.

«-Вскочить на эти качели, в надежде, что меня минует участь большинства?- задумался я и сам себе ответил:- Не стоит, по крайней мере пока, подождем, еще есть время.»

7 дней

Сегодня по сети объявили инвайт в игре. Инвайт на новые аккаунты за темную сторону. Если рассматривать общее количество игроков за темных и светлых, то любому игроку был виден дикий перекос в количестве абонентов, где-то 30 на 70. Админы уже давно сманивали играть за темную сторону для восстановления игрового баланса, но ситуация почти не менялась. Бесконечные подарочные акции и прочие события валились на игроков, выбравших темные расы все то время, что я играл в игру.

Кто виноват и что делать, вопрос был явно не ко мне, я лишь плыл по течению жизни, выбирая из предложенного лучшее. И судя по всему время очередного выбора пришло.

В вирт-игре было реализовано огромного количества рас, плюс к этому прилагался мощный редактор внешности. Встретить двух похожих как две капли воды персонажей было практически невозможно. Увеличив длину ног лесному эльфу, игрок получал +20% к скорости бега по лесу, растянув ширину в плечах гному, система дарила +15% к силе.

Рай для конструктора и фантазера, но игровой иКсин контролировал баланс всех классов. Обретя в одном, игроки тут же теряли в другом. Тому же лесному эльфу, за длинные ноги, прилетит повышенный шанс получить травму в 5%, а у гнома снижалась скорость роста кузнечного дела на 3%. Каждый игрок должен был сам решать, чем он готов пожертвовать.

В отличие от базовых аккаунтов, обладатели платных акков имели возможность играть за редкие расы с пониженным процентом к штрафным санкциям. Выбрав Ангела, игрок получал возможность не только парить в небе но и его начальные статы были с коэффициентом х2 по сравнению другими. Что это дает в игре, надеюсь и так понятно.

В сегодняшнем инвенте, Администрация объявила о возможности выбрать владельцу обычного аккаунта редкую расу из темной стороны, не доступную в обычное время. Медленно переходя из одного окна в другое, я вчитывался в параметры открывшихся монстров. Королева Суккуб, Деми-лич, Высший вампир, Архи-демон. Их было не так и много как хотелось бы,

всего четыре элитных персонажа от темной стороны.

Сделав нелегкий выбор, я перешел к регистрации персонажа, отложив редактирование внешности на более поздний срок. Несмотря на инвайт, имя персонажа из одного слова система не принимала, предлагая сменить тип аккаунта на золотой, для достижения желаемого результата.

Вставшую передо мной задачу я решил простым приемом с подменой буквы на цифру. Немного волнуясь, я ввел пришедший на ум ник «КАМАЗ».

Ник, созвучный со знаменитой на всю планету маркой грузовой машины, вытеснившей всех конкурентов с рынка еще столетие назад и ставшей монополистом в области перевозок, ассоциировался у большинства людей с мощью и скоростью.

«Персонаж успешно создан, желаете вернуться к индивидуализации внешности?» -спросила меня система.

-Нет,- выбрал я.

Перейдя на страницу моего вновь созданного персонажа, я выбрал загрузить «редактор внешности» в вирт-шлем. Сидеть он-лайн в попытке с одного раза достичь желаемых статов перса от изменения внешности было глупо. Скачанный редактор позволял сохранять промежуточные варианты с возможностью откатить назад изменения. Со следующим подключением к игре, созданный образ можно будет загрузить в базу данных.

У меня было семь дней, чтоб закончить формирование внешности перса до того как его удалят из-за неоконченной регистрации.

7 дней прода,

Я сидел на краю открытого кокона вирт-капсулы и смотрел, как полосатый гоняет кибер-мышь. Ирочка наотрез отказалась мириться с господином Клуниным, после его закидонов по поводу кота. Но Босс ни смотря на ее бунт, не увольнял зарвавшуюся секретаршу, тем самым внося в наши неокрепшие умы мысли, о том, что мы не все понимаем в этом мире и что-то осталось за кадром.

Спустя неделю, невероятный срок терпения в моих глазах, босс принес подарок коту. Это случилось после того, как подарки, приносимые ранее для Ирочки, отвергались на корню не смотря на все возрастающую стоимость последних.

Кибер-мышь была отдана на пробу. Результат перемирия напрямую зависел от удачности подарка. Полосатый посмотрев на собравшихся вокруг него людей, задержал взгляд на

начинающем закипать господине Клунине и как ни в чем небывало, кинулся забавляться с игрушкой. Повеселевший Босс отпустил нас пораньше, попросив Ирочку задержаться.

Это было почти десять дней назад. Сегодня я смотрел на крошечный комок шерсти с когтями и пытался понять, откуда у него столько силы, чтоб подпрыгивать почти на метр, а то и полтора.

«-Интересно, как он видит окружающий мир, не кажемся ли мы ему великанами? Если я, словно иКсин игры, наблюдаю за игроком-котенком в подконтрольном мне мире, отчего же мне столько остается неясным?- мысли лениво бродили в моей голове:- И может ли настоящий иКсин доподлинно контролировать всех игроков в виртуальности?»

«-А есть ли возможность обмануть иКсин вирт-игры?- размышлял я:- Если есть, то как?»

Эти и другие вопросы не давали мне покоя последнее время, я все чаще и чаще задумывался об этом и приходил к однозначному выводу: Играть честно, не-е. Расскажите об этом, кому ни будь еще. Где ВАША правда, когда сходятся 2 воина на арене, только у одного редкий класс и шмот с точеным черным оружием, а у другого бесплатный акк и выпавшее с мобов лутьё.

«-Проблема в том чтобы понять, как иКсин контролирует события, на что он опирается делая свой выбор и решая правомочен ли игрок, или же преступил черту?»- я скрипел мозгами, на работе было затишье и можно было заняться личными делами.

Единственный раз, когда я ощутил «взгляд иКсина», произошел на втором этаже таверны, куда миловидные НПСки приводили игроков. Тот раз был не первым, и даже не двадцатым. Счет посещений уединенных комнат с красотками НПС я уже давно не вел, пресытившись запретного плода.

В какой-то момент, желая разнообразия, я стал делать то, что мне казалось не должно нравиться отдавшейся мне неписи. Немного опешив от ее молчаливого потакания моим фантазиям, я не удержался и спросил:- Тебе не больно? Тебе правда нравится?

Очевидно, что какие-то скрипты не совпали с заложенной в нее программой, и я почувствовал легкий приступ невесомости. Что-то поковырялось в моей голове, и отпустило.

Позже, я пришел к выводу, что Это и было вмешательство, в простонародье именуемое «взгляд иКсина».

В тот раз официантка выставила меня за дверь комнаты, а трактирщик содрал с меня двойной тариф, пригрозив позвать стражу, если я еще раз у него появлюсь. Размышляя о случившемся, я пришел к выводу, что если бы я сам считал свои

издевательства над девушкой нормальными, то никаких санкций, пресекающих мои вольности со стороны игры не последовало.

Мой блуждающий взгляд остановился на картриджах, которые мы недавно зарядили и подготовили сегодня к отправке. Мысль сменила направление, свернув к делам из реала.

Мое рабочее место, как я уже упоминал ранее, было оборудовано вирт-капсулой, в отличие от двух других агрегатов, работая с которыми, операторы обходились использованием вирт-шлема.

Все дело было в том, что отец нынешнего владельца нашей фирмы смог в свое время не только выбраться из фермеров, но и сколотить денег на неплохой бизнес. К сожалению, господин Клунин, не обладал отцовской хваткой, и рассчитанный некогда на хороший доход бизнес план трещал в текущий момент по швам.

Основной урон наша фирма получала от выплат по кредиту, который взял наш Босс на заре своего правления, что бы арендовать фешенебельный офис в центре города. Желанных клиентов офис не привлек, зато кредиторы прилипли надолго, не оторвать.

Изюминкой производства, позволяющей до сих пор не идти ко дну, является агрегат генерации новых запахов, оператором которого я и работал. В перенасыщенном рынке нашего мегаполиса, только за счет появления новых ароматов для систем кондиционирования домов, мы могли конкурировать с мастодонтами парфюмерного мира.

Конечно же никакими разработками новых запахов мы не занимались. Все, на что хватало нашего профессионализма, это создание копии, основываясь на модных оригинал картриджах, купленных Боссом за безумные деньги.

В мою задачу входило разложить поступивший образец на составляющие и подобрать аналог из существующих компонентов. После этого полученный химический состав передавался двум напарникам, которые и занимались его массовым клонированием.

Иногда приходилось возиться очень долго, подбирая нужные компоненты. Самый сложный случай на моей памяти занял почти 2 недели трудов. Босс почти уволил меня в тот раз, но что его остановило мне до сих пор было неизвестно. Искренне надеюсь, что это была не Ирочка, в последнее время, я часто ловлю на себе ее странные взгляды.

Идея, пришедшая в мою голову при взгляде на картриджи от последнего образца, была интересной и достойной обдумывания. Дело в том, что клонированные запахи, не всегда совпадали с

оригиналом, даже при идентичном составе. Эффект от одного из пробников, полученный при работе с последним образцом был настолько неожиданным, что я решил его сохранить и припрятать до лучших времен, как и некоторые другие, что получались чуть ранее.

Сегодня утром, вдохнув пробный аромат, я почувствовал как мое лицо немеет, лишаясь какой либо подвижности. Взглянув позже на себя в зеркало, я испытал чувство дежавю. Такое же окаменелое лицо я видел в одном очень старом фильме, Главный герой стоял посреди красноватых каньонов со странной звездой на левой половине груди. У него было два пистолета и шляпа с широкими полями. Узкие щелочки глаз бесстрастно смотрели на мир серыми глазами. Оставалось ощущение, что дрогнуть лицевой мускул не сможет заставить даже упавший рядом небоскреб. В кино, тому герою было хорошо за 50, а может и за 70.

Вечером, отчаявшись в подборе удачных характеристик конструктором, я стал издеваться над послушной куклой. Уменьшил рост с 3-х метров до одного, перекрасил антрацитовую кожу в розовый цвет, перепончатые крылья заменил белоснежным оперением. Злорадно глянув на станы, я тихо выпал в осадок. Отрицательных величин я не видел никогда, но вот, пожалуйста, они есть.

Если зарегистрировать такого перса, то он не проживет в вирт-мире и минуты, умрет сам, от собственных параметров. Выключив вирт-шлем, я еще долго лежал, обдумывая мелькнувшую мысль, мысль переросшую в настоящий план. План, который вберет в себя все лучшее от моего старого плана а так же от жизненного плана танков, кинувших нашу гильдию.

После долгих размышлений над основной задачей при сознании моего нового персонажа, я поставил в приоритет его идентичность человеческому скелету. Пропорции длинны рук, ног, туловища, головы, все должно было совпадать. Чем больше будет различий, тем выше была вероятность рассогласованности сигналов от мозга игрока, привыкшего управлять своим телом к цифровому герою.

После работы завалившись в пенал, я кропотливо стал вытягивать из доставшегося мне Архи-демона максимальные отрицательные статы, загоняя тело в пропорции человека.

Мысль о том, что я буду самым маленьким игроком в игре, меня невольно забавляла. Я представлял, как буду смотреть, задрав голову на низкорослых гномов и думать, вот это великан! Вспомнился полосатый, не боящийся кидаться на курьеров или любых других посетителей, что заходят к нам на производство.

Невольно улыбнулся от возникших в голове параллельных ассоциаций.

«-Вот и мне не стоит бояться, - подбадривал я себя:- а у кого статы больше, мы ещё посмотрим!»

Кропотливая работа продолжалась каждый вечер, и то что получалось, мне категорически не нравилось. Но я решил не отступать, выжимая возможности конструктора.

На работе, под шумок ежедневной рутины, я реализовывал вторую часть своего плана, без которой наверно ничего бы не вышло. Тщательно вспомнив все, что было связано с «взглядом иКсина», я стал готовиться к нашей следующей встрече с компьютерным интеллектом. И для этого мне нужно создать аромат, который бы вызывал у меня отчаяние, чувство одиночества и тоски. Если иКсин действительно беспристрастен, то я готов сыграть по его правилам.

7 день, последний

Я лежал на своей кровати и перебирал в голове части своего безумного плана. Все было готово, и если что-то пойдет не так, то я узнаю об этом, так или иначе. Успокоив себя тем, что я ничего не теряю, дал команду вирт-шлему на подключение к игре.

-Желаете загрузить индивидуализированную внешность с вашего конструктора?- приятный голосок системы продублировал выскочившее системное окно запроса.

-Да,- сглотнув неожиданно горькую слюну, сказал я.

На появившейся страничке моего персонажа отобразилось мое творение. Я потратил на это 4 дня. Плюнув на максимум статов, в последний день занимался косметикой, придавал внешности привлекательные черты. Ну, привлекательные это сильно сказано, но миллионы игроков это миллионы мнений, так что будем надеяться, что хоть кому-нибудь я понравлюсь.

Вращаясь по часовой стрелке, перед моими глазами плыла пародия на амура. Да, очень маленький, кругло-попенький, с белыми крылышками, голубыми глазами, розовыми пухлыми щечками и лысым черепом, который венчали небольшие наросты вокруг темечка. Избавиться от костяной короны Архи-демона до конца не удалось.

Вчера специально искал в мировой сети изображения фресок из религиозных храмов прошлого. Учитывая, что в вирт-игре тоже есть боги, появлялись кое-какие перспективы, но об этом будем думать потом, если с регистрацией все пройдет так, как надо.

Взглянув на статы персонажа, я не мог не умилиться, ни

одной положительной цифры:

Итог выглядит так:

Имя: КАМАЗ.
Уровень: 1.
Опыт: 0/100 (до следующего уровня -- 100).
Сторона: Темная.
Статус: отсутствует.
Раса: Архи-демон.
Класс: не выбрано. Доступные классы: воин, маг.
Специализация(0/2): не выбрано.
Профессия(0/2): не выбрано.
Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света -- заклинания магии Света наносят пониженный урон (/1,5)

2. Полет -- существа, рожденные с крыльями могут большее время (/2) находится в воздухе.

3. Бонус на исцеление -- исцеляющие заклинания магии Тьмы наносят повышенный урон (/1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) -- существа, изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект -- количество интеллект, приходящегося на каждый уровень уменьшено в два раза.

Классовые особенности: отсутствуют (класс героя не выбран).

Характеристики (основные):
сила : -300
ловкость : -570
интеллект : -403
мудрость : -256
выносливость : -714
Свободных очков для распределения : 4.
Характеристики (вторичные):
физический урон : 150 (сила/2, но не менее 1),
магический урон : 1209 (интеллект х 3)
мана : -1280 (мудрость х 5),
здоровье (жизнь) : -7140 (выносливость х 10),
защита от урона : -357(выносливость /2).

Постаравшись изгнать охватившую меня веселость, я приступил ко второй фазе. Создать аромат, который бы вызывал у меня отчаяние, чувство одиночества и тоски получилось на второй день, благо один из ранее разрабатываемых запахов

вызывал очень похожие ассоциации.

Все-таки техника, которую мы использовали для клонирования запахов, была не простым «ксероксом», а нечто большим. Но не обошлось и без побочного эффекта. Немотивированная агрессия охватывала разум, через 10 минут после использования аромата. Хорошо, что во время испытания своего детища я находился в закрытой вирт-капсуле. Продержав меня 30 минут, автоматика открыла купол, позволив выйти. Чем мог бы закончился мой досрочный выход из капсулы в рабочей зоне фирмы, я старался не думать.

Вдохнув полной грудью химию, я торопливо закрыл пузырек, давая команду на погружение в игру.

По большому счету, все что я делал сейчас было «агонией». Никакой надежды на то, что у меня из всей затеи хоть что-то получится не было. Играть за темную сторону имело смысл, если бы из расы Архи-демона удалось сконструировать приличного перса. Мои творческие попытки не принесли сколько-нибудь внушительного результата. А все что я делал сейчас, было лишь уступкой моей фантазии о возможном баге в игре.

Безвольно опавшие руки, выпустили из ослабевших пальцев пробник. Игра брала контроль над моим телом урывками. Если бы я лежал в вирт-капсуле «экстра класса», о подобных казусах и речи бы идти не могло. Но на моей голове был старый потертый вирт-шлем. И только благодаря его не совершенству, я надеялся почувствовать тот момент, когда на меня снизойдет «взгляд иКсина».

-Приветствую тебя КАМАЗ на темной стороне,- пробирающий до внутренностей, переходящий порой на инфразвук низкий голос встретил мое появление в вымышленном плане реальности.

Окруженный мрачными скалами, я смотрел на потоки лавы текущие вокруг и низко нависающее свинцовое небо. Подстегнутый химией, я разгонял внутри себя необходимые чувства. Усилием мысли удалось выдавить из глаз слезы и мой голос, срывающийся в крике отчаяния, полетел к небесам: - Прекрасная богиня любви Амелия! Взываю к тебе! Прими мою службу до конца дней! Не дай темной стороне овладеть моей бессмертной душой!

Тексты обращения игроков к различным богам, найденные мной на форуме, я свел в единую таблицу. Проанализировав ключевые фразы, при которых чаще всего срабатывает призыв и боги обращали внимание на игрока, я заготовил пафосную тираду.

Успев повторить свое обращение к небесам всего пару раз, я согнулся в приступе боли.

К сожалению механике игры было наплевать на мои планы и я ощутил последствия того, что сделал с характеристиками Архидемона. Испытываемое было похоже на «месть».

В новом теле аватара разгоралась слабость и пульсирующая резь. Чтобы хоть немного унять боль я рефлекторно сжал крохотное тело в позу эмбриона. Глухие удары сердца раздавались с подозрительной не равномерностью. Глазные яблоки что-то вдавливало в мозг. Я уже ничего не видел, и плохо слышал. Пришла запоздалая мысль, что я мог запросто перемудрить с химией, и здоровью моего реального тела так же грозить опасность. В момент, когда пришло ощущение невесомости, я лежал в луже собственной блевотины и не хотел ничего кроме как увидеть снова солнце настоящего мира, поскорее выбравшись отсюда.

-Внимание, богиня Амелия обратила на вас свой взор. Вам предлагается переродиться на светлой стороне,- системное сообщение, висящее перед глазами, расплывалось в красное пятно. Хорошо, что иКсин остался верен себе и продублировал его голосом:- Осторожно, при перерождении все ваши характеристики изменятся на противоположные!

-Да,да,- прохрипел я.

Попытка дать согласие вслух, выгнула меня дугой от резкой боли в гортани, перескочившей тупой иглой в позвоночный столб. К моему счастью я был услышан и понят системой.

Боль потихоньку стала отпускать мое истерзанное тело. Окружавшая меня темнота, теряя свою плотность, приобрела светлые оттенки. Шум леса, щебетание птиц, прикосновение ветра, шелест травы, звуки пришли раньше чем глаза смогли хоть что-то различить.

-Получилось!-радостная мысль выстрелила в голове. Заметавшись по внутреннему интерфейсу, я судорожно стал тыкать кнопку «выход».

-Вы желаете покинуть игру?- как то немного обиженно прозвучал уточняющий запрос от системы.

-Да,да, выход,-подтвердил я, продолжая мысленно тыкать логаут.

То, что иКсин не покинул меня после перерождения, и остался наблюдать, было прогнозируемо. Слишком уж дикую комбинацию я закрутил, что бы она осталась без внимания. Спалиться я мог, только на светлой стороне. Светлые чувства, от радостного осознания осуществившегося перерождения, через пару минут были бы вытеснены примененной химией, что помогла спровоцировать инсценировку моей «трагедии». Не думаю, что иКсин, уловив изменения, остался бы равнодушен и

оставил все как есть. Для любого действия ИИ нужны были обоснования, и я не собирался их давать, оставаясь в игре дольше необходимого минимума. Логаут был моим спасением.

Как только вернулась чувствительность к рукам, я резким движением скинул с себя вирт-шлем.

-Похоже, что убранство жилого бокса находятся под угрозой,- всплыла мысль, и тут же утонула в закипающей злобе.

Мой мозг затопило желание разрушать, что-то придало силу моему телу, и я вскочил с кровати.

Обдумывая последствия применения химии на кануне эксперимента, я немного надеялся на СБ и ее замечательный парализующий газ. Тех немногих личных вещей, что я скопил за свою короткую жизнь в пенале, было заранее жаль.

На перепутье

Возвращаясь вечером в жилой блок, я пытался поймать мысль, которая, словно мышь, показывала свой хвостик из-за угла коту, и тут же ускользала от цепких коготков. Бухтящий в ухо о новом навыке, полученном в вирт-игре своим персом, рядом шел Жорж.

-Так какой расход маны у навыка?- спросил я у насупившегося друга, который наконец то уловил, что я его не слушаю.

-Никакой, - кисло выдавил Жорж, - там на выносливость все завязано.

Поняв, что сморозил глупость и спалился по полной, я решил спасать нашу дружбу.

-Я хочу капсулу купить,- сказал я то, о чем действительно думал в последние дни.

- Что?- тут же оживился кореш: - так это, постой, а что со старой случилось?

Теперь уже выпал в осадок я, уставившись на Жоржа.

Кто-то должен был начать прояснять ситуацию первым, и Я решил, сделать это сам, не дожидаясь бессистемных воплей.

-У меня никогда не было вирт-капсулы, я со шлема всегда играл,- сообщил я Жоржу информацию, которой мой лучший друг должен был владеть, ну я так думаю.

То, что я вел нелюдимый образ жизни, с точки зрения окружающих, меня вполне устраивало, и в гости к себе я редко кого приглашал. Мне нечего было показывать в своем пенале, и нечем было хвастаться. Мои шесть квадратов были такие же как у всех, все как у всех.

-Да я, да тыж, чтож ты раньше-то молчал!- начал сбивчиво тараторить Жорж.

Оказалось, что многие в нашей бывшей гильдии, были не довольны тем, как я играю. Высказывая свое «фи» за моей спиной, они получали укорот от моего друга, стоявшего за меня «стеной». Если бы он знал, что я играю с вирт-шлема, то это был бы железобетонный аргумент, для размазывания всех недовольных тонким слоем по асфальту.

Я справедливо заметил, что лучший друг мог бы проявлять большее участие в моей жизни, и знать об отсутствии средств на покупку вирт-капсулы. По итогам разговора, мы остались на равных, восстановив пошатнувшийся мир.

Главной причиной, по которой я сегодня уступил давним натискам своего друга и пошел в вирт-клуб, была попытка оценить качество разных моделей вирт-капсул. К сожалению то, как чувствовало себя мое тело, после игры в вирт-капсуле самой навороченной из доступных моделей, мне категорически не нравилось.

При погружении в игру, вирт-капсула отключает тело человека от управляющих сигналов головного мозга, подменяя их ложными. Пока человек находится в игре, его мозг, управляет виртуальным телом, посылая и принимая сигналы из виртуальности. Вирт-капсула, оставшись единовластной владелицей человеческого тела, шлет другие сигналы, поддерживая последнее в жизнеспособном состоянии.

При работе с вирт-шлемами, только часть сигналов блокируется игрой, оставляя другую часть каналов открытыми, что вполне хватает мозгу для его обычной работы по заботе о человеческом теле. Как следствие взаимосвязь игрового персонажа с мозгом ухудшается, что не может не сказаться, на эффективности игрового процесса.

Рассказав Жоржу о своем плохом самочувствии, я узнал, что подобное происходит у всех новичков, только-только вступивших на путь пользователей вирт-капсул.

На текущий момент, я мог себе позволить приобрести средней паршивости вирт-капсулу и установить ее в жилом боксе. Второй вариант был пользоваться клубной, наличных средств хватало на трех годичный абонемент.

Габариты игровых вирт-капсул были таковы, что мою кровать придется выбросить и спать в коконе, жилой бокс был слишком маленьким. Подумав об этом, перед глазами как на яву встала картина из прошлого. Тело, упакованное в пластик, выезжает из дверей жилого бокса. А на двери табличка с номером 301.

«-Смогу ли я удержаться, и соблюдать режим посещения вирт-

мира, если у меня все пойдет так, как я задумал? Сможет ли дешевый электронный гроб поддерживать мое тело в здоровом состоянии?- заметались тревожные мысли:- Судя по ощущениям от лучшей капсулы вирт-клуба, моему телу совсем не по нраву уровень оказываемой заботы. Если бы были деньги, купил бы капсулу экстра класса!»

Капсулы обеспеченной части населения нашего мегаполиса, отличались от того, что было доступно обычному выпускнику техникума, как день и ночь. Встроенный медицинский блок отслеживал изменения в состоянии здоровья пользователя, и поддерживал его в эталонном состоянии, стимулируя работу всех необходимых органов, а так же насыщая тело питательными смесями.

В капсулах экстра-класса, присутствовала обязательная функция мониторинга состояния организма, обменивавшаяся данными с медицинским центром. Пользователи подобных капсул, использовали игру не только для поддержания здоровья, но и развивая мышечную массу или другие части организма. Идеальные тела стройных красавиц и мускулы молодых людей не требовали ни каких усилий, достаточно было погонять в вирт-мире алмазным аккаунтом послав впереди себя нищебродных танков под агро босс-моба.

Чувство дискомфорта, поселившееся в теле после пары часов проведенных в вирт-клубе, настораживали. Информация о том, что все привыкают, не добавляла оптимизма. Даже капсула используемая мной на работе, была на порядок лучше клубной. Техника поддерживала организм в течение всего рабочего дня, не вызывая никаких нареканий к вечеру.

Распрощавшись с Жоржем, я полез в глобальную сеть, как только добрался до своего бокса. Вирт-шлем к счастью выжил после моего приступа безумия. Отделавшись легким предупреждением от СБ, я продолжил жить дальше. Очевидно мое личное дело получило очередную запись, но это никак не отразилось на моих правах свободного гражданина.

«-Свободный гражданин»,- ухмыльнулся я.

Размышления об устройстве социума современности, наводили на грустные мысли.

Почетный гражданин, это была элита рода человечества, богатейшие люди планеты, которые жили по своим собственным законам. Их лица можно было увидеть только на экранах голо-видео или на страницах новостных сайтов. Они жили в своем мире, попасть в который таким как я было не возможно, хоть мы и дышали одним и тем же воздухом с одной планеты.

Привилегированный гражданин, имел право проживать в

фешенебельных малоэтажных районах. Как правило, они были владельцами небольших магазинов, кафе, средней руки предприятий и тому подобного. Выбравшись в центр мегаполиса, можно было оказаться в среде их естественного обитания, но даже смена одежды и наличие кредитов в кармане не могло помочь стать одним из них.

Свободный гражданин, имел право передвигаться в любом направлении, и почти свободно посещать любой район города. На деле же, остановленный полицейским в фешенебельном районе, свободный гражданин получал устное предупреждение. А целый ворох маленьких недекларируемых неприятностей на работе и в быту помогал лучше запомнить человеку его место в современном социуме. Это не добавляло популярности к власть имущим, но успешно отваживало праздно шатающихся работяг от дорогих кварталов.

Аграрий, номинально, был равен в правах со свободным гражданином, но по факту не имел права покинуть пределы своей фермы без уведомления органов опеки за детьми.

Ограниченный в правах гражданин, получал лимит в свободе передвижения, имея в допуске посещений свой и пару соседских кварталов, где преимущественно жили такие же бедняки, как и он сам. Подобные ограничения могли наложить за драку, дебош или порочащие правительство высказывания.

Были еще лишенные в правах граждане, такие как заключенные, убийцы, насильники и воры. Но где находится тюрьма и чем заняты содержащиеся там люди я не знал.

Посмотрев новости мегаполиса, я вернулся к своим делам и ввел запрос о расположении вирт-клубов и статусном рейтинге установленных там капсул. Изучив внимательно раскинувшуюся перед моими глазами карту ближайших кварталов, я стал искать самые навороченные капсулы. Гипотетически было интересно, сколько стоит аренда вирт-капсулы экстра-класса. Введя новый запрос, предо мной высветилась сводная таблица, содержащая информацию о классе капсулы, ее цене и удаленности от моего жилого улья.

Цены были просто космическими, если не сказать галактическими. Только в одном вирт-клубе из всех представленных, цены были ниже, чем в других, но расстояние до клуба было более 40 км. Открыв ради интереса сайт, я попытался разобраться, почему тот вирт-клуб с экстра- классными капсулами демпингует цены.

Пошерстив странички, у меня сложилось мнение, что кто-то просто неудачно вложил деньги, и сейчас пытается хоть как то их отбить. Расположение клуба находилось на границе

промышленной зоны, фешенебельного района и скоростной автомагистрали. Расчет на близость дороги, явно не оправдался, ну какой скажите смысл останавливаться в пром- зоне, если через пять минут движения на скоростном болиде можно оказаться в центре респектабельных районов с полным набором современной инфраструктуры.

Изменив масштаб карты, с удивлением увидел мерцающую точку собственного месторасположения. По прямой получалось не более 6-7 км. Вызвав приложение для прокладки маршрута, задал точки начала и конца. Линия, длинной в 40 км потянулась, делая безумную петлю. Сменив тип передвижения с аэро-мобиль на пешеход, увидел коротенькую черточку, ныряющую под виадук хайвэя и выскакивающую на границе с малоэтажной застройкой.

Негласные правила, расколовшие наше общество, давили на мои фобии. Но, оставшийся почти безнаказанным за недавно устроенный демарш в собственном пенале, я вдыхал запах авантюризма полной грудью и строил новые планы.

В конце концов благоразумие взяло вверх и я решил пока ничего не предпринимать. Сохранив ссылку на сайт вирт-клуба, я пошел спать, уносясь в своих мечтах к богатству и славе.

Ближний свет

-Ира, а тебя приглашали в крутые рестораны?- спросил я секретаршу нашего Босса.

Трудовой день выдался сегодня не насыщенным, все бродили из угла в угол, ожидая приезда начальства. Господин Клунин упилил на очередную выставку-распродажу новинок ароматической индустрии, в надежде бесплатно получить образец очередного хита сезона.

-А ты что Арти, хочешь меня куда-нибудь пригласить?- тут же ухватилась за бесплатную возможность поглумиться надо мной наша красавица.

-Да нет, я так спросил,- пробубнил я. В ответ на мой ответ, Ирочка звонко рассмеялась.

-У тебя хороший смех,- я клацнул зубами, едва с правившись с волнением, делать комплементы в реале мне еще не доводилось.

Тут же ставшая серьезной, Ира посмотрела на меня и спросила:- Что с тобой?

Как объяснить ей, что женский смех, который я слышал в своей жизни, всегда сопровождался неприятностями для меня? Обычно смеялись либо надо мной, либо от радости, что мне

плохо. И то, что это происходило только в игре, не умаляло факта памяти. Ничего объяснять я конечно же не стал, невнятно махнув рукой.

-Так что ты хотел спросить?- выражение ее лица и спокойная улыбка подтолкнули меня к возобновлению беседы.

-Ну, ты ведь в улье живешь как и я, а в центральных кварталах полиция, вот я и хотел спросить, ну как ты там не попадаешься, когда в ресторан, и там...

Не дослушав меня снова, Ира стала сначала хихикать, а потом не сдержавшись опять громко рассмеялась. Утерев кончиком платка уголки глаз, она проверила посмотревшись в зеркало не потекла ли тушь, и совсем не обидно сказала: - какой же ты еще ребенок.

Соглашаться что я все еще ребенок, я категорически не собирался. Ведь мне уже целых 19 лет. Но включить дурочка, если пошла такая масть, мне никто не мешает.

Надув для вида губы, но не сильно, чтобы не переиграть, я развернулся в пол оборота. Делая вид, что высматриваю полосатого, я наблюдал за секретаршей боковым зрением.

Раскусив мой нехитрый театр, Ира продолжая весело улыбаться спросила: - ты в центр что-ли собрался, да?

Съездить в центр мегаполиса среди ребят из техникума считалось верхом крутизны. Утопающие в зелени широченные проспекты и плавно плывущие над поверхностью дорог дорогущие аэро-мобили. Витрины магазинов в миллионах огней выставляющие на обозрение вещи из мечты. Открытые кафе и рестораны, не знающие что такое суррогатные продукты, с умопомрачающими запахами и невиданными ранее блюдами. Неспешно прогуливающиеся люди в феерически дорогой одежде и обувь, незнакомая с мусором под подошвой.

Еще какие-то сто пятьдесят лет назад, богачи стремились забраться как можно выше. Этажность домов начиная с 50-го считались привилегированными, но времена сменились. Вытеснив на окраины мегаполиса рабочих, правительство расселило последних в высотных ульях. Центр города был расчищен и превращен в территорию с малоэтажной застройкой не для всех.

-Ну да,- кивнув головой, я стал с надеждой смотреть на мой будущий источник информации о красивой жизни.

-Сейчас тебе там делать нечего,- огорошила в лоб Ира.

Видя мое непонимание, она терпеливо стала разжевывать прописные для нее истины.

-Ты своим выражением лица и отвисшей в удивлении челюстью сразу привлечешь внимание, а это считай мгновенный

провал и полицейский участок на ближайшие 12 часов до выяснения, так сказать.

-Ты сначала по соседним районам походи, привыкни держать себя в руках. Обязательно пройди пару раз мимо полицейского патруля. Если даже остановят, ничего не сделают, как только узнают, что ты из соседнего района.

-Одежду смени, в этой куртке и форменных штанах ученика техникума тебя снимут с монорельса, не дав даже доехать до центра.

Ирина все говорила и говорила, а я сидел с пунцовыми ушами, осознавая насколько был провальным план моего посещения вирт-клуба с капсулами экстра класса. Стольких мелочей спаливших бы меня, что наговорила мне секретарша, ни смог бы учесть ни один супер шпион из так любимых мной вирт-сериалов.

В последующие несколько дней я посетил рекомендованные Ирой магазины секонд-хэнда. Пытавшаяся увязаться со мной советчица, была изгнана ложью о том, что по магазинам я пойду не ранее чем в следующем месяце, после получения зарплаты. Рассказы шефа о катастрофичности для мужского кошелька подобных променадов с Ирочкой, глубоко засели в мою память.

Что бы сориентироваться в текущей моде у золотой молодежи, и не выглядеть белой вороной купив не то что модно, я покрутил несколько частных записей с различных вечеринок, выложенных в вирт. Первые пару дней я выискивал из наваленного на прилавки барахла то, что видел на экране.

Дальше примерки дело не шло, носить это я бы не смог при всем желании. Что-то внутри меня вставало на дыбы, не желая становиться клоуном.

На третий день в очередном полуподвальном магазинчике неожиданно наткнулся на живого продавца. Это была женщина, со следами былой красоты на лице. Понаблюдав за моими мучениями, она подошла к корзинам и поковырявшись в утробе клетей протянула мне несколько вещей.

-Примерь это,- сказала продавец, и вернулась на свое место.

Спорить и капризничать как то не хотелось. Решив что примерев вещи, сразу уйду из магазина, я пошел к кабинкам.

На меня смотрел кто-то, но явно не я, при этом отражаясь в зеркале. То, что одежда меняет людей я слышал, но не узнать самого себя это нечто. Прошло уже наверно минут пять или больше, а я все стоял и смотрел.

-Давай показывай, что застрял,- такие привычные слова, от совершенно незнакомого мне человека, привели меня в замешательство, проглотив готовые сорваться с языка резкие

слова, я молча вышел из кабинки, наткнувшись на уставший взгляд, взгляд заставил смутиться.

Осмотрев меня со всех сторон, продавщица сказала:

- Прическу смени, отрасти волосы или сделай карчо.

Стрижка под карчо подразумевала под собой удлинённую челку падающих на глаза прямых волос и бритый затылок, на висках оставались выстриженные окружности. При работе в вирт-капсуле, подобная прическа не вызывала никакого дискомфорта. Впрочем это была не единственная прическа, разработанная для вирта. Почти все модели современных стрижек учитывали требования к использованию вирт-капсул.

Я посмотрел еще раз в зеркало, представив свое лицо с закрывающей лоб челкой, и согласился с мнением продавца:

-Да, это будет то, что надо.

Заплатив немного больше чем планировал потратить на смену одежды в своем бюджете, я собрался уже покинуть магазин, как получил еще один совет, на этот раз бесплатный:

-Переоденься, не стоит выходить на улицу в этом, нарвешься.

Совет, а вернее напоминание, было по делу. Я и не собирался форсить в купленной одежде по своему району, но новый имидж выбил меня из колеи. Буркнув нечто среднее между благодарностью и утверждением что и сам все знаю, я вернулся в примерочную кабинку, скрыв смущение.

Несмотря на присутствие Службы Безопасности в зданиях-ульях и полицейских патрулей на дорогах, назвать районы в которых проживали рабочие безопасными было нельзя, особенно в ночное время. К сожалению Вирт не сделал людей добрее, тяга к насилию не могла быть полностью удовлетворена в вирт-игре.

Мне порой казалось, что легкая преступность на улицах города искусственно поддерживается власть имущими и для сдерживания эмоций у основной массы людей. Услышав пару о историй, о том как пострадали знакомые или знакомые знакомых, обыватель лишний раз уже не стремился выйти на улицу, даже если солнце еще не скрылось за горизонтом из высоток соседних микрорайонов.

Придя домой, я снова переоделся, и словно девушка стал крутится перед гало-экраном, переведенным в режим зеркала. Обтягивающий легкий свитер с глухим горлом, выгодно подчёркивал мои не великие мышцы. Короткий пиджак, чем-то похожий на куртку, на пол тона был светлее свитера. Полу армейские серо-зеленые брюки, со множеством накладных карманов скрывали мои худые ноги, при этом выгодно обтягивая ягодицы. Одежда имела встроенный каркас регулировки размера, что было совсем не лишним. О ботинках я как то не подумал и

без них образ казался незаконченным.

Налюбовавшись собой любимым, я повесил новую одежду в стенной шкаф до наступления часа Х.

Свет и Тьма

С тех пор, как я переродил своего нового перса на светлой стороне, я ни разу еще не заходил в игру.

Жорж, вытащивший меня в прошлый раз в вирт-клуб, спутал все карты. Зайдя в меню игры и не успев дать команду на погружение, я замер, уставившись на статы моего персонажа. Начальные характеристики были порезаны, причем сильно. Внешность так же приобрела изменения. Особо удивила смена расы. Писать жалобу в тех поддержку я не стал. Привлекать лишнее к себе внимание было не с руки да и опасно. Решив разобраться с этим позже, я подгрузил в тот раз гоночный турнир и потратил два часа на лихое вождение болидом. Управлять спортивным аэро-мобилем, это ли не мечта каждого юноши.

Сегодня, одев вирт-шлем, я полез на сайт игры. Найдя на офф раздел посвященный Богам, выбрал поиск по словам и сказал: - Проклятья.

Развернувшийся список был не особо большим. Хоть Боги игры и любили насылать всякие напасти на простых игроков, сильных проклятий было не много. Прямого указания, о том, что игрок может обратиться к Богу с просьбой о перерождении, вообще нигде не было. Основа моей догадки о такой возможности, базировалась на описании проклятия «Гнев Богов». Это было самое сильное проклятье, игрок попавший под него отлучался от Света или Тьмы (подчеркните нужное). Что бы получить его, герою достаточно отказаться от присяги в верности Богу, причем довольно в грубой форме. Как следствие, персонаж игрока оказывался в незнакомой локации, принадлежащей противоположной фракции. Статы персонажа меняли свое значение на зеркально противоположные и как закономерный итог, игрок вынужден был удалять персонажа и начинать игру заново.

Если процесс трансформации был предусмотрен механикой игры в одну сторону, логично было предположить, что существует и обратный процесс.

Еще раз перечитав описания «Гнева Богов» зацепился глазами за невнятное уточнение, что равновесие Сил Света и Тьмы останется неизменным, несмотря ни на что.

Подумав немного, я вызвал приложение калькулятора и стал пересчитывать статы: было/стало.

Помучившись немного, я открыл для себя ответ не только на свой вопрос, но и на вопрос, который не раз обсуждался в тавернах среди игроков, но мало кто мог на него дать ответ.

Не раз и не два армии Света и Тьмы сходились в смертельной битве. Тысячи игроков принимали участие в сотнях ежедневных боев, организованных умелыми манипуляторами-квестодателями НПС, направляя героев на уничтожение антагонистов. Играя за светлую сторону, наша гильдия многократно сходилась с темными отрядами в погоне за очками Славы. По моим наблюдениям, один игрок под стягами Тьмы с легкостью противостоял 2-3 Светлым войнам при равных уровнях оружия и снаряжения. В диспутах о несправедливости было сломано немало словесных копий под аккомпанемент пивных кружек и бутылок с вином.

Суммарное соотношение количества темных и светлых игроков составляло в игре 30 на 70. Взяв статы моего Архи-демона до перерождения, умножаем на 30 и делим на 70. Вуаля, и что же я вижу, а вижу я статы своего перса.

Очевидно иКсин игры увеличивает статы всех темных игроков при создании персонажа, так, что бы суммарные статы всех созданных персонажей на Светлой стороне были равны темной стороне. Пресловутый баланс всплыл в неожиданном ракурсе.

В итоге мой новый перс выглядел так:

Имя: КАМАЗ.

Уровень: 1.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня -- 100).

Сторона: Светлая.

Статус: Слуга.

Раса: Амур.

Класс: не выбрано. Доступные классы: воин, маг, клирик, вор.

Специализация(0/2): не выбрано.

Профессия(0/2): не выбрано.

Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света -- заклинания магии Света наносят пониженный урон (интеллект х 1,5)

2. Полет -- существа, рожденные с крыльями могут большее время (ловкость х 2 сек) находится в воздухе. (заблокирован)

3. Бонус на исцеление -- исцеляющие заклинания магии Света наносят повышенный урон (выносливость х 1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) -- существа,

изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект -- количество интеллект, приходящегося на каждый уровень увеличено в два раза.

Классовые особенности: отсутствуют (класс героя не выбран).

Характеристики (основные):
сила -- 128
ловкость -- 244
интеллект -- 172
мудрость -- 109
выносливость – 306
Свободных очков для распределения -- 4.
Характеристики (вторичные):
физический урон -- 64 (сила/2, но не менее 1),
магический урон -- 519 (интеллект х 3)
мана -- 545 (мудрость х 5),
здоровье (жизнь) -- 3060 (выносливость х 10),
защита от урона -- 153(выносливость /2),
грузоподъемность -- 256 (сила х 2).

Непонятным оставалось только одно, когда и почему сменилась раса у моего персонажа. Я хотел бы остаться Арх-демоном, хоть и не смог бы показать таблицу характеристик своего перса никому.

Моя игровая внешность приобрела незначительные изменения. Лысого черепа больше не было, персонаж стал кудрявым блондинчиком. Крылья так же немного изменили свою форму. Теперь КАМАЗ был вылитым Амуром из мифологии глубокого прошлого. Очевидно, что здесь сыграло свою роль мое решение обратиться к богине любви Амелии, а также потраченное время на косметику в конструкторе за последний день в создании персонажа.

Хоть статы и оказались порезанными чуть больше чем в два раза, но мой перс, особенно для первого уровня был просто супер бомба.

«-Еще бы росточка ему добавить, да и лицо бы посуровее, эх мечты, мечты…»

Посмотрев в очередной раз на округлые розовые ягодицы Амура я с ужасом понял, что не подумал о том во что я буду одевать свою полнощёкую бомбу. Ходить по городам и селам, демонстрируя свои трусы-стринги, не было никакого желания. Забравшись на аукцион, стал прокручивать позиции выложенных доспехов. С облегчением увидев доспехи не имеющие

ограничений по расе и классу персонажа я немного расслабился.

Осталось прикинуть возможные варианты и решить в какую сторону развивать своего нового персонажа.

Порыскав по форуму, наткнулся на хвалебные отзывы о калькуляторе билдов. Поискав на него ссылки немного скривился из-за того что в программе не был предусмотрен режим офф-лайн работы. Подгрузив его в качестве плагина к странице своего персонажа, стал пробовать открывшиеся горизонты.

Прежде всего решил отыграть вариант с заработком денег в игре. Указав 300 лвл своему персу, предложил программе просчитать билд с уклоном в танка. Коэффициент эффективности в 14% по сравнению с классическими расами, меня немного смутил.

Три тысячи здоровья и куча выносливости уже на первом уровне должны были дать мне гигантский отрыв от других танкующих рас. Но этого не произошло. Было похоже, что фора от начальных статов исчезнет намного раньше, чем я достигну 300 уровня и раса Амур потянет моего персонажа назад.

Играть за танка и стоять в первых рядах не было никакого желания. Но деньги есть деньги, и они мне были очень нужны, в реальной жизни люди порой терпят и не только боль, моральное унижение подчас намного больнее.

Выбрав опцию автоматического подбора развития персонажа, с учетом начальных характеристик, я стал ждать. Затянувшееся ожидание, наводило на грустные мысли, что халявы не будет и придётся как и раньше, учиться на чужих ошибках, перелопачивая инфу о билдах и их достижениях в игре.

Тренькнув об окончании расчетов, программа выдала результат. Билд, рассчитанный калькулятором, моему персу, стоил пятиминутного ожидания. Это была почти мечта.

Покрутив предложенное, с усмешкой отметил, что судьба ведет меня по проторенной ранее дороге. Бафер/дебафер было основным направлением рекомендованных к развитию навыков для перса. Основной причиной подобного косогора был растущий от уровня к уровню интеллект. При наличии схожей плюшки у мудрости можно было бы ожидать дорогу в топы магов, о нет, не повезло.

Интеллект у персонажа увеличивался сам по себе, только уровни бери, не расходуя свободных к распределению очков. Их предлагалось раскидывать по линейке ДД. Развивая силу и выносливость, поднимался урон от оружия ближнего боя. Раскачанный в космос интеллект позволял кидать бафы на себя и дебафы на мобов с зашкаливающими множителями эффективности. Отсутствие бонусов к ношению тяжелой брони и

необходимость сближаться с мобами в ближнем бою меня немного смущали. Подумав немного, решил подправить результаты плагина. Я подтянул ловкость до приемлемых величин, чтобы иметь возможность вести воздушные бои. Бонус ПОЛЕТ был отчего-то проигнорирован калькулятором, но я решил это исправить.

Засыпая, я думал о том, что создатель программы для калькуляции билда явный садист, мечтающий замучить игроков болью. Ведь крылья давали мне возможность быстро ретироваться из первых рядов, не дожидаясь пока персонаж получит болезненную сдачу.

Гол, как сокол

Удаляя своего предыдущего персонажа, я распродал все что было скоплено за три года игры из одежды и оружия. Вырученные деньги я перевел на специально открытый для этих целей обезличенный счет.

За последние месяцы я посещал аукцион ежедневно, перевыставляя вещи от старого перса. Это позволило получить максимально возможное количество кредитов за тот хлам, что был у моего героя 145 уровня. И моих суммарных сбережений на текущий момент было достаточно, чтобы купить подержанную дешевую вирт-капсулу.

Вообще в современном мире существует три вида денежных счетов.

Кредит-счет, каждый рабочий, является гордым обладателем кредита, выданного ему государством, по достижении 12 лет. К этому сроку, ребенок проходит все возможные тесты, определяя свое место в будущем. Соразмерно ожидаемым доходам от данного тела, государство вкладывается в его обучение и содержание на первых порах. Начав трудовую деятельность, рабочий получает зарплату на свой кредо-счет, с которого государство забирает свою ежемесячную долю.

Дебет-счет. Обладателем дебет-счета может быть только человек, не имеющий задолженности перед государством. Как правило такие люди живут в фешенебельных районах и никогда не появляются рядом с высотками ульев.

Обезличенный счет открывается через вирт, существует только в вирте и используется только для расчетов через вирт. На этих счетах хранят деньги те, кто не хочет улучшать свою кредитную историю и как следствие выплачивать больший

ежемесячный платеж, гипотетически приближая день окончательного погашения долга перед государством.

Правда существовал еще один способ накопления и транспортировки кредитов. Способ совсем ненадежный, из-за своей популярности среди криминальной среды.

«Нано»- девайс, купленный мной на окончание школы, пылился на полке без дела. Выглядящий как обычный жетон на цепочке, он мог использоваться как для ввода так и вывода денежных средств с обезличенных счетов, хранения и передачи информации, а так же еще для кучи других полезных вещей. При этом его можно было легко передать другому лицу или забрать силой, жетон работал в любых руках, не требуя идентификации. Мои опасения из-за последней особенности нано-девайса остановили желание форсить перед незнакомыми девчонками на районе в первый год моей взрослой жизни.

Затолкав в непрозрачный пакет новую одежду, стерев пыль с нано и сунув его в карман, я вышел из улья, сделав первый шаг к исполнению моего очередного плана.

Отказаться от покупки вирт-капсулы и установки ее в своем жилом боксе подтолкнула меня уверенность в том, что контролировать время проведенное в вирте моей силы воли не хватит. Железной воли нашего бывшего гильд-мастера оказалась не достаточно, что бы заставить тело вылезать из капсулы и выполнять необходимый минимум физических упражнений для поддержания здоровья. Сравнивая себя с Клаусом, я пристыженно понимал, что не протянул бы и полгода в режиме игры нон-стоп. Мое ослабевшее тело вынесли бы из пенала намного раньше, чем это случилось с нашим гильдмастером.

Мед блоки отсутствовали в дешевых комплектациях, обязывая владельцев самостоятельно заботится о здоровье. Информация о смертельных случаях от истощения в вирте нет-нет да и проскакивала в инфосети, профессионально ретушируясь яркими новостями в соседних инфобоксах.

Сделав ставку на собственную жадность и учтя слабохарактерность, я решил приобрести квартальный абонемент в вирт-клуб, находящийся довольно далеко от моего улья. Необходимость преодолевать ежедневно пешеходную дистанцию в 10-12 км показалась мне достаточной нагрузкой для поддержания моего тела в хорошем тонусе.

Несколько дней назад я уже был в районе вирт-клуба, проверяя дорогу и привыкая к атмосфере благополучия и зажиточности, царящей там. Я бродил нарезая круги в поисках дорожной полиции, твердо решив выполнить наставление Ирины и пройти на виду у полицейских с независимым видом, какой бы

глупость мне это не казалось.

Подруга оказалась права, я явно был не готов к вниманию силовых структур. Свернув в очередной сквер, я неожиданно уперся взглядом в стоящий у тротуара полицейский аэро-мобиль. Напоминая себе затравленного зверька застуканного на месте преступления, я продолжил идти на прямых ногах с перекошенным лицом. В машине никого не было, и от этого меня немного отпустило. Пройдя вперед еще метров пятьдесят, я заставил себя присесть на лавку и стал разбираться, что со мной не так и как дальше жить.

Посидев пять минут, я уже мог спокойно смотреть на полицейский кар не косясь тревожным взглядом. Стучащая ранее в висках кровь немного успокоилась. Но заданный самому себе вопрос я никак не находил ответ.

Понимая разумом, что ничего не нарушил придя прогуляться по скверам соседнего района, мое подсознание отчего то решило, что я в чем то виноват и начало «выкидывать коленца» сковывая тело страхом.

Я с ужасом представил, что было бы со мной, если бы я был действительно в чем то замешан. Мысль о том, что я совершив что-то противозаконное, окажусь беспомощен в контроле над собственным телом, вызвала у меня странную реакцию. Мой взор слегка помутился и сознание поплыло норовя нырнуть в обморок.

-Что со мной? Что я за слабак? - паническая мысль забилась в опустевшей разом голове:- отчего я не могу быть тем, кем не раз представлял себя в своих мечтах, после просмотра очередного вирт-триллера? Я даже быть просто самим собой не могу!

Продолжая сидеть на лавке, я не обращал внимание на то что происходило вокруг, углубившись в воспоминания. Я пытался вспомнить примеры достойного поведения знакомых в реальной жизни, отмахиваясь от лезущих на передний план выдуманных сюжетов с участием гало-актеров.

Воспоминаний, подходящих под заданные параметры было на удивление мало, вернее катастрофически мало. В основном все случаи прошедшие придирчивый отбор, имели местом развития событий стены баров и танцплощадок. Как правило все участники были в тот момент под действием каких-либо препаратов, или алкоголь или галлюциногенная химия.

Неожиданно мысль свернула на районные банды.

«-Они не боятся преступать закон ночью, а днем ведут себя как все, не убегая и не прячась от звука сирены полицейского кара,- размышлял я:- Возможно они тоже глушат рецепторы реальности алкоголем, а потом выходят в ночь, насаждая свои порядки в районе»

Мое мнение о секретарше Ирочке резко изменилось, от подобных рассуждений.

«-Гулять по центру города, заходить в магазины, болтать с привилегированными гражданами, ничего не опасаясь, чувствуя и ведя себя естественно в чужой среде,- подумалось мне: -Как это ей удается? Или она одна из богатеньких девиц, что ищут приключений в рабочих кварталах?»

Мысли разбежались, уходя куда-то в сторону. За прошедшее время в раздумьях, я немного успокоился. Решив дождаться пока полицейский не выйдет из дома и не уедет по своим делам, я остался сидеть в сквере.

«-Напиваться каждый раз, перед тем, как идти в вирт-клуб?»- идея не нашла одобрения, и мозг закрутился дальше в поисках другого решения.

Воспоминание о выражение своего лица в зеркале, после неудачного эксперимента с одним из образцов на работе переключили меня на новую идею. Омертвевший холодный взгляд, кожа лица как будто высеченная из камня, скованная экономная пластики тела, подобно мастерам единоборств, что не делают ни одного лишнего движения. Захваченный очередной фантазией, я увлекся обдумыванием использования самопальной химии, и не заметил как полицейский вышел из дома и сел в припаркованный кар.

Взревевший мотор, заставил меня дернуться как от удара током. Полицейский плавно выехал на середину дорожной полосы и придавив акселератор скрылся за поворотом.

Решив, что меня здесь больше ничего не держит, я направился в улей, осматривая новую идею со всех сторон.

Побочный эффект использования дешевых вирт-девайсов не считался чем то зазорным только в кругу прокаженных этим недугом. Повышенный эмоциональный фон лицевых мышц человека выдал бы работягу со сто процентной гарантией, какую бы одежду он не нацепил на свое бренное тело.

Чопорность стала визитной карточкой благополучия, индикатором достатка и признаком принадлежности к высшей касте почетных граждан. Стоило обдумать все еще раз, прежде чем совершить первый шаг.

* * *

Прокручивая в голове все, что смог запомнить из советов вертихвостки Ирочки, я направился к техническому туннелю, проходящему под виадуком скоростной автострады. Тяжелые

грузовики, проносящиеся у меня над головой, били по ушам звуковыми ударами, заставляя невольно вздрагивать. Переодевшись, я спрятал мешок со своей старой одеждой в углублении между силовых кабелей и направился в соседний район. Того, что пакет обнаружат и украдут одежду я не особо опасался. Судя по количеству мусора в туннеле, здесь мало кто ходил.

Сильно нервничая, я остановился за углом дома от входа в вирт-клуб и потянулся к карману, где лежал пробник. Я решил его взять на крайний случай. В основном плане, моих нервов хватало на уверенное поведение в клубе при покупке абонемента. Но чем ближе я подходил к заветным дверям, тем больший мандраж охватывал мое тело, переходя в различимую невооруженным глазом дрожь.

Бросив взгляд по сторонам, я никого не увидел и сделал быстрый вдох на полные легкие. Закрыв пробирку сунул ее в карман.

Я не знал точно сколько по времени продлится эффект от химии. Провести полевые испытания для вспомогательного плана я забыл, оставалось уповать наудачу. Постояв немного, я направился в вирт-клуб, как только почувствовал первые признаки онемения лица.

Оказавшись внутри, я направился к стойке ресепшина за которой сидел паренек чуть старше меня. Запоздалое опасение о передозировке, поглотило все мои мысли. В тот раз, когда я в первый, и в общем то и единственный раз вдохнул клонированный запах, количество химии, попавшее в организм было минимальным. Перенервничав на улице, я похоже перестарался, да, очень сильно перестарался.

Двигаясь, словно в толще воды, я прикладывал все больше и больше усилий, чтобы сохранить заданный ритм движения, и достигнуть стойки. Паническая мысль, что сил не хватит, и я замру с занесенной для следующего шага ногой в воздухе, не дойдя каких-то пары метров до цели, забивала страхом все остальное.

Внутренний интерьер клуба, гало-проекции топ героев вирт-мира, возможные посетители, все осталось за кадром моего внимания. Мои силы были направлены только на одно, на борьбу с моим собственным телом.

-Привет, -легкость, с которой отозвались мои голосовые связки на команду мозга, вернула крошечную часть уверенности в благополучный исход от задуманного.

-Здравствуйте,-оживился клерк. Правила хорошего тона предписывали дождаться, пока «вышестоящий» не заговорит

первым. Если бы он знал, что я обычный работяга из улья, то говорил бы со мной не он, а синтезированный голос дрон-охранника, вовремя выкидывая моего тела на улицу.

-У нас только сегодня, и специально для вас..,- затараторивший паренек вызвал у меня волну отвращения.

«-Ну как так можно унижаться, - подумалось мне: -Неужели только подобное подобострастное пресмыкание, может помочь удержаться на такой денежной работе.»

Очевидно не смотря на омертвевшее лицо, что-то проскочило наружу от вспыхнувших во мне негативных эмоций. Сжавшийся клерк, не зная куда деть руки, подсунул мне планшетку. Подобные гаджеты, часто использовались в хороших ресторанах, чтобы посетитель мог по достоинству оценить предложенное меню. Голограммы блюд с ароматической поддержкой 3D картинки облегчали выбор взыскательных клиентов.

Приложив очередное усилие к мышцам руки, я взял предложенный предмет. Пропавший из поля зрения парень, заставил меня повернуться в пол оборота, изменяя угол обзора. Халдей успел просквозить на 10 метров вглубь помещения зоны отдыха. Расставленные в хаотично-продуманном беспорядке диванчики, кресла и пуфики, располагали к отдыху как целыми компаниями так и в одиночестве. Согнув спину, направлением поникших плеч и разворотом головы, клерк молча предлагал воспользоваться уютом роскошного кресла, обеспечивающего уединение для посетителя.

Собравшись с новыми силами, я начал проталкиваться через толщу воздушной воды к следующей цели.

Через четверть часа, я откинулся на спинку кресла. Содержащая информацию о ценах, услугах и дополнительных сервисах клуба в планшете разбили все мои планы. Указанные в вирте ценовые предложения, не соответствовали действительности.

Ощутив крах надежд, и горечь от разрушения очередного грандиозного плана, я решил просто посидеть и оглядеться кругом.

«-Хоть воспоминания о вирт-клубе останутся со мной..»

Возможно, что это не вежливо, но ничего поделать с собой я не мог.

Я сидел и смотрел на девушку, расположившуюся на небольшом диванчике, метрах в восьми от меня по диагонали. Между нами была какая-то бутафорская ширмочка, которая впрочем ни сколько не мешала видеть нам друг друга.

Осматривая зал, я наткнулся на ее бледное лицо. Показавшееся чем-то виденным ранее, я задержал свой взгляд,

ожидая, когда придет из глубин памяти информация в угашенный химией мозг. Фарфоровые статуэтки, сделанные древними мастерами востока, что я видел в одном из вирт-музеев, были точной копией девушки.

Мое невежливое разглядывание не осталось не замеченным, девушка слегка повернула ко мне свое лицо, что бы оценить меня краешком глаза.

Непривычная азиатская красота в центре европеоидного мегаполиса, притягивала словно магнит. Минут через пять, пролетевших словно одно мгновение, я заставил себя слегка склонить голову прикрыть глаза, совместив в одном жесте и приветственный кивок и попытку извиниться за свою неучтивость.

Вернув внимание к своей собеседнице, незнакомка как бы отпустила меня, предлагая решить самому, что я хочу делать дальше и поступать соответственно.

Поняв, что отказаться от попытки снова увидеть удивительную девушку не готов, я снова взял в руки планшет. Не доверяя умению стоить фразы, решил продолжить изображать из себя чопорного надменного отпрыска золотой семьи, и свести к минимуму все, что буду вынужден сказать вслух в стенах клуба.

Выйдя в глобальную сеть, нашел ссылку, с предложением об аренде вирт-капсулы за привлекшую меня ранее сумму. Скопировав ее, я перекинул линк клерку, обслуживающему посетителей.

Ответ на мое «уточнение», прилетел почти без задержки. Вирт-клуб, рекламируя товар, выпячивал свои лучшие стороны, скрывая в тени «недосказанности». Все капсулы экстра-класса имели обязательное подключение к центру медицинского контроля. Позволяя не только диагностировать состояние, но и проводить процедуры по уходу, оздоровлению и даже омоложению оставленного на попечение тела.

То ли в силу ошибки, то ли еще по какой-то причине, одна из капсул клуба не имела доступа к мед центру. Ее внутренние медицинские блоки были в полном порядке и осуществлять надлежащую поддержку они могли безупречно. Но тем, кто рассчитывает получить нечто большее, чем доступ к вирту, в этой капсуле ловить было нечего.

Привыкшие получать от жизни максимум, юноши и девушки обеспеченных родителей, брезговали ущербной вирт-капсулой, что и заставило владельца клуба снизить цену на ее использование почти в 2 раза.

Простых капсул в клубе не было вообще и я был в небольшом затруднении. Планируя посещение этого клуба, я рассчитывал на то, что в рекламе обычные капсулы просто не указали, а я

рассчитывал арендовать одну из них. Но даже в самых смелых моих мечтах не было места идее, о том, чтобы арендовать вирт-капсулу экстра класса. Надо было что-то решать.

Посидев еще немного, я сделал заказ на приобретение аренды «неподключенного» девайса, округлив в меньшую сторону стоимость месячного абонемента. Наблюдая за дернувшимся за стойкой клерком, я с тоской подумал о том, что сделал все что смог, что бы оказаться здесь еще раз и возможно познакомиться с необычной девушкой.

Взглянув на то место, где сидела незнакомка, обнаружил лишь опустевший диван и несколько подушек, еще помнящих ее формы тела.

Желание пересесть и ощутить возможно еще сохранившийся запах, было прервано дрогнувшим от вибро- сигнала планшетом.

«-Ну вот и все.»

То, что мне отказали, не согласившись на указанную сумму к оплате было закономерным. Не глядя на пришедшее сообщение, я встал и пошел к выходу из зоны отдыха. Желание тратить силы, на преодоление не желавшего становиться бесплотным воздуха, не было никакого. Возможно со стороны это выглядело странно, но я словно давал возможность этому клубу подумать еще раз и согласится, даря клерку лишние мгновения и медленно приближаясь к стойке неспешным шагом. Смотревший в район моего пояса клерк выложил на стол считывающее нано устройство, словно предлагая оплатить что-то.

«-Неужели за то, что я сидел в кресле придётся платить?- ужаснула меня мысль:- это же должно быть бесплатным...»

Словно сомнамбула я положил планшетку на поверхность стойки. Мазнув взглядом по моргающему окну не прочитанного сообщения на экране, моя вторая рука, по заранее согласованному плану со спинным мозгом, пошла вперед. Скандалить и отказываться платить за сиденье в кресле ни моральных ни физических сил просто не было.

Запястье, на котором болталась цепочка с нано девайсом, зависла в воздухе. Оплату капсулы я собирался провести с безличного счета, переведя накануне с вирта все доступные мне средства.

Содержание сообщения достучалось до разрывающегося от осознания несправедливости мозга.

В тексте сообщения, было уведомление, о согласии владельца клуба с предложенной ценой, а так же напоминание, что факт оплаты с моей стороны, будет является доказательством моего согласия на урезанные условия об эксплуатации, приложенные к стандартному абонементному договору.

Заметив на моей руке цепочку с болтающимся нано, клерк быстро сменил тип оплаты по аренде, и замер в ожидании.

Преодолев оставшиеся 20 см до поверхности, брелок лег на подушку считывателя. Списавшаяся сумма, прощально моргнула мне на экране приемника, прислав на мой нано девайс код доступа к вирт-капсуле с приложенной копией договора.

-Желаете ли совершить первое погружение сегодня? - уже не так быстро тараторя, спросил клерк.

-Я сообщу, перед посещением, - протолкнув через зубы слова, я пошел на выход.

Переодевшись в старую одежду, я сидел в туннеле, прислонившись спиной к кабель трассам.

Ожидая окончания действия заморозки, я прокручивал события, обнулившие мой счет. Стоила ли еще одна, гипотетически возможная встреча с незнакомкой, всех моих средств потраченных одним махом, я не знал.

Чувство «познавшего все», поселившееся во мне после сотен ночных увеселений на верхних этажах в специально отведенных для этого комнатах таверн, не выдержало столкновения с реальностью. Я сидел и мой гормональный баланс штормило, не смотря на химию, еще не выдохшуюся из моей крови.

Сводник

Сегодня был мой первый день посещения вирт-клуба, как полноправного обладателя абонемента на использование одной из вирт-капсул. Сбросив накануне уведомление о времени посещения, я запустил счетчик в 30 дней. Согласно договора, капсула будет ждать меня 24 часа в сутки ровно 30 дней с момента первого погружения. Получив клубное подтверждение о том, что все готово к моему приходу, я связался с господином Клуниным. Выслушав еще раз монолог о том, что дело прежде всего, а отдых молодым не нужен, я официально получил 5 дней свободы.

Нюхнув «мороза», название прилипло к пробирке само собой, я смело вошел в вирт-клуб.

За стойкой находился другой хомо, немного старше предыдущего, но еще не старый. Скинув с нано брелка номер договора аренды, я неспешно повернулся, привычно преодолевая сопротивление воздуха и оглядел доступные взору помещения. Клуб был пуст. Единственной живой душой, передвигавшейся в зоне видимости, был клерк. Показав дорогу к комнате, в которой стояла вирт-капсула, работник молча испарился.

Возможно я выглядел уверенным в себе молодым человеком, не нуждающимся в помощи. Но это было не так. Вирт-капсулы экстра класса были знакомы мне только по учебным пособиям, ведь обслуживанием таких вирт-капсул я и собирался заниматься в своей взрослой жизни.

Всколыхнув знания в своей памяти, я стал неспешно готовится к погружению.

Стандартной процедурой для всех пользователей капсул экстра класса, является первичное освидетельствование состояние здоровья с последующей разработкой программы для поддержания тела. Осуществить подобное было возможно только в медицинском центре. Погружая в вирт человека, капсула связывается с базой данных мед центра и выполняет предписанные процедуры, отсылая в центр обработки информации изменения в организме, с тем чтобы скорректировать то или иное действие.

Не подключенная к общей сети капсула, будет накапливать и хранить данные о пользователе. Будет ли возможность использовать капсулу в будущем по истечении тридцати дней я не знал, но оставлять данные о своем организме, пропитанного «морозом» мне показалось не безопасным. Пользуясь

полученными в техникуме знаниями, я сменил код доступа к медицинской базе данных текущего пользователя, что было совсем не сложно, так как стоявший по умолчанию заводской пароль был у всех капсул одинаковый. Теперь любой запрос о мед состоянии моего тела не будет удовлетворен, без предоставления 20-и значного числа. Базы данных других пользователей данной капсулы, я оставил с заводскими настройками.

Зайдя на сайт игры, я еще раз посмотрел на характеристики своего персонажа и в предвкушении дал команду на погружение.

- Приветствую тебя КАМАЗ на Светлой стороне,- бархатный женский голос мне понравился намного больше, чем глас из бездны Инферно.

Пресыщенные яркими красками современные жители мегаполисов, попадая в вирт-мир начальных локации получают то, чего им больше всего не хватало. Опросив не мало членов гильдии об их первых мгновениях в игре, я с удивлением узнал, что каждый видел что-то свое. Глобальные вещи были идентичны, но в деталях крылась большая разница.

Оттенок цвет неба, сила ветра, форма травы, контуры деревьев, насыщенность запаха цветов, все было индивидуально.

Как и в мой самый первый раз, сегодня вирт-мир встречал меня ранним утром. Я стоял посреди поля, затянутого молочным туманом. Голубое небо с неспешно плывущими перистыми облаками еще не набрало яркости и встающее солнце едва-едва показалось над кроной леса. Запах луговых трав доносился легкими порывами веселого ветерка, игравшего с моими кудряшками.

Ощутив под ногами росу, я передумал садится на траву и неспешно побрел к виднеющимся вдалеке крышам сельских домиков. В прошлый раз у меня были кожаные штаны, и я просидел на земле почти два часа, пока роса не подсохла под лучами утреннего солнца.

В этот раз у меня не было кожаных штанов. У меня не было никаких штанов. Топая босыми пятками по траве, мои голые ноги ощущали прикосновения тысячи стебельков к коже. Как женщины обходятся без брюк, я не мог понять. Мокрые стебельки доставали мне выше колен, вызывая неприятные ощущения в районе бедер и промежности. Было очень, очень-очень не комфортно.

Мысль о коротеньких юбках и стройных ножках немного меня взбодрила. Мой рост был от силы один метр и еще чуть-чуть. С высоты 2-х метров моего предыдущего перса, мне нравилось обозревать декольте женских персонажей.

«-А что я смогу видеть со своим карликовым ростом теперь?»- шаловливая мысль забилась в моих фантазиях.

Нижнее белье в вирт-игре могло быть снято только по обоюдному согласию игроков или игрока и НПС. На все оставшееся время на теле красовалось нижнее белье. Мое опасение, что розовая попка моего перса будет сверкать, при каждой попытке взлететь, оказались не обоснованной.

Выданная системой одежда напоминала тогу. Похожее на платье без рукавов, висящее на одном плече одеяние не имело никаких характеристик. Нубская сумка-инвентарь привычно висела на поясе. Заглядывать внутрь не было желания. Крошечное зелье здоровья и маны, корочка хлеба и 3 медных монеты являлись стандартным набором новичка базового аккаунта.

Перенастраивая на ходу интерфейс под привычную раскладку, обнаружил системное сообщение.

«Внимание!

Получено задание!

Класс: расовый квест

Богиня Амелия силой своего милосердия возродила вас на стороне Света.

Статус изменён: СЛУГА.

Раса изменена: АМУР

Вам предлагался прибыть в ближайший храм богини любви и принять статус ПОСЛУШНИК.

Штраф за отказ: проклятье «Гнев Бога»

Время выполнения: осталось 11ч 34 мин»

Расслабленность и безмятежность слетели с меня как крошки со стола.

-Что же я наделал! - закрутилось в моей голове.

Где еще этот храм и где я. Вместо неспешного прохождения нубской локации, получения необходимых навыков и телепортации в город к храму богини Любви, мне предстоял почти невероятный вояж в неизвестном направлении на неизвестную дистанцию в попытке успеть за 11 часов и уже 32 минуты достичь ступеней храма.

Задание мне выдалось сразу после перерождения и появление на светлой Стороне. Счетчик тикал, а я занимался черти чем в реале несколько дней. Постаравшись успокоить сбившееся от быстрого бега дыхание, я притормозил и подошел к стражнику у ворот деревеньки степенным шагом.

Облокотившись на свое копье с тусклым наконечником, воин задумчиво жевал травинку, устремив мутные глаза в никуда. Стражник был пьян, о чем явственно свидетельствовало амбре перегара.

-Здравствуйте, как называется эта деревня?- спросил я, пытаясь выяснить очень важную информацию.

-Деревня,…да,- протянул пьянчужка.

-Да, деревня, название как?- я почувствовал как начинаю злиться, но результата так и не достиг.

Спрашивая и так и этак, получил свой первый, вернее уже второй квест в игре.

«Задание: класс обычное
Принесите солдату бутылку бражки на опохмел.
Награда: карта новичка»

Это был один из стандартных линейных квестов, на сбор минимального снаряжения для начинающего игрока в любой нубо-локации, отличие заключалось лишь в требуемом предмете.

Добежав до трактира, что стоял посередине деревни, ошарашенно замер. Как то совсем вылетело из головы, что мой рост почти в два раза ниже чем обычно. Увидев двух монстров, переминавшихся у коновязи, до моего сознания не сразу дошло, что это рыцарские кони.

Дальнейшее было похоже на бег с препятствиями. Ступеньки крыльца, доходящие мне до колена, ручка двери, выше головы. Поднос, заставленный едой, пролетел где-то в высоте, поддерживаемый ручищей оркоподобной великанши. Блестящую лысину хозяина заведения, торчащую из-за стойки бара, было видно хорошо. Но бармен, явно не видел меня. А судя по его пропитой морде заядлого алкаша, к голосам, раздающимся из ниоткуда он давно привык и не реагировал на них.

Крохотные крылышки, торчащие за моей спиной оставались пока для меня неизвестным «науке зверем». Как подлететь вверх чтобы заговорить с трактирщиком я не знал. Обойдя стойку, я подергал свисающий почти до самого пола фартук с подозрительными бурыми пятнами. Привлечь внимание бармена к себе удалось с третьей попытки.

Отшатнувшийся от меня мужик вытаращил глаза и стал что то бормотать, говоря что все было по обоюдному согласию, то есть по любви. Уловив момент, я понял, что надо ковать пока горячо и с напором сказал: - Давай две бутылки лучшего своего пойла!

Весь в белом, с крыльями за спиной, пухлыми щечками и голубыми глазами я был принят за представителя неизвестно каких сил. Пихнувший мне в руки три пыльных бутылки трактирщик, бухнулся на колени, продолжая возвышаться на до мной метра на полтора.

-Смотри у меня, - бросил я ему, спешно разворачиваясь и выскакивая из трактира.

«Внимание! Вы обманули честного человека.
Ваша Карма ухудшилась. Текущее значение -1
Игроки с отрицательной кармой могут быть задержаны силами правопорядка для свершения правосудия»

Взвыв мысленно от свалившегося невезения, я направился к стражнику.

Если он бросится на меня, я попробую убежать. По сравнению с первоуровневыми нубами, моя завышенная характеристика ловкости может позволить мне избежать ареста. Вытянув одну бутылку и неся ее перед собой, я перешел на маленькие шажочки, потихоньку сокращая дистанцию.

Название деревеньки можно было бы попытаться узнать еще у кого-нибудь из жителей, но за испорченную карму я собирался получить хоть какую-нибудь компенсацию. И выполненный квест на карту, был бы лучшей наградой.

Увидев меня, солдат дернулся навстречу. Собравшийся дать деру, я с удивлением увидел падающее на землю копье, выпущенное из рук стражником. Решив не торопить события, я остался на месте, протягивая бутылку забывшему об о всем на свете мученику. Выхлебав половину, солдат приобнял меня и направился к своему посту, выписывая зигзаги нетвердой походкой. Подобрав копье, он присел в тени забора, и осчастливлено икнул.

-Лучшее Бургундское,- приподняв бутылку на уровень глаз, он стал смотреть сквозь нее на солнце.

«Вы выполнили задание «Помощь в обороне деревни».
Награда: получена карта новичка»

«-Не понял,- подумал я: -а где продолжение квеста. Или мне из-за плохой кармы его не дадут?»

Махнув на проваленную линейку рукой, я не стал откладывать в долгий ящик свой главный интерес и достал из инвентаря карту. Узнать название деревеньки, в которой я оказался, было важнее.

Осиливший уже три четверти бутылки солдат, скосил на мою карту глаза и сказал:- а вот здесь мы наподдали этим зазнайкам из баронства Эрменгем стерев с их наглых рож надменные улыбки!

В том месте, куда уткнулся палец солдата, прорисовались

контуры баронства и прилегающего тракта. Наверно, мои глаза жадно блеснули, но я этого не заметил.

Истратив еще две бутылки «Лучшего Бургундского», я выспрашивал солдата, о всех местах, в которых он успел побывать, за свою долгую солдатскую жизнь.

«Внимание: ваша карта улучшена до Карта Ветерана»

Смахнув седьмое за последний час системное сообщение, я с восторгом рассматривал очутившееся у меня в руках сокровище. Карта, на которой помимо основных границ баронств и герцогств нашего королевства, были указаны основные и вспомогательные дороги, несколько тайных троп, основные локации мобов, детальные планы городов и сел.

Подобная вещь могла бы быть у игрока уровня +250, при условии, что он все время игры ни разу не воспользовался телепортом и перемещался только в границах одного королевства.

В вирт-игре было 7 светлых королевств и 3 темных доминиона, а так же нейтральные земли Великой Пустоши. И многие игроки, используя телепорты, не в состоянии были заполнить все белые пятна на своих картах. Карты не передавались, и лишь личное присутствие на территории обеспечивало ее копирование в память свитка.

«Внимание! Вы ухудшили обороноспособность деревни Бухалово.

Ваша Карма ухудшилась. Текущее значение -2»

Посмотрев на уснувшего мертвецким сном пьяного солдата, я смог лишь глубоко вздохнуть. Меня ждала дальняя дорога.

Вывесив в углу зрения убывающий таймер времени, отведенного мне на расовый квест системой, я поспешил в лес. Прямой дороги до ближайшего города с Храмом богини любви не было. Вообще в игре прямых дорог не было. И верный способ нарваться на неприятности, это попытаться срезать через лесок или рощу дорожную петлю. Разбойники, элитные боссы, всевозможные ловушки ожидали торопливых первопроходцев.

Не имея в инвентаре никакого оружия, надежды на то, что смогу пробить себе дорогу кроша на право и на лево толпы мобов, питать я не стал. Проложив довольно странный маршрут через лес, две рощи и одну долину, я побежал. Моя карта частично указывала на зоны обитания различных мобов. Сверившись с игровой энциклопедией, я выбрал самых медлительных

животных, и проложил через их агро-зоны свой маршрут. Ускоряясь и замедляясь, я искал оптимальный режим бега, ориентируясь на шкалу выносливости.

Последующие два с половиной часа непрерывного движения прошли с монотонной однообразностью.

Все было хорошо, пока я не забежал в лес. Белки, обладая дистанционным оружием в виде шишек, взбодрили мою спину меткими попаданиями. Меня спасла ловкость, позволившая уклониться от большинства снарядов. Я восстановил просевшее здоровье и обнуленную выносливость, спрятавшись за большим валуном. Словно крепостная стена, он заслонил меня от шишек вылетающих из крон деревьев. Откуда взялся такой булыган посреди лесной полянки, я даже не хотел думать.

В вирт-игре, подобные территориальные несуразицы были верным признаком скрытого квеста. Обползав по бокам камень, наверняка можно было бы найти какой-нибудь таинственный знак или надпись, положив начало новому заданию. Но мне надо было спешить. Отметив на всякий случай место на карте, я побежал дальше.

В высокой траве жили юркие ящерицы, опасающиеся покидать густые заросли. Благополучно пробежав по краю полны, я увидел вырастающие из-за горизонта крепостные стены города Рогон. По мере приближения к городу, моя скорость падала прямо пропорционально увеличению паники. Пройти в ворота с отрицательной кармой мне не удастся. Пьянчуг на воротах городов не держат. Охраняющие их солдаты взимают плату за вход и следят за порядком. Основной приработок идет с конфискованных товаров и призовых денег за пойманного нарушителя. Моя отрицательная карма была для таких НПС как красная тряпка для быка.

Окончательно остановившись, я раскрыл карту, пытаясь прикинуть, куда я смогу успеть добежать за оставшееся время и что мне это даст. Оставшиеся 2 часа до истечения срока сводили на нет любые безумные идеи, выскакивающие в моей голове.

Осматривая окрестности, я крутил головой, в надежде хоть что-то придумать. Раздавшиеся вдалеке крики, привлекли мое внимание. Водяной ров, опоясывал высокие стены. Игроки, входящие и выходящие из городских ворот по откидном мосту, показывали друг другу на неудачника, упавшего в ров. Очевидно зазевавшегося героя нарочно толкнули вниз ради смеха.

«-Если он не умеет плавать, то это отличная возможность научиться,-подумал я:- система зачтет барахтанье в воде и возможно выдаст навык»

Пришедшая следом мысль побуждала крикнуть ЭВРИКА во

все горло, но я сдержался, осматриваясь по сторонам. Самым высоким строением, на которое можно было бы забраться в ближайшей местности, была мельница. Еще раз, взглянув на часы, я побежал на хутор.

Я стоял и смотрел на раскинувшийся передо мной пастельный пейзаж. Мечтой стать фермером в реальном мире я никогда не грезил. Но как же красиво!

Заподозрив, что не только открывшиеся красоты оттягивают исполнение задуманного, но и банальный страх, я сделал шаг вперед.

-Упасть в воду, и научиться плавать.

-Прыгнуть со скалы, и научиться летать.

Скалы рядом не было. Расстояние до земли было не таким уж и большим. Передвинутая телега под чердачное окно была полна сена. В общем причин волноваться почти не осталось. Я собрался прыгать хоть сто, хоть двести раз. Столько сколько нужно, пока система не сочтет затраченных усилий достаточным и не разблокирует навык ПОЛЕТ.

Перелететь городскую стену со стороны леса, где стоят вековые дубы, было следующим шагом в моем плане по проникновению в город.

Забытые вилы в стогу сена перечеркнули мой замечательный план.

«Внимание! Вы умерли.

Так как вы не достигли еще 5 уровня, ваши очки опыта не уменьшаются

Текущий опыт: 0/100 (до следующего уровня -- 100). »

«Вам предлагается возродиться в начальной локации

Да/Нет»

Выбрав НЕТ, я решил посмотреть, что будет дальше.

«Вы будете возрождены на городском погосте»

«Внимание! Игрокам с отрицательной репутацией запрещено возрождение на погосте внутри городской черты»

«Вам предлагается возродиться на заброшенном погосте

Да/Нет»

Заброшенные погосты были местом возрождения ПК-игроков. Удаленные от крупных городов, склепы давали фору игрокам, в попытке уйти от погони. Или же спокойно выбрать новое место для нападения и отправиться в засаду, если игрок избрал анти-социальный тип игры. Увеличение дистанции от города не

входило в мои планы и я выбрал в очередной раз НЕТ.

Находясь в великом «нигде» ощущение течения времени исчезало, оставляя после себя тонкий комариный писк, звук тянулся из ниоткуда в никуда, на одной ноте, прорезая все вокруг словно лазерная нить.

Не зная что делать, я постарался расслабиться и сбросить, не отпускавшее последние 10 часов мое тело, напряжение. Надо было отдохнуть, и это место подходило для этого ни чуть не хуже, чем где-либо еще.

Через какое то время я получил системное сообщение.

«Внимание! Вы провалили расовый квест

Богиня Амелия прокляла вас.

Внимание! Проклятие «Гнев Богов» не действует на вашего персонажа.

Вы не находитесь на стороне Света.

Вы не находитесь на стороне Тьмы.

Богиня Амелия обратила на вас заинтересованный взор»

«Вам предлагается возродиться в главном храме Любви богини Амелии города Веллимор

Да/Нет»

Поспешно подтвердив согласие на возрождение, я выдохнул застрявший, от настигшего меня минутой ранее отчаяния, воздух в груди.

Возродился я конечно не в главном зале храма напротив алтаря, чего невольно опасался, а в каком-то склепе. Вокруг было чистенько, и немного осмелев, я прошел в арочный проем, попав в смежное помещение.

На одной из стен едва угадывалась фреска с изображением женщины приятных форм и неброской красоты. Из круглого отверстия в потолке лился сверху вниз столб яркого света. На противоположной стене через арку близнец пройденной мной минуту назад, виднелась уходящая вбок лестница. Имея уже опыт в этой игре, хоть и другим персонажем, я смело шагнул вперед, позволяя свету снизойти на мою голову.

«Внимание! Вы выполнили расовый квест.

Богиня Амелия приветствует вас!

Вам присваивается расовое умение «соединение сердец».

Внимание! Вы не можете принять статус ПОСЛУШНИК.

Расовый квест не закончен.

Игроки с отрицательной кармой не могут иметь духовного сана.

У вас есть 36 часов, чтобы улучшить карму.
Штраф за не выполнение: богиня любви отвернется от вас»

Смахнув системки, я поднялся по лестнице из склепа и оказался на заднем дворе у Главного храма Амелии. Лучи заходящего солнца за крыши домов осветили уютный уголок. Втиснувшись между раскидистым кустом и стеной, я нажал логаут. Игра дала мне передышку, отложив срок исполнения по квесту, надо было выйти в реал.

Приняв душ, я покинул вирт-клуб, направившись в улей. Тело немного ныло, но это была приятная боль, которая появляется после хорошей тренировки. Плотность рассекаемого мной воздуха была намного меньше, чем с утра. Постояв немного в туннеле, я думал о своих ощущениях и решил пока просто фиксировать все странности тела, не делая поспешных выводов. Никого не встретив в коридорах жилых боксов, я спокойно добрался до своего пенала и лег спать.

Первые

Проснувшись утром, я пошел в пищеблок, находящийся на соседнем уровне. Основная масса рабочих, спешащих к стандартному часу начала трудового дня, уже схлынула, позволяя выбрать место и спокойно позавтракать. Получив в кухонном автомате свой заказ, я уселся за угловой столик. Неспешно ковыряя вилкой в салате, я смотрел на не многочисленных посетителей. В основном возраст сидевших за столиками был хорошо за сорок, а то и за пятьдесят.

Решив, что пойду в вирт-клуб во второй половине дня, я вернулся в свой пинал. Надо было разобраться с изменившейся ситуацией в игре. И подумать о реакции своего тела на капсулу экстра-класса тоже было бы неплохо.

На выходе из пищеблока я посмотрел на одинокого посетителя за дальним столиком. Показавшаяся ранее немного знакомой сутулая спина, принадлежала тому хмырю из бара, что был уверен, что все вирт-техники дохнут. Не испытывая ни какого желания возобновлять с ним знакомство, я прошел мимо.

То, что мой перс был возрожден в столице государства городе Веллимор, давало неплохие плюсы. Взять некоторые умения можно было у наставников только в столице. Последовательность приобретения умений тоже была очень важным. Взяв «травничество» можно было забыть об «алхимии», а в обратной

последовательности проблем не возникало. В чем здесь логика администрация игры не давала никаких комментариев, а действия иКсина игры вообще никогда не подвергалось обсуждению ни одним из официальных лиц.

Я с интересом посмотрел информацию о том, чем мне может грозить понятие «отвернувшейся богини». Ни чего страшного для своего плана я не нашел. Если кто-нибудь и пантеона богов «отворачивался» от игрока, то любые его просьбы, молитвы или подношения переставали иметь значение. Храмовые благословения о данного бога на игрока, так же становились недоступными.

Уточнения о том, как боги будут относиться к плохим поступкам игрока в свой адрес, к сожалению не было. Для меня, получив расу Амура, ссорится с богиней Амелией, было не очень разумным, и я решил постараться не доводить ситуацию до крайности.

Продумав последовательность посещений наставников, я нашел их обычное месторасположение на карте города. В течение дня, квестовые НПС не стоят на месте, а передвигаются по своим делам. За годы игры, воры и убийцы, прокачивая невидимость и скрытность, собрали маршруты миграции основных НПС в крупных городах. Эта информация была в свободном доступе, так как извлечь из нее выгоду было очень сложно.

Перечитал инфо-кристалл с подборкой технической документации по вирт-капсулам экстра-класса. Эту информацию я начал собирать еще в техникуме, в надежде, что мне все это когда-нибудь пригодится. В основном подборка была о капсулах дешевого и среднего класса. Об эксклюзивных девайсах почти ничего не было. Вычислить, на основе имеющейся инфы, от чего мое тело так странно себя чувствовало после время, я не смог.

Посидев прокручивая воспоминания о ощущениях, я решил их записать в мемо. Собрав небольшую статистику за 5 дней, я и буду решать, что с этим делать. Так же я скинул запрос Жоржу на информацию по мед блокам, устанавливаемым в эксклюзив модели. Жорж работал самым младшим «подай-принеси» в крупном мед центре, и зная своего друга более 4 лет, я был уверен что он уже обзавелся нужными знакомствами в среде технарей.

Совершив становящуюся уже привычной пешую прогулку с переодеванием под виадуком, я постарался уменьшить дозу «мороза» перед входом в клуб и благополучно нырнул в вирт.

В игровой столице день был в самом разгаре. Шум галдящих на все лады игроков доносился до тенистого уголка, приглушенный палисадом Храма.

Выходить из кустов было немного страшно. Я еще не привык к своему новому персу. И не смотря на комфортные пропорции частей тела, я опасался какого-нибудь конфуза. Отрефлексировав в очередной раз, я подался сквозь кусты на выход и храмового парка.

В столичный город добирались игроки, пройдя нубо-локации и прилегающие районы с мечом или посохом в руке. Набранные во время дороги очки характеристик вдумчиво вкладывались в параметры тела. Ловкость и скорость, так выручавшие меня в первый день игры, пасовали в бурлящей толпе. Все и каждый в отдельности были быстрыми и ловкими, по сравнению со мной. Ввинчиваясь в едва образовавшиеся просветы, обгоняя и толкая друг друга, игроки занимались своими неотложными делами. Крошечный рост позволял оставаться мне незамеченным для большинства игроков. Крутящие головой, они не смотрели вниз, чтобы увидеть, кто же наступил им на ногу или толкнул в бок.

По мере приближения к центру, толпа становилась плотнее, но и мой навык ходьбы в городе подрастал.

Достать карту в такой толпе, что бы оценить свое местоположение, было просто невозможно и я продирался наобум. Забравшись на небольшой парапет, я увидел не далеко от себя яркий шатер бродячего Цирка. Он был моей первой целью.

Обойдя кругом огромный купол, я подошел с черного входа. Сидевший на ящике сторож сурово посматривал на снующих мимо героев. Наверняка среди них было ни мало воришек, оттачивающих свои навыки в столичной толпе.

- Извините, что отрываю вас от вашей службы,- встав сбоку от охранника, я прижался плечом к ткани шатра.

Начинать разговор с вышибалами, охранниками и другими находящимися на службе НПС, надо было из определенной точки пространства. Если игрок заслоняет обзор, мешая осматривать подконтрольную территорию, НПС поддерживать разговор не будет.

Подобные тонкости игровой механики бережно собирались в библиотеке нашей бывшей гильдии, будучи перепроверенными ни один раз. Распространение секретов ги каралось в реале, силовыми действиями группы активных игроков. По злой иронии судьбы, почти все они раскачивали танков.

Осмотрев еще раз все вокруг, охранник скосил на меня глаза, и буркнул:- че тебе?

Узнав, что я ищу паяца Синто, мне было сказано ждать. Каким образом не сдвинувшийся с места страж известил НПС о моем приходе, осталось неизвестным.

-О, смотрите какой карапуз!- раздался звонкий смех над

моим ухом.

Подумав, что ни что не длится вечно, и все рано или поздно заканчивается, я развернулся к насмешнику. Терпеть издевательства я не собирался, и был готов потягаться в скудоумном острословии.

-Каланча, каланча, кредо-счет открыт всегда,- первое, что всплыло из детских дразнилок, я выпалил высокому магу в рыжей мантии.

Вирт-игра была +18 для мальчиков и +16 для девочек, детей здесь не было. Элементы насилия и эротическая составляющая игры не допускала возможности снижения возрастной планки.

Использование детских обзывалок, часто сбивало оппонента с толку. Пока он думал, я выдал еще парочку глупостей в чат.

Бросив вызов на дуэль, маг получил уведомление, о том что я еще не достиг 10 лвл.

-Нуб малолетний, - это все что смог выдавить из себя длинный, разворачиваясь в поисках нового претендента на дуэль.

-Ну и что ты хочешь, -жонглируя апельсинами, или чем то подобным спросил меня паяц.

Будучи допущенным в святая святых любого цирка, я стоял на манеже и вертел во все стороны головой.

-Я маленький и слабый, у меня бутафорские крылья и я ничего не умею,- заканючил заготовленный накануне текст.

На форуме подробно объяснялось, что у данного НПС есть большие претензии ко всем, кто выше его по росту и больше по весу.

-Навык АКРОБАТИКА позволил бы мне быть более ловким, и не попадать в плохие истории.

Выслушав монолог НПС, о том на чем он вертел или хотел бы вертеть всех крупных здоровяков бегающих под солнцем этого мира, я получил то зачем сюда пришел.

«Внимание! Получен навык АКРОБАТИКА (0/10)
ловкость увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень»

Я пообещал паяцу развить навык и тоже всех вертеть на одном месте. Расставшись почти друзьями, я покинул шатер.

Теперь мне нужен был рынок. Протолкавшись к загону, в котором продавались ездовые животные, я стал искать глазами Старшего Дрессировщика.

-Здравствуйте Уважаемый,- прокричал я, пытаясь обратить на себя внимание.

-Приветствую въюнош, - прошамкал беззубым ртом

крепенький старичок.

-У меня для вас есть неотложное дело,- сориентировавшись на возраст НПС, я стал импровизировать.

-Слушаю тебя.

-Я хочу предложить вам успеть сделать то, о чем вы с гордостью сможете рассказать на Большом Сходе и уйти на покой Неповторённым!

Выпалив ничего не значащие для мало понимающего человека слова, я с надеждой уставился на НПС.

Недоверчиво посмотрев меня, старик стрельнул глазами по сторонам, и предложил отойти под навес. Все дело было в том, что каждые пять лет, в столице одного из семи королевств, собирались лучшие из лучших дрессировщиков животных.

Если говорить честно, то любые «лучшие из лучших», собирались в какой-нибудь из столиц, что бы похвастаться друг перед другом. Повара, Алхимики, Музыканты, Лучники, Пращники да все кто угодно, собираются в столицах. Разница была лишь в том, как часто и в какой последовательности идут друг за другом столицы. И чем более преклонный возраст у посещающих данное событие «лучших из лучших», тем агрессивнее оно происходит. Выдранные бороды, подбитые в драке глаза, разбитые о головы пробирки с реактивами – это только цветочки. Ягодками занимаются гробовщики.

Торговавшийся за каждый медяк, вредный старикашка опустил мои законные претензии с 10 золотых до 50 серебряных и 45 медных монет. Получив от старика деньги, я поступал в полное распоряжение дрессировщика, но не более чем на 3 часа. За это время старик получал возможность выдрессировать меня, уникального и неповторимого, основам левитации. Проще говоря, я дал ему шанс прославить себя как первого и единственного дрессировщика, у которого получилось бы научить Амура летать.

Мы стояли на самой верхней точке крепостной стены. Я смотрел на горизонт с тоской в глазах. Подобный способ научиться летать я уже пробовал и у меня был печальный опыт. И не могу сказать, что я горел желанием его повторить.

Единственная уступка, на которую пошел беззубый старикан, заключалась в выборе, куда прыгать, за стену в ров с водой или во внутренний двор на булыжную мостовую.

Отвязаться от дрессировщика не получалось, я даже деньги пытался вернуть.

Оказаться на точке возрождения для ПК игроков мне не хотелось. Далеко от столицы и мобы зело злые. Местные локации были мне не по уровню.

Выжить, оказавшись в воде рва вокруг городской стены, тоже

был не вариант. Стражники на воротах не пустили бы в город, схватив и отправив в тюрьму. Выйдя из тюрьмы через 24 часа, у меня была бы нейтральная карма, но и незадавшийся с самого начала расовый квест, я бы благополучно провалил к моменту обретения свободы.

Да и отсидка в тюрьме шла только при нахождении в игре, сутки в тюрьме растянулись бы на двое-трое суток реала.

В общем-то я уже определился, куда прыгать, просто оттягивал момент. Старикашка оказался догадливым, хлопнув меня по плечу, от чего я стал падать, он громко сказал: - Лети.

Приближающиеся булыжники мостовой, даже с высоты крепостной стены казались очень твердыми.

«Внимание! Пройдя дрессировку у опытного гранд-мастера, вы научились летать.

Навык ПОЛЕТ разблокирован

Продолжительность: ловкость х 2 сек

Осталось: 488,487,486..сек»

Смахнув системки, я замахал руками и ногами. Счетчик времени полета исправно тикал, я летел, но летел я вниз, навстречу с булыжной мостовой. То что надо махать крыльями я мог понять разумом, но не мог найти внутри себя ничего, хоть отдаленно напоминающее приводы или рычаги.

Я думаю, что не найдется ни одного нормального игрока, желавшего прижаться всем телом к камням, упав на них из под облаков. Так и я, смотря на неумолимо приближающуюся землю, возжелал избежать столкновения, или хотя бы не прижиматься к ней слишком плотно.

Резкая боль в спине, перешедшая в обычную ноющую, отвлекли меня от ожидания удара о мостовую. Я знал, что будет больно, но почему больно спине, и что это за системка?

«Ваша грузоподъемность снижена на 40 мин в 50%»

Как же быстро мы забываем свои страхи. Я веселый, продирался через толпу к следующей цели в своем стремлении учиться и получать, позабыв былые метания. Летать оказалось просто. Надо было просто захотеть сместиться в пространстве, мысленно потянуться в нужную сторону. Возжелав избежать соприкосновения с булыжниками, я мысленно отпрянул от мостовой в последний момент. Чуть не сломав себе крылышки, я получил дебаф на силу и избежал трансформации в лепешку.

Ежедневно питаясь в улье, рабочие изучали меню кухонного

автомата за первые пару месяцев. Через полгода вкус еды приедался, далее жрать становилось невозможно. Заваливая техслужбу жалобами, жители пеналов добивались смены меню, но не чаще чем раз в два года. Внешний вид блюд оставался неизменным, менялась лишь вкусовая гамма.

Еда в вирт-мире была необычайно вкусной. Возможность вкусить экстраординарного блюда в вирте притупляло недовольство большинства жителей жилых блоков. Таверны, рестораны, кафе днем и ночью были полны посетителей. Утраченная в современном мире возможность готовить еду дома, была очень востребована в игре среди героев. Стоимость и продолжительность обучения профессии «Повар» НПС зависела от того, что игрок будет уметь готовить.

Выбранный мной гранд-мастер Повар НПС был самым непопулярным среди игроков и как следствие не жадным до денег за науку. Достоинством обучения была скорость, всего каких-то пару часов на кухне в режиме почисти-пожарь. Блюда можно готовить практически из всего на свете, корешки растений, листья деревьев и тому подобное. Недостатком являлась обязательная клятва, которую надо было дать после окончания обучения. Для многих она оказывалась непреодолимым барьером.

«Внимание! Для получения профессии Повар вам предлагается принести клятву Вегетарианца.

Осторожно! При нарушении клятвы все вторичные эффекты от приготовленной вами мясной еды пропадают.

Да/Нет»

Подтвердив выбор, я лишился 1 серебра и 50 меди.

«Внимание! Вы получили профессию ПОВАР

Текущий уровень: поваренок (0/10).

С ростом уровня профессии эффекты получаемые от приготовленной еды увеличиваются.

Получен предмет: Книга рецептов. Находясь в инвентаре игрока позволяет готовить еду из любых ингредиентов.

Получен предмет: Малый походный набор повара. Позволяет готовить еду на природе»

Оставалось чуть более 3 часов из 36 отпущенных мне богиней Амелией. Оставшегося времени вполне должно было хватить на то, чтобы закрыть расовый квест. На офф форуме я нашел всю необходимую информацию, оставалось лишь пойти и получить.

Направившись в храм к наставнику клириков, я вышел на

улицу из Вегетарианского кафе. Вышел и тут же зашел назад. Подойдя к обучившему меня повару, я попросил разрешения выйти через задний двор. За два часа проведенных на кухне, я раз сорок прошел туда-сюда, и знал короткую дорогу через внутренние помещения. Хлопнувшая дверь в обеденном зале и погромыхивающие железом доспехи придали мне ускорения. Выскочив на задний двор, я воспользовался умением Полет и перемахнул стену забора.

Городская стража, патрулирующая улицы, почти столкнулась со мной у крыльца. Моя отрицательная карма была для них очень привлекательна, ведь за каждого пойманного преступника полагалась награда.

Избегая широких улиц, я стал петлять по переулкам, идя кратчайшим путем к намеченной цели.

Вход в храм богини любви никто не охранял, что позволило мне спокойно войти. Свернув с основного прохода, по боковой лестнице поднялся на 2 пролета. В одной из анфилад, должен был отдыхать после дневных трудов, наставник клириков. Босые ноги не создавали много шума, топая по мраморным мозаикам.

Помня наставления с форума, я остановился на почтительном расстоянии, ожидая пока меня заметят. Баталии, развернувшиеся в обсуждении метрического исчисления дистанции, считающейся почтительной, я пропустил не читая решив, что на месте во всем разберусь.

Уже прошло минут 15, а я все стоял и клял себя за лень.

«-Ну что мне стоило пролистать текст, пробегая его по диагонали, - думал я: - хоть бы знал сколько это «почтение» в метрах значит, может он и не видит меня совсем!»

Через пять минут, я собрался уже отойти в сторону, чтобы выйти в игровой форум и поискать ответ.

-Смирение и кротость, вот главные добродетели истинного слуги Великой Богини Амелии.

Слегка ошарашенный началом диалога, я несмело взглянул на наставника.

-Подойди ко мне ближе и внемли гласу мудрости,- забубнил НПС.

На форуме приводился совсем другой текст, да и лицо наставника на гало-видео был немного другим. До этого момента я не мог видеть его, скрытого под капюшоном.

«-Похоже, что я ни туда свернул»,- понял я, понимая что менять что либо сейчас уже поздно.

-Лицо духовного сана не лжет, не ворует, не… -затянул проповедь священник.

Я стоял и стоял, кивая в нужных местах. Таймер неумолимо

вел свой обратный отчет.

Не выдержав чувства уходящего времени словно песок сквозь пальцы, я развернулся и побежал крикнув через плечо:- Я позже зайду, мне сейчас некогда.

Пробежав метров тридцать я увидел впереди нужного мне НПС но был настигнут сообщением:

«Внимание, вы пошатнули веру священника в собственные силы направлять заблудшие души.
Ваша Карма ухудшилась. Текущее значение -3»

Сжимая зубы до скрежета, я подошел к нужному Наставнику. Являясь слугой богини, я мог рассчитывать на получение класса и навыков, несмотря на свою карму.

-Выбрал ли ты путь, на котором твое служение ей, будет приносить максимальную пользу?

«Внимание! Вам предлагается выбрать класс: КЛИРИК
Да/Нет»

Найдя правильного НПС все пошло как по нотам. Подтвердив выбор класса, я изучил три из трех возможных на текущий момент ауры:

*«Название: Усиление
Активируемое
Цель: на себя 1.5 х Сила / на врага 0,8 х Сила
Мана: 3/мин
Цена: 1 серебряная монета»

*«Название: Ускорение
Активируемое
Цель: на себя 1.4 х ловкость / на врага 0,9 х Ловкость
Мана: 4/мин
Цена: 1 серебряная монета»

*«Название: Регенерация
Описание: Увеличивает скорость регенерации игрока
Активируемое
Цель: на себя 2.0 х Мудрость
Мана: 2/мин
Цена: 1 серебряная монета»

У меня оставалось не так много времени на то чтобы сделать

доброе дело. Полученное умение «соединение сердец», я решил использовать для исправления своей кармы. Главное чтобы моего красноречия хватило и вечная скромность не путалась под ногами.

«Рассовое умение «Соединение Сердец»

Накладывает благословение на группу из 2-х разнополых игроков. Усиление сила +10% мана +15% выносливость +7%.

Мана: 1

Время действия: до расформирования пати.»

Выскочив из храма, я осмотрел раскинувшуюся передо мной площадь. Фонтан, возвышающийся посередине, имел широкий парапет, готовый оградить воду от мучаемых жаждой игроков, при условии наличия последних.

Взлетев на свободную площадку, я закричал в общий чат:

-Кому почти вечный бафф от богини Амелии! Подходи не зевай! Всем влюбленным бесплатно!

Имея более 500 очков маны, мне казалось я смогу забафать любую толпу.

-Подходи не боись под баф богини становись!

Бесшабашная веселость охватила меня. Желание сделать всем хорошо, и при этом иметь силы сделать это, окрыляла. Хм-м, я же и так крылатый, хи-хи.

-Бафни меня!

О, а вот и первый любитель халявы.

-Бери в пати девушку и бафну, бафаю только пати! Богиня Амелия с нами!

-Соединение Сердец!

-Соединение Сердец!

-Соединение Сердец!

.....

Народ быстро разобрался, что к чему, собирая пати из двух человек, они подходили за бафом, а потом добирали еще троих-пятерых. Я в общем то был не против. Мое дело бафнуть, а что они там дальше делают мне без разницы.

-Соединение Сердец!

-Соединение Сердец!

Так, не понял, почему баф не прошел. Взглянув на двух игроков закованных в латы, заподозрил не ладное.

-А ну забрало подняли оба!- крикнул Я:- бафать не буду!

Говорить о том, что баф уже не прошел, я не торопился.

Под забралом показались женские личики.

-Мы любим друг друга! –выпалила одна из девушек, держа за

руку другую.

-От вашей однополой любви детей не бывает, кыш отсюда, - прикрикнул я и перевел внимание на подошедшую следом еще одну «влюбленную» парочку.

-Соединение Сердец!

-Соединение Сердец!

Девушки так и стояли у фонтана, не собираясь уходить. Уровни у них были за +50. Сделать мне на территории города они ничего не могли, но что-то затевали. Решив не выпускать ситуацию из рук, я заорал на них снова:

-Так лесбиянки, слушать сюда, вон два педика стоят. Формируйте пати и ко мне назад за бафом!

Указав на двух магов, торчащих почти с самого начала моего шоу за фонтаном, но так и не решившихся подойти, я переключился на новые кричалки в общем чате:

-Всем влюбленным баф даю! Отлюблю и Залюблю!

Задорный бессмысленный флуд привлекал намного больше внимания, чем короткие информативные фразы.

Договорившиеся неформалы двух противоположностей подошли ко мне.

-Друг другу помогать! Под мобов не подставлять! После фарма в таверну сходить! До вечера пати не разбивать!- выкрикнул я четверым игрокам.

Видя, что парочки уже не рады условиям, и готовы разбежаться, я пригрозил:

-Иначе божественный дебафф на полгода!

И не теряя больше ни секунды бафнул их от души:

-Соединение Сердец!

-Соединение Сердец!

«Внимание!

Вы рассмешили Богиню любви Амелию

Получен навык: КРАСНОРЕЧИЕ (0/10) скорость чтения заклинаний увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка»

-И это все? –силы покинули меня.

Получив это сообщение, я почувствовал, как из меня выходит воздух. Веселящий газ, стимулирующий мои каламбуры, закончился. Проторчав на площади больше часа, я истратил почти всю ману, и ни на йоту не приблизился к цели. Моя карма осталась отрицательной, даже после личного внимания богини.

То, что я иду неверной дорогой, стало очевидно. Система не хотела засчитывать раздаваемые бесплатно баффы, за добрые

дела.

Оставалась 31 минута до провала квеста. Вариантов для исправления кармы, кроме отсидки в каталажке или фарма мобов, я не знал.

-Похоже нам с тобой не по пути прекрасная Амелия,- с грустью подумал я, усевшись на парапет и устремив свой взор на величественные шпили храма.

Каждый квест имеет свое решение, невыполнимых заданий теоретически нет. Другое дело, что не каждый способен выполнить необходимые действия.

Прокрутив предшествующие события в голове, головоломка сложилась, ударив по моему самолюбию. Испытание на терпение я не прошел.

Влиял ли иКсин на меня, заставляя беситься и изнывать от жажды движения, во время разговора со священником, сказать никто однозначно не сможет. Последнее системное сообщение о понижении моей кармы содержало в себе разгадку. Служение священнослужителей заключается в наставлении заблудших душ на путь исправления. Игроков с отрицательной репутацией условно можно назвать грешниками. Проведя аналогию, прослеживается дальнейшее развитие ситуации до момента отпущения грехов, то есть исправления кармы.

Отсутствующая в современном мире индустрия церкви, сыграла со мной злую шутку. Знания истории, погребенные в памяти под ворохом другой информации, не сразу пробились к моему мозгу. Современная психология, с успехом заменила архаичный институт веры, подменив в умах человечества определения о жизненных ценностях.

Не обладая своевременно нужной информацией, разуму не хватило аргументации для проявления терпения в разговоре со священником, и закусившее удило тело поддалось эмоциям, разрубив Гардеев узел проповеди.

Это был фэйл. Я слил расовый квест.

Оставшиеся шесть из семи главных богов вносили каплю оптимизма в мое видение будущего. С кем из них я пойду дальше по дорогам вирт-мира, я еще не решил.

Спрыгнув с насиженного места, я пошел в сторону следующего наставника из моего списка.

Здание гильдии охотников располагалось не далеко от скотобойни. Запах здесь стоял очень неприятный.

Прослышавшие о халяве герои, подбегали ко мне, выпрашивая баф. Как бы отдавая долг, я раздавал благословения всем желающим до последней минуты своего существования в услужении Богине Амелии, увеличивая ее популярность среди

игроков.

Последние мгновения истекли. Я посмотрел в небо. Небу было все равно.

«Внимание! Вы провалили расовый квест.

Богиня отвернулась от вас. Статус слуга Богини Амелии отменен.

Раса вашего персонажа изменена. Вы лишаетесь расового умения «соединение сердец».

Присвоен статус БЕЗБОЖНИК. Для изменения статуса примите служение одному из Богов»

Сквозь застилающие обзор системки, я прошел в здание гильдии охотников. Сев на скамью для посетителей в гостевом холле я нажал логаут.

Вынырнув из вирт-игры, я открыл окно своего персонажа на офф форуме. Внешность персонажа вернулась к прежнему виду, пугая своей лысой головой.

Имя: КАМАЗ.

Уровень: 1.

Опыт: 0/100 (до следующего уровня -- 100).

Сторона: Светлая.

Статус: Безбожник.

Раса: урод

Класс: клирик

Специализация(0/2): не выбрано.

Профессия(1/2):

Повар -- уровень Поваренок (0/10) (наложено ограничение Клятва Вегетарианца)

Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света -- заклинания магии Света наносят пониженный урон (интеллект х 1,5)

2. Полет -- существа, рожденные с крыльями могут большее время (ловкость х 2 сек) находится в воздухе.

3. Бонус на исцеление -- исцеляющие заклинания магии Света наносят повышенный урон (выносливость х 1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) -- существа, изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект -- количество интеллект, приходящегося на каждый уровень увеличено в два раза.

Классовые особенности:

Клирики являются вспомогательным классом.

Особенности не определены. (не выбрана специализация класса).

Характеристики (основные):
сила -- 128
ловкость -- 244
интеллект -- 172
мудрость -- 109
выносливость – 306
Свободных очков для распределения -- 4.
Характеристики (вторичные):
физический урон -- 64 (сила/2, но не менее 1),
магический урон -- 519 (интеллект х 3)
мана -- 545 (мудрость х 5),
здоровье (жизнь) -- 3060 (выносливость х 10),
защита от урона -- 153(выносливость /2).
грузоподъемность -- 256 (сила х 2)

Изученные навыки:
АКРОБАТИКА (0/10)ловкость увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка

Изученные ауры:
Усиление -- на себя 1.5 х Сила / на врага 1.2 х Сила
Ускорение -- на себя 1.4 х ловкость / на врага 1.1 х Ловкость
Регенерация -- на себя 2.0 х Мудрость

На улице уже была ночь, небо подмигивало мне мириадами звезд, а я шел понурив голову, поглощённый обидой на весь мир. Появившаяся надпись УРОД больше всего задела мое самолюбие.

Назад в ясли

Ложась спать, я не изменил настроек будильника. Вскочив бодрым, не смотря на то, что лег далеко за полночь, я решил не откладывать решение свалившихся на меня проблем в игре. Арендная плата за вирт-капсулу была огромна. Найти деньги до конца истечения договора можно было только продавая игровые предметы или ресурсы. Заработать денег на продление договора в реальной жизни было не реально, не смотря на тавтологию.

Оставшиеся три дня отпуска, надо было потратить с умом. Наладить заработок, с тем, чтобы заходя в вирт после работы по вечерам, не тратить время на пустую беготню.

Схемы заработка денег были продуманы в нашей гильдии почти с самых первых дней существования героя в игре.

Изобретать, что-то новое было не нужно. Все было отработано годами, бери и пользуйся. Основные схемы рассчитывались на работу в команде. Было несколько схем для одиночек, и я выбрал самую хардкорную из них.

Но прежде, чем пойти в клуб, я пошел тратить последние деньги. Секретарша Ирочка, давая наставления несколько раз обращала внимание на то, что богатые люди, в одних и тех же штанах по полгода не ходят. Прикинув, что на 3 смены верхней одежды и две нижней должно хватить моих сбережений, я пошел в секонд хэнд. Женщина продавец оказалась на месте. Немного смущаясь, я рассказал, что мне нужно минимум одежды при максимуме возможных сочетаний между собой.

Проведя в магазине почти час, я вышел с новыми шмотками. Купив больше чем планировал, все равно остался доволен покупками. На ближайшие время можно было больше не беспокоиться о том, что кто-то заметит, что я хожу в одних и тех же штанах целый месяц или что моя рубашка все с тем же пятном на манжете спустя неделю. Про обувь забыть не получилось, купил там же где и все остальное.

Подходя в новой одежде к вирт-клубу с усмешкой подумал, что потратил все деньги, купив все что нужно и ненужно. Только вот уровень у моего персонажа все еще первый, и заработал я в игре чуть больше 50 серебра.

-Будет ли выхлоп? – спросил вслух сам себя.

- Конечно будет,- ответил сам себе и нюхнул «мороз».

В гильдии охотников, мне нужен был навык СВЕЖЕВАНИЕ. Стоил он 1 серебра и выдавался желающим, после 1 часа работы на скотобойне.

Закончив с разделкой туши, я вышел из загона. Пятна крови, покрывавшие меня с ног до головы, исчезли.

«Внимание! Вы изучили СВЕЖЕВАНИЕ.

После убийства животного, вы можете разделать тушу, получив дополнительные ингредиенты.

Знание внутренних особенностей животных позволяет наносить критические повреждения в уязвимые места.

+1% шанс нанести критический удар за 100 освежеванных животных.

Вы получили предмет: разделочный нож»

Осматриваясь по сторонам, я шел мимо Аукциона. Встречи со стражей мне хотелось бы избежать. Потеря времени в тюрьме, была бы катастрофой для моего жёсткого временного цейтнота.

«-Не сейчас», -одернул я себя, взглянув на вход.

Посетить аукцион я планировал перед самым покиданием города. Нехватка денег на необходимый навык была бы фатальной для моей схемы заработка. Решив не искушать судьбу, рассматривая отличные доспехи и оружие выставленное на торги, я прошел мимо и устремился в кузницу.

Столичная кузница была на окраине города и не особо отличалась от сотен и сотен других кузниц раскиданных по всему королевству. Единственной достопримечательностью этой кузни, выделявшей ее на общем фоне, была достопримечательность носившей название «Семья Молотов».

Огромное количество молотов, от самых маленьких и легких до монстроподобных и неподъемных, составляли одну большую семью. Молоты хранились в отдельном помещении вместе со старой наковальней, хранившей на своих боках отметины от миллионов ударов.

Герой, возжелавший избрать своей профессией КУЗНЕЦА, должен был показать свою удаль. Гранд-мастер кузнецов предлагал выбрать молот по руке и один раз стукнуть по наковальне. Чем тяжелее была выбранная кувалда, чем сильнее выходил сам удар, тем больший бонус к росту профессии имела «Книга чертежей», выдаваемая каждому кузнецу.

-Какие же они большие и наверное тяжелые, – добившись от гнома разрешения пройти испытание на профпригодность, мы стояли перед длиннющим стеллажом, заваленного молотами: -как же правильно выбрать?

-Говорил я тебе, что рановато ты пришел,- завел свою шарманку по новому кругу гранд-мастер.

Уткнувшись в сорвавшийся на цикличность скрипт диалога, я решил больше не тянуть время.

Трогая рукояти молотов, я немного сдвигал их, что бы оценить вес. Сложность еще была в том, что стеллаж был очень длинным, и самые тяжелые молоты были в самом конце у дальней стены. А наковальня стояла рядом с дверью.

Насмешливый взгляд главного кузнеца, наблюдавшего за моим удалением к центру комнаты, сменился удивленным, когда я потянул кувалду со стеллажа. Размером в половину моего роста, кувалда была неприятна тем, что имела очень короткую рукоять. Замахнуться такой конструкцией и ударить достаточно сильно, было очень сложно. Но у меня как всегда был план.

-Надо было назвать своего перса ПЛАН, -подумал я. Двоякость значения этого слова меня не смущала ни капли. Ежедневному потребителю «мороза» было не привыкать.

Вцепившись обеими руками в рукоять молота, я шел к наковальне. Приподнять ее для замаха я даже не мечтал. Моего

параметра сила 128 еле-еле хватило на то чтобы удерживать ее над землей. Выносливость стремительно падала. Не доходя полтора метра до многострадальной железяки, я применил навык ПОЛЕТ. Хлопнули крылья, потянув меня вверх. Кувыркнувшись вперед, я совершил сальто. Летя по окружности, кувалда под действием центробежной силы, пыталась вырваться у меня из рук. Ожидая нечто подобного, я крепко держался за пенек, по ошибке приделанный к билу вместо нормальной рукояти. Вытянув мои руки, рабочая поверхность кувалды со смачным «клац» встала как влитая. Кое как удержав тело от падения, придерживаясь за кувалду, я не сразу понял что получил дебаф.

«Внимание! Вы оглушены. Слух понижен на 100% на 2 мин»

Раскрывавший до этого рот, словно рыба, кузнец оказывается что-то там говорил.

«-А я решил, что он от удивления рот разевает,- расстроенный, что не смог удивить кузнеца, я взгрустнул.»

«Внимание! Вы изучили профессию КУЗНЕЦ.

Текущий уровень: младший подмастерье (0/10).

С ростом уровня профессии характеристики созданных предметов увеличиваются.

Получен навык: Тяжелые Доспехи (0/10) вес носимых доспехов уменьшается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка (экипировка не менее 5 элементов)

Вами получен предмет: Книга чертежей. Находясь в инвентаре игрока, дает +12% к скорости роста профессии.

Получен навык: короткий Молот (0/10) ускоряет процесс работы кузнеца на 10% за каждый уровень навыка»

Процент скорости роста профессии оказался очень хорошим. Я более чем на 7% и не рассчитывал. Да еще и навык какой то дали, позже надо будет разобраться.

Словно решив не выпускать меня из кузни, иКсин подключил новый скрипт у НПС. По гайду, наши отношения с мастером кузнецов должны были закончиться на этой счастливой ноте.

Но он стоял, ожидая ответа, и не спешил уходить. Наученный горьким опытом, я решил отыграть роль до конца, хоть и не люблю этих роллейплэйщиков.

-Уважаемый гранд мастер Ниффин, я сильно обрадовался, что смог получить профессию кузнеца, и не расслышал ваших последних слов,- признаться, что просто оглох от звука удара кувалды, было равносильно отказу от профессии. Ну скажите, что

это за кузнец, который глохнет на рабочем месте?

Пожевав немного губами, кузнец повторил:- Редко кто в наше время может похвастаться навыком работы с коротким Молотом. В былые времена..

Выслушав историческую справку о том, что трава раньше была зеленее, небо синее, а кузнецы искуснее, я узнал, что только у гранд-мастера, и ни у кого больше, остался от пра-пра-пра дедушки походный набор кузнеца, состоящий из малюсенького горна, крохотной наковальни и короткого молота. Три в одном, набор был не рушим и не разделим. Гном предложил купить семейную реликвию за символичные 100 золотых.

То, что надо торговаться я не сомневался. Смущало меня абсолютное незнание цен на подобные вещи. Прервать диалог, и сбегать на аукцион я не решился. А если это и в правду очень редкий набор? Или коротких молотов вообще нет в продаже? И мой навык повис бы мертвым грузом.

-Во имя вашего пра-пра-пра дедушки, уважаемый гранд-мастер Ниффин, я соглашусь принять от вас малый походный набор, если вы заплатите мне всего 50 золотых. В свою же очередь, торжественно обещаю, в каждом городе, в каждой деревне славить и восхвалять память о вашем достойном предке!

Посмотрев на меня, гном усмехнулся в бороду и бросился в бой. Начинался долгий-долгий процесс торга. Гном и торг это слова побратимы.

«Внимание!
Вы получили предмет: малый походный набор кузнеца.
Изучено: Ремонт, Полировка»

Оставшиеся сиротливые три серебряные монеты тоскливо лежали в моем инвентаре.

Они нужны были мне для завершения плана в получении навыков. Уперевшись рогом, я минут десять сопротивлялся противному гному. Игровой иКсин, выжал меня досуха. Жадюга, поняв что больше ни чего не получит, пошел на сделку.

Выйдя из шумной кузницы, я осмотрел двор. Игроки почему-то редко обращали на меня внимание даже на центральных улицах города. Во внутреннем дворе кузницы бездельников вообще не было. Все бегали как заведенные, выполняя задания наставников. Решив, что лучшего места где можно спокойно посидеть мне не найти. Приглядев скамеечку у дальнего забора, я решил присесть.

Планировать я любил, планировать, имея денег впритык к планам, не имея запаса прочности на форс-мажор, я не любил.

Покрутив дилемму в голове, решил не рисковать и оставить мысль о попытке подзаработать в городе, с тем что бы приобрести все навыки из списка максимум. В списке минимум осталось два не выполненных пункта, и 3 серебра должно было на них хватить.

Гильдия воинов находилась не далеко от здания городской стражи. И это было самое слабое место в моем текущем плане. Мне требовалось продолжительное время находиться рядом с входом в гильдию, что не исключало возможности столкнуться с патрулем, заканчивающим обход улиц. Кое как пристроившись сбоку от широких ступеней, рассчитанных наверное на гигантов, я стал ждать своего клиента.

Выбрать правильного клиента это целая наука. В нашей гильдии я часто выполнял поручения, по продаже произведенного в гильдийском цехе товара. Зелья здоровья и выносливости были нашим фирменным коньком. В первые дни я с трудом мог продать 3-4 склянки. Но ни что не вечно. Применяя любимый жизненный скилл я представлял себя на месте того или другого героя. Войдя в образ я спрашивал сам себя:

- А не купить ли мне зелья?

-Да нее, нафиг надо..,- или еще чаще: - Потренируюсь ка я торговаться..

Через какое то время, сравнивая свои мысли с действительностью от общения с возможными клиентами, я увеличил количество продаваемого товара. Спустя три года игры, опыт моей торговли был очень высок. Я уходил с рынка в середине дня, распродав все запасы. Внешний вид игрока, его доспехи и оружие, а главное его моральное состояние, были ключиками к успеху. Бегущий со всех ног игрок никогда у вас ничего не купит. Скучающий франт, заболтает вас до смерти, в попытке скоротать время, ожидания своих друзей и так же ничего не купит.

-О какой у тебя здоровенный меч!- я забросил крючок проходящему мимо воину. Судя по разносортным доспехи игрок был 5 лвл. Прочность многих частей уже была ниже половины, вмятины и потемнения говорили сами за себя. Было видно, что игрок собирает каждую медную монетку.

-Да, этот меч достался мне за редкий квест! –притормозил парень, новичкам общение в вирт-игре еще не набило оскомину, и они брали от жизни в вирт-мире по максимуму.

Герои, пошедшие на реролл, как правило имели накопления, оставшиеся от предыдущего персонажа, и ходить в такой почти убитой разносортице доспехов, никогда бы не стали.

Редкий квест, про который говорил этот новичок, выдавался всем воинам на первом уровне. За успешное выполнение которого

они получали двуручный меч с хорошими характеристиками. Вторая часть квеста заканчивалась здесь, в столице королевства.

-А сейчас я сдам задание и мне дадут еще лучше меч, вот! – продолжил хвастаться воин.

-Жаль, что за этот тебе скупщик в гильдии даст не больше 20 меди,- сказал я, как бы между прочим.

-Как это 20 меди, да он 5 серебра стоит, -закусил наживку клиент.

-Ну если не сможешь продать за 5 серебра, то приходи ко мне, я здесь пока буду, друга жду. Куплю у тебя меч, корешу в подарок, за 50 меди.

Не поверивший мне на слово, парень кинулся в здание гильдии. Я торчал здесь, рискуя нарваться на патруль из-за этого меча. Выполнить квест самому мне не светило. Попасть назад в нуболокацию было невозможно. Да и карму еще ни кто не отменял.

Вылетевший назад парень кинулся ко мне, по мере приближения скорость его падала, а лицо приобретало надменный вид. Все было ясно. Решивший торговаться до конца, новичок набирался решительности задрать верхнюю ценовую планку.

Подождав, пока он наберет в рот воздуха, я перебил:

-Я же сказал, дам 50 меди, или вообще 40. Оно мне надо? Переть такую дуру, да у меня выносливость сразу просядет, итак с перегрузом придется идти, когда еще дотащу. Не, нафиг, не буду покупать.

Слушать блеяние обломившегося игрока было не интересно. Повредничав для вида, я купил меч за 50 меди, как и обещал. Испорченная однажды карма, катилась вниз все легче и легче, набирая обороты. И рисковать снова не хотелось.

«Улучшенный Меч «Аргумент»
Тип: двуручный
Требования: 15 сила
Заточка: (0/1000)
Прочность: 86/100
Физический Урон: +12»

За нашим разговором наблюдал еще один игрок. Вылетевший из гильдии паренек, чуть не сбил его. Решивший поучить его вежливости, приодетый в хорошие доспехи герой, двинулся было следом, но остановился, слушая наш торг. Такому, как этот, в точеных доспехах пятого уровня, деньги были явно не нужны. Стоимость одетых шмоток доходила до 50 золота. Такие

приходили в игру развлекаться, а не зарабатывать.

Проводив взглядом, продавшего свой меч новичка, он подошел ко мне.

-Смотри, у меня тоже такой меч есть,- сказал воин доставая меч из инвентаря: - хочешь подарю?

Решивший, что придумал хорошее развлечение, он сделал свой первый ход. Я был почти уверен, что в его инвентаре это не единственный меч. И тот, что остался не продемонстрированным, лучше этого, раз в пять.

-Да мне не надо два, я корешу хотел подарить, мне и одного хватит,- включив бесхребетника, я решил подержать шутку.

Поотнекивавшись для вида, я принял второй меч в дар.

«Улучшенный Меч «Аргумент»
Тип: двуручный
Требования: 15 сила
Заточка: (0/1000)
Прочность: 99/100
Физический Урон: +12»

Положив его в инвентарь, я пару раз подпрыгнул и сказал что-то благодарственное. Смотреть на ошарашенное лицо несостоявшегося шутника было весело.

В игре перегрузка инвентаря гнет персонажа к земле, придавая горизонтальное положение его телу при 100% значении. Сильно жадные игроки ухитряются ползти с полей фарма, не желая бросать лут.

Услышав о перегрузе, золотой мальчик решил развлечься, и посмотреть как я поползу по мостовой в буквальном смысле, с огромным перегрузом. Но я его переиграл.

Я сидел и тянул время. Последний из запланированных в городе наставников, появляется ближе к вечеру в полутемных подворотнях города. Найденный мной скверик был равноудален от наиболее часто посещаемых подворотен гранд-мастером Убийц.

Сам гранд-мастер уже давно никого не убивал. Проживая в неизвестном никому месте, а возможно и нескольких местах по очереди, наставник появлялся в разных частях города, с тем, что бы выдавать квесты, учить новичков и признавать их достижения, повышая тем самым в рангах гильдии. Правилом хорошего тона, считалось крикнуть в общегородской чат подсказку о месте появления Главного Убийцы после девяти часов вечера. Убийц в городе было много, и каждому время от времени нужен был наставник, так что сообщение кидал игрок, обнаруживший его

первым.

Определив по карте, куда мне надо идти, я не спеша направился к указанной точке. Спешить было не нужно. Я бы даже сказал опасно. В отличие от наставника, обычные игроки и убивали и грабили. Игроку, не достигшему 10 лвл, ничего не грозило, разве что быть обворованным. Но, имея отрицательную карму, я уже ни в чем не был уверен. Зная паскудную натуру городских убийц, стоило опасаться, что они могут попробовать пырнуть меня ножом, на всякий случай, вдруг получиться.

Понаблюдав из далека, я дождался, пока последний подозрительный герой скроется за поворотом, и пошел в темноту подворотни. Остановившись на границе тусклого света и глубокой тени, я стал ждать. Из темноты меня осматривали внимательные глаза, решая, стоит ли со мной говорить.

Выступившая немного вперед тень, спросила тихим голосом:

-Что ты ищешь здесь, живущий на стороне Света, но уже вступивший на дорогу, идущую во Тьму?

С этой отрицательной кармой, ни один квест, избитый тысячами игроков до меня, не шел, так как описывал форум. Не понимая, что такого замечательного находят фанаты в неожиданных поворотах стандартных квестов, я включил отыгрыш:

- Изначально рожденный во Тьме, я живу на Светлой стороне. Дорога, по которой ведет меня мое темное сердце длинна и опасна. Сил во мне много, но что может голая сила без мастерства. Я выносли как орк, но что моя выносливость без техник дыхания…

Я нес околесицу, ссылаясь на все свои характеристики, и сетуя на судьбу. Что там решила система о моем психическом состоянии я не знаю, он во время своего монолога я старался как можно сильнее выдавливать из себя эмоции.

Запоздало вспомнив, что почувствовать «взгляд иКсина» и уловить когда он копается в моей голове, на экстра технике мне не светит, я решил включать гормоны на всю катушку при каждом роллейплействе.

«Внимание!

Получен навык: Скрытность (0/10) уменьшает радиус вашего обнаружения на 10% за каждый уровень навыка. За разницу в уровнях радиус может быть увеличен 1% за 1лвл.

Активируемое. При использовании скорость передвижения уменьшена в 2 раза

Текущее значение: 10 м »

«Внимание!

Получен навык: Обеерукий (0/10) физический урон увеличивается на 10% за каждый уровень навыка

Навык активируется при наличии оружия в обеих руках »

«Внимание! Вам предлагается получить специализацию класса ПРОКЛИНАТЕЛЬ

Действие ослабляющих Аур увеличено в 1.5 раза

Да/Нет»

Подтвердив, я поблагодарил наставника. Не дав мне никакого выбора, НПС накидал мне немного разношерстных навыков и ушел назад в тень. Пытаться продолжить разговор не имело смысла.

Аукцион работал круглосуточно, но идти до него было далековато. Да и городской стражи ночью прибавилось на улицах столицы. Решив отложить все дела до завтра, я нажал логаут.

Рутина

Я лежал на кровати. Сна не было, а вставать было еще рано. Толкаться в толпе спешащих на работу людей пробиваясь к кухонному автомату в пищеблоке, совсем не хотелось.

«-Как же быстро привыкаешь к хорошему. Отсутствие необходимости ходить на работу, хорошая одежда, супер вирт-капсула. А завтра уже все закончиться.»

Невеселые мысли крутились в голове.

«- Закончится, и даже раньше чем планировал»

Пришедшее уведомление на мой комм сообщало, что завтра мне предписывается прибыть на рабочее место в обычное время. Отпуск отменялся. Очевидно босс притащил очередной пробник, и ему не терпелось запустить процесс клонирование нового аромата.

Навык «Обеерукий» совсем не вписывался в ожидаемое от Наставника Убийц.

Подумав немного, я пришел к выводу, что причиной того, что мне его выдали, может стать наличие двух абсолютно одинаковых мечей в моем инвентаре.

-Я даже убирал второй меч в инвентарь левой рукой, - припомнилось мне, а правой я облокачивался на стену гильдии, изображая перегруз.

Двуручный меч называется двуручным, не от того что его НАДО держать двумя руками, а от того что его МОЖНО взять

двумя руками. Если у вас хватает силы удержать такой меч в одной руке, то вы счастливчик, счастливчик как и я. Взвесив все за и против я решил что мне повезло.

Я подключился к сайту игры и запустил работу плагина по расчету билда с учетом текущих параметров и взятых умений с навыками. Будет интересно сравнить с первоначальными прогнозами. Оставив работать вирт-шлем над задачей, я решил сходить на завтрак.

Сутулая спина опять был в помещении общепита. Создавалось впечатление, что он не ходит на работу, а прозябает все время в жилых блоках.

Порадовавшись, что завтра я его уже не увижу, убежав с утра на работу, я закончил прием пищи. Внутренних голос опасался, что сутулый каким-то образом сможет войти в мою жизнь и заразить ее чем то грязным, от чего уже не отмоешься. Ускорив шаг, я быстро ушел.

Плагин закончил расчет прогноза в развитии билда. Посмотрев его, я не нашел никаких убер-плюшек. В моих мечтах, будущее моего героя было намного круче. Решив, что мечтать не вредно, но лучше поумерить аппетиты и заняться делом, я пошел в вирт-клуб.

Цены на аукционе мне были заранее известны. Низкоуровневые вещи, игроки сбрасывали за ненадобностью. Цена на подобный хлам была минимальной и составляла 1 меди. Пробравшись через пол города по кривым улочкам в здание аукциона, я собирался провернуть все по быстрому. Выставив фильтр на уровень доспехов, я пересортировал имеющиеся лоты по прочности.

У каждой вещи есть прочность, и чем ниже прочность, тем дороже ее починить. Кузнец возьмется за ремонт кирасы первого уровня с 90% прочности за 50 меди а с 50% прочностью за 5 серебра. При таких ценах, купить новую дешевле.

Я искал детали Улучшенного комплекта «Заря», тяжелые доспехи, с хорошими характеристиками. Они выдавались за выполнение редких квестов, как и Улучшенный Меч «Аргумент».

Игроки быстро росли до пятого уровня. Но вещи, полученные по редким квестам, были достаточно хороши, для того чтобы продолжать пользоваться ими до десятого уровня включительно. Беда заключалась в том, что к десятому уровню прочность вещей редко превышала 10%.

Отыскав все что более менее подходило, я выкупил доспехи.

«Наименование: Шлем Улучшенного комплекта «Заря» (1/5)
Прочность: 72/100

Вес: 2.5 кг
Сила: +8
Мудрость: -1
При использовании с другими частями комплекта, характеристики повышаются на 20% за каждый доп предмет»

«Наименование: Кисара Улучшенного комплекта «Заря» (1/5)
Прочность: 47/100
Вес: 8 кг
Сила: +14
Мудрость: -1
При использовании с другими частями комплекта, характеристики повышаются на 20% за каждый доп предмет»

«Наименование: Поножи Улучшенного комплекта «Заря» (1/5)
Прочность: 81/100
Вес: 5.5 кг
Выносливость: +10
Мудрость: -1
При использовании с другими частями комплекта, характеристики повышаются на 20% за каждый доп предмет»

«Наименование: Сапоги Улучшенного комплекта «Заря» (1/5)
Прочность: 12 /100
Вес: 3 кг
Выносливость: +4
Ловкость: -2
При использовании с другими частями комплекта, характеристики повышаются на 20% за каждый доп предмет

«Наименование: Перчатки Улучшенного комплекта «Заря» (1/5)
Прочность: 67/100
Вес: 2 кг
Выносливость: +4
Ловкость: -2
При использовании с другими частями комплекта, характеристики повышаются на 20% за каждый доп предмет»

Прочность сапог была совсем никакой. Но на лучшее мне просто не хватало денег. Ведь оставался еще один предмет,

который мог бы достаться мне бесплатно в нубо-локации, если бы я был более везучим, и не профукал все время.

Камни «Дорога Домой», привязываемые к столбам «Радостная Встреча», позволяли переместиться из любой точки королевства к месту, где стоял столб привязки. Отчего их так назвали разработчики игры, игроки выдвигали много смешных версий. Но суть от этого не менялась. Один раз в сутки, можно было активировать привязку, и переместиться к столбу РВ.

Для тех, кто ухитрился потерять не выпадающий из инвентаря камень или не получивших его по квесту на первых уровнях, предлагалось купить его за символичный 1 серебра. На площади телепортов, днем и ночью ошивался маг НПС, телепортирующий игроков в другие города и продающий камень ДД.

Уточнив, сколько будет стоить перемещение в небольшой городок Ижмя, находящийся на окраине нашего королевства, я с облегчением выдохнул.

Привязав купленный камень ДД у столичного столба РВ, я шагнул в открывшийся овал телепорта. В моем инвентаре не было ни одной монетки. Я был беднее любого бедняка, если считать деньги мерилом богатства.

Еще сидя во дворе кузницы, я долго изучал доставшуюся мне Карту Ветерана. Я искал локации низкоуровневых мобов с бесполезным лутом и быстрым респом, они должны были быть не далеко от какого-нибудь городка, желательно с низкой крепостной стеной, что бы я мог ее перелететь ее в случае необходимости. Так же в городе должно было быть здание Аукциона. Сочетание искомых фактов совпали, лишь в городе Ижмя.

Мобов, с хорошим лутом и быстрым респом, фармили в промышленных масштабах целыми гильдиями. Мобов с просто хорошим лутом, фармили игроки. Мобы с бесполезным лутом жили на просторах вирт-мира не зная ни горя ни печали. Они были никому не нужны, никому кроме меня.

Определившись с направлением, я перемахнул через стену города, и направился к ничего не подозревающим Гиенам. Гиены были мобами пятого уровня, с них падала одна медная монета и отравленное мясо, которое никому было не нужно. Еще, но очень редко, выпадали куски сломанных доспехов. Гиены жили стаями, нападая всей толпой на не рассчитавшего зону агра и свои силы героя.

Все было готово к запуску схемы по заработку денег.

Основным способом заработка, доступным в вирт-игре, являлась незавидная учась танка или заточка оружия.

Становиться танком, и терпеть чужую боль, хоть и за хорошие деньги, мне как то расхотелось. Расхотелось сразу, как только появилась возможность заработка, продавая заточенное оружие на аукционе.

Заточка оружия являлась очень неблагодарным делом с точки зрения трудозатрат. Точить оружие можно быстро, убивая других игроков. За каждую смерть, в характеристиках оружия, нанесшее смертельный урон, увеличивается параметр Заточка:+1. При увеличении Заточки на 100, вокруг оружия появляются сполохи Белого цвета, потом Желтого, Розового , Зеленого, Синего, Оранжевого, Красного, Фиолетового, Коричневого и наконец Черного со значением 1000/1000.

Количество наносимого урона оружием растет вместе со значением Заточка. «Черным» мечом можно нанести десятикратный урон по сравнению с базовым.

Так же можно заточить оружие, убивая мобов. Правда, за убийство одного моба дают всего +0,01 к заточке. Таким образом, что бы заточить оружие в черный цвет, надо убить сто тысяч мобов. За нанесение смертельного критического удара, количество заточки подскакивает на +0,0 5.

Прочность оружия обратно пропорциональна количеству ударов, правда ее можно восстановить ремонтом. Чем выше заточка оружия, тем дороже стоимость ремонта. Чем меньше осталось прочности у оружия, тем больше времени необходимо на его восстановление.

Таким образом, оружие на мобах никто не точит, затраты на восстановление прочности и время потраченное на убийство ста тысячи мобов, не окупаются рыночными ценами. Исключением является оружие –нож, которое точат специально созданные для этого пати. Убийцы, имея повышенный шанс нанесения критического удара, добивают полудохлых мобов, замученных дотами от магов дистанционников.

Не последним фактором в заточке оружия является уровень игрока. Если игрок 300 лвл пойдет крошить тушканчиков 2 лвл, то система не заметит усилий хайлэвала, параметр заточка у оружия не сдвинется ни на йоту. Согласно механике игры, разница в уровнях не должна превышать 10 лвл.

Я стоял на холме и смотрел на раскинувшуюся передо мной долину. Долину забитую скучающими Гиенами. Это место будет моим домом на ближайшие две-три недели, а то и больше.

Работать с коротким Молотом было удобно. У меня было достаточно силы, чтобы махать им, производя ремонт доспехов. Восстановив для начала доспехи до нормального уровня Прочности, я немного поднял уровень профессии кузнеца. Сапоги,

как самые потрепанные, я оставил на потом, чтобы уменьшить вероятность их поломки, из-за низкого уровня владения кузнечным делом.

Звон металла об металл, летел над долиной, совсем не беспокоя Гиен, прохлаждавшихся внизу. И это было здорово. Никаких неожиданностей. Никакого роллейплэя. Все четко по форумным гайдам. Есть агро-зона, есть моб и есть лут. Конвейер, это то, что мне надо. Просто фарм, и никакой мистической ерунды. Мне нужны деньги, и я иду их производить.

Отключив в меню персонажа отвлекающие во время боя системки о получаемом и наносимом уроне, я одел доспех. Взяв в каждую руку по двуручному мечу, я включил доступные мне ауры. Приподнявшись над землей от активированного Полета, я словно перегруженная пчела полетел вниз с холма, чертя по земле две неровные борозды кончиками мечей, опущенными лезвием к низу.

Итоги фарма выглядели так:

Имя: КАМАЗ.
Уровень: 3.
Опыт: 65 /2000 (до следующего уровня -- 1235).
Сторона: Светлая.
Статус: Безбожник.
Раса: урод
Класс: клирик
Специализация(1/2):
Проклинатель
Профессия(2/2):
Повар -- уровень Поваренок (1/10) (наложено ограничение Клятва Вегетарианца)

Книга рецептов. Находясь в инвентаре игрока позволяет готовить еду из любых ингредиентов

Кузнец -- уровень Младший подмастерье (2/10)

Книга чертежей. Находясь в инвентаре игрока, дает +12% к скорости роста профессии.

Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света -- заклинания магии Света наносят пониженный урон (интеллект х 1,5)

2. Полет -- существа, рожденные с крыльями могут большее время (ловкость х 2 сек) находится в воздухе.

3. Бонус на исцеление -- исцеляющие заклинания магии Света наносят повышенный урон (выносливость х 1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) -- существа, изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную

регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект -- количество интеллект, приходящегося на каждый уровень увеличено в два раза.

Классовые особенности:

Магический урон увеличен в 1.5 раза

Характеристики (основные):

сила -- 130

ловкость -- 246

интеллект -- 174

мудрость -- 113

выносливость – 308

Свободных очков для распределения -- 12.

Характеристики (вторичные):

физический урон -- 65 (сила/2, но не менее 1),

магический урон -- 522 (интеллект х 3)

мана -- 565 (мудрость х 5),

здоровье (жизнь) -- 3080 (выносливость х 10),

защита от урона -- 154(выносливость /2).

грузоподъемность -- 260 (сила х 2)

Навыки

Акробатика (1/10)ловкость увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка

Красноречие (0/10) скорость чтения заклинаний увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка

Тяжелые Доспехи (0/10) вес доспехов уменьшается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка (экипировка не менее 5 элементов)

Короткий Молот (1/10) ускоряет процесс работы кузнеца на 10% за каждый уровень навыка

Скрытность (0/10) уменьшает радиус вашего обнаружения на 10% за каждый уровень навыка

Обеерукий (0/10) физический урон увеличивается на 10% за каждый уровень навыка

Умения:

Свежевание. После убийства животного, вы можете разделать тушу, получив дополнительные ингредиенты. Знание внутренних особенностей животных позволяет наносить критические повреждения в уязвимые места. +1% шанс нанести критический удар за 100 освежеванных животных.

Ауры

Усиление -- на себя 1.5 х Сила / на врага 1.2 х Сила

Ускорение -- на себя 1.4 х ловкость / на врага 1.1 х

Ловкость

Регенерация -- на себя 2.0 х Мудрость

В начале, привыкая к особенностям атаки стаи Гиен, немного осторожничал, подлетая вверх при любой опасности, что бы оценить ситуацию. Включенные ауры ослабляли мобов и усиливали меня.

Использовать навык Скрытность вместе с аурами не получилось. Мобы агрились, отхватив дебафф. Как я буду ее прокачивать, я еще не решил, надо будет почитать гайды.

Навыков владения мечами у меня не было. Никаких спец ударов или хитрых финтов, дающих мегатонные цифры урона, изучить в городе у наставников мне было не по карману. Я переживал об этом в первых схватках, но затем освоился и стал довольно ловко косить набегающих со всех сторон Гиен. Один меч я держал в горизонтальной плоскости, стараясь круговыми ударами попадать в головы мобов, другой меч я держал вертикально, положив запястье на плечо, я направил лезвие вниз чуть за спину вдоль тела. Вторым мечом я блокировал удары, поворачивая корпус боком, прикрываясь плоскостью меча от дотянувшихся, сквозь смертельную карусель первого меча, мобов. Как только рука затекала, от долгого нахождения в верхнем положении, я менял задачи мечей. Защищающий атаковал, атакующий начинал защищать. Рука, наносящая урон не уставала, силы хватало с запасом.

После того, как падал последний моб из избиваемой стаи Гиен, я доставал разделочный нож, и потрошил туши. В перспективе, я хотел иметь 100% шанс нанести критический удар, тем самым ускорив проточку мечей в 5 раз.

«Внимание! Вы освежевали 200 гиен. Шанс нанести критический удар Гиене 2%»

Уменьшившаяся Прочность мечей, восстанавливалась мной после каждого боя. Опускать ее ниже 95% я не хотел. Навыка кузнечного дела могло не хватить, в будущем, на починку проточенного меча, если его Прочность будет слишком низкой.

«Улучшенный Меч «Аргумент»
Тип: двуручный
Требования: 15 сила
Заточка: (2/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +12»

Маринованное мясо получалось готовить довольно быстро, используя Малый походный набор повара.

«Внимание!

Получено: Отравленное мясо гиены. Использовать для приготовления еды не рекомендуется.

Получено: 1 меди»

«Внимание! Вы приготовили маринованное мясо.

+4 голода

-2 хп /мин (малое отравление)»

«Внимание! За нарушение клятвы Вегетарианца все вторичные эффекты от приготовленной вами мясной еды пропадают»

Сотни одинаковых системок, раздражали неимоверно, и я их тоже отключил. Фокус с отравленным мясом пользовался популярностью в Великих Пустошах, там, где встретить животное, с пригодным к употреблению в пищу мясом, считалось большой удачей. Клятва «вегетарианца» как нельзя лучше справлялась с негативными эффектами от некачественного мяса.

Рано или поздно я дойду до пустошей, есть у меня там дела, и раскаченная к тому времени профессия Повара, мне очень пригодится. Шкала голода появлялась у персонажей с пятого уровня, заставляя думать героев о хлебе насущном. Стоило подстелить соломы пораньше.

Необходимости распределять свободные очки сейчас я не видел и решил их не трогать пока не почувствую дискомфорт в игре.

Вернувшись вечером в городок Ижмя, я обошел все постройки внутри городской черты, которые имели бы хоть какое-нибудь отношение к еде. Показывая маринованные куски мяса, я предлагал наладить ежедневные поставки. Удача улыбнулась только у хозяина Таверны, в которой столовались НПС шахтеры. Все, что им было по карману, это еда заглушающая голод.

Заглянул на аукцион и посмотрел цены на точеное оружие. Выше красных, предложений не было. Самый крупный лот имел ценник в 50 тыс золота, полуторный меч был для игроков от 35 лвл и выше.

Сменив фильтр на низкоуровневые предметы, нашел всего одно предложение:

«Наименование: Нож Луны

Тип: для левой руки
Требования: 20 ловкость
Заточка: (307/1000)
Прочность: 95/100
Физический Урон: +6(+11)»

Заявленная выкупная цена была 4 тыс золота. Закрыв окна, я вышел из игры.

По дороге в свой район, вакуум предложений на аукционе, холодил мой мозг, работающего как калькулятор, в попытке высчитать, сколько же я смогу заработать к концу месяца. Результат пугал и радовал одновременно, заставляя искать ошибку в расчетах.

Перемены

На работе все было без перемен. Я зашел поприветствовать Сержа, ковырявшего свою охранную систему всю ночь и сейчас смотревшего на мир покрасневшими глазами. Здоровяк Орин, по совместительству исполняющий еще и функции грузчика, был все так же флегматично оптимистичен, и пытался рассказать очередной стопроцентный способ заработать на досрочное погашение долга перед государством. Ирочка, стала еще краше, или я просто по ней соскучился, услышав об этом от меня, она мило зарделась, ну прям девочка. Шеф, не откладывая в долгий ящик дела, сразу выдал мне новый картридж, который надо было взломать и отксерокопировать.

Подгоняемый в спину, о том, что надо все сделать срочно, я полез на свое рабочее место.

В обеденный перерыв, я немного потратил времени на игру с котом. Мое отсутствие ни как не отразилось на его поведении. Как будто и не было моего отпуска. Никакого чувства радости от встречи после долгой разлуки, я не смог обнаружить в полосатом комке шерсти.

Весь мир по-прежнему вращался только вокруг кота, и все существовало ради него. Что-то подобное я читал, об истории нашей планеты, но что именно уже не помнил.

Чтобы не терять времени на дорогу, я решил ездить в вирт-клуб сразу после работы. Остановка монорельса была в паре сотен метров от здания клуба. Переодеться по дороге было негде, и я сменил свой имидж прямо в помещении нашей фирмы.

Пришедшее на комм сообщение от Жоржа, застало меня

врасплох. Забыв напрочь о своей просьбе, я удивлялся сам себе. Ежедневное употребление «мороза» похоже замораживало не только нервные окончания мышц, но и отключало мозг.

Как я мог забыть о том факте, что с моим телом, что-то происходит, просто не укладывалось в голове. Я ясно помню дискомфорт, возникший после первого использования капсулы. На второй день я даже не вспомнил о нем. И как это понимать?

Забравшись в вирт-капсулу, я подключил ее интерфейс к памяти своего комма, и стал просматривать инфу, что скинул мне Жорж по мед блокам капсул экстра-класса. Погружаться в игру, не разобравшись с тем, что происходит, я не хотел.

Через три часа, я вылез из капсулы и стал накручивать круги по комнате. Ее площади как раз хватало, что бы ходить вокруг кокона. Информации было много. Даже не так, очень много. Но она была бесполезной, без конкретики.

Необходимо было узнать, что именно наопределял диагностический блок встроенный в капсулу и какие поддерживающие процедуры были задействованы по отношению к моему телу. Доступ к таким данным мог получить лицензированный техник, зная код доступа к базе статистических данных пользователя и обладая сервисным кодом работника медицинского центра. В приложенном файле, зашифрованном личным паролем Жоржа, была конфиденциальная информация подобного рода. Распаковывать файл не рекомендовалось без крайней на то необходимости, о чем прямо писал в своем сообщении Жорж. А пароль на базу статистических данных я ставил сам и еще помнил его.

Соваться в системные меню капсулы не хотелось еще и по тому, что сохраненные логи подчистить не удастся. Они хранятся 10 лет в памяти капсулы, без возможности их удаления и исправления кем бы то нибыло.

Посмотрев на часы, я решил что тянуть дальше смысла нет. Половина отпущенного на сегодня времени мной самому себе уже прошла. И все уже решено, все давно поставлено на кон. Я потратил все деньги на эту идею, засасывающую меня с каждым днем все глубже. Знать бы еще куда.

Подтвердив свои права на получение информации вводя пароли, я залез в меню капсулы и стал разбираться, что там к чему. Оценив предстоящий объем работ, я понял что сегодня в вирт-мир не попаду, банально не хватит времени. Но квест есть квест.

Глубоко за полночь, я все-таки занырнул в город Ижмя на десять минут, что бы отдать трактирщику мясо, благо запас был и не портился в инвентаре, а потом вернулся назад, в реальный

мир.

Понимание всего произошедшего, ну или почти всего, просто пугало. Вдохнув поглубже «мороз» я пошел в ульи.

«-Скоро он мне не понадобиться», -подумал я посмотрев на зажатый в руке флакон.

С опустевшим взором, механически переставляя ноги, я шел, шел вперед, желая вернуть все назад, но ведь это не выход, да это не выход.

Просматривая информацию мед блока, я сверялся со справочной литературой, расшифровывая кодировки диагноза того или иного органа моего тела. И все было в пределах нормы, пока я не добрался до поставленных прогнозов. Что бы разобраться, правильно ли был он поставлен, основанный на показаниях о состоянии отдельных органов, надо было быть доктором, а может и профессором.

Мое ощущение, словно я иду сквозь толщу воды, возникало от напряжения мышечной массы моего тела. Нервные окончания, были частично заблокированы известным мне средством, что вносило ошибки в обмен информацией. Капсула, сняв первичные показания о состоянии, считала их эталонными. С течением времени, пока я был в вирт-игре, «мороз» переставал действовать. Мышцы расслаблялись. Фиксирующий изменения, мед блок подключал встроенные в него алгоритмы, пытаясь выработать программу для возвращения состояния тела к эталону. Отсутствие договора на обслуживание этой капсулы с медицинским центром, аннулировало функцию дистанционного одобрения, и капсула начала действовать по самостоятельно разработанной схеме лечения.

«-Все эти дни, меня лечила капсула, тупая капсула»- мысль билась в моей голове, не желая успокаиваться.

Внимательно прочитав назначенные моему телу процедуры, меня охватила паника и не отпускала.

После постановки диагноза, пациент должен быть уведомлен о планируемом лечении. Не имея возможности получить мое согласие вследствие неприспособленности для общения с «больным», мед блок сделал то, что в какой-то извращенной мере подменяло процедуру уведомления. Он подверг меня гипнозу, с тем, что бы пациент, не обращал внимания на остающиеся после процедур побочные явления, наподобие боли в мышцах, покраснения участков кожи или зуда.

Укрепления мышц тела без набора массы было одним из основных направлений лечения. И я был бы даже этому рад, получить крепкое тело, не подвергая его изнурительным нагрузкам в спорт-зале, мечта любого лентяя. Но процедуры по

«укорачиванию нервных окончаний» меня просто пугали, я даже понять не смог что это такое и зачем. Омоложение кожного покрова мне вообще не упало, я итак очень молод, зачем мне в детство скатываться. И еще было пунктов семь с непроизносимыми названиями и кучей специфических терминов.

Обещаемый мед блоком результат воодушевлял. С такими характеристиками можно в Чемпионы на Арену в Большой Игре претендовать. Показатели силы, реакции, гибкости, выносливости выстреливали вверх. Но сыр бывает только в мышеловке.

«-Как будто в игре, персонажа прокачать»,- невеселое сравнение пришло в голову.

А разговор ведь идет о моем реальном теле, а не о вирт-герое, которого можно послать на реролл при неудачном билде.

Да и время окончания курса лечения – 3 месяца не воодушевляло.

Предупреждения, скопившиеся в мед боксе, информировали о времени, оставшемся до момента замены картриджей с медикаментами. Лечение, устроенное капсулой, что возомнила себя доктором, требовало расходников. Оставить все так как есть, не давали знания о процедуре обслуживания капсулы. Сигнал, о необходимости заменить тот или иной картридж поступит в техническую службу обслуживающую данный вирт-клуб. Техник привезет новый картридж и заменит старый, и все казалось бы хорошо, за исключением одного, при смене картриджа, в обязательном порядке снимается информация о том, чем эта капсула занималась с момента последнего обслуживания, что ей потребовалось заменить картриджи.

Снятые данные поступят в медицинский центр. Личный номер, считываемый со встроенного в тело чипа, укажет на меня, выдав с головой все мои фокусы. За одно применение «мороза», незарегистрированного, значит не разрешенного, а следовательно и запрещенного средства, мне грозит как минимум разбирательство с понижением в гражданских правах. За собой я потяну всех кого знаю. И Жоржа, что дал мне ключи доступа в интерфейс гроба, и работников нашей фирмы, занимающейся копированием чужой интеллектуальной собственности. То, что у следователей найдутся средства, вытащить все из моей головы, я не сомневался.

Я сидел в полной темноте на полу, прислонившись к стене своего пенала. Когда-то давно, я вот так же сидел, и смотрел на будущее нашей гильдии, видя, что она умирает. Сегодня я тоже видел будущее моей жизни, и оно умирало.

Бросить все, не ходить в вирт-клуб, сменить работу, переехать в другой улей. Ни какое действие не исключало возможности

попадания моей головы в руки дознавателей. Совершенное преступление, давило на меня. Проникновение в системный интерфейс уже зафиксировано. Данные об употреблении мной «мороза» находятся в памяти капсулы. Рано или поздно, данные попадут в мед центр. Порочный круг замкнулся, я не видел выхода.

Мысль о балконе, все чаше посещала мою голову. Единственный балкон на 58-ом из 80 этажей нашего улья, не имел силового поля. Говорят, что он сломался, и его ни как не починят. Почти в каждом улье жилого района нашего мегаполиса, есть по одному балкону, со сломанным силовым барьером. И их все никак не могут починить.

«-Разблокируют ли мне навык ПОЛЕТ, если я прыгну с него?»

Утро не подвело. Утро принесло облегчение. Утро смягчило острые углы, осветив мятежному мозгу тропинку надежды. Щурясь под лучами восходящего солнца, я ехал на работу. План спасения складывался из маленьких кирпичиков моих действий, малозаметных стороннему наблюдателю. Надежда, у меня появилась надежда.

Договорившись о встрече с Жоржем, я мысленно сказал «прощай» выданной вчера шефом небольшой кучке денег. Денежные расходы, стали фирменным коньком всех моих планов по зарабатыванию денег. Как ни грустно это звучит, но я банкрот, где бы взять в рассрочку.

Первый этап спасения заключался в приобретении необходимых картриджей с медикаментами через Жоржа. Принести их в клуб и заменить в арендуемой капсуле, было не сложно, для человека, учившегося три года выполнять подобную работу.

Второй частью моего плана, было продление аренды этой капсулы. Продление, до того момента, пока не появятся деньги на ее приобретение.

Третья часть моего плана, была в том, что бы выкупить вирт-капсулу экстра-класса в частную собственность. Став моей, я никому не позволю копаться в ее блоках. И вся информация, что содержится в памяти, ни куда не попадет.

Исполнение третьего пункта не было четко обозначено по временной шкале, оно имело расплывчатую формулировку - «когда накоплю».

Карусель

Чего мне стоило отвязаться от Жоржа, лучше даже не вспоминать. Человек, который не может удержать ни чего втайне от других, не может быть избран на роль духовника. Насочиняв небылицы о не чистоплотности управляющего вирт-клубом, я придумал схему, в которой я являлся передаточным звеном, между Жоржем и вирт-капсулами экстра-класса. По легенде, я сообщал Жоржу кодировку необходимых картриджей, а он мне их доставал на своей работе в обмен на кредиты. Кредиты переводились на безличный счет, что бы обрубить возможные концы. Разубеждать Жоржа в небезопасности данной схемы я не стал. Она полностью удовлетворяла моим требованиям. Попытка Жоржа выйти самому на нечистоплотного управляющего, дала мне возможность пообижаться дней десять, а потом великодушно простить старого друга и пойти на мировую. Дюжину дней не было необходимости в замене картриджей, а так все получилось как нельзя лучше. Да и цена на левый товар немного упала, испуганный срывом сделки, Жорж дал скидку.

Маленький объем требуемых картриджей, по сравнению с возможными запросами вирт-клуба, объяснялся мной Жоржу, якобы со слов управляющего тем, что только часть капсул участвует в афере, основная же масса обслуживается стандартно.

Побочный продукт экспериментов «мороз» я решил больше не использовать. Мое тело уже начало меняться. Губительного действия от вирт-технологий, деградирующих нервы лицевых мышц, не было. Да и сам я немного освоился и приучился контролировать свое поведение, не хуже чем почетный гражданин.

В вирт-мире все было по плану. Ежедневный геноцид Гиен приносил свои плоды.

«Внимание! Вы освежевали 10000 гиен. Шанс нанести критический удар Гиене 100%»

Заточенные мечи я решил продать на аукционе за 22 тыс золота, раскачав их до оранжевого цвета.

«Улучшенный Меч «Аргумент»
Тип: двуручный
Требования: 15 сила
Заточка: (601/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +12 (+53)»

Решение продать мечи возникло по двум причинам. Не за

горами был конец договора об аренде капсулы, а продать по реальной цене дорогие вещи быстро, было практически не возможно.

А вторая причина, была в том, что я наткнулся на выставленные лоты с двуручными мечами, у которых были пониженные требования к силе, и я мог их использовать. Цена была приемлемой, и я не сильно раздумывая выкупил оба лота, выставив тут же свои на продажу.

«Облегченный Меч «Ежик»
Тип: двуручный
Требования: 55 сила
Заточка: (3/1000)
Прочность: 087/100
Физический Урон: +48»

Я уже достиг 9лвл и мне почти перестали давать опыт за гиен. Когда я достигну 16 лвл, оружие перестанет затачиваться на мобах из-за разницы в уровнях. Мне придётся сменить производственные угодья, но это будет еще не скоро.

Профессиональные способности росли как на дрожжах и надо было телепортироваться в столицу, как только добью повара до капа. Кузнец уже простаивал, работая в холостую.

«уровень Поваренок (9/10)
уровень Младший подмастерье (10/10)»

Навыки радовали своими успехами, но немного в меньшей степени, чем рост профессий.

Акробатика (3/10)
Красноречие (0/10)
Тяжелые Доспехи (1/10)
Короткий Молот (3/10)
Скрытность (0/10)
Обеерукий (3/10)

Качалось только то, чем пользовался. Позволять наносить себе урон, для усиленной прокачки тяжелых доспехов желания не было. Ремонт кузнечного дела и так качался на восстановлении прочности мечей. Звон в ушах признаться уже достал неимоверно.

Заклинания, восстанавливающего здоровье, у меня не было. Получать урон и долго-долго регенерировать в дневное время суток не смотря на активную ауру, теряя время, я не хотел.

Перевод игрового золота в реал не представлял никаких

сложностей. Вирт-игра принадлежала государству и полностью ей контролировалась, как и денежные потоки граждан. Выведя из игры заработанные деньги, я был готов продлить договор аренды еще на месяц.

Запрос на пролонгацию договора, я послал по вирту. Осложнений не предвиделось. Подобный пункт в договоре был оговорен. И предложение обсудить условия использования капсулы с представителем владельца вирт-клуба вживую, было неожиданным и пугающим.

Все приобретённое мной за последние три недели спокойствие и уверенность в себе растаяли без следа как первый снег от лучей палящего солнца. Сжав в руке флакон, с остатками «мороза», я стал заниматься ерундой, пытаясь предугадать, что меня ждет и чего они хотят.

Сорвавшись с работы пораньше, я заехал в улей. Взял лучшую одежду, что у меня была и отправился в вирт-клуб. Продавщица секонд-хенда, когда я пришел к ней в третий раз, сказала, что если бы я был более сообразительным, то специально для меня, по тем же самым низким ценам, она была согласна откладывать товар, извести я ее об этом заблаговременно, благо размер и мои вкусы она знает.

Стрижку Карчо, я сделал еще в начале недели, волосы отросли на достаточную длину. Одетый в изящный спортивный костюм заядлых яхтсменов, я вошел в вирт-клуб. В последний момент я передумал использовать «мороз», что-то меня остановило.

Подойдя к стойке, я выждал паузу и бросил клерку, что у меня назначена встреча с представителем владельца вирт-клуба.

-Да-да, конечно, сюда пожалуйста,- выскочил парень из-за стойки и стал показывать дорогу, ухитряясь не поворачиваться ко мне спиной и ни чего при этом не сбивая на своем пути:- миссис Чвонг сейчас подойдет.

-Миссис Чвонг,- повторил я про себя, стараясь запомнить имя предстоящего собеседника. Ведь даже маленький камешек сказанного вовремя слова, может обрушить стену недопонимания между людьми, позволив им договориться.

Место, где предполагалось пройти встрече, было в зоне отдыха. В самый первый день посещения вирт-клуба, я провел здесь не менее получаса, рассиживая в шикарном кресле. С тех пор я больше ни разу здесь не отдыхал, опасаясь общаться с посетителями и быть разоблаченным.

Надменно развернув голову, я окинул помещение взглядом. Двое молодых людей увлеченно рассказывали что-то друг другу, да забытая кем-то шаль, лежащая на дальнем диване, заполняли

уютное помещение.

Тихий перестук каблучков раздался за спиной, приближаясь ко мне. Но я был уже не тот, что почти месяц назад. Лежащий во внутреннем кармане «мороз» напоминал мне, каким я должен быть, чтобы оправдать ожидания, окружающих меня людей.

Легкий аромат достиг меня раньше, чем мои глаза увидели собеседника.

Как специалист в области запахов, могу с уверенностью заявить, этот запах в продажу не поступал. Я знаю все бренды на рынке парфюмерии, хоть и специализируюсь на бытовых ароматах.

Эксклюзив, частный заказ, это очень-очень дорого. Тот, кто со мной собрался говорить, не тот за кого себя выдает. Этот вирт-клуб будет стоить меньше, чем разработка индивидуального запаха!

Девушка, присевшая на другой край длинного дивана, была очаровательной азиаткой, той самой, что я видел в свой первый день посещения клуба.

Две противоположности, столкнулись в моей голове. Накрученные до небес положительные эмоции от эротических фантазий, в которых участвовала незнакомка в моей памяти, столкнулись с липким страхом, охватившим меня, от осознания того, что собеседница выдает себя за другого.

Столкновение в мозгах замутнило мой взор. Что бы справиться с накатившими эмоциями, я склонил немного голову, пряча глаза за челку. Несколько мгновений потребовалось мне, чтобы очевидная догадка пришла в мою голову. Духи могли быть подарком, сделанным красивой девушке состоятельным человеком. Я сразу почувствовал себя увереннее.

-Приветствую вас миссис Чвонг,- сказал я ровным голосом: - можете звать меня Арти.

-Тогда уж и меня зовите Иссу, - грудной голос был не очень глубок:- и, может, давай на ты?

Справившийся со своими эмоциями, я откинулся на спинку дивана, подняв взгляд.

-Я так понял, что с арендой какие-то проблемы?- не уверенный что долго смогу оставаться бесстрастным, я решил разрулить насущный вопрос побыстрее.

Заводить какие либо отношения с азиаткой, оказавшейся одними из владельцев вирт-клуба и предметом воздыхания очень богатого человека, я не хотел.

Иссу от чего-то не приняла предложенную тему, сидела молча, смотря немного в сторону.

Я решил не торопить события, сообразив, что нарушил

протокол общения, пусть и не формального. Очевидно, что почетный гражданин, это не только надменный вид и куча денег, но и что-то еще.

-Ты знаешь, я родилась в Токонави, -неожиданно начала рассказывать Иссу тихим голосом.

Если бы она посмотрела на меня, то дальнейшего спектакля с моей стороны больше бы не потребовалось. Приоткрытый рот, распахнутые глаза, выражение удивления перекосившее лицо, выдали бы во мне двуличную сволочь из рабочих кварталов со стопроцентной вероятностью.

Но миссис Чвонг не смотрела на меня. Она тихо рассказывала, о том, что ее семье пришлось уехать из-за каких-то проблем в вирт-индустрии из азиатского мегаполиса.

Примерно двести лет назад на планете сложился порядок, порядок поддерживаемый и по сей день. По всей планете раскиданы города мегаполисы. Каждый мегаполис является самодостаточным государством. Каждое из таких государств управляется главным иКсином. Человечество взвалило все заботы по управлению на искусственный интеллект, удалившись от дел.

Переехать из одного мегаполиса в другой было практически не возможно. Нет дорог, нет постоянного сообщения. И главное, кредиты одного города не могли быть использованы в другом. Ведь деньги существуют только в цифре, материальное их воплощение было упразднено одним из первых действий, совершенных иКсинами всех городов, после вступления в должность, должность Правителей человечеством.

Я сидел и слушал, а мозг отказывался поверить, что рожденный в другом мегаполисе человек сидит рядом со мной. Если бы она прилетела со звезд, я бы удивился не больше чем сейчас.

-Скажи, от чего ты презираешь меня?- неожиданный поворот в тихом монологе, заставил меня собраться с мыслями. Я не ожидал, что смог нанести своими словами такое глубокое оскорбление.

Узнав немного, о сидящей передо мной девушке, я решил чуть-чуть ей довериться. Да и другого пути разубедить ее в своем негативном к ней отношении, я не видел.

-Проведи меня в пищеблок персонала,- немного помолчав, сказал я и встал с дивана. На своем лице, я постарался выразить решительность не продолжать разговор, пока мы не окажемся в нужном мне помещении.

Изящно поднявшаяся Иссу, посмотрела мне в глаза. Помедлив, она развернулась и пошла вперед, тихонько постукивая каблучками. Пройдя небольшой коридор, мы зашли в

маленькое помещение, предназначенное для приема пищи обслугой клуба. В стену был вмонтирован стандартный кухонный комбайн. Подойдя к нему, я коснулся экрана, делая выбор.

Не подтверждая заказ, я предложил рубленным жестом подойти девушке к экрану и прочитать то, что там было написано.

«Сок Яблочный 100мл
Цена: 2 кредита
Заказ: свободный гражданин Арти Миллован
Оплатить: Да/Нет»

Встроенный под мою кожу чип, выслал идентификационный сигнал в ответ на запрос комбайна об оплате напитка.

Статус свободного гражданина отображенный на дисплее выдавал меня с головой. Мне было не место среди посетителей этого клуба. Фактически я нарушил неписанный закон, закон богатых о бедных, и сейчас добровольно в этом признался.

Подождав пока до представительницы владельца вирт-клуба дойдет то, что она видит, я сказал мягким голосом:

-Если я невольно обидел тебя своими словами, то искренне прошу за это прощения Исси, если мы еще конечно на ты.

В ошарашенном взгляде девушки, смотрящей на меня, появились смешинки.

-Я думаю, нам надо поговорить, -после небольшого раздумья сказала Исси, и не оборачиваясь вышла из пищеблока.

Я смотрел ей в след и думал, а не совершил ли я минуту назад, самую большую ошибку в своей жизни.

Заговор

-Скажи, -начала свой допрос Исси:- как так получилось, что заработанные за год или два деньги ты решил потратить на развлечения арендуя капсулу?

-Отчего, ты выбрала в магазине это прекрасное платье, что надето сегодня на тебе, а не купила комбинезон фермера?- вопросом на вопрос я увернулся от прямого ответа.

-Ну, я могу себе это позволить, и не стать ограниченной перед выбором покупки чего либо еще, - пошла на провокацию собеседница.

-Я тоже сделал свой выбор, потратив свои средства так как хочу. Все остальное у меня есть, государство дало мне и крышу

над головой, и работу, чтобы не умереть с голоду. Поверь, мне этого вполне хватает.

-И ты не хочешь иметь большего?

-Конечно хочу, но это не повод отказываться от того, что могу взять сам.

-Разве ты не хочешь закрыть свои обязательства перед государством пораньше и сменить социальный статус? – разговор переставал мне нравиться, но Исси продолжила:- Ведь вложенные средства в твое обучение надо отдавать.

-Дорога, проложенная государством, слишком длинна, выбрав ее, я оставлю на ней всю свою жизнь,- немного резко я решил прояснить свою позицию:- я думаю что нашел более короткий путь и уже ступил на него. Свои долги я отдам намного раньше, чем закончится моя жизнь.

Очевидно, я прошел какую то проверку, и азиатка как то по теплому улыбнулась. Опасаясь попасться в расставленные словесные ловушки снова, я решил сменить тему и взять нить разговора в свои руки:

-Ты не пояснишь, что за сложности с арендой капсулы?

Немного помолчав, Исса решила прояснить ситуацию, отложив неприятный для меня разговор на потом.

-Мы хотим добавить в договор еще один пункт обязывающий информировать администрацию клуба о планируемом времени начала и продолжительности использования вирт-капсулы ежедневно, - переключившись на деловой тон, девушка растолковала мне, что капсула простаивает непозволительно много времени, и это плохая практика ведения бизнеса.

Не разбираясь в тактиках и стратегиях зарабатывания денег, я вполне аргументировано заявил, что нереально найти представителя золотой молодежи, согласного подстраиваться под мой график посещения и терпеливо ждущего освобождения капсулы.

-Мы наши такого человека, и он уже дал согласие, - видя мое недоверие и невысказанный вопрос, девушка, отставив свой деловой тон, весело добавила:- Это буду я!

Мысль о том, что я буду лежать в той же капсуле, что и прекрасная Исса, вызвала волну сладостной истомы, пробежавшую через мое тело, и оставившую разгорающееся тепло в паху. Пунцовые уши выдали мое состояние, и заметившая это девушка неожиданно отвернулась от меня, оставшись сидеть в пол оборота. На ее бледных щеках проступили едва заметные розовые пятнышки. Устыдившись того, что девушка догадалась о характере мыслей посетивших мою голову, я решил не торопиться со словами.

Откинувшись на спинку дивана, я осмотрел зал отдыха, наблюдая боковым зрением за Исса. Когда мне показалось, что она успокоилась, я предложил выпить ей какого-нибудь сока. Встрепенувшись, девушка скинула приказ через планшетку, что таскала все это время с собой.

-Ты не обиделся, что я такая не гостеприимная? Всегда забываю предложить гостям перекусить.

-Спасибо и за то, что дроид- охранник все еще стоит на месте и не тащит мое тело через весь зал на улицу.

Не решаясь, до этого момента, смотреть друг на друга, мы столкнулись взглядами. Прыснув, не выдержали и рассмеялись. Смех разбил возникшую не ловкость.

Перезаключив договор об аренде, я скинул Исси примерный график посещений, пообещав заранее информировать ее, если возникнут изменения. Основное время, что я собирался тратить на вирт-игру, было после работы до глубокой ночи. Миссис Чвонг планировала оккупировать капсулу с утра до после обеда. На вопрос о том, почему она не хочет воспользоваться другими капсулами, Исси ответила не ответив. Сказав много слов, она не сказала ни чего. Решив не настаивать, я заподозрил, что в вирт-клубе капсула без подключения к медицинскому центру оказалась не случайно, и что-то за всем этим стоит.

Мои собственные секреты плотно переплетались с секретами эмигрантки из азиатского кластера.

«-Интересно, когда все вскроется и бабахнет, кто останется на плаву?»- спросил я сам себя возвращаясь в улей.

В собственную непотопляемость верилось с трудом. На сегодня у меня была запланирована еще одна встреча.

-Привет, -сказал я, присаживаясь за стол в баре на 32 уровне.

-Привет, -сказал хмырь. Сообщение от неизвестного абонента, с предложением о встрече поступило на мой комм еще днем.

Когда я вошел в зал, сутулая спина сразу притянула мой взор. Посомневавшись, я еще раз окинул посетителей бара взглядом, и не найдя других претендентов на звание «анонима», двинулся к столику.

-Мы так и не познакомились, -сказал я, намереваясь протянуть руку и представиться.

-Пусть так и останется, -обрубил парень.

Я и раньше не горел желанием раздувать искры костра случайного знакомства. После сказанного ноги сами подняли меня со стула, разворачивая к выходу.

Схватившая меня рука, была железной. Ну, это образное выражение. Ощущение, что меня держал манипулятор робота, а не живой человек, было первой ассоциацией.

-Погоди ты, -отпуская меня, недовольно буркнул хмырь, присаживаясь назад за столик: -Вечно с вами все не просто, эмоций море, а толку от самих, хорошо если капля.

Я присмотрелся к сидящему напротив меня человеку, и понял, что был не прав, принимая его за сверстника. Передо мной был старик. Молодая кожа не могла спрятать состарившуюся душу.

Выцветшие глаза, брюзжание о мотыльках, сжигающих себя в огне жизни, время согнувшее бременем знаний молодое тело. Его мозг был стар, очень стар.

-Сколько же ему лет? –подумал я.

Уже четверть часа я сидел за столиком, и слушал сорвавшийся в штопор монолог. Сознание незнакомца ни как не могло вынырнуть в реальность. Два раза взгляд прояснялся, и почти готовые сорваться с языка слова, застревали, не успевая пробиться через подступающее со всех сторон забвение, забвение рассудка.

Не зная, что делать, я беспомощно оглядел помещение бара. Несколько небольших компашек сидела за столиками. Подумав немного, я спросил вслух, ни к кому особо не обращаясь:

- Народ, ни кто не знает этого парня?

Ответив заинтересовавшимся, что с парнем что-то не то, и его надо наверное отвести в бокс отдохнуть, вот только где он живет я не знаю, мне удалось спихнуть тело какой-то тетке, заявившей, что знает его и проводит до пенала.

Поднимаясь в лифте на свой уровень, я пытался поймать нечто ускользающее. Что-то кольнуло мой взгляд, но я отвлекся, помогая пристроить тело хмыря к плечу тетки.

«-Плечо, кстати оказалось довольно крепким», -подумал я, и тут на меня накатило.

На запястье у сердобольной соседки хмыря из под манжета куртки сдвинувшегося от движения на пару сантиметров вверх, показался краешек коммутатора, в простонародье зовущегося комм. Комм спец образца, выдаваемый только сотрудникам СБ.

«-Он был под наблюдением,- первая мысль застучала пульсирующей кровью в висках: -и я пришел к нему на встречу!»

Панические нотки моих рассуждений, набирали обороты, переходя на оглушающий мозг ультразвук.

«-Теперь и я под наблюдением»,- продолжала раскачивать лодку моя паника.

-Да мы все под наблюдением, каждый день, всю нашу жизнь,- поднимая восстание, возражало мое второе я.

Раздираемый противоречивыми мыслями, я добрался до кровати и забылся во сне, активировав режим гипно-сна в вирт-

шлеме. Надежда на то, что утро принесет облегчение была последней в отключающемся сознании.

Встреча

Сегодня я пришел немного пораньше. Я сделал это специально. Мне хотелось увидеть Исси. После нашего последнего разговора, мы больше не пересекались. Мне даже стало казаться, что она меня избегает. Запах, остающийся в комнате, где стояла капсула, почти не ощущался. Но мое профессиональное обоняние его улавливало, хотя это могла бы быть и паранойя.

Выслушав извинения за то, что капсула занята, мне предложили подождать, скрасив ожидание аперитивом за счет заведения. Выбрав диван, на котором мы сидели в последний раз, я принялся ждать.

-Если мой намек останется не замечен, то я не буду больше искать встречи с Исси сам,- мысль достойная чистокровного лорда, пыталась получить статус обещания самому себе.

На боковой стене комнаты отдыха, было отведено место, для голо-видео. Новости вирт-мира, показы поединков между лучшими героями золотых гильдий, анонсы грядущей Большой Игры сменяли друг друга ярким калейдоскопом. Контролировать время я не хотел, когда капсула будет готова меня принять, мне сообщат. Смотря на голо-экран, я коротал время.

-Привет, -из-за звукового сопровождения транслируемого поединка, я не услышал, как ко мне подошла миссис Чвонг.

Не дожидаясь приглашения, впрочем это ведь почти ее дом, она уселась на диван. Из рассказанного ранее, я уже знал, что дом в котором находится вирт-клуб, полостью принадлежит ее семье, и на верхних этажах расположены жилые апартаменты.

-Привет,- немного улыбнувшись, поприветствовал я хозяйку.

-Что, решил разорить мою семью? Приходить пораньше и пить халявный алкоголь?- притворно сердясь, Исси решила меня покусать.

-Я решил выставить клерка в глазах хозяев клуба растратчиком и дождавшись увольнения занять его место, - пошутил я.

Вдруг став серьезной, она спросила:- Тебе нужна работа?

Не ожидая такой реакции я поспешно ответил: -Нет конечно, я пошутил.

Заглянув мне в глаза, и что то там рассмотрев, девушка как

то сникла.

Не понимая, что опять не так, я пересел немного поближе и понизив голос спросил: - Исси, что случилось?

-Я вас совсем не понимаю,- услышал я

-Ну парни они разные..,- оправдать половину человечества в глазах второй половины, ни это ли достойный поступок настоящего мужчины.

-Я вообще вас никого не понимаю, ни девушек, ни парней, ни стариков, даже детей не понимаю.

Где она успела пообщается с детьми я решил не уточнять, я за всю свою жизнь видел их всего пару раз, и то в малоэтажных районах, гулявших в сопровождении охраны.

-У нас в Токонави люди совсем не такие, слова те же самые, а смысл фраз совсем другой,- голос дрожал, казалась миссис Чвонг сейчас расплачется.

Слушая ее слова, я отчетливо понял, что больше со мной она видеться не захочет. Второй раз общаемся и второй раз она исповедуется, говоря мне то, что наверно и родным сказать не всегда сможешь. После такого ни о какой дружбе и речи быть не может. Так можно поговорить с незнакомым человеком, вывалив ему все, все что накипело, а потом вычеркнуть его из своей жизни, как бы стирая все плохое одним махом.

«-Вываливать свои проблемы родным и близким, обесценивая тем самым усилия семьи, приложенные чтобы переехать в другой мегаполис, ради любви же к ним, никогда не станешь,- эта мысль, пришедшая мне в голову, задвинула на задний план сожаление от случившегося:-пусть говорит, может быть ей станет после этого немного легче.»

-Ты первый кто обратил на меня свое внимание, -донеслись, сквозь мои рассуждения, слова Исси: -Такой чопорный и холодный, ты ни чем не отличался от всех тех, с кем я общалась за месяц с момента приезда сюда. Их равнодушные взгляды всегда скользили мимо. А ты смотрел на меня так долго, что я приняла это за оскорбление, а ты, ты преклонил голову..

«-Где логика? -спросил я себя, -нее, дождусь пока выговориться и сбегу. Пора фармить гиен!»

Если бы сидевшая рядом девушка, услышала мои мысли, я бы наверное остался калекой на всю жизнь от полученных травм. Но на мое счастье Исса была хорошей девочкой, и телепатией не владела. Выговорившись, она замерла, не зная куда деть руки.

Нетронутый аперитив, стоящий на столике перед диваном, оказался как нельзя кстати. Протянув стакан девушке, я немного откинулся назад, как бы давая ей больше личного пространства.

Я по прежнему не хотел, что бы она уходила из моей жизни, и

выискивал повод хотя бы иногда встречаться.

Дав миссис Чвонг немного времени прийти в себя, я решил закинуть удочку. Три года торговли в вирт-игре, это три года опыта общения, и его не пропьешь: - Во сколько вашей семье обходятся медицинские картриджи для вирт-капсул?

Не сразу уловившая смену плоскости разговора, Исси откинулась чуть назад, перебирая что-то в голове. Названная ею сумма была занижена вдвое, я знал доподлинно их рыночную стоимость.

-Главное, - сказал я:- прежде чем мы продолжим разговор, ты должна мне сказать, деловая мораль твоей семьи позволяет использовать безличные счета и не запротоколированные схемы товара-оборота?

-А ты точно техникум заканчивал? - съехидничала будущая подельница.

Предложив схему по поставке не лицензионных картриджей, я взял на себя роль техника по их замене. Таскать картриджи в сумке, и быть пойманным с поличным случайным патрулем полиции мне совсем не хотелось. Жорж давно «рвал и метал» от невозможности самому влезть в доверие к представителям вирт-клуба, я решил уступить его напору и немного расширить бизнес. Наша дружба начинала давать трещину и я нашел, как мне кажется, изящный вариант чтобы все были довольны. Доставкой и транспортировкой будет заниматься Жорж, а я простой техник, которого наняли для установки расходных материалов. Раз в три-четыре месяца планировалось вызывать официальных техников для проведения обслуживания, в остальное время будут использоваться серые комплектующие.

Единственное условие, которое не подлежало обсуждению и изменению, общаться с Жоржем со стороны клуба должен кто угодно, но не миссис Чвонг.

Усмотрев в моем последнем требовании какой-то свой смысл, Исси сказала, что окончательное решение сообщит мне позже, при этом загадочно улыбаясь.

-Смотри, кто это! -загалдели немногочисленные посетители зоны отдыха.

Посмотрев на объект их внимания, я прикипел взглядом на голо-экран. Информационный блок вещал о том, что на днях ушел из жизни лучший игрок прошлого века, пятикратный чемпион Большой Игры, сошедший с Арены так и оставшись не побежденным Великий ТОМОР. На меня смотрел немного сутулый парень со знакомыми до боли чертами лица. Вот только глаза, глаза были молодыми.

Нырнув в вирт, я посмотрел на себя. За полтора месяца игры я хорошо прокачался, хотя оценка зависела от точки зрения. У каждого игрока были свои приоритеты, и мои цели могли показаться кому-то смешными или ошибочными. В игре кто-то выстреливал в наборе уровней словно ракета. Кто-то рос вширь, прокачивая все свои навыки по максимуму, а потом менял небо и землю местами, пройдясь «асфальтовым катком» по локациям вирт-мира.

Моя главная цель заключалась в увеличении материального благополучия собственной жизни за счет амбиций богатых игроков. Выстрелить ракетой к трехсотым уровням, без заточенного в «Ночь» оружия было очень сложно. И я был готов помочь любому, любому способному купить такой меч, за скромную гору золота.

Посетив столицу, я улучшил уровни профессиональных навыков. В гильдии воинов учили только избравших соответствующий класс героя. Клириков обучать приемам владения двумя мечами отказались на отрез. Цирк из столицы уехал, и забрал с собой клоунов. НПС паяц тоже уехал. Дрессировщик животных, продающий по совместительству питомцев, отбыл в неизвестном направлении, хорошо если не на небеса, после Большого Схода. А я так мечтал о питомце «трофейщике» со скидкой. Встречаться с Лидером Теней не было особого желания, да и карма у меня за счет убийства монстров, нападавших на мирных жителей, стала нейтральной, не ухнув в темную бездну.

Походил по храмам Главных Богов, в надежде, что затянувшийся БЕЗБОЖНИК смениться на что-нибудь более полезное. Богам я был не интересен. Никто не проявил ко мне участия, осыпав дарами и супер умениями.

В главный Храм Богини Арании мне хода не было.

Наставники клириков других богов, ничего толкового сказать не могли, без волеизъявления своего Божества.

Ауры, изученные мной вначале, по достижению десятого, должны были бы быть улучшены у наставника, до следующего уровня. Теряя в качестве, обновленные благословения взяли бы в количестве, изменив принцип действия с индивидуального на групповой. Наставника у меня теперь не было, но учитывая мой одинокий образ жизни, я похоже, только остался в плюсе.

Пантеон главных богов состоял из семи божеств, и в каждом

государстве было по одному Главному храму, располагавшемуся в столице. Храмы оставшихся шести богов, внешне не сильно проигрывали Главному храму Бога, являющегося покровителем Королевства.

Крепкий союз семи королевств на протяжении долгих столетий, объединенных в войне с общим врагом, практически стер границы, перемешав зоны влияния богов межу собой. Для игроков не было особой разницы, в каком королевстве находился храм нужного им Бога. Для совершения пожертвований или вознесения молитвы годился любой.

У меня оставалась еще одна специализация класса. Надо было решить какого наставника выбрать, чтобы полученная плюшка легла в колоду навыков «козырным тузом», а не бесполезной «шестеркой треф».

Решив не торопиться, я вернулся в город Ижмя. Стражников в городе было не много. Двое на воротах, двое патрулируют улицы, трое сидят в здании городской стражи. Подвал этого здания был переоборудован в тюрьму.

Ходить через городские ворота, и платить каждый раз по 1 меди за вход, было как то лень. Перелетев однажды невысокую стену, я напоролся на уличный патруль. Карма уже была нейтральной, и я отделался штрафом в 5 меди. Сидеть в тюрьме было слишком расточительным. Квесты, выдаваемые сокамерниками, меня не интересовали.

Имя: КАМАЗ.
Уровень: 13.
Опыт: 309/222900 (до следующего уровня -- 45391).
Сторона: Светлая.
Статус: Безбожник.
Раса: урод
Класс: клирик
Специализация(1/2):
Проклинатель

Профессия(2/2):
Повар -- уровень Кашевар (7/10) (наложено ограничение Клятва Вегетарианца)
Книга рецептов. Находясь в инвентаре игрока позволяет готовить еду из любых ингредиентов
Кузнец -- уровень Подмастерье (4/10)
Книга чертежей. Находясь в инвентаре игрока, дает +12% к скорости роста профессии.

Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света -- заклинания магии Света наносят пониженный урон (интеллект х 1,5)

2. Полет -- существа, рожденные с крыльями могут большее время (ловкость х 2 сек) находится в воздухе.

3. Бонус на исцеление -- исцеляющие заклинания магии Света наносят повышенный урон (выносливость х 1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) -- существа, изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект -- количество интеллект, приходящегося на каждый уровень увеличено в два раза.

Классовые особенности:

Действие ослабляющих Аур увеличено в 1.5 раза

Характеристики (основные):
сила -- 140
ловкость -- 256
интеллект -- 184
мудрость -- 133
выносливость – 318
Свободных очков для распределения -- 52.
Характеристики (вторичные):
физический урон -- 70 (сила/2, но не менее 1),
магический урон -- 552 (интеллект х 3)
мана -- 665 (мудрость х 5),
здоровье (жизнь) -- 3180 (выносливость х 10),
защита от урона -- 159(выносливость /2).
грузоподъемность -- 280 (сила х 2)

Навыки

Акробатика (9/10)ловкость увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка

Красноречие (0/10) скорость чтения заклинаний увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка

Тяжелые Доспехи (3/10) вес доспехов уменьшается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка (экипировка не менее 5 элементов)

Короткий Молот (7/10) ускоряет процесс работы кузнеца на 10% за каждый уровень навыка

Скрытность (2/10) уменьшает радиус вашего

обнаружения на 10% за каждый уровень навыка

Обеерукий (5/10) физический урон увеличивается на 10% за каждый уровень навыка

Умения:

Свежевание.После убийства животного, вы можете разделать тушу, получив дополнительные ингредиенты.

Знание внутренних особенностей животных позволяет наносить критические повреждения в уязвимые места.

+1% шанс нанести критический удар за 100 освежеванных животных.

Ауры

Усиление -- на себя 1.5 х Сила / на врага 1.2 х Сила

Ускорение -- на себя 1.4 х ловкость / на врага 1.1 х Ловкость

Регенерация -- на себя 2.0 х Мудрость

Новые мечи вточил до фиолетового свечения, но к сожалению продать не смог.

«Облегченный Меч «Ежик»
Тип: двуручный
Требования: 55 сила
Заточка: (865/1000)
Прочность: 99/100
Физический Урон: +48(+293)»

Выставленные на продажу уже два раза мечи пролежав три дня, возвращались ко мне. Оружие оказалось никому не нужным, или я был слишком жадным.

Заявленная нижняя планка в 60 тыс золота за каждый, отпугивала возможных покупателей. На кредиты равные 120 тысячам золота, можно было бы арендовать капсулу еще на полгода вперед. Вариант, о том, что небрутальное название меча может оттолкнуть богатого клиента, пришло в мою голову как-то не сразу.

Решив не отчаиваться, я взял на проточку еще два фламберга.

«Редкий Меч «Дробитель»
Тип: двуручный
Требования: 37 сила
Заточка: (1/1000)

Прочность: 32/100
Физический Урон: +41»

Денег на покупку хороших мечей с высокими требованиями к силе у меня не было. Взяв то что было но с плохой прочностью, поэтому почти задаром. На восстановление убитых мечей потратил около 5 часов. На ремонт пришлось извести все «куски сломанных доспехов». Падающий лут с гиен, потихоньку заполнявший до этого инвентарь, оказался как нельзя кстати.

Переплавленный в слитки металл занимал по 100 шт в ячейке. Хранимый в оригинальном виде, лут складировался до 999 в ячейку. При переплавке один к пяти, выгоднее было хранить слом.

Точить свежее- восстановленные мечи до капа я не собирался. Мне нужны были короткие деньги. Я решил отказаться от проточки оружия до розового цвета из-за возникшей теории «о значимости названия и цвета» у оружия. Новый план состоял в том, чтобы вточить до зеленого и выставить на продажу.

Оставалось не так уж много времени до конца месяца да и от получаемого опыта могли возникнуть проблемы. На 15 уровне персонажа мечи еще будут точиться, а вот дальше придется искать новые поля для фарма и потратить какое-то время на прокачку «Свежевание», выбрав новых мобов.

Поразмышляв о будущей цели геноцида, решил что следующие мобы должны быть 21 уровня.

Прокачивать «Скрытность» оказалось не сложно. Жаль, что сообразил поздно. После зачистки территории, я собирал лут, и выключив ауры активировал навык. Находясь в скрыте, я жарил, варил, парил мясо. Махал молотом, производя починку оружия и доспехов. Возрождающиеся Гиены, бродили кругом. Запах готовящегося мяса и звуки ударов металла никоим образом не тревожили их интеллект. Маршруты миграции стай я вычислил еще в первую неделю фарма. Найти точку, к которой бы гиены не приближались ближе 10 метров, оказалось не сложным.

Мобы высоких уровней, имели более продвинутые программные скрипты. Надеяться на подобный беспредел после 200 уровня не приходилось. Значит я делаю все правильно, пользуясь возможностью, раскачиваю сейчас максимум и гребу деньги лопатой, ну не лопатой, так совочком точно.

Потихоньку я разучивал и новые движения. Так как с обучением у наставников обеерукого боя вышел облом, пришлось смотреть в вирте, как счастливчики машут железом, и пытаться повторить их движения. Придумать что то свое не особо получалось. Пока что отрабатывал по одной связке за раз,

пытаясь вплести в рисунок боя умение летать.

Гало-видео с боем Белокрылого Ангела и Элитного Босса какого-то подземелья меня впечатлило. Правда у героя был только один меч, но он им махал так, что казалось что их три. Сам персонаж был двух метрового роста и длина оружия была под стать герою.

С ростом уровня персонажей, подходящие по характеристикам мечи будут только увеличиваться в размерах. Имея высоту перса в один метр и пятнадцать сантиметров, мне будет очень проблематично махать двухметровыми рельсами стоя крепко на земле. Надо было что-то придумывать.

Навык Акробатика, качался безумными темпами. Кроша монстров, я совершал миллион кувырков, вращений и прочих гимнастических телодвижений на земле и в воздухе. Часто получалось, что удар наносился мечом не за счет силы руки, а за счет инерции от вращения тела в воздухе, используя навык ПОЛЕТ. Объединять инерционное ускорение от вращения тела и силу руки при атаке мечом, пока что получалось не очень хорошо.

Одев экипировку и взяв в руки по «Дробителю» я двинулся к поскуливающим гиенам. Ауры давили их природные характеристики. Очередной вечер наступал, увеличивая мой параметр «Регенерация» до космических значений. Играть под светом солнца мне нравилось все меньше и меньше. Темная сторона не отпускала меня, протянув свои тени через весь континент.

«-Я не стану отталкивать их. Я раскрою им навстречу свои объятья.»

Давно витавшая в воздухе идея, наконец-то обрела конкретику, мне был нужен навык «Ночное Зрение»!

В связи с тем, что время вирт-игры и реального мира совпадало, путаницы со временем возникало не много. Играя после работы до позднего вечера, я заканчивал фарм в глубоких сумерках. Ориентироваться на горящие зеленым огнем злобы глаза гиен при нанесении ударов было не реально сложно. Наступающий зимний период на планете, вносил свои коррективы, ведь с каждым днем ночь становилась длиннее.

Отсутствие ночного зрения становилось проблемой, так как это уменьшало время комфортной игры.

Скинув мясо на аукцион по бросовым ценам, я отправился искать наставника. Привязка к РВ оправдывала себя на все сто. Телепорт из столицы на окраину стоил несколько меди, обратный телепорт стоил уже десяток золотых. По всему выходило, что привязку камня «Дорога Домой» к столичному столбу я не сменю никогда. Считать деньги я умел как никто другой.

В вечерних сумерках, освещенные улицы столицы, были полны праздношатающихся героев. Отдохнуть от суеты бешенного ритма современного мира в вирт-мир приходили не только молодые парни и девушки, но и разменявшие не один десяток лет пожилые люди. Их аватары были молоды телами. И многие брали от вирта все, чего не добрали в свои годы у реальности. Улицы красных фонарей бурлили своей жизнью, поглощая нерастраченную людскую страсть.

Но были и такие, что сидели на скамейках, в тиши скверов, думая о чем-то своем.

Наставник Вампиров, за ускоренный курс обучения, брал плату кровью. Героям, избравшим расу Вампир, навыки и умения доставались бесплатно с ростом уровней. Всем остальным предлагался непростой выбор: подставить или не подставить свою шею вампиру как плату за знания. Опасность заключалась в рандомных дебафах, которые мог отхватить игрок. Избавиться от них помогало только божественное вмешательство. А благосклонность Богов, это очень дорого.

Я волновался, но твердо решил, что с Вампиром надо хотя бы поговорить. Обитающий в готическом особняке на севере столицы, Наставник принимал посетителей только ночью. Шанс поиметь проблем от снующих вокруг логова героев-вампирышей я уменьшил достав из инвентаря два «Ежика».

Пристроив кое-как светящиеся фиолетовым цветом двуручники на своих плечах, я направился через сумрачный парк по тенистой алее. Красные глаза, светящиеся в кустах сопровождали мое тело вдоль дороги. Не решаясь напасть, повязанные квестами игроки медлили.

Одетая на мне матерчатая тога, вместо уже привычных тяжелых доспехов «Заря», вносила диссонанс в мою внешность. Безумно дорогие фиолетовые мечи и простая одежда затрудняли определение моей крутости, заставляя настороженно просчитывать варианты.

Благополучно дойдя до высоченных дверей входа в особняк, я стоял на небольшом крыльце, ожидая развития ситуации. Необходимость колотить в дверь, извещая о своем приходе, была бы доказательством нейтрального отношения Вампира ко мне.

Наставник Воров увидел во мне рожденного Тьмой. Надежда на то, что и Вампир признает меня за своего, слабо тлела в груди. Беззвучно раскрывшиеся створки дверей, сопровождались удивленными возгласами из ближайших кустов. Отыгрывающие вампиров герои не хуже меня знали, что одновременное открытие обеих створок дверей, а не одной как обычно, свидетельствовало о повышенной репутации среди Вампиров.

Не ожидающий такого поворота, я прошел внутрь, стараясь держать марку.

-Уловив волны страха, испускаемые фальшивками, что прячутся по кустам моего парка, Я решил взглянуть на источник, ввергнувший их в трепет,- стелющийся серым туманом голос окутывал меня со всех сторон.

-Кровь Архи-демона, заключенная в твоем теле, достойна моего внимания,- звук стал потихоньку смещаться в одну точку. На второй снизу ступени, уходящей вверх изогнутой лестницы, соткался из лоскутов тумана, стянувшихся со всего помещения, Высший Вампир.

Помня о том, что при каждом нестандартном развитии, вероятность присутствия контроля, со стороны Иксина, повышается, я включил отыгрыш.

То, что почерпнутая информация из форумов опять не подтвердилась, я уже не удивлялся. Накручиваясь злобной кровожадностью внутри себя, я старался выдать версию видения своего будущего. «Ночные нападения, кровь, брызжущая во все стороны, крики жертв, охваченных паникой, пьянящее чувство могущества над судьбой попавшихся на моем пути»

Это был чистый экспромт. Ни о какой заготовке фраз в этот раз не было и речи. Если иКсин считывает эмоции игрока, то действовать надо на эмоциях. Стройные слова вообще не нужны. Зарычав в конце своего спича, от невозможности выразиться словами, я затих.

Немного опустошённый от такого способа игры, я стоял, ожидая решения Наставника.

-Кровь, истинная кровь бурлит в тебе, ища выход из слабого тела,- начал Вампир.

Начало было не очень хорошим.

«- Того и гляди, возьмет и поможет крови выйти, выпив меня досуха»,- забеспокоился я.

-Не в моей власти вернуть тебе истинный облик, - свернув с опасной темы, Вампир продолжал:- Я постараюсь помочь улучшить тело, доставшееся крови архи-демона.

То, что вампиры любят кровь, я знал, но Наставник, похоже, ее еще и одушевлял, начиная с ней разговаривать, а может даже и служить.

«Внимание!

Вам предложено изучить навык Ночное Зрение (0/10) увеличивает радиус обзора в темноте на 10% за каждый уровень навыка

Текущее значение: 4 метра

Да/Нет»

«Внимание! Вам предлагается изучить Ауру: Иссушение
Активируемое
Описание: Высасывает здоровье из врага, попавшего под действие Ауры, передавая жизненную энергию игроку
Цель: на врага 1,3 х Интеллект/мин
Мана: 81/мин
Да/Нет »

Подпрыгивать и орать я не стал. Сдерживая рвущуюся радость от полученных плюшек, степенно поблагодарил наставника, и покинул мрачноватые своды вампирского дома.

Расход маны, у новой ауры был просто огромен. Включать ли ее на постоянной основе во время боя?

Имея 665 единиц маны на текущем уровне, ее действия хватит на 8.2 мин.

Ловкость была 256 единиц, что хватало на 8.5 мин полета.

«-Сражение в основном заканчивается до истечения восьми минут»,-прикидывал в уме, неспешно прогуливаясь по широким улицам столицы.

«-За интеллект, равный 184, будет высасываться жизни из противника за 8 минут порядка 1913 единиц жизни. Что равнялось 60% моего нынешнего здоровья. И это от одного моба, а под ауру может попасть их и два, и десять. Куда мне такая прорва жизни?»

«-Выкачивать ее, чтобы убивать мобов? Это не правильно,-размышлял я:- мне ковыряльники в цвет точить надо. Аура параметра Заточка не имеет».

«-Буду ее активировать, только для пополнения здоровья,-решил я:- личный хиллер – мечта любого физика».

«Внимание Игроков!
Через три месяца состоится бал в Королевском Дворце!
Чтобы попасть на бал администрация игры открывает линейку новогодних квестов!
Спешите получить задание у Главного Жреца вашего Божественного покровителя!
Наградой за выполненный квест – Пригласительный Билет на Торжества для двух персон!
А так же +1000 Слава с Королевством»

Облетевшее весь вирт-мир глобальное объявление, кануло в лету, утопая в комментариях, посыпавшихся в общий чат от

возбужденных игроков.

-Вот бы и мне такой Билет, -подумал я. Пригласить Иссу на бал, казалось хорошей идеей. Потом мысль свернула на то, как бы мы смотрелись вместе. Кем играет миссис Чвонг, я не знал, но расшалившееся воображение было не радужным. Представив прекрасную эльфийку с карликовым уродцем, мое настроение окончательно испортилось.

Поймать себя на том, что я комплексую по поводу своей внешности в игре, было немного неожиданным.

Еще более неожиданным стало следующая системка, прилетевшая следом.

«Внимание!

Вы получаете предупреждение!

Ваш персонаж будет развоплащен из этого плана реальности. Этим миром правят одиннадцать Богов. Под небом этого мира нет места Безбожникам. У вас осталось три месяца, чтобы заручиться Божественным покровительством!»

Понимая, что ничего не понимаю, я решил закончить на сегодня с игрой и покопаться в форуме, хоть недавно и собирался отказаться от этого источника информации, но альтернативы не было.

Хорошо, что в этот раз, я четко зафиксировал время получения уведомления. Включенный счетчик начал свой обратный отсчет. В прошлый раз, пропустив старт, я так и не раскрутился с навалившимися проблемами, слив расовый квест.

Выйдя из вирта, я прочитал сообщение, пришедшее мне на комм. Положительное решение было принято на семейном совете семьи Чвонг. Ну хоть что-то срослось. Настроение немного улучшилось.

Пора было делать следующий шаг, и я отписался Жоржу назначив встречу. Чтобы он не тянул время, немного намекнул ему об возможном увеличении доходов.

Дела семейные

Ответ пришел на мой комм еще до того, как я успел добраться до жилого блока. На дворе уже была ночь, но для Жоржа это не имело значения. Некогда веселый и общительный друг мутировал в спекулятивного дельца с короткими потными ручками. Понятие дружба и честность уходили из его жизни

семимильными шагами. Решив быть пожёстче в разговоре, я со вздохом отправился на встречу.

-Здорова, -сказал мне Жорж, дождавшись пока я сяду к нему за столик.

Обрисовав несложную схему, я ждал реакции друга, а она запаздывала, говоря о том, что он что то мутит.

-Знаешь, я ведь и сам могу менять картриджи в капсулах, зачем тебе лишнее напрягаться.

Услышав предложение, я почувствовал как меня переполняет злость. Причиной злости было не уменьшение моей доли в прибыли, а то что кто-то мог узнать мой главный секрет.

Вирт-капсула продолжала исправно модернизировать мое тело. Уже сейчас я мог без особых усилий пробежать 10 км или подтянуться 80 раз на перекладине. Моя реакция так же повысилась, в последнее время мне без напряжения удавалось выигрывать виртуальные четверть финала по ралли на аэро-карах.

Расход картриджей был довольно высок. Подключившаяся к использованию моей капсулы Исса, тоже вносила свою лепту, потребляя неизвестно на какие нужды часть медикаментов.

Позволить Жоржу иметь доступ к капсуле не входило в мои планы. Сама гипотетическая возможность того, что он сможет заметить перекос в повышенном потреблении расходников одной из капсул по сравнению с другими, ставила жирный крест на его предложении.

-Я нашел точку сбыта, я договорился с управляющим вирт-клуба, я выдержал испытательный месяц у косоглазых, я смог увеличить объем поставок,- начав говорить тихо, я постепенно наращивал громкость, позволяя клокочущей злости выплеснуться наружу:- а ты тянешь одеяло на себя, выталкиваешь меня из дела. А нужен ли ты мне вообще Жорж? Может это мне стоит выкинуть тебя из цепочки, начав работать с твоими поставщиками?

Когда мой, теперь уже бывший друг, смог достать расходники для вирт-капсул экстра-класса, то долго и подробно хвастался, как ему это удалось, называя имена и должности. При желании можно было бы сойтись с этими людьми, благо схема работала, хоть и с небольшими объемами.

Я смотрел на «мычащего» Жоржа, в его бегающие глазки, и чувствовал, что чего-то не хватает, что-то требовалось сделать еще для закрепления своих слов.

Поддавшись порыву, я схватил своей рукой за ворот куртки и подтянул его к себе через стол. Рука, ставшая железной, не подвела. Я провернул кулак, наматывая на кисть воротник передавливая горло. Бестолково цепляющиеся пухлые пальцы

пытались разжать удавку, противный липкий пот выступил на перекошенном от страха лице.

Внимательно всматриваясь в расширившиеся от ужаса зрачки, я ждал момента, когда Жорж поплывет от нехватки кислорода. Мне уже самому стало не по себе от своих действий, но начатое надо было довести до конца.

Говорят, что наследственность передается через поколение. Интересно, кто мой дед? Может быть я похож на него?

Отдышавшийся партнер, смотрел на меня затравленным взглядом. Решив закрепить результат, я приказным тоном, дал дальнейшие инструкции:- На твой комм завтра придет список требуемого. Как все соберешь, скинь сообщение. Куда и во сколько доставлять, сообщу дополнительно. В клубе не отсвечиваешь, принес расходники, забрал пустые картриджи и до следующего раза. Деньги на безличный через вирт, как обычно. Все, пошел отсюда.

Решение исключить Жоржа от распределения денег пришло само. Раньше я хотел самоустраниться, оставив себе скромную роль и процент от оборота. Придушенный барыга не вызывал теперь доверия, и мог кинуть в любой момент.

В вирт-мире, я вернулся к гиенам и занимался проточкой мечей. Деньги были очень нужны. Зеленый цвет был не за горами. Чем быстрее я их проточу и продам, тем больше времени у меня останется на поиск Божественного покровителя. Развоплощаться совсем не хотелось.

Возвращаясь из клуба, я рыскал по форуму, в поисках информации. Надо было все просчитать, правильно выбранный божественный покровитель это усиление билда новыми плюшками.

Пантеон Светлых богов состоял из Бога воинов Марса, Бога магов Таллоний, Бога ремесленников, Богини Исцеления Пилания, Богини Любви Амелия, Бога Плодородия Довель, Богини Искусства Вамола.

Составив приоритетный список, от «хочу этого» до «на худой конец», я, довольный собой, сделал очередной выбор уже из богов этого мира, выбрав Морфея и заснул сном младенца с улыбкой на лице. Сегодня я наконец-то закончил с проточкой мечей, и можно было возвращаться в столицу.

* * *

До шестнадцатого уровня моему персонажу оставалось совсем чуть-чуть. Успеть заточить еще одни мечи на гиенах я бы

уже не успел. Сказав Гиенам окончательное «ПРОЩАЙ», я покинул город Ижмя, надеюсь навсегда.

Фиолетовые двуручники никто покупать не хотел, а я не хотел снижать цену. Они мне дались очень тяжело. Когда я начинал их точить, «Свежевание» гиен еще не было прокачано, и времени я затратил на них очень много.

Переместившись в столицу, я выставил на аукционе зеленые мечи.

«Редкий Меч «Дробитель»
Тип: двуручный
Требования: 37 сила
Заточка: (409/1000)
Прочность: 450/450
Физический Урон: +41(+91)
Цена: 9 тыс золота»

Немного сниженная цена должна была привлечь покупателей. На покупку еще одних мечей для будущей проточки денег не было. Я решил не тратить пока времени на аукционе и не расстраиваться заранее. Возможно в будущем что-то стоящее подвернется в выставленных лотах.

Храм Бога воинов был первым в моем списке. Хитрый план по втиранию в доверие к Гильдии воинов через их Бога был разработан и казался мне идеальным. Потратив два часа, я так ничего и не добился. Избродив весь храм, переговорив от отчаяния со всеми НПС, я ни на йоту не приблизился к возможности попасть в услужение к Богу МАРСу.

Посмотрев в свой список, я направился к следующему храму в попытке присягнуть Богу ТАЛЛОНИЮ, покровительствовавшего всем Магам. К каждому богу у меня был свой план, оставалось лишь реализовать задуманное.

Глубоко за полночь, я стоял в Храме последнего из моего списка богов, бога Плодородия Довеля.

От него мне не нужно было никаких плюшек, это был последний из светлых богов. Последний шанс.

Алтарь Бога никогда не покрывается пылью. И дело здесь не в старательности служек присматривающих за храмом, а в самой сути алтаря.

Возложенное на Алтарь исчезало, системное сообщение говорило о реакции бога на подношение. Хорошее оно или плохое, это зависело от многих факторов.

Золотая монета, возложенная мной на Алтарь, сиротливо поблескивала в лучах свечей, не желая исчезать, возносясь в

божественные чертоги.

Я стоял и стоял. Голова была пуста, а ноги гудели от беготни за сегодняшний день.

-Светлые боги не примут ничего от порождения Тьмы,- услышал я надтреснувший голос.

Рядом со мной стоял храмовой служка, неизвестно каким образом подобравшийся ко мне незаметно.

-От чего ты назвал меня порождением Тьмы?- вздрогнув от услышанного, торопливо спросил я, боясь вспугнуть удачу.

Это был первый разговор за весь долгий сегодняшний день, имеющий хоть какое-то отношение ко мне и к Божественному вниманию. Словно почуяв мое желание докопаться до истины происходящего, вредный старикашка, не проронил больше ни слова, лишь мотнул головой, указывая куда-то за мою спину.

Развернувшись, я увидел лишь пустой проход сквозь ровные ряды скамеек, ведущий на выход из храма. Не веря сам себе, что старик просто указал мне на выход, я обессилено опустил голову. Мой взгляд уперся в мои босые ноги, ноги от которых начиналась тень. Освященные благословениями храмовые свечи, проявляли истинную тень существ, попавших под их неровный свет. Тень трех метрового Архи-демона из Высшего круга Ада, расползалась по мозаикам храма и тянулась от моих ног до самого выхода из помещения.

По всему выходило, что со светлыми борами мне не по пути.

Дальше больше

Выйдя из вирта, я решил сделать паузу.

Первая крупная операция с картриджами прошла успешно. От былой дружбы с Жоржем не осталось и следа, сообщения на комм были сухими и безличными. Прислушавшись к себе я не ощутил ни капли сожаления от произошедших перемен. Полученные первые деньги, я решил как-то отметить.

В обеденный перерыв на работе, я отобрал кибер-мыш у кота и стал его третировать, расставляя акценты, на том, кто в доме хозяин. Кот демонстративно отступил с поля боя. Через пару минут он атаковал меня со спины, отвоевав назад кибер-мышку. Обучившись еще одной жизненной хитрости, я намотал ее на ус, и вполне довольный собой вернулся к рабочему месту.

Секретарша Ирочка, подождала пока я скину с себя лишнее, и останусь в обтягивающем тело вирт-костюме. Уловив момент, она начала движение ко мне, используя какую-то запрещенную

технику ходьбы. Обтягивал вирт-костюм мое тело не достаточно хорошо. Так что реакцию на ее приближение чуть ниже моего пояса было хорошо заметно. Подойдя вплотную, довольная произведенным эффектом Ира плавно развернулась ко мне спиной. Ее длинные волосы совершив полукруг, нежно шлепнули меня по плечу. Подавшись назад, девушка облокотилась на меня, прижавшись твердыми ягодицами к моему напрягшемуся естеству. Выждав волнительную паузу, она сказала:- сегодня, в семь вечера на 45 линии, у кафе «Валла».

Возвращаясь на рабочее место, Ира опять использовала запрещенную технику ходьбы.

Решив, что пытаться сказать что-либо сейчас не стоит, я полез в вирт-капсулу.

Переодеваясь ежедневно в хорошую одежду на работе, прежде чем идти в вирт-клуб, я ловил на себе заинтересованные взгляды секретарши, но как то не придавал этому значения.

«-Она явно чувствует запах денег»,- веселая мысль, от совпадения моего желания потратить пару сотен кредитов и «дня Х», назначенного Ирочкой для разводки меня на кредиты, привели в хорошее настроение и я занялся работой.

Вечером мы сидели в кафе на открытой террасе. Выслушав похвалу о своей внешности, Ира не осталась в долгу, похвалив мои навыки прикидываться богатеем и вести себя соответственно с обслуживающим персоналом. В этом кафе еду готовили кухонные автоматы, только вкусовая палитра была богаче, чем в кафе рабочих кварталов. Официанты сновали между столиков, разнося заказы и собирая ставшую ненужной посуду. Перекусив, мы сидели вдвоем, с бокалами чего-то слабо алкогольного.

Игра, затеянная Ирой, немного забавляла, но уже начинала надоедать. Опасаясь сболтнуть лишнее, я потихоньку начинал раздражаться. Почувствовав легкие тени в изменении моего настроения, девушка перестала пытаться узнать, откуда у меня деньги и как много я готов на нее потратить.

Кафе «Валла» было респектабельным заведением. Окажись я здесь два месяца назад, Ира смогла бы вить из меня веревки, пользуясь моей неопытностью и растерянностью. Думаю я остался бы ей еще и благодарен в последующем, за то, что она смогла бы разрулить все непонятки с официантами и вытащить меня из кафе без конфуза.

Но я уже был не тот. За плечами был «мороз», ежедневные визиты в вирт-клуб, маленький нелегальный бизнес и знакомство с прекрасной девушкой по имени Исса.

Я поймал себя на мысли, что это странно, думать об одной девушке, сидя в кафе с другой.

Остаться со мной до утра Ира не выказала никакого желания. Сам я проявлять инициативу не торопился, помня о том, что работаю в фирме господина Клунина. Покинуть в ближайшие дни место работы я был еще не готов. А испортить рейт-индекс молодого техника было вполне по силам ревнующему Боссу.

Повалявшись дома на кровати, я стал размышлять о дальнейшей стратегии.

Светлые боги не хотят иметь со мной никаких дел. Логично было бы предположить, основываясь на поведении Высшего Вампира и Наставника Воров и Убийц, что с Темным пантеоном Богов все должно получиться. Для того чтобы найти Алтарь темного бога было не обязательно перебираться через пустоши в Темные земли. Некоторые тайные храмы находятся в труднодоступных, но все же светлых землях.

В игре светлые боги периодически выдают квесты на уничтожение алтаря одного из Темных Богов, указывая его примерное расположение. После его уничтожения, очередной тайный Храм появляется в другом месте и все повторяется.

По всему выходило, что заниматься геноцидом изо дня в день больше нельзя. Надо было отправляться в путешествие. Но идти одному не стоило, надо было найти и примкнуть к карательной пати, получившей Божественный квест.

Примерный план заключался в следующем. Дойти с игроками до Храма, а там с героями должно было приключиться несчастье от моих рук, а я, как спасший Храм от уничтожения, должен буду получить покровительство Темного Бога, и это как минимум.

На стороне Тьмы было три бога. Бог Морош, Бог Боли и Бог Коварства. На выбор времени не было, оставалось надеяться, что хоть кого-нибудь удастся найти.

Этот план имел несколько слабых мест.

Такие квесты выдавались не часто, и это могло произойти в любом из семи королевств. Услышать о выданном квесте и своевременно найти счастливчиков будет очень не просто.

Еще сложнее будет навязаться к игрокам в пати. Несчастье, которое должно постигнуть героев на пороге храма так же требует от моего оружия определенных усилий. Уверенности в том, что я справлюсь не имея никаких специальных приемов владения оружием не было.

Вопрос с обучением становился очень актуальным. Надо было искать наставника.

Перелопатив сотни, если не тысячи гайдов, я обессиленно откинул вирт-шлем. Каша из надерганной информации требовала усвоения и переваривания. И я активировал безотказный пищеварительный тракт моего мозга, решив спать.

Встав утром, я чувствовал себя немного разбитым. Вчера опять засиделся допоздна. Приняв ионический душ я отправился на работу, в столовую на завтрак решил не ходить, аппетита совсем не было.

Ирочка после нашей встречи в кафе вела себя так, как будто ничего не было.

«-Так ведь ничего и не было»,- подумал я с усмешкой и выбросил ее из головы.

Дельная мысль пришла только ближе к концу рабочего дня, и я решил что это могло сработать. Наблюдая за мелькающим пейзажем в окне поезда, несущегося по монорельсу сквозь джунгли мегаполиса, я продумывал детали плана. Все было зыбко, но других идей пока не было.

Читая бесконечные блоги героев, о том как они выучили то-то и то-то у наставника того-то или вот-такого то, часто повторялась одна фраза. Фраза «Учитель Наставников» мелькала довольно часто. Ради интереса я глянул вчера кто это такой, но быстро свернул окно, уяснив что он ничему не учит. Данный НПС жил в небольшом городе на расстоянии двух дневных переходов от столицы. Игроки, обращались к нему за советом, как найти того или иного Наставника. Он был одной из точек в цепочке квеста на обучение оружию. По легенде, этот НПС являлся великим учителем, который обучил многих Наставников, и поддерживал с бывшими учениками хорошие отношения, консультируя героев о месте их жительства или возможном маршруте путешествия разыскиваемых.

Я собирался воткнуться в цепочку квеста, в надежде узнать, где мой наставник. До последнего не хотелось верить, что в вирт-мире не найдется никого, кто бы меня научил владению мечами.

Два дня пилить пешком из столицы мне не улыбалось, так что я пошел на площадь телепортов. По дороге завернул на аукцион. Приятная виртуальная тяжесть упала в мой инвентарь. Один зеленый «Дробитель» продался. Перевыставив лот со вторым мечем еще на три дня, я занялся своими планами.

Городок Шецанг был тих и пресен. Игроков было очень мало. Делая вялотекущие социальные задания, герои наслаждались покоем и умиротворением провинции.

Изредка, поднимая пыль, по дороге проносился гонец с каким-нибудь важным поручением. Вечный квест, на убийство гонца и последующий шантаж НПС на основании информации из сообщения. Во многих городах этот квест администрация удалила еще года два назад. Похоже, что о существовании этого городка забыли не только герои, но и программисты.

Домик видневшийся за хлипким забором, ни как не

выделялся из окружающего архитектурного ансамбля. Такой же как у всех, ни лучше ни хуже. Простой копир-пэйст.

Я постучал в калитку. Неспешный хруст шагов по дорожке из гравия подсказал мне, что надо подождать, кто-то идет по внутреннему двору.

Калитка открылась не быстро и не медленно. Нормально открылась. За ней стоял среднего роста обычный мужчина, человек, ну может с примесью орчьей крови. Он был одет в фартук и держал в руках садовые ножницы.

-Я не знаю где тебе найти наставника, -голос лишенный эмоций сопровождала закрывающаяся калитка, не быстро но и не медленно.

Кровь ударила мне в голову. Я пнул со всей силы калитку, издав низкий рык.

Калитка распахнулась, открыв моему взору продолжающего невозмутимо стоять за ней орко-человека.

-Я ищу Учителя Наставников, - сказал я первое что показалось логичным. Непонятная ярость исчезла так же быстро, как и появилась.

-Это я, многие зовут меня Учителем Наставников.

«-Такая невозмутимость наверняка рассовый бонус Орков»,- ни к месту подумалось мне.

Собравшись с мыслями, я продолжил.

-Давайте начнем наше знакомство сначала. Увидев вас, я решил, что Вы садовник. Увидев меня, вы решили, что я ищу Наставника. Мы оба ошиблись,- сделав паузу я продолжил: -Вы смогли научить всему что возможно своих лучших учеников и они стали Наставниками, которым доверяют отцы и матери учить своих детей. Это делает большую честь и для них и для вас.

-Я пришел к вам не в поисках Наставника, я пришел к вам в поисках Учителя. Возьметесь ли вы за дело, что не смог взвалить на свои плечи ни один наставник в мире. Вы не смогли обучить никого настолько хорошо, чтобы он взялся обучить меня, - говоря последние слова, я желал, всем что у меня есть, учиться у этого НПС. Длинный монолог помог настроиться и выжать из себя нужные чувства. Надеюсь, что иКсин сейчас наблюдает за мной и мои театральные усилия не пропадут всуе.

Надо ли вставать на одно колено ожидая его решения я не знал. Решив ограничиться наклоном головы, я стоял маленький и беззащитный, представ перед НПС, ставшего за время моего спича неожиданно опасность воином.

-Пойдем, покажешь что можешь, - услышанные мной слова показались звоном райских колокольчиков.

«-Интересно, был ли кто-нибудь из игроков во внутреннем

дворике Учителя до меня», - возникла мысль у меня в голове, пока взгляд метался по внутренней стороне забора.

Использовать возможности вирт-капсул для записи происходящих событий я не любил, и быстрой кнопки доступа к данному сервису у меня в интерфейсе заготовлено не было, о чем я сейчас немного пожалел.

Пройдя мимо дома, мы подошли к небольшому загону, в котором паслись несколько животных, что-то вроде коз и овец.

Учитель поднял жердь, перегораживающую проход в загон, и жестом предложил зайти.

«-Если мне надо прибить домашний скот, то это не трудно», - недоверчиво поглядывая на учителя, я сделал пару шагов вперед.

Раскинувшаяся передо мной вширь и вдаль арена рвала представления о реальности. Метрах в пяти от меня бегали злобные скунсы первого уровня. За ними, чуть дальше виднелись ядовитые скорпионы второго уровня. Еще и еще дальше по нарастающей в уровнях шли другие представители бестиария вирт-мира. Где то на горизонте ворочались тени гигантских мобов +500 уровня.

Обернувшись, я посмотрел на стоящего в двух метрах от меня Учителя, отгороженного от всего этого ужаса какой-то хлипкой пародией на забор из жердей. Получив все разъяснения одним приглашающим вперед взмахом руки, я достал фиолетовых Ежиков.

-Не думаю, что Учителю надо, что бы я всех убил, - пытался сообразить я прежде чем кинуться вперед.

-Надо показать, что я уже могу, и на мобах пятого уровня это будет смотреться не очень.

Активировав три Ауры, и держа в уме свою четвертую ауру-лечилку, я пошел вперед.

Где-то на полосе мобов от 12 до 15 уровня, я переключился с секущих ударов, что шли вдоль земли, на рубящие. Для этого мне пришлось активировать навык полет.

Сражение продолжалось ровно восемь минут с момента взлета. Я был похож на циркулярную пилу, вгрызающуюся в жертву. Вырубленная просека из мертвых тел отмечала пройденный мной путь. Вращаясь словно волчок, я наносил удары и сверху вниз и по диагонали.

На защиту я уже не обращал внимания. Активированная Аура Иссушения заливала в меня тысячи единиц жизненной энергии. Времени на ВКЛ/ВЫКЛ просто не было. Истратив всю ману, аура погасла. Погас и свет в моих глазах, после того как мобы 115 уровня загрызли мое обескровленное тело.

Возрождение произошло практически сразу. Если игрок

умирал, то его персонажа возрождают на ближайшем погосте. Время задержки возрождения зависело от количества и частоты смертей. Чем чаще умирал игрок, тем больший временной штраф присуждала механика игры. За сутки проведенные в игре без смерти, все штрафы исчезали.

Погоста кругом не наблюдалось. Наблюдался Учитель, все так же стоящий у ограды загона. Я вышел из сараюшки, стоящей в углу двора и подошел к неподвижно замершей фигуре. За оградой продолжали пастись несколько коз и наверно барашки. Никаких монстров запредельных уровней было не видно.

-Хорошо, я возьмусь за тебя, в тебе есть нераскрытый потенциал.

«Внимание!
Задание: Вам предлагается пройти обучение.
Класс: Уникальный
Время: не ограничено
Штраф: за отказ Учитель Наставников отвернется от вас.
Да/Нет»

-Про то, как НПС в игре отворачиваются, уже знаем, проходили,- дав согласие, мысли закрутились вокруг статуса задания «Уникальный». Похоже, что ни я был не первый, кто додумался напроситься в ученики.

-Был бы первым, отхватил бы «Эпик»,- вздохнул я.

Начавшийся после этого кошмар желательно стереть из памяти и забыть. Спустя столько лет, до меня наконец то дошло, что вкладывали мои бывшие сокурсники по техникуму в словосочетание «Учитель зверь», проштрафившись и попав под усиленный курс обучения.

Поехали

Прошел месяц. За этот время я успел многое сделать в обоих мирах.

Продав второй зеленый «Дробитель», я добавил денег от картриджного бизнеса и продлил аренду еще на месяц. Периодически просматривая внутреннюю информацию интерфейса медицинского блока, я как-то залез в базу данных второго пользователя моей капсулы. Увиденное мне не понравилось, и я решил поговорить с Исса, как только выпадет такая возможность.

Работу над моим телом капсула обещала закончить через десять дней. Проанализировав ситуацию, мне пришлось признать тот факт, что с моим прежним телом я не смог бы выполнить и десятой части появившихся приемов владения мечами в виртуальности.

-Тренироваться надо не только телесно, но и духовно,- сказал мне Учитель в первый день учебы.

Что это значит, я понял только на третий день, когда Учитель заметил, что сдвигов в этом направлении нет. И то, как это было преподнесено мне, оказалось очень болезненной процедурой.

Не сразу, но я понял, что добивался от меня НПС. Тренировкой духа Учитель обозвал воздействие на мозг. Тренировать взаимодействие тела и мозга в вирте к сожалению было невозможно. Надо было найти решение вставшей проблемы и тренировать взаимосвязь в реале.

Эта не сложная логическая цепочка долго доходила до моего понимания. Во время игры мозг не успевал отслеживать все вокруг. Постоянно меняющиеся сектора обзора, вращение с дикой скоростью во всех направлениях подавали слишком много информации. Мой мозг закипал и не справлялся с объемами. Необходимое питание для мозговых клеток и нервных окончаний было предоставлено мед блоком капсулы. Базовый картридж быстро истощился, и пришлось заказывать реагент в увеличенном объеме. Требуемое оказалось редким и дорогим, пришлось заплатить вперед и ждать пока достанут.

К сожалению химией обойтись не удалось. Занятия в реале, обошлись мне не дорого по деньгам, но затратно по времени, на поиск ушло почти пять дней. Клуб любителей космонавтики, вымирающего направления развития науки, имел допотопный тренажер, в котором человек крепился за руки и за ноги, а потом вращался во все стороны. Наработанные сигналы от настоящего тела к моему мозгу со временем окрепли и с успехом стали подменяться при погружении технологией вирта.

«Внимание!
Вы закончили обучение у Учителя
Вам присвоена специализация Юла
Физический урон увеличен в 2 раза при нанесении комбо-ударов двуручными мечами»

Никакого опыта за «Уникальный» квест не дали. За убийство мобов, что я убивал в загоне на заднем дворе, опыт исправно капал, а здесь зажали, странно.

Изучением комбо-ударов я занимался все это время. Учитель

разработал семь ударов, которые можно было сочетать друг с другом. Выполнив один можно было начинать движение другого без задержки и потерь в скорости и силе.

Помимо этого я научился использовать двуручные мечи как щит, прикрываясь от метательного оружия. Сведенные вместе лезвия образовывали неплохое заграждение для всего, что летело в мое слабое тело.

Теперь навык «Полет» я активировал всего на пару ударов сердца, что бы экономить драгоценный запас отпущенного мне времени. Набрав нужное ускорение и направление, я использовал широкие поверхности лезвий, словно лопасти пропеллера, поддерживая себя в воздухе. Включая и выключая «Полет» я мог растянуть бой на три часа.

«Внимание! Новый уровень навыка «Красноречие».

Достигнуто максимальное значение (10/10)

Скорость чтения заклинаний увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка»

Висевший мертвым грузом навык неожиданно пригодился, прокачавшись за этот месяц до капа. Аура-доктор «Иссушение» использовалась только по мере необходимости. Теперь на активацию я тратил времени не больше чем на вдох-выдох.

Многие характеристики уползли далеко вверх несмотря на прежний уровень персонажа.

Теперь я выглядел так:

Имя: КАМАЗ.
Уровень: 25.
Опыт: 486/1468100 (до следующего уровня -- 163414).
Сторона: Светлая.
Статус: Безбожник.
Раса: урод
Класс: клирик
Специализация(2/2):
Проклинатель
Юла
Профессия(2/2):
Повар -- уровень Кашевар (7/10) (наложено ограничение Клятва Вегетарианца)

Книга рецептов. Находясь в инвентаре игрока позволяет готовить еду из любых ингредиентов

Кузнец -- уровень Подмастерье (9/10)

Книга чертежей. Находясь в инвентаре игрока, дает +12% к

скорости роста профессии.

Расовые особенности:

1. Не уязвимость к магии Света -- заклинания магии Света наносят пониженный урон (интеллект х 1,5)

2. Полет -- существа, рожденные с крыльями могут большее время (ловкость х 2 сек) находится в воздухе.

3. Бонус на исцеление -- исцеляющие заклинания магии Света наносят повышенный урон (выносливость х 1,1).

4. Бонус на регенерацию жизни (фракционный) -- существа, изначально принадлежащие Тьме имеют повышенную регенерацию в ночное время суток.

5. Бонус на интеллект -- количество интеллект, приходящегося на каждый уровень увеличено в два раза.

Классовые особенности:

Действие ослабляющих Аур увеличено в 1.5 раза

Физический урон увеличен в 2 раза при нанесении комбо-ударов двуручными мечами

Характеристики (основные):
сила -- 152
ловкость -- 268
интеллект -- 196
мудрость -- 157
выносливость – 330
Свободных очков для распределения – 100.
Характеристики (вторичные):
физический урон -- 76 (сила/2, но не менее 1),
магический урон -- 588 (интеллект х 3)
мана -- 785 (мудрость х 5),
здоровье (жизнь) -- 3300 (выносливость х 10),
защита от урона -- 165(выносливость /2).
грузоподъемность -- 304 (сила х 2)

Навыки

Акробатика (10/10)ловкость увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка

Красноречие (10/10) скорость чтения заклинаний увеличивается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка

Тяжелые Доспехи (6/10) вес доспехов уменьшается за счет роста навыка на 10% за каждый уровень навыка (экипировка не менее 5 элементов)

Короткий Молот (5/10) ускоряет процесс работы кузнеца на 10% за каждый уровень навыка

Скрытность (4/10) уменьшает радиус вашего обнаружения на 10% за каждый уровень навыка

Обеерукий (7/10) физический урон увеличивается на 10% за каждый уровень навыка

Ночное Зрение (1/10) увеличивает радиус обзора в темноте на 10% за каждый уровень навыка

Умения:

Свежевание.После убийства животного, вы можете разделать тушу, получив дополнительные ингредиенты.

Знание внутренних особенностей животных позволяет наносить критические повреждения в уязвимые места.

+1% шанс нанести критический удар за 100 освежеванных животных.

Ауры

Усиление -- на себя 1.5 х Сила / на врага 1.2 х Сила

Ускорение -- на себя 1.4 х ловкость / на врага 1.1 х Ловкость

Регенерация -- на себя 2.0 х Мудрость

Иссушение -- на врага 1,3 х интеллект/мин

Во время прощания, мы стояли с Учителем на заднем дворе.

-Я рад что ты пришел и постучал в мою калитку, -учитель выразительно посмотрел на мою ногу и продолжил:- Открыв ее, ты словно вдохнул глоток свежего воздуха, окрасившего поблеклые краски моей жизни. Теперь я вновь вижу путь по которому мне суждено пройти. Я решил провести остаток своих дней в дорогах под небом этого мира. Я буду искать новых учеников, таких каким недавно был ты. Искать и учить.

Выйдя на улицу, я активировал привязку РВ. Столица бурлила.

Возможность поговорить с Исса выпадала на завтра. Срок оплаты за медикаменты был сегодня, но мы перенесли встречу. Я хотел пригласить девушку в кафе.

Возвращаясь из вирт-клуба, я заметил кучку парней, стоящих в тени тоннеля.

Одежда на мне была цивильная, до спрятанного пакета с комбинезоном техника я еще не дошел.

-Ну че хомо, -двинулось одно тело: - своих баб мало к нашим решил лезть? Сымай шмотье и Ноно давай сюда!

Развязанная походка и хамоватый жаргон, лившийся на меня, указывал на то, что это не районная банда, а случайные работяги. Кто-то подписал их на ночной гоп-стоп.

Вычислить мою дорогу было не сложно, если знать где я живу и куда хожу. Неожиданную встречу мог организовать только Жорж. Брелок на цепочке лежал у меня в кармане, и видеть его они не моли, безличный счет Ноно использовался для трансфера денег в нашей схеме. Похоже, что Жорж мне сильно теперь должен.

Ободренные моим молчанием, к заводиле подтянулись остальные. Взвинчивая себя для храбрости громкими словами, ко мне потянулись чужие руки.

«-Ну вот и повод проверить,- подумал я:- действительно ли что-то изменилось со мной, или это гипно-внушение вирт-капсулы и я прежний мягкий тюфяк?»

Оставив лежать на дороге пять скрюченных тел, я прошел дальше. Немного болела левая рука. Под курткой у одного из нападавших, оказалась металлическая пластина.

«-Наверно это вместо бронежилета было», -хмыкнула догадка.

Настоящие члены районных банд всегда встречали своих жертв на территории района. Нападали молча и никогда не нарушали границ соседних районов.

Полиция строго следила за тем, чтобы одна банда не распространяла своего влияния дальше одного района. При попытке нарушить устоявшиеся традиции и захватить большую территорию, смельчаки быстро карались тюремными сроками, а на районе через какое-то время появлялась новая ночная компания из местной шпаны.

Место, в котором меня ждали, относился к малоэтажному району, и до ульев было около трех километров. Нападать на почетного гражданина было чревато, пока он сам не решит сунуться в жилые кварталы работяг.

Выбор, где искать приключения на свой кошелек и здоровье, государство оставило за гражданами, не притесняя их прав свободы.

Все произошедшее требовало ответных действий.

* * *

На следующий день, мы сидели в небольшом ресторане. Ужин подходил к концу. Мои финансы уходили в огромный минус. Я решил, что буду использовать кредо-счет, когда придет время оплатить счет. В отличие от обезличенного счета, в кредо-

счет можно было залезть в минус, одолжившись у государства.

Заговорить о волновавших меня данных мед блока капсулы ни как не получалось. Как объяснить свое знание о ситуации с ее здоровьем, не вдаваясь в подробности, я не мог придумать. Разговор шел о чем угодно, но никак не хотел сворачивать в нужную сторону.

«-Наверное это судьба, - подумал я:- сегодня не стоит об этом говорить.»

Сообразив, что до конца нашей встречи осталось совсем немного времени, я вспомнил, о чем еще хотел поговорить, но мысли об этом, как то вылетели из головы.

-Исса, послушай, - начал я:- ты не могла бы организовать мне встречу с кем-то из членов твоей семьи.

Видя ее вопросительно вскинувшиеся брови, я продолжил: - в нашем маленьком бизнесе возникла небольшая шероховатость, которую я бы хотел сгладить, не привлекая к этому посторонних людей.

-Обсуди со мной, - сказала девушка, как ни в чем не бывало.

Я задумался. Видя во мне борьбу между нежеланием говорить о проблемах и опасением обидеть ее, Исса вздохнув сказала: - хорошо, я передам твою просьбу.

-Ты удивительная девушка, -от чистого сердца сказал я.

Немного смутившись, миссис Чвонг отбила сообщение на комм и облокотившись на стол рассматривала открывающийся из ресторана вид на небольшой парк. Деревья уже набрали в себя краски наступившей осени, радуя глаз сочетаниями красного и золотого.

-Я не хотела тебе раньше говорить, но это было бы не очень честно с моей стороны, -вдруг услышал я:- понимаешь, за мной немного присматривают. Я уже взрослая девушка и могу ходить куда хочу, но у нас очень крепкие традиции в семье и я почти никогда не остаюсь одна, когда покидаю стены нашего дома.

Телохранителей, пекущихся о благе членов золотых семей, я видел много раз. Они возвышались гориллоподобными шкафами за спинами богачей, демонстрируя всему миру свое присутствие.

Оглядевшись, я никого похожего на машину для ломанья костей не увидел.

-Я их тоже не вижу, - улыбнувшись краешком губ, сказала девушка, заметив мои взгляды бросаемые по сторонам:- но можешь мне поверить, они здесь.

«-Она сказала ОНИ!- ошарашенно подумал я:- даже один охранник, это очень дорого, а их больше одного!»

-Это члены моей семьи,- видя мою реакцию, решила пояснить Исса:- они как старшие братья, братья что заботятся о младшей

сестре.

Мелодичный звук, известил о пришедшем сообщении. Миссис Чвонг пролистнув текст сказала: - ты подожди здесь немного. Дядя Джуг подойдет минут через пять поговорить с тобой.

-Как это он так быстро доберется сюда?- мое удивление решило не оставлять меня надолго.

-Дядя Джуг присматривает за тем, что бы в нашей семье у всех все было хорошо, и он всегда рядом.

Прозвучавшее пояснение добило меня оформившись в догадку: - это Начальник службы безопасности, не меньше.

Исса встала из-за стола и собралась уходить. Расставание получалось каким то натянутым, не хорошим.

-Я бы хотел выйти из «картриджного» дела,- я решил все же дать объяснение своей просьбе о встрече, хотя его и не требовали от меня:- все это как то не мое. Просто буду помогать менять расходники, а остальное без меня.

Молча кивнув, миссис Чвонг не спеша прошла через зал и покинула ресторан. Несмотря на то, что вслух не было сказано ни слова, Исса явно была рада, что я поделился с ней информацией.

Подозвав жестом кисти официанта, я сказал: - Принесите счет, и у меня здесь назначена еще одна встреча, столик будет занят еще на полчаса.

Азиатской наружности в неброской одежде дядя Джуг не имел возраста. Я где-то читал, что у некоторых генотипов хомо есть возрастной период, в промежутке которого возраст неопределим, кажется он назывался бальзаковский.

Обдумав за имевшиеся пять минут до встречи линию своего поведения, я поприветствовав родственника миссис Чвонг скинул заготовленный информационный пакет на его комм.

Ознакомившись с текстом, Дядя Джуг посмотрел на меня, как бы ожидая комментариев.

-Это список людей, занимающихся поставкой картриджей для мед блоков. Я хочу передать это дело вашей семье. Вы не хуже меня сможете договориться с ними и может быть даже собьёте цену.

-Откуда у вас эта информация, - сделав паузу, спросил меня собеседник.

-Мой друг рассказал мне об этих людях, -честно ответил я.

-Ваш друг вам не очень доверяет.

«- Похоже, что делать паузы, перед тем как что-нибудь сказать, у него в крови»,- раздражение ударило мне в голову.

Неправильно интерпретировав проскочившую на моем лице эмоцию, он решил пояснить: -двое из этого списка сдали бы вас в полицию, надумай вы с ними иметь дело. Остальные ничего не

значащие хомо, подай-принеси, ..мусор.

Самоконтроль дал трещину, я не смог удержать удивленное междометие.

-В чем истинная причина, вашего желания выйти из дела? –не изменяя себе, дядя Джуг нарезал время.

-У меня вышел конфликт с Жоржем,- я решил не хитрить:- он знает меня как облупленного и пока за мной никто не стоит, он будет пытаться ослабить меня, пока не подомнет под себя всю схему. Мне и в самом деле не очень нравиться всем этим заниматься, а отдать просто так без боя не могу, это что-то внутри меня.

-Вашей схеме, оставалось жить неделю, -буднично вынес приговор начальник службы безопасности семьи миссис Чвонг:- мы отследили истинные источники поставок расходных материалов. Переговоры уже почти завершены. На следующей неделе вашему другу просто бы отказали, сославшись на ничего незначащие детали, или сдали бы в полицию.

Ощущение, что я успел спрыгнуть с поезда, несущегося под откос в последний момент было новым, и я сидел впитывая его каждой клеточкой своего тела.

«-Адреналиновый наркоман»,- обозвал я сам себя, мысленно отвешивая себе пару оплеух.

Дядя Джуг смотрел на меня своими прищуренными глазами, и похоже понимал, что я сейчас чувствую.

-В нашей семье очень крепкие традиции. – сегодня я уже слышал эти слова:- Согласно традициям, члены семьи не могут иметь никаких личных отношений с партнерами по бизнесу, особенно с бывшими партнерами.

Он ушел, а я сидел и пытался сложить головоломку азиатских иносказаний. Получалось, что желая встречаться с Исса чаще и предложив ей свой бизнес план, я своими руками оттолкнул ее от себя. Пожертвовав своими желаниями, она приняла мое предложение, не столько из-за желания принести прибыль семье, сколько ради улучшения моего материального благополучия.

Симпатия к миссис Чвонг перерастала во что то большее. И я боялся дать этому чувству имя.

Червячком вился вопрос:- а кто я сейчас для семьи Чвонг? Бывший партнер по бизнесу или как?

Асоциапат

Вирт-мир гудел как растревоженный улей. Новогодние

задания активизировали игроков. Попасть на королевский бал было не только зачетно но и выгодно. Слава в королевстве +1000 это много. Это открытые двери в дома аристократов, которые нуждаются в помощи героев и готовые одаривать за выполненные задания щедрой рукой.

Задание, которое не смог сделать ни кто до тебя и ты первый, в игре присваивается статус «Эпическое». Потом первый десяток прохождений имеет статус «Уникальное», последующая сотня «Редкое», а дальше уже не важно, никаких выдающихся наград в виде супер шмота или убер-оружия уже не отхватить.

Найти в поднявшейся суете игроков, получивших задание на уничтожение храма, было очень сложно. И я предпринял некоторые действия, облегчающие поиск.

Потратившись на телепорт, я пропрыгал все семь столиц. Проведя в каждом городе по три часа, я заручился устным договором с множеством игроков и НПС, дав небольшой посеребренный аванс.

Я выбирал героев, избравших города местом своего «поля боя». Торговцы снедью, воришки, попрошайки, музыканты и еще не пойми кто. Все эти игроки терлись возле Храмов богов и на центральных улицах. Завербовав агентуру, я флудил раз в два дня, напоминая о своей просьбе и возможности заработать золото.

Еще я купил себе новые мечи, прекратив попытки продать фиолетовые Ежики. Надо было не забывать о грядущих несчастьях у будущих партнеров по квесту.

Купленные мечи были не парные, но так было интереснее. В правой руке я держал меч с упором на силу, в левой на скорость.

«Редкий Меч «Рельса»
Тип: двуручный
Требования: 87 сила
Заточка: (6/1000)
Прочность: 11/100
Физический Урон: +94»

«Уникальный Меч «Запил»
Тип: двуручный
Требования: 56 сила
Заточка: (9/1000)
Прочность: 14/100
Физический Урон: +87»

Из-за убитой прочности их продавали по цене лома.

Пришлось еще докупать слитки железа, требующиеся для ремонта в моей походной кузнеце. Функция «ремонт» имела ограничение на восстановление, зависящее от уровня кузнечного дела. Мой текущий уровень Мастер позволял ремонтировать вещи и оружие при прочности не менее 10% и заточке не выше белого.

С ростом заточки, процент минимальной прочности повышался, доходя у коричневой до 90%. Черный меч я починить не смогу, пока не стану гранд-мастером Кузнецом.

Чтобы не терять время зря, я решил найти себе новый дом и поточить оружие.

Мобы 29 уровня влачили свое жалкое существование в скалистой местности рядом с Лесом Смерти. Редколесье затрудняло обзор и бессистемное нагромождение камней являвшихся остатками великого оползня, скрывали неприятных противников. «Крестовый Паук» был самым не любимым мобом данного возрастного ряда. Доросшие до 29 лвл игроки перепрыгивали через пауков, игнорируя квесты у НПС. Мобы 30 лвл были намного интереснее. Огромные Яки, медлительные но с огромным количеством здоровья и сильной таранной атакой, они убивались на раз хорошо сыгранной пати.

Пауки страдали от забвения и были никому не нужны. У меня остались о Крестовых пауках самые мерзкие воспоминания из жизни моего прежнего персонажа.

« Я долго бегал по камням, пока наша гильдийская пати пыталась убить всех пауков. Как только я останавливался, в меня летела паутина и я беззащитный замирал посреди поля. Пауки радостно тянули ко мне свои саблевидные лапы, разрезая мое тело на ленты.»

«-Теперь я вернулся, теперь я буду мстить,»- я шутливо злорадствовал.

В моем стиле боя нет места неподвижности. Изученные комбо-удары заставляли постоянно двигаться. Тем не менее, пауки были не окончательным решением, и я направился к валунам, чтобы на пробу вырезать одно гнездо.

«Внимание! Вы освежевали 100 Крестовых Пауков. Шанс нанести критический удар пауку 1%»

С одного паука в среднем шел средний лут и куча опыта.

«Внимание!
Получено шелковая нить 1 шт
2 серебра
Опыт 230»

Вырезав несколько гнезд, я прикинул скорость раскачки «Свежевания». Шло слишком много опыта, это было очень плохо. Взявшись за калькулятор, я произвел несложный расчет. Получалось, что я мог набрать опыта на 39 лвл убив 10000 пауков, тем самым прокачав 100% крита, а ведь еще на заточку оружия надо было оставить время.

Я сел и стал думать, как снизить получаемый опыт.

«-Кому расскажу, не поверят», - невесело улыбнулся я, вспомнив стремление моих бывших согильдийцев побыстрее получить опыт чтобы достичь следующего уровня.

Единственным вариантом было разделение опыта от убийства моба внутри пати. Захотелось пригласить в пати Исса и похвастаться перед ей своими комбо-ударами. Но не стоило надеяться, что девушка согласится сидеть на одном месте ежедневно по 5-6 часов и ничего не делать. Да и капсула у нас была одна на двоих.

«-Ни один игрок не захочет просто так сидеть, прожигая свое время, по крайней мере бесплатно»

Перебирая оставшиеся варианты, я рассеяно посмотрел на раскиданный кругом лут и радостно улыбнулся.

Моя давняя мечта из-за сложностей с деньгами, все время откладывалась. Сейчас у меня еще были кое-какие запасы, оставшиеся от продажи зеленых «дробителей», и я нашел им применение. Откинув в уме сумму, запланированную на оплату информации по храмовому квесту, я решил что денег должно хватить.

Самый большой выбор питомцев был в столице. Порадовавшись в очередной раз, что у меня камень ДД привязан в правильном городе, я отправился на рынок. Моего знакомого дрессировщика опять не было. Пришлось выбирать самому. Скидки похоже не будет.

«Вам предлагают купить питомца «Искра»
Цена 45 золота
Да/Нет»

Оплатив свой выбор, я пошел к телепорту.

Мою мечту «Мародер» я покупать не стал. Неопрятная зверюшка ловко бегала по полю, обирая трупы мобов. Поначалу этот пет часто погибал, имея пониженный порог страха. Подождать пару уровней, пока питомец обрастет жирком и не будет дохнуть с одного чиха я мог себе позволить. Но позволить ему потрошить трупы, лишая меня прокачки «свежевания», было

не допустимо.

Сообразив об этом в последний момент, я стал перебирать тех, кто еще был в вольерах.

Питомец «Искра» являлся одно время идеей «фикс» огромного количества энтузиастов. Появившись в загонах, он привлек всеобщее внимание странной особенностью. Опыт, передаваемый питомцу, делился на один миллион. Прокачать такого зверька становилось очень сложно. Какими навыками владеет взрослая особь точно, никто не знал. Ее качали очень многие. Ничего не добившись, игроки придали разновидность этих питомцев забвению.

Заплатив смешную цену, отсутствие спроса обвалило рынок, я шел по городу и думал о питомце:

«-Как пожиратели опыта, такие особи просто не заменимы, не в этом ли их предназначение?»

Деревенька Квичи, являлась ближайшей телепортационной точкой к месту проживания пауков.

Призвав питомца, я осмотрел его со всех сторон. Со всех сторон он был одинаковый. Волосатый шарик молочного цвета, левитировал над землей на уровне моего пояса, ну или на уровне колена у нормального игрока.

Зайдя в настройки, я выставил шкалу передачи опыта 100% на питомца. Мне опыт был не нужен. Мне нужны были деньги. И я шел их зарабатывать. Повернувшись к горам, я легко побежал. До Мертвого Леса было не далеко, километров девять, моя месть паукам была холодна, пора было подавать блюдо на стол.

Выйдя из вирта, я собрался уходить из клуба. Неожиданно поймал себя на мысли, что давно не ощущаю запах духов Исса ложась в капсулу. Проверить свое обоняние было не сложно. Зайдя в интерфейс капсулы, я проверил логи. Рецепторы носа не подвели. Миссис Чвонг не пользовалась капсулой уже три дня.

Пройдя в зал отдыха, я заказал легкий аперитив. Размышляя как быть, я перебирал все доступные варианты. У меня была только одна ниточка, за которую я мог потянуть. Но думая об этом, мне мерещилось, что дергаю спящего тигра за усы.

Набросав просьбу о встрече на комм дяде Джуг, я стал ждать. Диван оказался жутко неудобным, и я все не мог устроиться на нем, найдя удобное положение.

Молодой человек азиатской наружности, неспешно подошел ко мне и с небольшим поклоном, полный собственного достоинства, предложил пройти с ним. Его внешность являлась лучшей визитной карточкой, и я не стал уточнять куда меня приглашают и кто меня ждет.

Комната, в которой проходила встреча, была очень большой.

Мои шесть квадратов в пенале в последний месяц меня сильно раздражали. Увидев как живут хомо, имеющие во владении целый малоэтажный дом, я в серьез задумался о переезде из улья.

Поприветствовав гостя, дядя Джуг молча сидел, давая мне собраться с мыслями и объяснить отчего в половину первого ночи «старого тигра» кто-то стал «дергать за усы».

-Мистер Джуг, я не знаток обычаев востока, и если мои слова или действия, нарушат какое либо табу или оскорбят чью-либо честь, прошу простить меня, приняв извинения сейчас, до начала нашего разговора.

Сказав это, я склонил голову, ожидая реакции на свои слова.

-Ваша просьба о прощении до начала разговора, говорит мне, что традиции моего народа вам знакомы, - помолчав, он добавил: - о чем вы просили встречи?

Отказавшись принимать мои извинения, дядя девушки, поставил меня перед дилеммой, говорить или не говорить. Как ни крути, я все равно рискую его оскорбить. Потребовать встречу и ничего не сказать, так же тянет на серьезное оскорбление.

-Миссис Чвонг не пользовалась вирт-капсулой уже три дня,- кинувшись с головой в омут начал я.

-Она совершает небольшое путешествие,- спокойный голос не давал повода усомниться в его словах, непроницаемое лицо могло поспорить с пластмассой.

-По показаниям мед блока капсулы, миссис Чвонг необходимо ежедневное погружение, хотя бы на три часа,- сказав это, я понял, что дороги назад не будет.

Никто не целился мне в голову дулом пистолета, но я чувствовал, что жизнь моя замерла на краю пропасти.

-Я пришел в ваш клуб и арендовал капсулу, чтобы улучшить свое тело по собственному методу. Единственным условием для успешного исполнения, является отсутствие контроля со стороны медицинского центра. Расход картриджей медикаментов довольно высок и я приносил их с собой, чтобы не вызывать лишних подозрений. Контролируя процесс модификаций, я периодически захожу в интерфейс мед блока капсулы. Забыв, что я не единственный пользователь капсулы, я невольно наткнулся на информацию о здоровье Иссы.

Я говорил перескакивая с одного на другое, пытаясь успеть объяснить свою позицию до того как будет принято решение о моей судьбе. Спокойные прищуренные глаза не обещали ничего хорошего.

-Насколько хорошо ты разбираешься в модификациях?

Продолжившийся разговор, внес небольшую отсрочку моего приговора.

Сказать, что ничего в этом не понимаю, и не успел толком разобраться с тем что там не так с Исса, казалось правильным. Основной причиной, из-за которой меня могут устранить, было опасение о распространении информации о недуге девушки. Но я уже знал что с ней, и она была мне не безразлична.

-Я знаю, как ей помочь.

Такие простые слова, и такой эффект. Дядя Джуг впервые проявил эмоции. Прикрыв глаза, он вдохнул чуть глубже обычного.

-Насколько хорошо ты разбираешься в модификациях?

Вопрос, повторенный дважды, требовал ответа.

-Настолько, что я решился на модификацию собственного тела.

Это была чистая ложь. Но другой ответ был сейчас не приемлем, так мне казалось.

Моя новая комната ничем не отличалась от моего пенала, те же шесть квадратов. После ночного разговора, меня отвезли в улей и я забрал все свои вещи. Утром предстояло уволиться с работы. Условия, поставленные мне, не подлежали обсуждению. Не в моем случае.

Я лежал на кровати и думал, о том что же произошло. Можно ли было поступить иначе. Что было бы, если бы я сказал то или это?

Момент отправки сообщения на комм дяди Джуг был поворотным в моей жизни. Поле того момента я уже не принадлежал сам себе.

Тигр открыл глаза и прикусил мою руку зубами. Вопрос в том, что тигр будет делать дальше?

Новые дни

Увольнение прошло буднично. Водитель, доставивший меня на место моей работы, сообщил, что господин Клунин уже извещен и ничего ему объяснять не надо.

Серж был весел и кажется даже немного пьян, у него что-то там получилось наладить в охранной системе и он был на седьмом небе от счастья. Не став портить ему настроение, я решил позже написать ему на комм о своих подозрениях в отношении Босса и лицензии на изобретение.

Секретарша Ирочка была верна себе, напомнив, что вечерами она почти всегда свободна.

Забрав мелочевку из своего шкафчика и несколько неудачных

образцов с интересными последствиями, я отбыл в места заключения.

Свободы передвижения меня лишили, до прояснения ситуации. Выделять сопровождение для меня было слишком расточительным.

-Вирт-капсула в твоем полном расположении до конца жизни.

Последние слова особо настораживали, но ничего поделать я пока не мог. Решив податься в вирт-игру, я вышел из своей прямоугольной камеры.

Сообщение от моего информатора из королевства Плодородия пришло мне в личку.

Я крошил пауков, времени на «свежевание» было надо не много, но я решил не рисковать. Мобы, это восполняемый ресурс, в отличие от моего перса без бога покровителя.

Совершив две телепортации, я стоял рядом с торговцем свечами и смотрел на восемь человек, стоящих на площади у храма.

-Вот, это они. Проходили мимо, девушка, та что рыженькая, сказала что надо успеть к Черному Храму, иначе квест сольют.

Просмотрев перекинутые мне логи игры, я убедился что парень действительно это слышал. Заплатив 5 золота за информацию, я пообещал заплатить еще, как только получу подтверждение о том, что у ребят действительно квест на уничтожение Черного Храма, и девушка не оговорилась.

Носить в городе свои доспехи я не решался. Как только игроки видели меня, гремящего словно сковородка крохотного шибзика, так сразу начиналось веселье. Устраивать дуэли я не видел смысла. От ореола популярности дуэлянта денег не прибавится, а вот проблем запросто. Под небом вирт-мира бродит огромное количество героев, в поисках самоутверждения за счет менее проточенных игроков.

На аукционе всегда валялась огромное количество одежды, являвшейся плодами творчества портных. Интересные одежды шили юные кутюрье, выставляя за гроши их на продажу, в попытке отбить затраты на потраченный материал. Навыки ремесла прокачивались за объем, и очень редко за качество исполнения.

Одежду одного такого портного я и приобрел для свободного ношения в городе. После этого многие игроки принимали меня за маленького НПС. Сапожки до щиколотки, штаны, раздувающиеся в бедрах и сужающиеся к коленям, синяя рубашка с огромным воротником, достающим до лопаток, куртка укороченная с небольшими рюшечками и шляпа с широкими полями.

Шляпе я был особо рад. Моя лысая голова с костяной короной

привлекала слишком много внимания. Даже на торчащие сзади крылышки обращали меньше внимание.

Богиня Искусства Вамола была моим выбором при разработке легенды. Не смотря на мир во всем мире, в семи королевствах было не все спокойно и гладко между богами. Были устоявшиеся союзы богов, а были и временные. Бог Плодородия Довель, очевидно выдавший квест на Черный Храм, был другом Богини Вамолы. На этом факте я и строил свой план.

-Привет!- подбежав в припрыжку я изображал из себя мячик-попрыгайчик.

Из восьми человек на меня обратили внимание только трое, остальные что-то обсуждали.

-Ага,- сказал один из троих и отвернулся.

Не растерявшись, я продолжил с напором: - Ну что когда к Черному Храму двинем?

Наглость, говорят, второе счастье. А может врут?

Теперь на меня посмотрели все, и взгляды были от удивленных до злых, очень злых.

-Ты что сказал?- протянув ко мне руку, закованный в железо великан двинулся ко мне.

-А че? Мне от Вамолы квест упал, на черный Храм. Так и сказала: «Иди к Храму Довель, на площади найдешь славных героев, что в храм дорогу укажут!»

-При чем тут Вамола? - озадачился здоровый и железный, перестав меня тыкать.

-Давайте может в кабак пойдем, я все и расскажу?- беспроигрышный вариант к сожалению не сработал.

-Так ты не непись что ли?

Я посмотрел на столпившихся героев, и понял, что с ними будет очень сложно.

Потратив полчаса, я добился только того, что меня пообещали не убивать. Идти вместе они отказались на отрез. Приближаться к их отряду тоже было нельзя.

Моя сказка, о том, что богиня искусства выдала мне квест, на поиск пропавшего много лет назад шедевра-маленькой статуэтки, как то не прошел. Квест такой действительно был в игре. Его выдавали игрокам отыгрывающих класс Вора. Возможно это и оттолкнуло ребят от меня.

-Побоялись, что буду воровать у них еду, - бурчал я себе под нос.

Прыгнув телепортом в очередной захолустный городок, борцы со злом бодро потопали по дороге. Я успел забежать в лавку и купить себе еды. Охотиться для добычи ингредиентов могло и не получится.

Активировав скрыт, я пылил по дороге. Идущие впереди не воспользовались ездовыми петами. Было похоже на то, что у собравшихся и играющих вместе ребят не было лишних денег. И они очень рассчитывают на плюшки от этого задания. Объяснить по другому их взвинченность и нервозность я не берусь.

«Внимание!

Навык Скрытность улучшен (5/10) уменьшает радиус вашего обнаружения на 10% за каждый уровень навыка. За разницу в уровнях радиус может быть увеличен 1% за 1лвл.

Активируемое. При использовании скорость передвижения уменьшена в 2 раза

Текущее значение: 5 м »

Не зная сколько продлится дорога, время тянулось очень медленно. Карты королевства Плодородия у меня не было. На белом листе медленно полз червячок, отмечая пройденный путь.

О том где ориентир, от которого начнутся поиски храма, мне так же отказались сообщать.

В скрыте, я хорошо видел детали доспехов и вооружения. Ничего выдающегося в экипировке пока обнаружено не было. Разница в наших уровнях не превышала 20 лвл, что давало мне неплохой шанс при неожиданной атаке. Ближе 7 метров я не подходил, пыль от моих ног терялась в сполохах чужой пыли, зато разговоры, ведущиеся в отряде, мне не нравились.

Две девушки были против того, что меня не взяли за компанию. Один парень воздержался. Остальные вяло метались, не имея силы воли определится. Только один, тот самый здоровый и железный был категорически против. Он был лидером пати, и его слушались когда доходило до дела. А сейчас, вне боя, отряд перетирал мне косточки. Огрызающийся время от времени здоровяк, был непреклонен в своем решении. Однажды встав в позицию, он стоял до конца.

«-Настоящий танк, -подумал я:- и по раскачке и по характеру.»

А девушки не унимались: -А если его специально богиня нам послала?

-Ну не знаю.

-Вдруг замок какой открыть надо, а он бы помог, по-хорошему попросили бы и все быстро.

-Нет там замков.

-А если есть.

-Тогда попросим.

-А где он сейчас?

- Наверняка где-то там по нашим следам ползет.

-А если…

Послушав немного, я отошел, увеличивая дистанцию.

«-Как то не хорошо получится, если я им квест солью,- задумался я:- вроде неплохие ребята.

-С другой стороны, а я именно с другой, когда надо было сказать слово в мою защиту и принять в пати, они все промолчали.»

Решив не отступать от задуманного, я постарался задушить в себе сопливые мысли.

«-Обломившись с квестом, им персов не потрут, - размышлял я:- а мне развоплощение грозит!»

Устроив аж целых два раза привал, через четыре часа отряд свернул с дороги. Я не торопился, притормозив. Сворачивать в том же месте, что и пати я не захотел. Решив зайти в лес пораньше и идти через лес параллельно тропинке.

Через десять минут я услышал тихий голос, доносящийся из кустов впереди меня. Я шел в «скрыте» стараясь не шуметь, с надеждой что система мне зачтет навык «тихий шаг» или что-нибудь подобное. Остановившись, я прислушался, говорили двое.

-Говорил я, что раньше надо было его ловить, а ты успеем да успеем.

-Некипишуй, сейчас появится, мы слишком быстро шли, вот и отстал клопик.

-А потеряет след, кто сундуки для нас открывать будет?

-У Воров навыки специальные есть, не потеряет, некипишуй говорю.

-А если нет сундуков?

-Как нет? Если есть квест у вора, значит есть и сундук.

Услышанное многое расставило по местам. И главное мою совесть.

Осторожно обойдя засаду стороной, я продолжил движение.

Где еще двое я не знал, а вот четыре игрока сидели на земле, устроив очередной привал.

-Ну где они там, заснули что ли.

-Поймают мелкого и придут, идти дальше смысла нет, а так, донесём как-нибудь.

В вирт-игре захват игроками других игроков был реализован с использованием специальных браслетов «кандалы». Этим предметом скреплялись руки, у игрока попавшего в плен блокировался чат и возможность использовать какие-либо заклинания или навыки. При выходе хомо из вирта, тело оставалось в плену у захватчиков. Камень ДД становился активным к использованию по истечению 24 часового срока.

Установленный порог боли снижался до условного минимума, не смотря на начальные настройки витр-капсулы. Захватив игрока в плен, иногда практиковалось применение пыток и различных издевательств, которые предлагалось прервать, отдав камень ДД. Если же наивный дурачок верил подобному обещанию, то спасти такого игрока из плена могли либо друзья либо всемогущий реролл. Администрация, в ответ на любые петиции связанные с пленом, отвечала одинаково «это игровой процесс».

Выяснив для себя все что нужно, я переодел доспехи и достал фиолетовых Ежиков. Подумав еще раз, я призвал Питомца. Активация аур прошла одновременно с моим первым движением.

Четыре героя сидели несимметричным ромбом на земле. Взмыв вверх, я взорвался серией комбо, обозначив своими первыми целями двух ватных магов и хиллера. Здоровый и железный успел вскочить, облегчив мне задачу по вскрытию этой консервной банки.

Избиение продолжалось не более 40 секунд. Сориентировавшись с направлением, я выключил ауры и ушел в скрыт. Стоя на всякий случай за деревьями, я смотрел на подбегающих к поляне игроков и выжидал. Побродившие вокруг и собрав то, что выпало с погибших, они начали обсуждать что делать дальше. У меня было около 20 мин до момента возрождения первого из погибших. То, что погибший сообщит в чате о произошедшем, не вызывало сомнения. Вопрос только в том, а кто по их мнению на них напал.

Через десять минут я был вознагражден за ожидание и выдержку. Сидевшие в засаде и оставшиеся поэтому в живых, устали гадать о том, что случилось. Разговор переметнулся на цель их путешествия. И я наконец то узнал, что шли они к старому капищу, располагающемуся на лысом холме посреди леса. Тропинка как раз вела к этому месту.

Адреналин еще кипел у меня в крови, и не дожидаясь пока настороженные и полностью вооруженные герои расслабятся, я двинулся ввысь. Ауры потянули вниз характеристики аватар четверки, высасывая из их тел силы. Мечи фиолетовыми росчерками обрубали побеги надежды на успешное завершение задания. По правилам Черный Храм надо разрушить, ни разу не умерев за время квеста. Близкая к алтарю смерть героев усиливает темные силы, делая храм нерушимым.

Последний игрок превратился в дымчатый кокон. Собрав выпавшее из героев, я рассмотрел дроп. Браслетов типа «Кандалы» было две пары. Такие вещи выпадают 100% на светлых землях, считаясь изделиями Тьмы. Этот отряд мне совсем

разонравился. Обычным игрокам такие вещи совсем не нужны.

Устав бродить за сегодня как черепаха, я побежал по тропинке навстречу своему спасению.

Лысый холм был лысым. На нем ничего не хотело расти. Трава, уже немного пожухлая от наступившей осени, даже не пыталась забраться на холм.

На вершине, было воткнуто несколько заостренных жердин. Пожелтевшие черепа лесных животных, насаженные на символичное ограждение, смотрели в разные стороны.

В своеобразном центре, чернела грязная лужа. Мысль о жертвоприношении пришла в голову сама. Что можно пожертвовать? Ничего кроме денег на ум не приходило.

Постояв немного и ничего больше не придумав, я бросил золотой в черноту.

«Внимание!

Бог Морош недоволен вами!

Кровавые жертвоприношения героев были совершены вне алтаря храма.

Бог Морош отвернулся от вас!»

«-Что?- мое изумление, переходящее в негодование не знало предела: - убивать игроков надо было на алтаре что ли? Да как такое возможно?»

Я бегал вокруг капища и не знал, что делать. Даже разрушить его у меня не получилось, урон был нулевым. Успокоившись, я сел и спокойно все обдумал. Поднял логи диалогов, я понял, что сильно напортачил. Никто из отряда не упоминал о разрушении храма. Игроки шли к храму и у них были «кандалы». Алтарь ждал крови. И было похоже на то, что герои выбрали меня в качестве жертвы.

«-И ездовых животных не призывали, и привалы делали почаще, лишь бы я не отстал, следуя за ними своими ногами к Алтарю»

Взвинченность и нервозность отряда была теперь понятна. Совершить жертвоприношение темному богу на землях стороны Света, это «уникальный» квест, не меньше. А если жертва пришла сама, по доброй воле, это должно было поднять и без этого большую награду.

Плюнув на все, я хотел активировать камень ДД, но он еще не откатился. Времени искать Храмы оставшихся двух темных богов совсем не оставалось. Расстроившись совсем, я нажал логаут.

В реальном мире все было без перемен. Идти было не куда. Назад в свои шесть метров? Что я там не видел. Апатия

накатывала на меня и я решил занять себя погрузившись в работу.

Открыв интерфейс вирт-капсулы, я зашел в базы данных. Разобраться детально, в чем там дело с Исса, было жизненно необходимо.

«-А я, вместо спасения жизни девушки, пытаюсь спасти нарисованного человечка, вот ведь бред»,- мысли крутились в голове постепенно вытесняемые поступающей информацией.

Справочная литература с расшифровкой кодировок данных мед блока, стала моей любимой книгой на последующие два дня. Перерывы на еду я свел к минимуму. Спал в капсуле. Я все глубже и глубже зарывался в поиски ответа.

На третий день я ушел спать в свои шесть квадратов. Я нашел. Я думаю, что нашел.

Тигр держал зубами мою руку и внимательно смотрел мне в глаза.

-Что конкретно ты хочешь сказать и что можешь предложить?

Понимать азиатские идиомы не являлось моей сильной стороной.

-Процесс модификации организма был прерван. У текущей капсулы нет программы по которой шло лечение. Спрогнозировать свою схему капсула не может. Там программное ограничение. Процесс поддержания тела в статике почти не приносит вреда, но именно что почти. В перспективе регресс ускорится.

«-Угадал ли я с клиникой миссис Чвонг, что сейчас в голове у человека, сидящего напротив меня?»

Отец Исси был старым но еще крепким азиатом. Мое заточение кончилось с его появлением в этом доме.

-Мне объясняли все немного не так,- проронил он как бы про между прочим.

-Я не дипломированный специалист, терминами владею плохо. Но я заставил капсулу начать работать с моим телом и добился успеха.

Размышляющий о чем то глава семейства, не подавал никаких знаков. Толи говорить дальше, толи молчать. Сказать мне было особо нечего, и я решил не сотрясать воздух.

-Можешь ли ты помочь моей Исса? – вопрос, ответом на который я заработал себе отсрочку от смерти неделю назад, не заставил себя долго ждать.

-Я знаю средство, что может помочь. Гарантий вам никто не даст. Дело не во мне. Я сам пришел к вашим людям. Я искренне хочу помочь миссис Чвонг. Но я не бог.

-Когда ты будешь готов?

От такого скоропалительного решения я немного растерялся. Привыкнув за последнюю неделю проживания в доме, к неспешной обстоятельности азиатов, я ожидал другого.

-Зачем вам я? У вас достаточно средств, чтобы обратиться в медицинский центр. Проведя полную диагностику, вам рассчитают идеальное лечение профессионалы, –это была даже не попытка отказаться от своих слов. Я искренне не понимал в чем тут дело.

-Когда ты будешь готов?

Ох уж эта их приверженность традициям. Каждый вопрос мог получить ответ. Вопрос, повторенный дважды, должен был получить ответ.

-Через два часа, я подготовлю капсулу. Пускай миссис Чвонг придёт к тому времени, я ей все объясню.

Боль проскочила в глазах главы дома.

-Объясни мне, сейчас. Я передам Исса, что надо делать.

За все время проживания здесь, я ни разу не встретился с Исса. Она никуда не уезжала. Шлейф ее духов периодически витал в воздухе, выдавая ее присутствие на этажах здания.

«-Она не хочет, чтобы я ее видел»,- горькая правда совсем не горчила. Я ее мог понять. Для девушки очень важно, как она выглядит. Если с ней то, о чем я подозревал, то мне ее и в правду лучше пока ее не видеть. Почитанное в медицинской энциклопедии описание стадий заболевания выглядело нелицеприятным. Если ничего не предпринять, она умрет через год, проведя последние несколько месяцев в аду.

Я стоял в комнате и смотрел, как стирается файл за файлом. Исса получат заботу и внимание, от мед блоков вирт-капсулы, решивших поиграть в «доктора» в очередной раз с моей помощью.

В тот день, я ее так не увидел, как и в последующую неделю. Лечение требовало от девушки находиться в вирт-капсуле по 12-14 часов ежедневно. В оставшееся в сутках время я проверял логи мед блоков и менял картриджи. В вирт-игру заходил на три-четыре часа, не больше. Техника, даже экстра класса, тоже должна отдыхать.

Мой КАМАЗ нещадно рубил пауков, выбивая не хитрый лут. После неудачи с Черным храмом, я сидел на валуне решив передохнуть. Непонятный питомец оказался довольно забавным. Он весело скакал вокруг меня, то приближаясь то отдаляясь. Играя с ним, я вспоминал веселые обеденные перерывы на работе, мои игры с котом, и то, как, оказывается, мне тогда было хорошо.

-Я буду звать тебя «Полосатый»,- сказал я вслух играя с питомцем.

Словно услышав меня, он подлетел поближе. Я не стал

пытаться в очередной раз его поймать рукой, а просто смотрел, на его потемневшие волосинки. Подождав немного, словно опасаясь, что я передумаю, пет приземлился мне на колени. Раньше он так никогда не делал.

«Внимание!
Ваш питомец «Искра» принимает новое имя»
Я торопливо открыл интерфейс.
«Питомец «Искра» (детеныш)
Имя: Полосатый
Здоровье: 35/35
Опыт: 0.072/100 (до следующего уровня – 099.928)
Поглощённая карма: 8
Навыки: (недоступно до совершеннолетия)»

Внимательно вчитываясь в развернувшееся окно характеристик питомца, я смотрел на новые пункты. Ни про имя, ни про опыт с навыками упоминаний раньше не было.

Так же нашелся ответ на вопрос, почему у меня не просела карма за убийство невинных героев на подступах к Черному храму. Мой питомец оказывается поглотил каким то образом штраф за убийство. Подобное свойство питомцев наверняка было известно любителям антисоциального стиля игры, но не широкой общественности.

-А я думал, что ты темнеешь, набирая опыт лопатой,- сказал я, тихонечко прикасаясь к оказавшемуся теплым боку питомца.

Вздрогнув, Полосатый подскочил в воздух и отлетев немного остановился. Решив, что и в правду пора на фарм, я встал, доставая мечи.

Исса появилась на вторую неделю. Я ежедневно отслеживал ее здоровье, не имея возможности встретиться лично. Ориентировочно, все должно будет нормализоваться через четыре месяца.

-Привет, -присевшая ко мне на диван на расстояние вытянутой руки, девушка смотрелась немного болезненной. Но я знал, что неделю назад она выглядела еще хуже.

-Привет,-ответил я, не зная о чем говорить.

-Ты совсем забросил вирт-игры из-за меня,- повинилась Исса:- хочешь, тебе дадут другую капсулу, я отдам распоряжение.

Даже болея и чувствуя себя плохо, моя любовь, думала обо мне. Срок аренды вирт-капсулы истек пять дней назад. Я решил ни чего не предпринимать, пользуясь девайсом как и раньше.

-Да мне сейчас там нечего делать,- честно сказал я и добавил увидев удивление на лице собеседницы:- это слишком длинная

история.

Спешить Исса было некуда, и она вытянула из меня все мои приключения связанные с созданием архи-демона и его последующие злоключения.

-И что же ты решил?- выпытав мой рассказ, спросила девушка.

-Ни светлым ни темным Богам я не нужен. Думаю что игровой иКсин решил избавиться от меня. Проточу мечи в черный цвет, пока есть время. Продам на аукционе и пойду на реролл. Денег на старт новому персонажу должно хватить.

Посидев еще немного, мы еще поболтали и разошлись.

На следующий день я получил новый код доступа от другой вирт-капсулы. Неуверенный на сто процентов, что это воля Исса, а не дяди Джуг, я решил выжать ситуацию по максимуму.

-Мне надо пройти обследование в медицинском центре,- заявил я, дождавшись аудиенции.

Приподнятая бровь могла обозначать все что угодно, и я решил на всякий случай пояснить: - Пользователь, должен иметь диагностическую карту из мед центра при использовании вирт-капсулы с подключением. Отключать еще одну капсулу от обслуживания ради меня не стоит. И про прибыль не надо забывать, я ведь не один буду ей пользоваться. Капсулу можно будет сдавать внаем разовым клиентам, ведь это «хорошая практика ведения бизнеса».

Услышанная как-то фраза от Исса, засела ко мне в голову. В приказном порядке дядя Джуг со своей стороны попросил меня предоставлять с сегодняшнего дня отчет ровно в полдень, о процессе лечения девушки, с подкрепленными копиями логов. В остальном, он решил не жадничать, и выделил мне шофера на пару часов. Шофер мог переломать мне все кости и намотать кишки на кулак не вспотев, я имел неосторожность увидеть его тренировку в спорт-зале.

«- Возможно, мне просто позволили увидеть тренировку, чтобы я не вздумал наделать глупостей»,- размышлял я, сидя на заднем сиденье автомобиля, представительского класса. Но эта мысль ни на каплю не уменьшила произведенного в тот день на меня эффекта.

После обследования в медицинском центре, я затребовал от персонала клиники выдать все возможные и невозможные (из-за нехватки финансов на моем кредо-счете) варианты развития и улучшения моего организма.

Трансформация, совершенная над моим телом, была проведена с нарушениями. Мед блок вирт-капсулы с «куриными мозгами» не мог учесть всего по определению. Иногда я

чувствовал дискомфорт в теле. И это были опасные звоночки, на которые нельзя было закрывать глаза.

Выбрав из нескольких рекомендаций парочку, я оставил их висеть в базе данных центра, пообещав в ближайшее время определиться с выбором и совершить платеж. При получении платежа, медики обещали тут же дистанционно активировать курс лечения.

Вернувшись в вирт-клуб, я направился в новую капсулу. Цена, выставленная докторами, превышала мои возможности на ближайшие пару лет. Не дойдя до комнаты, в которой находилась моя новая капсула, я получил сообщение на комм, что Исса ждет меня в зоне отдыха.

Сегодня она выглядела еще лучше, чем вчера, но я постеснялся ей об этом говорить, поприветствовав как обычно.

-Я знаю, как тебе спасти КАМАЗа!- выпалила девушка, едва я присел на диван.

-Что ты знаешь о Большой Игре?- не дожидаясь моей реакции на свои первые слова, Исса начала выкладывать свой план.

В каждом мегаполисе на планете была вирт-игра. У нее не было названия, все ее звали просто «вирт-игра». Игроки из одного мегаполиса не могли попасть в игру другого мегаполиса. И если бы даже попали, то не увидели бы ничего нового. Во всех городах вирт-игра была одинаковая. Раз в году в каждой игре устраивалась Арена. Она длилась семь дней. Любой желающий мог принять в ней участие. В последний день года объявлялся победитель, он становился Чемпионом Малой Игры.

В первый день следующего года открывалась Большая Игра. На ее Арену приглашались Чемпионы от каждого Мегаполиса. Там и только там могли встретиться игроки, живущие на разных полюсах планеты. Там определялся победитель Арены Большой Игры, Чемпион всей планеты.

Это было грандиозное событие. Трансляции с Арены Малой, а затем и Большой Игры привлекали миллиарды зрителей. Я сам не раз, забывая о всем на свете, сидел сутками в вирте, находясь в качестве наблюдателя на полях сражения Арены. Мечта попасть туда и сражаться за право стоять на олимпе есть у каждого.

Исса была уверена, что это плевое для меня дело, как и любое мужское дело с точки зрения женщины.

-Если ты станешь Чемпионом Малой Игры, иКсин не сможет стереть тебя. Это же искусственный интеллект с зашитой в него программой.

Убеждая меня, собеседница оживилась, я с удовольствием смотрел на нее. Пообещав приложить все усилия, что бы победить на Арене в Малой Игре, я покинул Исса, оставшейся в зоне отдыха

кого-то ждать.

Никаким чемпионом мне конечно же не стать. Я отлично помню игроков-монстров сражавшихся на ежегодных соревнованиях. Главный аргумент Исса заключался в том, что на Арене, статы всех участников пересчитываются к 300 лвл. Даже с моим 25 лвл я смогу продержаться некоторое время против героев +300. Характеристики оружия и доспехов пересчитают вполне честно. Со свободными очками возникнут сложности, вместо вдумчивого распределения 1100 оков в свои параметры, случайный разброс как придется.

Верить в то, что иКсин раскидает мои очки непредвзято, не приходилось. Размышления натолкнули меня на интересную идею. Обдумав ее хорошенько, я решил, что в этом есть смысл.

Пустоши

Я стоял и смотрел на унылый пейзаж. Великие пустоши были нейтральными землями. Игроки попадая сюда усреднялись в уровнях как и во время битв на Арене, с той лишь разницей что средний уровень приравнивался к 150 лвл.

Здесь сходились игроки во фракционной борьбе, светлые противостояли темным, и каждый игрок зарабатывал репутационные очки славы.

Не смотря на мое пессимистическое отношение к своему участию в чемпионате, лишняя тренировка игры против героев мне не помешает. Обещание, данное Исса, я сбирался исполнить, приложив все свои невеликие силы к победе.

Но главная причина, по которой я сюда телепортировался заключалась в ускоренной проточке мечей. На убийстве игроков, оружие затачивалось в 100 раз быстрее.

Я не собирался специально выискивать темных. Я собирался лить всех. Мой замечательный питомец поглощал карму, оставляя меня в глазах закона чистым и пушистым.

Включив фракционный чат, я присматривался к мелькающим призывам и сообщениям, выискивая информацию о начавшемся или собирающемся начаться сражении. Нападать я решил в момент столкновения темных и светлых, не разбирая после этого, кто свой кто чужой.

Полторы недели пролетели незаметно. Я играл по 17-18 часов в день. Все свободные очки я кинул в интеллект, недолго раздумывая о мудрости. Зелья с восстановлением маны падали с героев довольно часто, и я не испытывал в них недостатка, восполняя синий бар.

Аура «Иссушение» оказалась панацеей от всех болезней. Имея сотню врагов вокруг, я был просто не убиваем.

Мои комбо-удары имели АОЕ не очень большого радиуса, но я лез в самую гущу событий, доставая по десять героев за раз.

На пятый день случилось неожиданность. Темные и Светлые объединились, чтобы убить меня. В пылу сражения, я не сразу обратил на это внимание, сливая всех без разбора. Впрочем, временному союзу это не очень помогло. Маги, бившие в конце сражения по площадям и задевая своих, меня не остановили.

Выработав стратегию жизни в пустошах, я отрабатывал тактику нападения и зачистки. Сложней всего приходилось в конце, когда игроков оставалось не много, и как правило все они были самыми крепкими и с лучшим вооружением. Часто

приходилось уходить в скрыт и действовать словно рога, подкрадываясь со спины.

Мой «полосатый» был уже иссия черным, а моя карма все еще была нейтральна. Очков опыта в Великих пустошах не давали, очки Славы присуждались за смерть противоположной фракции. Я набрал необходимый минимум, для попадания на Арену еще в первые два дня, мне зачисляли очки как за смерть темных, так и за смерть светлых.

Остальное время я потратил на заточку. Мой навык кузнеца так и не достиг уровня гранд-мастера, так что чинить черное оружие я не мог. Вточенные до капа мечи, они легли в мой инвентарь, ожидая чемпионата.

«Редкий Меч «Рельса»
Тип: двуручный
Требования: 87 сила
Заточка: (1000/1000)
Прочность: 98/100
Физический Урон: +94(+851)»

«Уникальный Меч «Запил»
Тип: двуручный
Требования: 56 сила
Заточка: (1000/1000)
Прочность: 97/100
Физический Урон: +87(+788)»

Фиолетовые железки привычно легли в мои ладони и я продолжил работать. Относясь к этому как к работе, эмоций я почти не испытывал. Аукцион ждал черные мечи, до конца года оставалось не так уж и много времени.

Количество помоев, вылитое на меня за эти десять дней, превысило все, что я слышал за всю свою жизнь. Фракционный чат буквально взрывался воплями и проклятьями после каждого моего нападения. У меня появилась прозвище. Не состоя со мной в дружбе, никто не мог узнать моего имени. Со временем устаканилось слово «ПИЛА».

За день до начала боев на Арене, я закончил точить «Ежиков». Став черными, они внушали уважение, не смотря на имя. На Арене не важно какого уровня оружие, из-за пересчета характеристик, первоуровневые спицы черного цвета, были не

слабее четырехсотой коричневой рельсы.

«Облегченный Меч «Ежик»
Тип: двуручный
Требования: 55 сила
Заточка: (1000/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +48(+437)»

Выставленные на продажу, за астрономическую по моим меркам сумму, они были выкуплены в тот же день. С такими деньгами вопрос об оплате мед центру за новую программу с модификацией организма был почти решен.

Оставался вопрос связанный с моим будущим. Я по-прежнему был не выездной, хотя семья миссис Чвонг уже не нуждалась во мне. Иногда мне казалось, что на следующее утро мое тело просто найдут в какой-нибудь канаве. Не понимая происходящего, и не имея возможности как то влиять на ход развития событий, я с головой окунулся в вирт-игру, уходя от реальности.

Возможно, что моя жестокость проявленная в последние десять дней игры, имела какое-то объяснение, но у меня не было возможности нанять психиатра, чтобы купить себе душевное спокойствие за три сеанса терапии.

Сегодня был первый день открытия Арены Малой Игры. По условиям соревнования, каждый подавший заявку, перемещался в новый план реальности. Каждый игрок, должен был провести в сутки не менее 12 часов в игре. В течение игрового дня, можно было выйти из вирта и войти назад, при условии, что вы не находитесь в сражении. Время нахождения на Арене суммировалось в течение суток. За игровой день надо было победить не менее ста соперников чтобы перейти в следующий круг. На следующие сутки, территория предоставленная участникам уменьшалась, сближая оставшихся выживших друг с другом. Планомерно сжимая участников день за днем, в последний день все выжившие за предшествующие шесть дней оказывались на одной огромной арене. Арена Малой Игры, на которой должен был остаться только один.

Среди фанатов, разрабатывалась бесчисленное количество комбинаций, направленных на победу. Многие из них были работоспособны. На знании общих идей, я планировал продержаться хотя бы первый день.

В первый день сражения проходят сыгранными отрядами. Выдергиваемые из мира витр-игры на арену, герои появляются в

рандомных точках. Игроки крупной гильдии, попав на соревнования, быстро организовывают отряды из своих, объединяясь с теми, кто оказался рядом. Спрогнозировать, кто с кем будет в пати было невозможно, большое количество членов гильдии увеличивает шанс на групповую игру.

Я собирался повторить тактику отработанную в пустошах в первый день. Нападать на уже вступивших в бой игроков, пользуясь неразберихой. Перейдя в скрыт, я двинулся выискивать первые жертвы своей подлой натуры.

Возвышающиеся кругом деревья мне не нравились. Ограниченность в свободе полета, была для меня смертельна. Невольно я подумал, что иКсин играет против меня, выкинув моего перса в лесу.

Несколько групп игроков, затеяли стычку на опушке. Я присмотрелся и поняв что опоздал, решил не торопиться с нападением на победителей, впереди был еще целый день.

На седьмой день я стоял на Арене, и нервничал. Нервничал от мысли о том, что не успел выставить черные мечи на продажу. В моем плане, я должен был вылететь еще в первый день, максимум во второй. Спокойно выставив мечи на продажу, я дождался бы их покупки. Чем ближе последний день года, тем большее безумие охватывает героев, продолжающих сражение на арене и мечтающих стать Чемпионом. Черные мечи можно было бы продать за очень-очень большие деньги.

А я все спустил. Вчера, когда дело шло к сотому побежденному, я решил остановиться и дать себя убить. Я не верил и не верю сейчас, что смогу стать чемпионом. Треклятая аура «Иссушение» все испортила, добив какого-то игрока, лежащего в груде тел передо мной.

«Внимание!

Бог Времени Хронос обратил на вас свое внимание!

Станьте чемпионом и вы получите Божественное покровительство»

Я скривился, иКсин подсуетился, чтоб все было шито-крыто, не иначе. Как иначе можно было объяснить это системное сообщение? Мысль о том, что иКсин учитывая множество факторов, не исключил возможности моей победы, заставила меня задуматься.

-А почему бы и нет? – решил я и ушел в скрыт, доставая свои мечи.

У меня жутко болела спина. Церемония принятия в семью была мною выучена от и до. Запоминая нелогичные последовательности действий, я даже немного тренировался. Но никак не думал, что мое новое тело такое слабое. Выдержать трех часовой ритуал, бесконечных поклонов, согласий, отказов, знакомств, дарений и принятий подарков, распития из странной посуды, выслушивания напутствий было неимоверно сложно.

-Арти Миллован, нарекается от ныне и до смерти именем Арти Чвонг, становясь младшим сыном в нашей семье....

-Семья Чвонг перенесла много горя и лишений, найдя новое место под солнцем этого мира….

-Молодые побеги, проросшие в нашей семье, лучше доказательство, что наши корни крепко вросли в благодатную почву и новый день озарен солнцем в доме семьи Чвонг…

Быть «молодым побегом» мне совсем не хотелось, но если это поможет закончится этому кошмару, то я согласен.

После окончания церемонии, я вышел во внутренний двор, куда раньше меня не выпускали. Первой подошла Исса, и искренне поздравила по-простому, без соблюдения «крепких традиций».

Рассмеявшись, услышав что я думаю о традициях, она сказала:

-Я очень рада, что у меня теперь снова есть брат.

Слово «снова» остановило норовивший сорваться с языка вопрос о брате, и я спросил о другом: -Исса, как тебе «мороз»? Я все переживал, как ты его перенесешь.

-Ой, знаешь так здорово! Никак не могу забыть. Правда дядя его забрал и больше не дает.

-Да, там оставалось то капля.

-А у тебя еще нет? –придвинулась ко мне Исса.

-Не, больше нет,- и увидев, как она расстроенно поджала губы, я добавил: - но у меня есть другие, не менее интересные запахи.

Вспомнив вовремя о своей коллекции неудачных пробников с интересными эффектами, я решил, что это будет хорошим поводом проводить время вместе. Особенно я возлагал надежды на один экземпляр, использовать его стоило только вдвоем, закрывшись в комнате с большой кроватью и запасом еды на неделю.

-Здорово,- чуть не запрыгала от восторга Исса,- только дяде не говори.

Повернув голову, она кого-то увидела и сказала: -Пойдем, я

познакомлю тебя с моим женихом.

Исси тащила меня за руку. Я шел за ней преодолевая с усилием ставший вдруг очень плотным воздух. Голоса как то отдалились, и раздавались где-то далеко-далеко.

«-Я теперь ее брат. Между братом и сестрой все уже решено, традиции очень крепки»,-бились в моей голове мысли, перемежаемые с тем, что стоящий передо мной невысокий темноволосый парнишка будущий муж Исса.

Очнулся я сидя в беседке. Редкие звезды начинали заполнять небосклон. Засмотревшись на небо, я не заметил, как кто-то подошел.

Дядя Джуг вошел в беседку и присел на соседнюю скамейку. Помолчав немного, он сказал: -Наша семья крепка традициями.

Мне было все понятно, и я не чувствовал необходимости что-то спрашивать.

Посидев пять минут, дядя собрался уходить, но в мою голову вернулись вопросы.

-Что случилось с ее братом?

-Он был чемпионом Малой Игры, как и ты. Его капсулу взорвали, когда он находился в финальном бою за звание Чемпиона Арены Большой Игры.

Помолчав, дядя Джуг пришел к каким то своим выводам и решил, что я должен знать чуточку больше.

-Пустая капсула миссис Чвонг находилась в том же помещении, что и капсула ее брата и была уничтожена взрывом.

Не сказав больше ни слова, глава безопасности семьи покинул двор. Говорить о своих ошибках, повлёкшие за собой смерть члена семьи ему было тяжело.

Что было дальше, я примерно представлял. Пока длились похороны, Исса не заходила в вирт. Процесс модификации организма был прерван в неудачный момент. Спустя месяц, после окончания прощания с усопшим братом, девушка легла в другую вирт-капсулу. Данные, считанные диагностикой мед блоков, отправились в мед центр, где и было зафиксировано начавшееся генетическое отклонение в развитии организма.

Стечение обстоятельств, не более.

В век правления иКсинов, на планете нет места неудачным генетическим мутациям у подопытных, ведь эксперименты ставятся на людях. Бездушные машины выводят новый вид человечества, проводя исследования в каждом мегаполисе планеты. Результаты работ сравниваются на Арене Большой Игры, куда попадают лучшие из лучших.

Стандарты мед надзора государства откалибровывают людей еще на стадии зачатия, не допуская ущербного размножения.

Прерывание жизни, является, с точки зрения Искусственного интеллекта, лучшей мерой контроля за генетической чистотой населения планеты. Количество рождаемых детей со врожденными пороками сократилось еще в прошлом столетии до рекордных пяти десятитысячных процента, а в нынешнем столетии их просто нет.

Семья Чвонг оказалась достаточно влиятельной и богатой, что бы совершить почти не возможное, и избежать умерщвления дочери. Сменив город, они нашли ресурсы и силы, чтобы начать новую жизнь и для себя и для нее.

Сегодня был первый день Нового Года.

Я стоял на Арене Большой Игры и впереди было три дня битвы, битвы за звание чемпиона АБИ.

Бог Времени Хронос не подвел, одарив благословением, и сменив мою расу на странное слово ЖНЕЦ, закрыв меню персонажа я огляделся.

В предрассветных сумерках осадки снижали обзор, но это не могло меня остановить, накатившее чувство что я могу это сделать не отпускало.

Пусть не весь мир крутится вокруг меня, а пока лишь только несколько снежинок, но я уже сделал первый шаг и мир начал поддаваться, поддаваться как первый снег под моей стопой.

Нежданчик

-Что вы знаете о юриспруденции молодой человек?- вопрос оказался ниже пояса.

-Ну я,..-мое мычание явно подтвердило мнение пожилого азиата о современной молодежи.

-Давайте я буду спрашивать о том что может вам помочь ответить, а вы честно отвечать, договорились?

Мистер Одж, вызвавший меня для беседы, был юристом семьи Чвонг. Приглашение было неожиданным и приятным. После вступления в семью со мной почти ничего не происходило. За прошедшие 3 недели, я удостоился внимания лишь от кухонного комбайна, получив доступ к расширенному меню.

Причин социального вакуума я не понимал и поделать ничего не мог. Дни тянулись за днями. Иссу перевели в медицинский госпиталь на второй день после нового года и общаться мне стало не с кем.

Ее само-лечение в вирт-капсуле было прервано по настоянию

семейного доктора, заявившего что состояние здоровья девушки вышло из зоны риска. Успешно пройдя проверку на ген-отклонения миссис Чвонг получила профессиональную помощь и уже через неделю другую должна была вернуться полностью здоровой.

-Вам знакомо название планетарной корпорации «Камаз»?- вопрос юриста прервал мои размышления и всколыхнул пласт рекламных слоганов, крепко засевших в голове за долгие годы зомбирования по гало-видео.

-Лучшие грузовики, меж-мегаполисные перевозки,..-начал я перечислять.

Воздетый палец к верху перед моим носом прервал мой словесный поток. Убедившись, что мое внимание привлечено, мистер Одж удовлетворенно протянул слог: -Во-от! Меж-мегаполисные!

Немного разочаровавшись, от того что я ничего не понял, юрист деланно вздохнул: - Для чего нужны перевозки между мегаполисами, если каждый город является самодостаточной единицей социума на этой планете?

-Если есть перевозки, значит есть и потребность, есть что возить.

-Правильный ответ. А скажите мне, уважаемый Арти, иКсин какого мегаполиса контролирует работу корпорации «Камаз»?

Ответ, на казалось бы не сложный вопрос, как-то не приходил в голову. Покрутив логику, я сказал: - Тут два варианта, либо совместное управление, либо кто-то из хомо. Других вариантов я не вижу.

-А других и быть не может,- довольный непонятно чему, мистер Одж заулыбался, продемонстрировав мне миллион морщинок, появившихся вокруг умных глаз.

-Это одна из немногих корпораций, удержавшая свою независимость от тотального контроля два столетия назад.

Сплетни о том, что человечество было захвачено и порабощено иКсинами, считались опасными и говорить об этом вслух было чревато. Заметив мою реакцию, на то, куда сворачивает наш разговор, юрист одобрительно кивнул головой.

-В этой комнате, можно говорить все. В моей деятельности юриста, конфиденциальность есть залог успеха.

Несмотря на успокаивающие слова, я решил быть осторожным.

-Признаться, никогда не задумывался о системе правления, позволяющей оставаться жизнеспособной для планетарных компаний,- выдавив из себя бессмысленную замуть, я поддержал разговор.

-Компании, подобные «КАМАЗу» не просто остаются жизнеспособными, они диктуют свою волю иКсинам мегаполисов! - патетически провозгласил юрист.

Услышанное удивило меня. Этот некрупный пожилой азиат пытался разрушить мое представление о мироустройстве. Если бы он сказал, что планета плоская, то удивил бы меня много меньше. Узнать, о том, что недостижимые в своем превосходстве Искусственные Интеллекты, вынуждены учитывать интересы и желания хомо-корпораций, было для меня ошеломляющим.

Дав мне немного времени обдумать услышанное, мистер Одж продолжил: -Миф о самодостаточности мегаполисов искусственно поддерживается среди населения городов. На самом деле все обстоит немного не так. Раскиданные по всей территории планеты, иКсины городов вынуждены производить обмен сырьем. Грузовики под дистанционным управлением, покидая подконтрольные территории города, иногда навсегда исчезают в необитаемых пустошах. Что с ними происходит, я думаю догадаться не сложно.

В информаторий вирт-пространства иногда просачивались слухи о крупных военизированных отрядах, промышляющих разбоем на дорогах. По словам мистера Оджа выходило, что это было правдой. Подумав немного, я пришел к выводу, что монополисты грузоперевозок, обладали огромным рычагом влияния на иКсины мегаполисов, гарантируя доставку сырья без сбоев.

Прервавшись на чайную церемонию, я получил необходимую передышку для своего мозга. За 30 минут, проведенных в рудиментных движениях, я успокоился и обуздал желание засыпать юриста появившимися вопросами.

Понимая, что все услышанное, было лишь подготовкой меня к основной теме разговора, я невольно стал скатываться в мечты о своем будущем.

«-Наверно семья так долго тянула, не зная куда меня пристроить», –мое хорошее отношение к Исса попыталось переползти на всех членов семьи и оправдать свалившийся на меня в последнее время игнор.

«-У них наверняка есть связи с грузоперевозчиками, во было бы здорово работать в планетарной компании»,-мечты полезли вперед вопросов.

-Что вы знаете о юриспруденции молодой человек? - вопрос, прозвучавший в начале нашей беседы, был задан снова.

Смешавшись в своих мыслях, я затруднился что-либо ответить.

«-При чем здесь юриспити.., тьфу ты,..»-злость клокотнула во

мне.

-Я не знаю,-поняв, что молчанием не отделаться, я честно сознался.

-Это совокупность наук о праве,- как ни в чем небывало продолжил мистер Одж.

-А какие у вас, мистер Арти, есть права?

-Я не знаю,- понурив голову, я почувствовал себя раздавленным, вынужденный дважды признать свою необразованность.

-Ну-ну, молодой человек, не раскисайте,- с участием в голосе произнес юрист:- Не только вы, больше 98% населения не знают на что они имеют право и на что нет. Юристы для этого и нужны, чтобы помогать хомо в их правах.

Услышав последние слова, я немного приободрился.

-Компания «Камаз» выдвинула много-миллиардный иск на твое имя, обвинив в подрыве репутации их имиджа на планетарном уровне.

Официальное уведомление от гос. департамента пришло на мой комм, издав мелодичный звук, совпав со словами юриста.

Добрые глаза, смотревшие на меня сквозь узкие щелочки, затянуло льдом.

Придавленный сообщением, я как рыба на суше, открывал рот, в попытке что-то сказать или спросить, но так и оставался немым. Глаза бегали по строчкам текста, мысли разбегались, слов не было.

Сколько я так просидел я не знаю. В себя меня привело несколько сотен вольт. Мистер Одж разрядил электро-шокер в мою ногу. Сила разряда была достаточной, чтобы я остался в сознании, но с полностью парализованным телом.

Завалившись на бок, я лежал на полу, и смотрел на опустевшее помещение. Все произошедшее было настолько не реальным, что мой мозг отказывался воспринимать все случившееся серьезно и делать хоть какие-либо выводы.

Обрывки мыслительного процесса, вспыхивали в моем мозгу, не желая выстраиваться в цепочку спасительных идей. Отсутствие идей порождало отсутствие стимула к действию. Слюна из уголка моего рта тягучей нитью достигла пола, собравшись в небольшую лужицу.

«-Что я знаю об обычаях населения Азии? -забрезжила в моей голове утопическая мысль:-Юрист сказал, что он помогает людям. Может, меня сейчас просто убьют из сострадания согласно каким-нибудь древним традициями. Зачем мне мучится всю жизнь в попытке вернуть хоть каплю суммы по иску на астрономическую сумму?»

Тело потихоньку отпускало оцепенение. Несмотря на слабость, я вполне мог уже попытаться вскочить и бежать в попытке вырваться из этого дома и спрятаться в рабочих кварталах. Понимание того, что дальше пути все равно нет, лишало воли и сил.

Вернувшись в вертикальное положение, я продолжил сидеть на гостевой циновке. Вялые догадки, о возможных причинах произошедшего, потихоньку скапливались в моей голове.

-Я рад, что ты принял традиции нашего народа не только на словах, – вынырнув из размышлений, я не сразу понял, о чем говорит вернувшийся мистер Одж.

-Доверив решение своей судьбы в руки семьи, ты стал еще ближе нам,- кто бы мог подумать, что моя бесхарактерность в отказе от побега, воспримется со стороны, как осознанный шаг.

Спрятав глаза, за отросшей челкой, я молчал, боясь ляпнуть что-то невпопад.

-Расскажи мне свои догадки, о возможных причинах судебного иска?

-Визуальный образ ника моего перса в вирт-игре похож на бренд самоназвания компании,-постаравшись уместить в одно предложение возможную причину моих проблем, я ввел в ступор юриста.

-Арти, вы хотели сказать, что ваш игровой ник идентичен названию компании,- мистер Одж решил меня поправить.

Слегка скривив губы, я сказал: - У меня базовый аккаунт.

Посидев пару минут и поиграв в гляделки, я принялся расширенно объяснять свой комментарий юристу, который не понял, о чем я сказал.

-У игроков с базовым аккаунтом ник перса состоит из двух или более слов или слова и цифры. Он не может состоять из одного слова.

-Ну как же вам тогда удалось,..- дошло до него.

Не став дослушивать очевидный вопрос, я продолжил, невольно перебив старшего по возрасту:- В моем нике слово и цифра. На конце цифра ТРИ, а не буква.

Откинувшийся слегка назад, мистер Одж прикрыл глаза. Я не мешал ему, если он сможет что-то сделать в моей ситуации, я буду ему обязан до конца жизни.

Минут через пять, оживший юрист, спросил: - Арти, скажите, вы заключали словесные или письменные договора с корпорацией «Камаз» или же с кем-либо еще, по поводу ваших действий на время Арены Большой Игры?

-При чем здесь АБИ?- удивился я.

-А ка вы думаете, из-за чего взбеленилась дирекция

корпорации? Вы слили первый же бой на Большой арене, не оказав почти никакого сопротивления своему сопернику! Корпорация, сочла ваш моветон оскорбительным, ввергнувший ее в имиджевые убытки на сотни миллиардов!

С этой стороны, я ситуацию еще не рассматривал. Только прикинув, как это можно повернуть, при умелом имиджмейкерстве, мне поплохело.

Оценив нахлынувшую бледность на мое лицо, юрист успокоил: - Ну-ну, все не так плохо.

«-Мне бы ваш оптимизм»,- подумал я.

-Ну так как, были ли у вас какие-либо договоренности о Большой Игре хоть с кем-нибудь?

-Нет,- честно ответил я:- Даже с миссис Чвонг я говорил только о Малой Арене, о Большой Игре ни с кем я не говорил, так как не верил до последнего момента что смогу на нее попасть.

-Это очень хорошо, -подвел итог в нашей беседе мистер Одж, и выпроводил из своего кабинета.

В полном раздрае чувств, я дошел до своего жилого бокса, и рухнул на кровать.

Воспоминание о Большой Арене и навалившихся проблемах с планетарной корпорацией сплелись в один клубок. Решив, что надо все разложить по полочкам, я стал вспоминать.

Фанаты

Последние дни прошедшего Нового Года были самым ужасными в моей жизни.

Победив в финальном поединке закованного в мифрил берсека с двуручным топором, я взошел на Олимп. Торжественная часть была обставлена с помпой и размахом. Среди поздравляющих я с радостью увидел Старшего Дрессировщика, что научил меня летать, циркового паяца Синто, порадовавшего меня очередной речью о том как надо всех вертеть на одном месте, Учитель Наставников одобрительно похлопал меня по плечу.

За время игры новым персонажем, я не добавил ни одного игрока «в друзья», мой список был девственно пуст. Вирт-игра изящно нашла выход из положения, телепортировав НПС попадавшихся мне во время игры на Олимп награждения. Получать награду в одиночестве было бы грустно.

В финальной части, на меня снизошёл столб света с небес, обозначив божественное благословение. Выскочившие системки я привычно смахнул, решив прочесть их после церемонии.

Вынырнув из игры, я зашел на форум.

Мое отличное настроение растаяло как снег весной, оставив после себя грязные разводы на моей душе.

Я не смог найти ни одного поздравления в свой адрес. Только оскорбления и угрозы. След, что я оставил за собой в Великих Пустошах, пришел на просторы вирт-форума, многократно помноженный побежденными на Арене и их друзьями.

Впав в черную депрессию от несправедливости в этом мире, я решил покинуть капсулу, как заметил новую ветку дебатов. Название темы «Анти-тактика» меня заинтересовало, и я перешел по ссылке.

Через три часа, поймав себя на том, что глаза закрываются и уже ничего не понимаю из прочитанного, я вынырнул.

Полу-пустые коридоры нового дома, отсутствие поздравительных слов от редких встреченных, окончательно убедили меня в негативном отношении ко мне. Сомневаясь, что смогу сразу заснуть, я активировал установку гипно-сна. Уже проваливаясь в черноту забвения, мелькнула мысль, что праздник Нового Года должны отмечать все равно: - «Неужели я им его испортил, став чемпионом Малой Арены?»

Абсурдность своих размышлений я понял с утра. Исса, пришедшая меня поздравить с победой, долго смеялась над моими мнимыми обидами.

-Наша семья празднует Новый Год по восточному календарю. Он еще не наступил,- объяснила мне миссис Чвонг:- И с чего ты решил, что хоть кто-то в нашей семье кроме меня, знает ник твоего перса в вирт-игре? Никто и не подозревает, что нынешний чемпион это ты! Советую тебе самому об этом рассказать на сегодняшнем обеде.

Тренькнувший комм на руке прервал наш разговор. Исса покинула холл, церемония принятия в семью должна была начаться с минуты на минуту. Рассказать ей о том, почему я не хочу, чтобы кто-то еще знал о моем чемпионстве, я не успел.

Потраченные вчера три часа на форуме, ввергали в уныние. Тематическая ветка с интригующим названием, была посвящена методам борьбы с моим персом. На сотнях страниц вирт-пространства, шло обсуждение тактики противодействия. Выставив себя на всеобщее обозрение во время Арены, я был заснят десятками тысяч камер. Все мои комбинации были скрупулёзно препарированы. Каждый взмах меча, каждое движение крылом было зафиксировано, оценено и просчитано.

На форум выкладывались тысячи схем для различных классов игроков, позволяющим выйти победителем из поединка со мной. Больше всего меня поразил набор скиллов для хиллера. Доктор,

по всем расчетам, сливал моего перса за 2 минуты. Не поверив своим глазам, я углубился в калькуляцию выискивая подвох, но так его и не нашел.

Поговорка, о том, что после драки кулаками не машут, не успокаивала. Драка еще не закончилась. Впереди меня ждала Большая Арена.

На следующий день, после моего официального усыновления в семью, я был в хорошем настроении и решил сделать обращение, что уместилось в короткой фразе, к игрокам на форуме вирт-игры:

«*Спасибо всем за поддержку и помощь в борьбе за честь и достоинство нашего мегаполиса на Арене Большой Игры, особое спасибо разработчикам тактик противодействия моему герою*»

Первый же бой, в который я вступил на просторах АБИ, показал, что я не пессимист, а реалист. Инфа достигла чемпионов из других мегаполисов с молниеносной скоростью, подготовиться ко встрече со мной оказалось не сложно.

Сорок две секунды, вот и все, что я смог. Было очень обидно. Удар, нанесенный в спину игроками родного мегаполиса, выбивал слезу. Продуманные в попыхах контр-меры от разработанных энтузиастами тактик, не были отработаны. Я даже узнал начало комбинации для лучника, но мне это не помогло. Продержавшись вместо расчетных 35 секунд всего 42, мой персонаж погиб.

Снежинки кружились над оставшимся на месте гибели перса полупрозрачным коконом.

С отъездом Исса в госпиталь, в моей жизни наступила зима. Лед, сковавший мою душу, был расколот известием о судебном иске.

Выверт сознания

-Дорогой Арти, вы читали пользовательский договор вирт-игры?- юрист как всегда был на коне.

Он вогнал меня первым же вопросом, как и при нашей предыдущей встрече, в состояние блеющего бычка.

-У меня нет времени зачитывать его вам сейчас,-сжалился надо мной собеседник:- я пометил пункты, на которые надо обратить внимание, у вас пять минут.

Пробежав глазами протянутые листы пластика, а потом повторно попытавшись вникнуть в суть казуистики, я жалобно взглянул на мистера Оджа.

Не дождавшись никакой реакции, я в третий раз стал

вчитываться в распечатанный договор.

По моим ощущениям, прошло явно больше пяти минут, но семейный юрист, терпеливо ждал, пока я дочитаю последний из выделенных абзацев. Откинувшись немного назад, я выпрямил ссутулившуюся за время чтения спину.

-Нус, молодой человек, какие-нибудь идеи?

Исходя из тематики выделенного текста, я несмело предположил:- Возможно, корпорация «Камаз» не зарезервировала буквосочетания созвучные бренд логотипу.

Получив поощрительный кивок, я продолжил: -Что привело к тому что мне не было отказано в регистрации игрового ника.

-Или вам могли предоставить доп соглашение, накладывающие на ваши действия в игре социально-поведенческие ограничения,-добавил юрист и с усмешкой продолжил:- не порочащие честь и достоинство корпорации.

Я с ужасом смотрел на мистера Оджа. Количество всплывающих иконок, требующих поставить в нужном месте галочку, для продолжения регистрации персонажа в вирт-игре, превышало несколько десятков. Никто и никогда их не читал. Прокручивая текст вниз, все тычут согласие и кнопку дальше. Было ли среди них доп. соглашение, этого я не знал.

Оценив мой остекленевший взгляд, юрист продолжил: -Стандартным вознаграждением, по такому доп. соглашению является крохотное ежемесячное пособие в 100 золота игровой валюты.

«-Ничего себе крохотное»,-возмущение колыхнулось в моей груди.

-Могу предоставить выписки по вирт счетам,- торопливо сказал я:- никаких поступлений не было, тем более ежемесячной гигантской суммы в сто золота.

Улыбнувшись моей словестной баррикаде, юрист жестом показал, что ожидает от меня обещанного. Внимательно перечитав полученные файлы, мистер Одж спросил:-Не страшно?

«-Страшно?»-спросил я себя.

-Нет,-мой голос прозвучал тихо но уверенно.

На вопросительно поднятую бровь, я добавил: - У иКсина нашего мегаполиса, являющегося судьей адвокатом и прокурором в одном лице, по определению должны быть большие претензии к планетарной корпорации «Камаз». Выставив иск, хомо решили потягаться с владельцем вирт-игры. Я думаю, иКсин примет нашу сторону, и мы отобьёмся от любых притязаний.

Захрюкавший юрист, вырвал меня из накатившей нирваны уверенности в завтрашнем дне. Доведенный до слез, смеющийся мистер Одж все не мог успокоиться.

-Посмотрите сюда,- узловатый палец указал на чайный сервиз, ожидающий перерыва в нашей встрече.

-Если вчера, в этот чайник, засыпали плохую заварку и залили ее холодной водой, полученный чай вышел не лучше помоев. Сегодня в недра чайника положили лучший сорт, заварили крутым кипятком. И что чайник будет делать? Затаил ли злобу за вчерашнее издевательство предмет чайного сервиза? Испортит ли он сегодняшний чай в отместку за пережитое накануне оскорбление?

Посмотрев на мое обалдевшее от аллегорий лицо, мистер Одж вздохнул.

-Главный иКсин любого мегаполиса не имеет эмоций. Он не затаит обиды за прошлые действия. При принятии решения по любому вопросу он беспристрастен. Как и этот чайник, что не испортит чай, даже если у него была бы такая возможность.

Дав мне немного времени на обдумывания услышанного, юрист продолжил:- В отличие от владельцев планетарных корпораций, с иКсином можно не бояться удара в спину.

-Как же тогда быть?-сбитый окончательно с толку я смотрел на довольного собеседника.

-Лично вам, дорогой Арти, ничего делать не надо,-успокоили меня:- Являясь членом семьи Чвонг, вы подпадаете под мой протекторат во всех юридических вопросах. При заключении любого, повторяю любого соглашения, ваша прямая обязанность переслать предлагаемые условия и ничего не предпринимать до моего решения.

Не удовлетворившись моим кивком, мистер Одж решил разъяснить:- Став членом нашей семьи, вы лишились независимости в какой-то мере. Ответственность за любое ваше действие перекладывается на плечи семьи, так-же как и действия других членов семьи могут повлиять на вашу жизнь. Судебный иск от корпорации «Камаз» бросил тень на наш дом. И если все пустить на самотек, то ни вам, ни мне завтра уже негде будет жить, и нечего есть.

Обговорив с юристом техническую строну по обмену сообщениями, я был подвергнут очередному измывательству над собственным телом во время церемонного чаепития.

Спустя полчаса, я наблюдал подобревшее лицо мистера Оджа.

«-Наверно ему нравится смотреть за моими мучениями»,-зло подумалось мне.

-Я бы рекомендовал вам, молодой человек, выбрать направление юриспруденции.

-Зачем мне выбирать направление, и направление чего?- я переспросил не очень связанно.

-Вашего дальнейшего обучения конечно.

«-Скоро он решит, что вытянутая от удивления физиономия есть мое истинное лицо»,-мелькнула грустная мысль.

-Я уже закончил учебу, мне просто надо найти работу.

Скептическая ухмылка, заронила сомнение в моем виденье собственного будущего.

-В семье Чвонг очень крепкие традиции,- эти слова скоро мозоль намозолят в моем мозгу:- Никогда не было и не будет, чтобы хоть один из членов семьи остался полуграмотным социалом.

Проигнорировав мои возражения, наша встреча закончилась. С принятием решения о месте дальнейшей учебы мне дали отсрочку, после того как я сослался на миссис Чвонг. Оставалось дней десять свободы. Еще недавно я изнывал от безделья и не знал чем себя занять, а сегодня всеми правдами и не правдами оттягивал момент очередного поворота моей жизни.

Свободный гражданин современного мира не был в состоянии заплатить за продолжение обучения, пока был не погашен долг перед государством. Подобная ситуация приводила к тому, что в учебных заведениях среднего и высшего уровня учились дети с социальным статусом почетного и привилегированного гражданства. Оказаться в их среде с моей «свободой» мне не хотелось. Еще больший дискомфорт вызывала мысль о том, что в учебном заведении девушки и юноши учатся вместе. Имея иллюзорный опыт в вирте, в реальности я чувствовал себя скованным и не готовым к такому общению.

Ковыль

В вирт-игре ничего не изменилось.

Я забросил проточку мечей на продажу и ушел в малонаселенные земли. Мое материальное благосостояние не сильно изменилось с момента вступления в семью. Зато расходы упали почти до нуля. Вирт-капсула мне была предоставлена в бесплатное пользование. Игровой аккаунт так же не требовал абонентской платы, являясь базовым. Кухонный автомат выдавал еду по первому требованию, а одежда еще не износилась настолько, что бы я был вынужден тратиться на ее покупку.

Проиграв в АБИ, я возродился на столичной площади. Не дожидаясь пока меня узнают, я прыгнул телепортом в первый попавшийся на глаза город из меню выбора. Несмотря на зимнее время года, в маленьком городке, куда меня занес случай, было по-весеннему тепло. Я вышел через городские ворота и пошел к

виднеющимся на горизонте холмам.

За три недели, что я шел по полям и рощам, я не встретил ни одного игрока. Толи я так удачно заходил в игру, толи иКсин дал мне поблажку и предоставил мне возможность остаться наедине со своими мыслями.

Камень ДД лежал у меня в инвентаре, даруя возможность мгновенно телепортироваться в столицу. Пересекая безлюдные территории, я не боялся заблудиться и потеряться здесь навсегда. Нечастая охота поддерживала мой запас провианта. Никуда не спеша, я часто останавливался, устраивая привалы. Грустные размышления о том, что делать дальше, быстро выдавливались из моей головы прекрасными пейзажами, открывающимися моему взору. Чаще всего, я просто сидел на одном месте, наслаждаясь тишиной. Мой верный «Полосатый» не принимал моего аморфного состояния и носился по полям в погоне за всем что движется или летает. Пару раз его пришлось спасать от сагрившихся мобов. Не имея возможности атаковать, мой питомец возвращался ко мне с паровозом из монстров. Мобы были уровней +30 и я без труда спасал своего малыша.

Погрузившись в игру, я оказался на месте, выбранном мной вчера для ночной стоянки. Призвав пета, отпустил его погулять. Собрав нехитрый скраб оставшийся после приготовления завтрака положил его в инвентарь и двинулся на вершину холма.

Оказавшись на пригорке, я бросил взгляд вниз и резко затормозил. Накануне, выбирая укромный уголок для разбивки лагеря, я осматривал ближайшие окрестности. Открывающийся красивый вид на долину, задержал меня на вершине почти на полчаса. Сегодня, стоя на том же самом месте, я не верил своим глазам. Серые развалины посреди долины появились за время моего отсутствия из ниоткуда. Выглядели они, как будто стояли здесь всегда, настолько старыми и потертыми казались полуразрушенные колонны и площадки.

Единственным создателем подобных новшеств мог быть иКсин. Опасаясь подвоха, я развернулся спиной к долине, и все ускоряясь припустил в противоположную сторону.

«-Знаем, видели, проходили, чувствовали..»-закрутилось ехидство в моей голове.

Выскочившая системка подбила меня под колени. Приземлившись в траву, я обреченно облокотился руками о землю.

«Внимание!

Обнаружены останки храма Бога Хроноса.»

«Внимание!

Доступна скрытая цепочка божественного квеста!»

«Внимание!
Задание: Активируйте алтарь храма
Штраф: согласно пункта 23.15.1 пол. сог.
Награда: вариативно»
«Принять задание?
Да»

Слова «нет» отсутствовало в меню выбора. Судя по всему отказаться я не мог. Обреченно потянувшись к кнопке подтверждения о принятии квеста, мои глаза зацепились за цифры. Перечитав системку, принялся обзывать себя самыми разными словами. Обещание, данное юристу, я собирался выполнять неукоснительно. То, что договор мне подсунули в игре, было неожиданным, но возможным.

Сделав скрин-шот сообщения, я вышел из вирт-игры и связался с мистером Оджем. Никогда ранее я не встречал ссылок на пользовательское соглашение во время игры. Это было непривычным, и даже в какой-то мере развеивало иллюзию полного погружения и нарушало игровой процесс.

За этими рассуждениями, я провел минут десять. Сообщение от юриста о том, что все в порядке и идет по плану породило у меня волну вопросов. О каком плане шла речь и что это за подпункты договора мне было не известно. Успокоив себя мыслями о том, что рано или поздно я все узнаю, я вернулся к брошенному персу.

Подтвердив принятие квеста, как и было приказано юристом, направился назад. Поднявшись во второй раз за сегодняшнее утро на холм, я получил ответ на незаданный но насущный вопрос:

«-Почему, несмотря на мои усилия избежать ловушки, я все-таки в нее попался?»

Ответ весело скакал и игрался с бродячими огоньками среди колонн храма. Выпущенный на прогулку «Полосатый» словно притянутый магнитом, был там, где я оказаться совсем не хотел.

«-Интересно,-подумал я:-Что придумал бы иКсин для того чтобы втянуть меня в этот квест, не отпусти я пета погулять?»

Уверенность в том, что все происходящее, звенья одной цепи, у меня появилась после получения быстрого ответа от юриста. Пообещав себе, что сегодня же вытрясу из него все ответы, я спустился вниз, направившись к развалинам.

Жасмин

Вернувшаяся Исса, была похожа на ураган местного значения.

Домашняя прислуга, счастливо улыбалась смотря в спину проносящейся мимо них по коридорам дома выздоровевшей девушки.

«-Как в былые времена»,-то и дело слышал я с разных сторон и на разные лады.

Все были рады ее выздоровлению. Я не был исключением, и радовался вместе со всеми. Чувства, которые я испытывал к Исса, имели оттенок заботы и стремления защитить.

«-Это и есть отношение брата к сестре»,- озарение пришло незаметно.

-Кем ты хочешь стать?- вопрос всех вопросов.

Мы сидели, на так полюбившемся нам обоим диване. Я смотрел на веселые глаза сестры, и обычного желания язвить не возникало.

-Ну, говори давай,-сжатый кулачек въехал мне по ребрам.

Притворно охнув, я завалился на ее колени. Острые коготки впились в мою шевелюру. Никакого сексуального возбуждения не возникало. Отношения между нами перешли на новый уровень. Выросшая в окружение братьев, Исса вела себя со мной, как с братом. А для меня, возникшие взаимоотношения были новыми и от того особо ценными. С несвойственным самому себе чувством самопожертвования, я сказал: -А кем семья хочет меня видеть? Кто нам нужнее в будущем?

Получившая повод для фантазий, сестричка отрывалась на всю, запихивая меня то в канализацию, как борца с крысами, то подкидывая меня в небеса, мойщиком стекол для небоскребов.

Спасая свои волосы из рук Исса, я с трудом вырвался, подняв голову с ее колен.

-Мистер Одж предложил мне пойти в юристы,- прервал я бесконечный поток ее фантазий.

Смешно скривив губы, сестра фыркнула:- Даже не думай. Уже двое прервали обучение, перейдя на другие потоки, это очень сложно. У дяди просто нет приемника в делах, а чужого юриста в семью брать не хотят.

-Значит это востребованная вакансия?-продолжил я геройствовать, в тайне надеясь, что Исса не отступится и уговорит меня на что-нибудь еще.

Посмотрев на меня более серьезными глазами, девушка о чем-то задумалась. У меня внутри все похолодело.

«-Добросался словами»,- застучала в висках кровь.

-Знаешь, все равно не нам с тобой решать,-немного грустно сказала сестра:- думаю уже все решено, рано или поздно, нас подведут к нужному решению, мы и не заметим что оно не наше.

-Что значит нас? - вариант, что у меня есть выбор я и не

рассматривал если честно:-Почему ты говоришь о нас с тобой? Разве ты не учишься уже?

Навернувшиеся слезы на глазах Исса поразили меня как гром среди ясного неба. Рухнув с дивана, я замер перед сестрой.

- Ты что? Что с тобой?-протянув свои руки, я взял ее ладони в свои.

Немного посипев носом и кое-как удержав подступающие слезы, я услышал:- Как ты думаешь, сколько мне лет?

Виденное мною много раз мыло-сериалах по гало-видео, женское вывернутое мышление в реальности оказалось еще более запущенным случаем. Решив, что она выглядит как старуха после болезни, Исса все-таки разрыдалась. Будучи младше меня на 4 года, сестра еще не приступала к учебе на среднем уровне, закончив только начальный. Я своими словами невольно дал ей повод думать, что она выглядит как моя ровесница. Как бороться с подобными эмоциональными всплесками я не знал, и сюсюкался с Иссой минут двадцать, убеждая ее что я не это имел ввиду и вообще она на малолетку еще похожа. Перегнув в очередной раз палку, я вызвал новый поток мокрых эмоций и отчаялся что-либо исправить.

Сев назад на диван, я сжал поплотнее рот и скрестил руки на груди. Похлюпав еще немного, Исса прижалась ко мне. Появившийся в ее руках платочек, давно превратился в мокрое нечто, и я со стыдом поймал себя на мысли, что так и не обзавелся собственным. Сейчас он бы очень пригодился.

-Доктор говорил, что нервы будут немного шалить первое время,-зареванная сестра, со шмыганьем в носу глубоко вздохнула.

Я продолжал молчать, боясь ляпнуть что-то не то.

-А ты не бери в голову, это я так,- то что Исса начнет меня успокаивать, я ожидал в последнюю очередь, и это было хорошим звонком.

Молчание оказалось самым правильным решением. Посидев еще немного, сестренка улыбнулась и соскочив с дивана потащила меня за руку. Последующие два часа остававшиеся до обеда, мы провели серфя вирт на инфо по учебным заведениям. Я с удивлением узнал, что на охотников за крысами действительно учат, и учеба очень недешевая, как впрочем и зарплата у последних отнюдь не маленькая. День прошел в дружеской обстановке.

Продинамив целых трое суток, мистер Одж назначил встречу на сегодняшний вечер. О судебном иске я решил не говорить сестре и как оказалась очень правильно сделал. Первую половину нашей беседы, вместо того, чтобы отвечать на мои вопросы,

юрист заставил меня самого говорить. Слезы сестры не остались не замеченными и я был подвергнут допросу с пристрастием о том кто что как и о чем сказал. Периодически отвлекаясь на свой комм, юрист сравнивал мои показания с записями системы безопасности или еще каким-то источником информации.

В окончание допроса, я дал слово, что детали судебного процесса не будут никогда мною обсуждаться ни с кем, невзирая на статус собеседника. Срок обещания был бессрочным.

Попытавшийся после этого юрист выпроводить меня из кабинета, познакомился с неизвестной ему до этого момента моей истинной сущностью. Озверев от округлых и без информативных фраз, я в довольно резкой форме потребовал просветить меня в детали судебной тяжбы. Наиболее важным мне казалась часть, связанная со ссылкой на параграф потребительского соглашения.

-С предложением для вас учиться на юриста я явно погорячился, - прижатый мистер Одж отбивался до последнего: - Вы слишком не сдержаны и импульсивны.

Поняв что я не отстану, юрист с неохотой продолжил:- Как я уже говорил, вставать на пути планетарной корпорации и пытаться победить ее на юридическом поле безнадежно. Одержав победу сейчас, семья гарантированно приобретет врага, который не успокоится пока не раздавит наш бизнес в будущем.

-На встречу несущемуся локомотиву я выставил равный ему локомотив, если не более мощный.

С сожалением взглянув на мое глупеющее от слова к слову лицо, мистер Одж решил не уходить в аллегории.

-Я столкнул лбами судопроизводство иКсина нашего мегаполиса с юридическим отделом корпорации. Согласившись на дружеский сговор с перевозчиками, мы получим небольшой процент от приобретаемой ими выгоды и их уверенность в нашей непричастности к каким-либо возникающим проблемам во время процесса. Одновременно с этим, через администрацию вирт-игры, я бросил «кость» иКсину, уличив «Камаз» в нарушениях об использовании конфиденциальной информации.

Видя мое непонимание, со вздохом мистер Одж пояснил совсем простыми словами: - Откуда грузоперевозчики узнали, что чемпион Малой Арены это Арти Милован? Обнародовав свое обладание этой информацией, они признали, что пользуются неправомерными источниками, создавая прецедент, не только в этом деле, но и во всех последующих возможных судебных тяжбах!

Не уловив даже половины смысла сказанного, я решил что этого достаточно и свернул к интересующему меня вопросу:- А

что это за подпункт в договоре?

Недовольно посмотрев на меня, мистер Одж сделал движение рукой, словно успокаивая меня и обещая дойти до этого чуть позже.

По результатам беседы вырисовывалась следующая картина:

Компания «Камаз» подавшая на меня судебный иск, за то, что я опорочил ее имя бездарно проиграв на АБИ, переадресовала свои материальные претензии к владельцу игры, допустившему регистрацию моего персонажа без наложения дополнительных ограничений по действиям в игре.

Городской иКсин так же выдвинул обвинение в незаконном обладании и распространении конфиденциальной информации, то есть моего имени, как обладателя персонажа в игре.

Замершие в патовой ситуации борцы с радостью восприняли помощь зала, сиречь подавшего голос мистера Оджи. Он предложил внести поправку в пользовательское соглашение, согласно которой мне будет предоставлена возможность игровым иКсином восстановить опороченное имя планетарной компании, а так же гарантия материальной поддержки со стороны грузоперевозчиков на период действия договора. Для того чтобы условия по договору считались исполненными, я должен был пробиться в финальную битву на АБИ в следующий Новый год.

Возможно, мистер Оджи обладает способностями провидца будущего.

Но его реакция не достаточно хороша.

Как только до меня дошло то, на что подписал меня юрист, мое тело начало действовать само. Охранники ворвались в помещение и спасли жизнь мистеру Оджу в последний момент.

Ярость захлестнувшая меня, не оставила голосу разума ни капли в моем рассудке. Желание во чтобы то ни стало дотянуться и убить бумагомарателя было всепоглощающим. Меня оттащили от старичка, бесцеремонно заломив руки, до горла юриста я так и не дотянулся. Вслед за наступившей в глазах темнотой пришла тишина.

Бинты

Я пришел в себя в своей конуре. Мои шесть метров снова были со мной. Почувствовав, что я не один, я перевернулся на кровати. На краю одеяла сидела Исса и смотрела на меня с непонятным выражением на лице.

Помолчав, я прокрутил свои последние воспоминания и немного подумал.

-Ты по-прежнему нас не понимаешь?- я боялся что Исса не вспомнит один из наших первых разговоров, так и оставшийся незавершенным.

-Теперь намного лучше, чем тогда, но все еще не очень,- подобный ответ был достоин суперсекретного шпиона.

Слегка улыбнувшись, я сел на кровати, переложив подушку себе за спину.

Облокотившись на стену, я задумался о том, что говорить а что нет.

-Мой отец сказал, что мы будем учиться в вместе, но на разных потоках, -Исса заговорила совсем не о том, сбив меня с мысли.

Новость была неожиданной.

-Неужели меня выпустят из этой комнаты, после всего что случилось?

-А что случилось?- одной фразой Исса перевела разговор в новое русло:- Расскажи сам, как ты видишь то, что произошло. Мне это важно, нам всем это важно. Наша семья живет прошлым, нам сложно перестроится под новый мир. То, что произошло между тобой и дядей Оджи нагляднее всего подтверждает, что до интеграции нашей культуры в вашу жизнь еще очень далеко.

Обалдев от услышанного, я по новому посмотрел, на казалось бы уже хорошо знакомого мне человека. Исса не торопила меня. Собравшись с мыслями, я как мог, поведал ей, о моей нетерпимости к участию в своей жизни людей, не разбирающихся в ситуации досконально и не желающих спросить совета и помощи.

-Я не знаю, что у тебя за дела с дядей, но неужели он принял неквалифицированное решение? Я просто поверить в это не могу,-искрение слова тронули мой лед, но сердце еще не оттаяло.

-Исса, скажи, мистер Оджи играет в вирт-игру? У него есть персонаж?

Чистый смех отразился от голых стен моего пенала, загуляв по углам веселым эхом.

-Нет конечно,-с трудом подавив в себе веселье, ответила сестра:-А к чему такой вопрос?

Пожевав мысли, я постарался обобщить информацию, не выдавая деталей.

-Образно говоря, твой дядя заключил сделку. Если я не окажусь в финале АБИ на следующий год, то и я и вся наша семья может серьезно финансово пострадать.

Ужас, поселившийся в глазах Исса, заставил меня пересесть к ней поближе. Отвернувшись, сестра спрятала лицо в волосах, склонив голову. Приобняв ее за плечи, я уже подбирал в уме

слова, с тем чтобы подбодрить ее и убедить, что все не так уж и безнадежно.

-Нет, это не может повторится опять,-прошептав непонятные слова, миссис Чвонг вырвалась из моих рук и выбежала из комнаты.

«-Что повториться?»-заметались мысли в моей голове.

Постепенно слова «брат» «финал» «Арена Большой Игры» нашли друг друга. Догадки, одна безумнее другой, посыпались на меня.

«-А юрист-то здесь каким боком?» -задумался я, понимая, что в истории случившейся в Токанави осталось очень много белых пятен, скрывая всех участников произошедшей драмы.

Синее небо

В вирт-игре я сидел на развалинах, и болтал ногами в воздухе. Никаких подсказок за последние три дня я не нашел. Как активировать алтарь храма идеи отсутствовали. Форум помочь не смог. Все алтари в игре уже действовали, и процесс их реанимации не был никем описан.

Сам храм представлял из себя круглую площадку, выложенный грубыми булыжниками. По периметру его окружали одиннадцать колонн. За каждой колонной было разноформенное нагромождение камней, составлявших когда-то давно некие фигуры. Полустертые рисунки были выцарапаны на плитах перед обломками колоннады. Блуждающие огоньки были единственными обитателями этого места.

Блуждающими я их назвал потому что вычислить путь миграции огоньков по храму мне не удавалось. Где искать подсказку так же было не ясно.

«Полосатый» ухитрялся сагрить безобидных светлячков, после чего убегал от них устраивая игру в догонялки. Наблюдение за веселой эстафетой изредка скрашивало мои невеселые мысли.

Игровой иКсин, соблюдая букву договора, предоставил мне возможность взобраться на олимп еще раз. Осталось догадаться, как может в этом помочь разрушенный храм. Времени до конца года было очень много. Без малого одиннадцать месяцев оставалось до следующих соревнований. Прокачаться до трехсотого уровня я бы не успел за оставшееся время, и значит мой путь к победе лежал не в наборе опыта, а где-то еще.

Денежный перевод от корпорации грузоперевозчиков ввел меня в уныние. Денег было ну очень много.

«-Кому много дают, с того много и спрашивают,»-поговорка была довольно распространенной и не оставляла места надежде, о том, что все обойдется и забудется само собой.

Появившиеся свободные деньги, высвободили отложенные на лечение средства. Подтвердив денежный перевод в мед центр, я запустил процесс очередной модернизации тела. Боли в последнее время не усиливались, но и не пропадали. Я решил с этим не затягивать, хотя уверенности в благополучном будущем у меня было не много. Лечение рассчитывалось на ближайшие полтора года, удастся ли его закончить оставалось под вопросом.

После инцидента с юристом, меня пригласили на встречу к главе семьи. В помещении собрались почти все старшие. Охранники демонстративно расположились от меня на расстояние вытянутой руки. Не обращая на них внимание, я был спокоен. Договор, повязавший меня, мою новую семью, грузоперевозчиков и иКсин, придавал мне уверенности в моем будущем. Пугавшая ранее мысль, о возможности заснуть в пенале и не проснуться, оказавшись мертвым неопознанным трупом в уличной канаве, больше не посещала меня.

За время встречи, мне удалось довольно сдержанно объяснить свое поведение и то, как я вижу возникшую ситуацию. Я не стал говорить, что причиной гнева стало раздражение от того, что за меня все решили и элементарный страх не справиться с заданием. Я провел параллели между сложившейся сейчас ситуацией и событиями, приведшими к взрыву, унесшему жизнь брата Исса. Я не притворялся, что забочусь о сестре, меня в самом деле беспокоило ее состояние.

После этого меня попросили обрисовать свое отношение к предстоящей учебе.

По результатам встречи, из общих средств семьи мой кредит перед государством был погашен. А так же были поданы в нужные инстанции документы с запросом на получение Привилегированного гражданства.

Учебная программа среднего уровня в выбранной школе не имела узкой специализации. Глава семьи трезво рассудил, что Исса получит больше знаний о новом мире при широкопрофильном обучении. Для меня же подобная программа помогала компенсировать пробелы в знаниях, оставшихся после неполноценного государственного обучения на начальном этапе.

До начала учебного года оставалось меньше недели и я позвал Исса пойти со мной по магазинам.

К сожалению наши отношения с сестрой тоже изменились. После памятного разговора в моем пенале, Исса стала немного не в себе. Иногда я замечал, как сестра украдкой прихватывает

складки моей одежды и не отпускает их по несколько минут, если мы оказывались рядом. Складывалось ощущение, что девушка, не доверяя своим глазам, развеивала собственные сомнения в том, что я не галлюцинация, а действительно существую.

Решив не торопить события, я дал себе обещание попросить оказать ей психиатрическую помощь, если фобии у сестры не исчезнут через некоторое время. Через какое время я это сделаю, я не стал уточнять даже для самого себя, чувствуя себя и без этого довольно мерзко от таких мыслей.

Потратив целый день на шопинг, мы почти ничего не купили. У Исса была куча одежды, мне же не нравилась либо цена либо фасон. Передохнув в кафе, мы подкрепились и у меня возникла интересная мысль.

-Исса, а ты когда-нибудь была в рабочих кварталах?

Заблестевшие от предстоящей проказы глаза, выдали ее отношение к затее с головой. Заскочив на монорельс, мы поехали через вес город в мой старый район. Магазин секонд-хэнда, с продавщицей, выручавшей меня не раз в прошлом, был на старом месте.

-Молодой человек, давненько вас не было видно,-то ли удивившись моему приходу, толи выказывая уверенность в знании, что я рано или поздно приду, продавщица вышла из-за прилавка.

-Дайте-ка мне на вас взглянуть, -без какого-либо смущения, женщина провела по мне руками, как бы измеряя изменившиеся пропорции моего тела и разглаживая несуществующие складки на одежде.

-Да вы возмужали,-улыбка у продавщицы была искренняя.

Немного смутившись от такого приема, я спросил, нет ли у нее чего-нибудь, как обычно для меня. Через десять минут я был отправлен в примерочную. Скрывшись за ширмой, я услышал, как Исса о чем-то разговаривает с женщиной.

Пока я примерял обновки, сестра ухитрилась тоже что-то выбрать и даже купить. К сожалению я не успел потребовать показать мне выбранную вещь. Меня же заставили все перемерить и показаться со всех сторон. Не испытывая от данного процесса никакого удовольствия, я тем не менее терпел, видя с какой радостью сестра погрузилась в данный процесс, забывая о своих страхах.

Домой мы решили идти пешком через тоннель под виадуком автострады. По дороге, я показывал Исса памятные места, рассказывая о первых днях моего знакомства с фешенебельным районом и связанные с теми событиями приключения. Истории получались смешными, и сестра много смеялась.

-Ты знаешь, а ведь это новые вещи,-неожиданно сменила тему Исса.

-Какие вещи,- я не сразу переключился на другую волну.

-В том магазине,-пояснила девушка:- там нет ни одной дешевой или бэушной шмотки.

Видя мое недоумение, она продолжила:- Я хорошо разбираюсь в этом. Раньше у нас была сеть магазинов одежды. Я часто там пропадала. Нам привозили образцы из многих мегаполисов. То, что мы видели сегодня, это брэдовая одежда, но не из этого мегаполиса.

Я шел, держа за руку сестру, и в голове моей неспешно складывались кусочки мозаики. Еще не хватало очень многих фрагментов, но общая картина начинала складываться.

Товар из пропадающих на диких территориях грузовиков всплывает в таких вот неприметных магазинчиках, где не бывает посетителей, способных узнать брэнд нашивки.

Звук тихих щелчков исходящий от ювелирных колец на пальцах продавщицы, очень напоминал работу детектора жучков и прочей следящей аппаратуры.

«-А я думал, что мне померещилось»,-подумал я, вспоминая момент, когда женщина, со следами былой красоты на лице, разглаживала складки на моей одежде.

Школа

Как и предполагала Исса, мы оказались на разных потоках. Школа, в которой нам предстояло проучиться 3 года, давала знания для среднего уровня. К сожалению, дети, что учились здесь, были из семей с совсем не средним уровнем достатка. У золотой молодежи не было стимула надрываться и грызть гранит узкоспециализированных предметов с тем чтобы работать по профилю в будущем. Никто из окружающих меня в новой школе юношей и девушек, не собирался ни дня работать в своей безоблачной жизни.

Исса выбрала поток с гуманитарным уклоном, мне, как бывшему технику, был ближе математический уклон. Надежда, что девушек в группе окажется не много, не оправдалась.

«-Неужели им всем так нравится математика?»- думал я, рассматривая 18 представительниц прекрасного пола. Парней в нашем классе было всего семеро, семеро считая меня.

Не напирая на знакомства в первый же день, я поддерживал разговоры по минимуму, стараясь как можно больше слушать и запоминать манеры в общении привычные ученикам. К моему

удивлению, никто из окружающей меня молодежи не отыгрывал чопорность и сдержанность. Скорее это я был самым без эмоциональным учеником. Продолжая тем не менее быть осторожным в словах и жестах я был вознагражден ближе к концу занятий. На одной из перемен мы вышли во двор школы. Садовник, убиравший неглубокий снег с дорожки, был буквально раздавлен презрением и надменными выкриками, полетевшими в него со всех сторон. Ретировавшийся служащий был забыт, как только скрылся с глаз золотой молодежи. Продолжившие общаться после этого между собой, как ни в чем не бывало ученики, подтвердили мои опасения.

«-Как только им станет известно, что я вырос в рабочих кварталах, я тут же превращусь в изгоя»-грустный факт, занял крепкие позиции в моей голове, заставив учитывать его в будущем.

В отличие от меня Исса обзавелась подружками в первый же день, и мне пришлось прождать ее полчаса у машины с ожидавшим нас шофером. Наболтавшись с новыми знакомыми, сестра со счастливой улыбкой прискакала на парковку. Помахав рукой нескольким девушкам Исса зачем то потыкала в меня пальцем и полезла в машину. Стоявшие в отдалении небольшой стайкой девицы прыснули от смеха и тоже замахали руками. Кому они махали было не понятно, толи мне, толи уже скрывшейся в недрах автомобиля Исса.

Пока мы ехали домой, я пытал сестру как мог, но она лишь отшучивалась и отмалчивалась делая большие загадочные глаза. Мне все это порядком надоело, и я решил немного надавить.

-Исса, ты можешь делать и говорить все что захочешь, но пообещай мне только одну вещь, большего я с тебя никогда не спрошу.

Уловившая мой серьезный настрой сестра перешла в неожиданное нападение: -Все что касается моей жизни я решаю сама!

-Вот именно,-получив возможность поговорить серьезно, я ловил момент:-Все что касается твоей жизни-это твое решение, но моя жизнь-это мое решение. По-моему это справедливо!

-Я лишь прошу обещать, что никто в школе не узнает от тебя, что я выиграл малую арену в этом году!-не дав сестре увести разговор в сторону, я поторопился довести начатое до конца.

-Но почему?-увидев искреннее непонимание на лице Исса, я мысленно похвалил себя, что затеял этот разговор и не пустил ситуацию на самотек.

-Станешь чемпионкой в следующем году, вот и рассказывай кому ни попадя, а я сам выберу, кому говорить, а кому нет.

Надувшая губы, сестра откинулась на спинку кресла и уставилась в окно, отвернувшись от меня. Аэро-мобиль шел на приличной скорости и уже скоро должен был подъехать к дому. Прикинув оставшееся время, я тронул сестру за руку, развернув ее к себе.

-Ты заходила на форум вирт-игры после нового года?-спросил я Исса. Видя, что она не собирается поддерживать разговор, я продолжил:- Я не нашел там ни одного поздравления с победой. Только оскорбления и угрозы. Я не думаю, что во всей школе, найдется хоть один, кто относится к игроку «Камаз» хотя бы равнодушно, скорее всего его ненавидят.

Переменившаяся тут же в лице Исса, стала меня уверять, что я ошибаюсь. Я не стал ей ничего доказывать, лишь попросил еще раз никому не говорить обо мне в вирт-игре. Посопротивлявшись, сестра обещала, что если решится кого-либо посвятить в нашу «тайну», то сначала посоветуется со мной. Я вздохнул, решив, что даже такое обещание, лучше чем ничего. К моменту окончательного примирения, мы как раз подъехали к крыльцу дома.

Первый проблеск

Погода в вирт-игре была облачная. Было не понятно, будет дождь или нет. Я с недовольством посматривал на небо и низкие свинцовые тучи.

-Мало того, что загадки без подсказок, так еще и дождем решили порадовать,-брюзжа как старик, я совершал очередной променад по развалинам храма.

Проскочивший мимо «полосатый» тащил за собой неслабый паровоз из блуждающих, хотя сейчас скорее догоняющих, огоньков. Я остановился, с недоверием посматривая на своего питомца. Движения «искры» почти размывались, настолько быстро он двигался.

«-Ничего не понимаю,-подумалось мне:-откуда у него такая скорость»

Решив проверить, все ли с питомцем в порядке, я полез в меню, и восстановил отображение баров пета, убранное с глаз долой еще во времена бойни на просторах Великой пустоши.

Заняв свое место в верхнем левом углу обзора, крохотное окошко приковало мой взгляд. Помимо полосок жизни и опыта, рядом с именем питомца светилось пол десятка различных пиктограмм.

Нырнув в очередной раз в меню, я развернул перед глазами

полное окно характеристик пета:

«Питомец «Искра» (детеныш)
Имя: Полосатый
Уровень: 1
Здоровье: 52/35
Опыт: 97.418/100 (до следующего уровня – 002.582)
Поглощённая карма: 618
Навыки: (недоступно до совершеннолетия)
Бафы:
Вода, защита от урона. выносливость х11/ осталось: 1мин56сек
Земля, вес. выносливость х8/ осталось: 2мин38сек
Воздух, скорость. ловкость х5/ осталось: 4мин12сек
Хаос, развеять заклинания. мудрость х3 / осталось: 6мин03сек
Жизнь, увеличение всех характеристик. мудрость х12 / осталось: 8мин44сек »

Ничего не понимая, я присел на валявшийся неподалеку камень.

«-Кто навешал на моего пета бафы и откуда у полосатого столько опыта?»-у вопросов пока не было ответов.

Проверив еще раз, что параметр передачи опыта питомцу выставлен на 100%, я позвал расшалившегося питомца за собой. Недалеко от храма, я видел моба-буйвола. У него был слишком редкий респаун, чтобы ставить его на фарм, и я его не трогал, было лень ждать каждый раз по 40 минут его возрождения. Других мобов поблизости не было. Проверив еще раз количество опыта у «искры» я в два комбо-удара слил 32 уровневого парнокопытного.

«Получен опыт: 415»
«Внимание!
Вы отравлены. -15 хп/сек
Остлось:29сек»

«-Откуда яд?»-я не стал с этим разбираться, опустошив противоядие, меня ждали дела поинтереснее.

Заглянув в меню питомца увидел:

«Питомец «Искра» (детеныш)
Имя: Полосатый
Уровень: 1

Здоровье: 35/35
Опыт: 97.675/100 (до следующего уровня – 002.326)
Поглощённая карма: 618
Навыки: (недоступно до совершеннолетия)
Бафы: нет »

Калькулятор, после небольших усилий, заставил мое лицо расплыться в улыбке. Одна из загадок оказалась ни такой уж и сложной. Пересчитав изменения в количестве опыта у питомца, я получил ответ. Поглощённая карма компенсировала коэффициент, уменьшающий передаваемый опыт. Если бы я набил тысячу фрагов в поглощённую карму «полосатому», то опыт уменьшался бы всего лишь в тысячу раз, а не в миллион, как при нулевой карме.

Потратив еще немного времени, я вычислил, что для прокачки питомца до пятого уровня, после которого он станет взрослым, потребуется не так уж и много времени. Узнать какими же навыками обладает взрослая особь «искра» было очень интересно и потратить на это каких-то две недели непрерывного фарма, было не жалко. Наметив план на будущее, я решил вернутся к храму, и поискать того, кто навешал на моего пета бафы.

Забравшись повыше, я уселся на один из обломков крупного камня. Весь храм был передо мной как на ладони. Отпустив питомца, я стал внимательно смотреть за ним одним глазом. Вторым глазом я косил на полупрозрачное меню характеристик пета, с тем, чтобы не пропустить момент, когда на нем появятся благословения.

Отправленный гулять, «полосатый» сразу же ринулся к блуждающим огонькам, крутившимся напротив одной из колонн. Покувыркавшись, всей толпой мобы полетели к другой колонне, пересекая площадь по диагонали. Совершив еще пару кульбитов, мой пет кинулся за ними. В этот момент над ним появилась первая пиктограмма. Несмотря на мое полное внимание, я не заметил баффера.

Промучившись почти три часа, я вышел из игры. Лежа на кровати, я систематизировал данные, пытаясь вычислить точку, из которой можно было бы кидать бафы на моего питомца в разных частях храма и оставаться невидимым для меня. Утомившись бесплодными поисками, я заснул.

Игра в прятки с невидимкой продолжалась уже два дня. Я уже не скрывался, а ходил за питомцем привязанным хвостиком по храму. От нечего делать, я стал фиксировать у какой колонны какой баф вешается на питомца. Бафов было всего пять и

появлялись они у одних и тех же колонн, после танцев перед другими колоннами ничего не происходило.

-Плохо стараешься,-уставшим голосом, бросил я питомцу, после его очередного бесплодного мельтешения в куче других блуждающих огоньков. «Полосатый» словно поняв, о чем я говорю, подлетел ко мне и прижался, словно ища поддержки.

«Искра» меня редко радовал возможностью его погладить, и я не стал упускать представившейся возможности. Я не спеша нежно перебирал его антрацитовые волосинки почесывая теплое тельце и на меня медленно снисходило озарение.

Признаться даже самому себе в том, какой я тормоз мне не хотелось, но пришлось. Я новыми глазами посмотрел на мечущуюся кучу летающих мобов и стал прикидывать что делать.

Тематическая ветка «Анти-тактика» на форуме вирт-игры почти умерла. Активная вначале, сейчас она насчитывала не более двух-трех посетителей в день. Выложенные схемы не получали подтверждения практикой и оставались только теоретическими предположениями. Я не появлялся в густонаселенных территориях вирт-пространства и не принимал участия в дуэлях. Выкладываемые на форуме призывы принять вызов, я так же игнорировал.

Но это не значило, что я игнорировал выложенный материал и слова игроков. Думаю, что я побил все рекорды по посещению этого раздела. Ведь все, что выкладывалось там, имело ко мне самое прямое отношение.

Нырнув на ставшие родными страницы форума, я перешел в подраздел полезного софта. Специальное приложение виртуального калькулятора боев, было мною скачано и установлено. Я не собирался просчитывать контр-меры ко всем предлагаемым на форуме цепочкам скиллов, ища способы противодействия и победы, мне нужна была совсем другая функция. Функция, дававшая возможность обработки заснятого материала с камеры вирт-капсулы.

Вернувшись в игру, я утешил как мог своего питомца и отпустил его снова погулять, приготовившись снимать на видео все его действия.

После того, как толпа блуждающих огоньков вместе с моим питомцем побывала перед каждой из одиннадцати колонн, я закончил съемку и вышел из игры.

Открыв приложение с виртуальным калькулятором боев, я подгрузил в него отснятый видео материал. Разделив его на 11 частей, я дал команду на обсчет траектории движения каждого моба. Время предполагаемого окончания обработки материала составляло минут двадцать, и я перешел в раздел новостей,

ожидая результата.

Интуитивная догадка, оказалась верна. Все мобы, включая моего перса, совершали полет по определенной траектории внутри воображаемого шара перед колонной. Из-за того, что точка в пространстве и время начала движения и скорость у каждого моба была разная, идентичность траекторий полета заметить простым глазом было практически невозможно.

Наложив все траектории друг на друга, программа высветила мне одиннадцать различных пространственных фигур, напоминающих своей формой какие-то руны. Решив, что на сегодня сделано более чем достаточно, я отложил все на завтра и вылез из вирта.

По дороге в свою комнату, я пытался представить, смогу ли я, совершить подобную фигуру пилотажа в воздухе и повесить саму на себя бафф, так же как это делает мой питомец в игре?

Лед тронулся

В школе все было нормально. Привыкнув к тому, что я часто молчу, на меня обращали внимания не больше чем на всех остальных, приняв меня таким, какой я есть. Как и в техникуме, ученики все поголовно играли в вирт-игру и часто обсуждали игровые новости.

-Слышали, что корпорация «Камаз» сделала заявление о своем бойце?-Колин, был ходячей новостной стойкой, и сыпал информацией об о всем на свете без остановок.

-Нет, не слышали, что там,-спросили несколько ребят и девушек сразу. Я тоже подтянулся поближе. Новость могла быть интересной.

-Они заявили, что их игрок выполнил поставленную перед ним задачу и стал чемпионом на Малой Арене, не достигнув 25 уровня в вирт-игре!

-Да быть такого не может!-раздались возмущенные крики.

-У него уровень не меньше +250 точно, а то и выше,-не унимались ученики.

-Слушайте дальше! Они планируют взять чемпионство в АБИ на следующий год!

Последняя новость породила просто шквал негативных комментов. Немного спустив пар, ученики стали выдвигать разные теории, одна фантастичней другой.

-Это просто пиар ход!-сказал я:- Оправдав этой новостью свой проигрыш на АБИ к следующим играм они просто затеряются в новостных лентах, сделав так, чтобы об них просто все забыли.

Высказанная мной идея была не более бредовая, чем все остальные, и я надеялся, что все ее проглотят или хотя бы не обратят внимания.

-Ты что же считаешь, что игрок «Камаз» больше не выйдет на арену?-посмотрев на двинувшуюся ко мне сквозь ряды столиков в школьном кафе девушку, я понял, что фокус не удался.

«-Первая красавица на потоке, или вторая»,- я окинул взглядом напрягшихся поклонников девушки и ее подружек.

-Сколько он использовал скиллов за все сражение на Арене?-спросил я, и сам же ответил:- не более семи.

-А сколько аур было активно? Не более трех,-видя что народ не понимает куда я клоню, я продолжил:- игроку уровня +250 положено иметь больше сотни приемов владения клинками и порядка тридцати-сорока аур.

-Если он прокачал два-три приема до капа и валил ими всех топов, то это был козырь, но он к сожалению уже сыграл. Повторно его не разыграть.

Прозвучавшие в конце мои слова были похожи на приговор. Многие из слушавших меня учеников, качнули головой, словно соглашаясь с моими доводами.

Я сидел и смотрел на возвышающуюся надо мной девушку. Красивые губы, порывающиеся что-то сказать, но так и не выпустившие ни одного слова. Маленькие кулачки, сжатые до побелевших костяшек. Ровная спина держала вздернутую в праведном гневе голову. Она была вся напряженная и прожигала меня взглядом, не зная, что делать.

-Вызываю тебя на дуэль в вирт-игре,-мой голос спустил пружину, звеневшую внутри девушки. Ее ноздри, обрамлявшие аристократический носик, в предвкушении расправы расширились, втягивая в себя воздух.

-Где и когда?-я и не сомневался что вызов будет принят.

-Я скину тебе координаты на комм, прыгнешь в точку свитком.

-Как я тебя узнаю? Какой у тебя ник?

-Мой ник ты прочтешь в своем некрологе, когда отравленный нож воткнется тебе в спину.

Зашумевшие поклонники, стали предлагать помощь и не только в игре. Остановив нарастающий конфликт жестом руки, девушка заявила: -Клянусь, что приду одна и расправлюсь с тобой без посторонней помощи!

«-Какие же они еще дети»,-думал я, смотря на толпившихся ребят вокруг героини дня.

-Зачем тебе все это?-я повернулся к подошедшему со спины школьнику. Это был старшекурсник, выполняющий роль

смотрящего в нашей школе. Его мне показали в первый же день, предупредив, что связываться с ним не стоит. Истории о нескольких покалеченных борзых школьниках в прошлом году, заставляли относиться к новому собеседнику серьезно.

-Видишь сколько во круг нее вьется парней?-полу утвердительно спросил я:-Как еще к ней пробиться. А от ненависти до любви один шаг.

-Удачи тогда,-хмыкнув сказал юноша и пихнул меня кулаком. Удар был чисто символическим, а вот синяк, появившийся на плече, был вполне реальным.

Зайдя в вирт-игру, я задумался о месте встречи. Тащить к развалинам храма будущую противницу не было никакого желания. Посетовав на жизнь самому себе, я с сожалением отложил так и не раскрытую пока до конца тайну иероглифов. Решив совместить приятное с полезным, я достал свою карту. Место, где нет толпы героев, но есть мобы, необходимые для прокачки «полосатого» вскоре было найдено.

Сняв с себя доспехи и спрятав оружие, я стал сам на себя не похож в своей матерчатой одежде от неизвестного кутюрье. Прыгнув камнем в столицу, я купил три свитка телепортации, указав НПСу координаты храма.

На аукционе было затишье, никто не ломил цены, и ажиотажа на точеные вещи тоже не наблюдалось. Пролистав предложенные лоты, я выбрал новые мечи под свою руку. Мой уровень в профессии кузнеца только-только перевалил рубеж Мастера, и до следующего уровня было очень далеко. Ремонтировать вточенные в черный цвет двуручники мне не хватало пока умения, так что пришлось отложить свои верные клинки и покупать новые.

«Уникальный Меч «Опора»
Тип: двуручный
Требования: 112 сила
Заточка: (2/1000)
Прочность: 35/100
Физический Урон: +107»»

«Эпический Меч «Протыкатель»
Тип: двуручный
Требования: 40 сила
Заточка: (9/1000)
Прочность: 22/100
Физический Урон: +95»

Полюбившаяся мне комбинация защиты и нападения

повлияла на мой выбор. В левую руку я решил взять коротковатый но очень широкий меч, похожий скорее на щит. Высокие требования для первой железки оставили не так много места для маневра из-за моего параметра «сила» и правая рука стала обладательницей веретенообразного лезвия предназначенного для колющих ударов. Неподъёмная цена для мечей эпического класса не распространялась на нестандартные виды. Вместо того чтобы рубить, колоть и парировать, выбранный мной меч мог только колоть. При парировании ударов таким мечем, его прочность просто проваливалась в ноль, а урон от рубящих ударов был сопоставим с ласковыми хлопками ладони матери по попке любимого дитя. Заплатив за *эпик* по цене *уника* я остался очень доволен.

После торгов, я воспользовался сервисом на площади телепортов и переместился в очередную тихую деревеньку с дурным названием Саволон. Глянув оставшееся время, я побежал к точке, выбранной для встречи.

Чтобы скинуть на комм свои текущие координаты, пришлось выныривать из вирта. После того как сообщение ушло, я вернулся в игру и ушел в скрыт. Уверенности в том, что девушка передумает и не возьмет с собой парочку танков и доктора в пати для расправы надо мной, у меня не было. Отбежав подальше, стал ждать оставаясь в невидимости.

Зачем я все это затеял, я не мог сказать даже себе. Выскочившая из меня отмазка, перед «смотрящим» в школе, не была правдой. Лана, так звали девушку, мне нравилась, но не до такой степени, чтобы затевать интригу. Мне хватало проблем и в реале и в игре. Смазывать все происходящее со мной еще и амурными страстями совсем не хотелось. Наверно я просто боялся, что запутаюсь и потеряюсь среди векторов при выборе приоритета и упущу правильный путь.

Девушка появилась в овале бордового телепорта. Спецэффекты накладывались по желанию заказчика, за дополнительные деньги. Игроки вкладывали в цвет телепорта определенный смысл, как бы обозначая свое отношение к совершаемому прыжку. Гадать, что хотела сказать Лана, я не стал. Я просто сидел в инвизе и терпеливо ждал, не пожалует ли в след за гостьей кто-нибудь еще.

Девушка, покрутившись на месте, стала нарезать круги. Телепорт имел радиус разброса при перемещении, и часто приходилось искать цель, даже зная ее точные координаты.

Я убедился, что девушка прибыла одна, и больше никого не будет. Перебежав на заранее облюбованное место, я снял скрыт и принялся ждать, когда же меня обнаружат.

Нагромождение валунов подходило мне идеально. Имея рост персонажа в один метр и пятнадцать сантиметров очень затруднительно принять величавую позу с двумя мечами, каждый из которых был под метр семьдесят. Усевшись на самый высокий валун, я воткнул в землю окутанные черными сполохами двуручники. Сложив руки на гарды мечей, я оперся на тыльную сторону ладоней подбородком.

Лучница, заметила меня метров с трехсот. Натянув лук, она приближалась, готовая выпустить в меня весь свой колчан за пару вздохов. Я очень надеялся, что она заметит мои белые крылья и не станет сразу стрелять. Зайдя немного сбоку, Лана увидела в довершении к крыльям черные мечи, и опустила лук. Между нами было не более пятидесяти метров, но девушка от чего то медлила и ничего не предпринимала.

Неожиданно натянув снова лук, она стала приближаться ко мне спиной, то и дело поворачиваясь в разные стороны. Было похоже на то, что признать в школьном знакомом чемпиона последней малой арены у девушки самостоятельно не получается.

-Привет,-сказала лучница.

-Угу,-невнятно произнес я, не торопя события.

-Меня зовут Шаталь, а тебя?-красавица оказалась хитрюгой.

-Меня зовут Камаз,- сказал я и добавил шепотом:- кама три.

Подобным образом можно было немного слукавить в игре, открыв свой ник другому, не говоря его в слух громко. Выскочившая надпись с ником персонажа над головой у меня и девушки свидетельствовали о том, что моя хитрость удалась.

-Ух ты,-набор междометий выскочил из Ланы. Она даже опустила лук перестав озираться.

-А что ты тут делаешь? -похоже что торопить события не стоит, и я вздохнув ответил.

-Пета качаю,-левой рукой, я вяло махнул в сторону резвящегося среди камней «полосатого».

-А ты здесь никого не видел,-опомнившись, девушка снова подняла лук и стала осматриваться по сторонам.

Я смотрел на нее и чувствовал, что случай ну очень запущенный.

-Лана, кроме нас с тобой здесь никого нет,-расширившиеся от удивления глаза были очень красивыми.

-А от куда ты знаешь как меня зовут?-я даже растерялся от подобного вопроса.

-У меня никогда не было отравленного ножа, но если очень хочешь, я могу воткнуть тебе в спину один из этих мечей, выбирай,-с последним словом я сделал приглашающий жест рукой.

Сделав на память скриншот, я пообещал сам себе никогда не показывать его девушке.

-Так это ты,-не прошло и пары минут как очевидное стало на свои места.

Мне даже показалось, что Лана зарделась. Убрав лук и стрелу, она забралась ко мне на валун и уселась рядом. Что делать дальше я не загадывал, оставив все на самотек. То, что отношения между мной и Ланой в школе будут нормальными, а следовательно и с другими учениками теперь я не сомневался. На все остальное мне было пока наплевать.

Неожиданно прилетел «полосатый» и стал настойчиво крутиться вокруг нас, заигрывая с девушкой.

-Ой какой милый,-сложив ладони лодочкой, Лана протянула руки вперед.

«Полосатый» не спешил приземляться, найдя для себя новую игрушку.

Я сидел и смотрел на раскинувшийся передо мной пейзаж. Темнеющие вдали горы с заснеженными пиками, чахлый лес скрывающий змейку неглубокой речки, пасущиеся стада кабанов, неспешно бродившие по пожухлой траве, проглядывавшей сквозь проплешины вытоптанного снега в долине.

Поняв, что мой пет ее дразнит, лучница вздохнула и прекратила бесплодные попытки его потрогать.

-Я раньше таких питомцев не видела, кто это?

-Видела, видела,-отвечать не хотелось, но видя недоверие в глазах, я пояснил:-это «искра», они цвет меняют когда прокачаются.

Торопиться и рассказывать все свои секреты я не собирался, даже если дело касалось всего лишь моего питомца.

-А какого он уже уровня,-искренний интерес заставил меня немного приукрасить картину.

-Уже второй, скоро третий возьмет.

-Сколько же лет ты его уже качаешь,-удивлению, а может и восхищению Шаталь не было предела.

-Не дольше чем перса,-немного схитрил я.

-А ты какой уровень уже? Открой профиль,-наивная простота смотрела на меня честными глазами.

Я невольно улыбнулся но промолчал, не зная, как помягче отбить любопытство.

-Я открыла свой, смотри,-Лана не успокаивалась и проявила настойчивость, сделав первый шаг.

-Я не буду смотреть, закрой,-продолжая смотреть на излучину реки, сказал я:- И свой не покажу, не проси. Мы еще слишком мало знакомы.

Надежда, на то, что приведенный аргумент возымеет эффект, было мало.

Оставив свой профиль открытым, лучница отвлеклась от моего лица и стала смотреть туда же, куда и я.

-Что там?-услышал я через пять минут после воцарившейся между нами тишины.

Не сразу поняв о чем спрашивают, я помедлив ответил: -Просто красиво.

Положив руку на мое плечо, Лана развернула меня к себе.

-Теперь я верю, что это и в правду ты,-недоумение на моем лице сменилось ухмылкой.

-С чего ты взяла, может я реролл сделал и копир перса замутил и сейчас первого уровня всего.

Замотав головой, девушка как бы отогнала от себя мои слова.

-Я уже думала об этом, но это не так.

Уточнять, что рассказало Лане об этом, сердце или какой другой орган, я не стал.

«-Поверила и ладно,»- решил я.

-Твое обращение на форуме вирт-игры к игрокам,-запнувшись, девушка зачем-то решила продолжить начатую тему: -Теперь я знаю, что это ты его написал.

«-И где тут логика?»-моя любимая присказка опять выскочила вперед других мыслей.

Украдкой, я кликнул по профилю девушки, и быстренько пробежался по нему глазами. Решение, которое я принял, требовало небольшого планирования и как следствие обладания информацией. Несмотря на то, что Лана говорила о своей уверенности, что я это я, данный факт следовало закрепить, и желательно покрепче.

-Ты поклялась,-напомнил я девушке:-и первую часть ты выполнила, теперь пришла пора выполнять вторую.

Смутившаяся Шаталь пыталась, что то промямлить. Не принимая отказ, я встал и протянул руку, помогая подняться девушке.

Стоять и смотреть высоко-высоко вверх, задрав голову было некомфортно. Высокая, как в жизни, так и в игре, Лана сделала небольшой шажок назад, чтобы грудь правильного четвертого размера, не скрывала меня от ее взора. Стоя до этого как под навесом, я решил, что секса в вирт-игре мне не видать ни с одним из игроков, разве что только с НПС.

-Мы забыли обсудить награду победителю дуэли,-сказал я, чтобы скрыть неловкую паузу.

-А может не будем,-с сомнением посматривая на мои черные мечи, протянула лучница.

Закинув их в инвентарь, я достал свежекупленные игрушки. Починить я их еще не успел, но светить перед любопытной зрительницей коротким молотом, во время ремонта, желания не было. Понадеявшись, что железки не развалятся от пары ударов, я сказал демонстрируя мечи:-Обычные ковыряльники, мы в равных условиях.

-Так что-же ты хочешь в случае победы?- полу-игривые интонации появились в ее в голосе.

-Поцелуй,-я не стал разочаровывать красавицу:- поцелуй в реале.

Поправка к уговору, как оказалась, была своевременной. Расхрабрившаяся девушка, что-то хотела сказать поблескивая глазами, но тут же стушевалась, услышав про реал.

-А ты что хочешь, если победишь?- я тоже решил прояснить заранее, не дождавшись условий от дуэлянтки.

-Исполнение любого моего желания!-легкомысленно отрезала Шаталь.

-Все что угодно, но не имеющее ни прямого ни косвенного отношения к моему персонажу в вирт-игре,-взяв девушку за руку, я твердо смотрел ей в глаза.

Видя, что Лана немного растерялась от моего напора, я решил смягчить свои слова:- У меня есть сторонние обязательства, связанные с большими деньгами и жесткой конфиденциальностью.

-Так это правда про корпорацию…-не дав ей договорить, я дотянулся до ее коралловых губ, прикрыв ладонью.

-Все, что надо ты слышала и поняла, лишнее говорить не стоит даже в игре.

Послушно мотнув головой, Лана буквально поедала меня глазами.

Мы стояли на расстоянии метров четыреста друг от друга. Начинать поединок ближе, девушка отказалась наотрез. Похоже, что она собиралась утыкать меня стелами, пока я буду бежать до нее.

Что бы гарантировать мое неспешное приближение, Лана заранее вызвала своего питомца, огромную пуму. Сама лучница успела взять к сегодняшнему дню 198 уровень, и боевая коша была раскачана под стать хозяйке. Огромная скорость, толстая шкура, резисты к магии, агро-абилки и комбо-удары передними лапами с кровотечением, вот, что такое боевая пума уровня +200.

Мой питомец недовольно подпрыгивал, норовя ринуться в атаку. Мой двадцать пятый уровень и не взятый второй у питомца, выглядели по сравнению с противником просто смешно.

Но расслаблять заранее девушку я не стал, как там оно все выйдет, было не понятно.

Основным действием, в рассчитанных тактиках против моего перса на форуме, было прижимание меня к земле. Я имел маленький вес, и требовалось не так уж и много магических либо физических усилий, чтобы лишить меня маневренности. Заставив упереться меня ногами в землю, противник получал колоссальное преимущество, и побеждал. Свитка с заклинанием, содержащего что-нибудь типа «воздушного молота», в руках у Ланы я не видел. Оставалось надеяться, что лишать подвижности меня будут физикой пета. Шанс увернуться от пумы был средненький, раскачанная абилка «акробатика» не давала 100% гарантий.

Обратный отсчет достиг нуля и мы рванулись на встречу друг-другу. Боевая пума совершала гигантские стелящиеся над землей прыжки, сокращая расстояние. Лучница делала небольшие шаги назад, оттягивая встречу. Замешкавшийся на старте «полосатый» вырвался из-за моей спины устремившись к пуме. Подумать о том, что задумал мой пет времени не было. Отметив краем глаза появившиеся рядом с ником пета две криптограммы, я переключил все внимание на стрелы начинавшие срываться в пике пройдя верхнюю точку траектории своего полета.

Активировав все ауры и навык полет я ринулся ввысь. Пума немного притормозила, выбирая точку пространства, с тем чтобы сбить меня на землю. Я вращал «опорой» над головой, имитируя зонтик, ломанная траектория полета немного сбивала прицел у летящих в меня стрел.

Взбугрившиеся мышцы пумы подсказали мне момент ее прыжка. Готовый к подобному развитию событий я резко рванул в сторону. То, что произошло дальше, было неожиданным для всех участников дуэли.

Оказавшийся на траектории прыжка Пумы, «Полосатый» застыл в неподвижности. Увидев это, я невольно сморщился, жалея питомца. Разница в массе была просто не сопоставима и протараненный полу-тонной агрессивного мяса, мой черно полосатый клубочек, должен был отскочить от пета, как мячик от стенки.

В реальности же все произошло с точностью до наоборот. Питомец Ланы, налетев грудью на «искру» замер на мгновенье и сполз вниз на землю с дебафом «оглушение», как если бы налетел на скалу со всего разгона.

Дальнейшее было предсказуемым. Потеряв две трети здоровья, я добрался до лучницы и вспорол ее доспех серией комбо-ударов.

Режим дуэли спал, сняв дебаф с питомца и восстановив бары

жизни и маны у меня и Шаталь.

Окончательно поверившая, что вместе с ней в школе учится чемпион последней Арены, девушка фонтанировала энергией. Я решил направить ее в нужное русло, чтобы добро не пропадало.

-Лана, мне нужна твоя помощь,-сказал я надеясь, что все получится.

-Тебя научить целоваться?-игривость плескалась как газировка в глазах красавицы.

-И это тоже,- сказал я:-Но пока мы здесь, а не в реале, давай поговорим о форуме и игроках.

Я предложил Лане придумать и помочь воплотить в жизнь ряд действий, направленных на улучшения моего имиджа среди героев игры. Я сам до сих пор не мог понять, почему меня так искренне ненавидят почти все игроки. Выслушав предложения от девушки, я надеялся понять причины подобного ко мне отношения. К сожалению, фокус не удался.

-Все дело в твоей внешности,-услышал я:-никто не хочет, чтобы игроки других мегаполисов, видели на АБИ непонятного уродца, представляющего наш город. Тем более проигрывающего в первом же бою. Ели бы ты был огромным орком или белокурым ангелом, у тебя бы появились миллионы фанатов.

Увидев мою кислую физиономию, Лана прокрутила в голове сказанные слова, и сообразила, что была, мягко говоря, нетактична. Замявшись, лучница собралась что-то сказать, но я ее перебил.

-Назло всем, я нагну этот мегаполис и эту планету,- вырвавшийся из моего рта рык, переходящий в инфразвук, напомнил этому миру, что я архи-демон.

Восхищение, вспыхнувшее в глазах девушки вместе с легким испугом на лице подтвердило, что я делаю все правильно, и только с таким настроем можно победить и игре и в реале.

На следующее утро, мы встретились на парковке. Исса убежала в класс к своим подружкам, а я дождался новую знакомую. Мы взялись за руки, согласно тщательно проработанного плана, и вошли в фойе школы. Пройдя в самый центр помещения, мы остановились, так чтобы нас видели все. Я сделал маленький шажок вперед, ожидая поцелуя в щеку от Ланы. Девушка настояла вчера на подобном моменте в нашем разыгрываемом спектакле. Пауза затягивалась, и я не боясь сильно испортить игру, решил сам чмокнуть девушку в щечку. Уклонившись от моего порыва, юная красавица отпустила мою руку и пошла в сторону ожидавших ее подружек. Подумав, что так получилась даже лучше, чем мы планировали, я пошел в другую сторону к мужской гардеробной.

На перемене, я вышел из класса и заметил старшеклассника, сидевшего невдалеке на подоконнике. Решив не упускать удачный момент, я пошел знакомиться со «смотрящим» поближе. Запрыгнув на окно, я уселся рядом.

-Ну, как все прошло?- не удостаивая меня приветствия, спросил наводящий страх на школьников юноша.

-Утыкала меня стрелами как ежика,-начал я рассказывать:- пока кругами бегал от ее питомца, здоровье в красный сектор ушло и вперед.

-Потом кинулся рукопашную,-не дождавшись междометий от слушателя продолжил я:- облапал слегка, пока не слился от кинжала, истыкала весь бок.

-И что дальше? - слушая меня в пол уха, школьник посматривал по сторонам.

-Ну не дура же она, заподозрила конечно,-усмехнулся я:- пришлось наплести, что готов ради не и не на такое, лишь бы согласилась на небольшой пикничок на лоне природы.

-И как?-проявив впервые за разговор заинтересованность, повернулся ко мне парень.

-Поболтали час полтора,-пожав плечами сказал я:-нормальная вроде, даже веселая.

Подумав о чем то, собеседник протянул руку:- Будем знакомы, Рулат.

-Арти,-ответил я на рукопожатие.

В конце коридора показалась группа из семи школьников. Они быстро приближались. По мере сокращения дистанции их скорость падала. Трое парней притормозило совсем, и по-тихому включило задний ход. Еще двое сделали вид, что шли мимо и скрылись из виду. Оставшаяся парочка черепашьими шашками доползла до меня. Мой новый знакомый явно не вписывался в планы поклонников Ланы.

-Ты это,-невнятно стал заикаться, самый смелый.

Не дав ему окончательно опозориться, я с напором произнес: -Сможешь удивить девушку и уломать ее на двухчасовое свидание тет-а-тет, тогда и поговорим. А пока гуляй давай, не держу.

Стушевавшийся окончательно, парень отвалил вместе с оскудевшей группой поддержки из последнего соратника.

Соскочив с подоконника, Рулат сказал, догадавшись не хуже меня, что невольно послужил моим щитом:-Теперь ты мне должен.

Символичный удар, направленный в мягкие ткани, наткнулся на плечевую кость. Я специально повел плечом, не желая получать симметричный синяк на второй руке.

Одобрительно крякнув, юноша потер ушибленные костяшки и

добавил: -А девчонку я себе другую присмотрел, эту бери себе.

Оставив меня сидеть с отвисшей челюстью, Рулат неспешно направился к лестничному пролету, ведущему на этаж старшеклассников.

Танцы

Кабаны были кабанами. Шинковать их было скучно. Ни лута, ни фана. Раньше, я не искал в игре удовольствия. Заходя на поля фарма, как на работу, я напоминал сам себе бездушный комбайн. Перемалывая мобов, я втачивал мечи в цвет на продажу. Что изменилось во мне? От чего казавшееся раньше легким, теперь дается с таким трудом?

Устроив себе перерыв, после двух часов кача, я пытался разобраться.

«-Похоже, что я зажрался,»-неутешительный вывод пришел сам собой. Теперь мне стало легче понять золотую молодежь, нежелающих тратить время в бесконечном монотонном труде. Имея возможность купить хорошие клинки, они сразу шли в данжи, побеждать рейдовых боссов и легендарных чудовищ. Необходимости тратить свою жизнь на скучное мобо-битие, приносящее по копейке опыта, у богатых подростков не возникало.

К сожалению, путь в пати к другим игрокам, собирающимся в крупных городах для прохождения увлекательных квестов, мне пока что был заказан.

«-Надеюсь, что все изменится, и я смогу спокойно играть в вирт-игру, не скрываясь от толпы анти-фанатов»,-мечтательно жалел я сам себя.

Посидев еще немного, я с усилием, заставил убрать из обзора менюшку питомца. Она вроде бы и не мешала мне, но постоянно притягивала взгляд.

«-Когда питомец возьмет пятый уровень, система скинет уведомление»,-успокоив свою лень таким образом, я пообещал сам себе не возвращаться в храм, пока не прокачаю пета.

Потихоньку втянувшись после долгого перерыва, я стал возвращаться к прежнему состоянию бездушного механизма. Впереди были долгих две недели, если конечно я не сильно ошибся в своих расчетах.

* * *

Моя интрижка с Ланой потихоньку набирала обороты, расползаясь слухами по школе.

За последнюю неделю, я встретился с девушкой два раза в реале и один раз в игре. Посмотрев на мой бесконечный комбайн крошащий кабанов, девушка заскучала и телепортировалась куда-то еще. В реале наши встречи прошли намного интереснее.

В первый раз я отделался посещением трех кафе и одной танц-площадкой. Танцевать я особо не умел и не любил, поэтому сославшись на сытую перекормленность организма, сидел рядом с танцполом, с удовольствием наблюдая за гибкими движениями Ланы.

-Скажи, а ты давно создала своего перса в игре?-спросил я, когда мы возвращались по тенистой алее к ожидавшему нас аэромобилю с шофером.

-Обычно все игроки стараются приукрасить своих персов, желая обладать тем, чего лишены в реале,-заметив пожатие плеч, я продолжил:-В жизни ты намного красивее, чем Шаталь, ей до тебя очень далеко.

Остановленная мной за руку, девушка слегка повернулась ко мне. Встав напротив Ланы, я приблизился, замерев в каких-то сантиметрах от ее лица. Ощущая кожей дыхание друг друга мы стояли в сумерках. Молочного цвета фонари, установленные вдоль дорожки, терялись в темных силуэтах деревьев. Наступил момент первого поцелуя, и я надеялся, что опыт, приобретенный в вирте, не окажется бесполезным.

Получив при расставании у крыльца дома девушки обещание, сходить со мной еще раз куда-нибудь, я с облегчением выдохнул. Мне было до конца не понятно, понравилось ли Лане со мной целоваться. Попытавшись немного распустить руки, после затянувшегося поцелуя, я получил отпор, и мучился от неопределенности до конца свидания.

Через четыре дня, я был приглашен на променад по магазинам. Теперь я знал истинное назначение примерочных кабинок в магазинах одежды. Плотно закрывающиеся двери, огромные зеркала, широкие пуфики, все это имело двойное значение. Начав с магазинов верхней одежды, мы демонстрировали друг другу, как на нас сидит та или иная вещь, помогая одевать и снимать ее.

Постепенно мы смещались в магазины с пиджаками и костюмами, а затем добрались и до рубашек с блузками. Кульминацией свидания стал магазин с нижним бельем. Двух часового марафона, с одеванием и раздеванием а в доброй дюжине магазинов, нам хватило, чтобы привыкнуть к друг другу и перестать смущаться от каждого касания. Оставшись без

верхней одежды, мы устроились на пуфике в кабинке, страстно целуясь.

Провернувшись в кольце моих рук, Лана прижалась к моему плечу обнаженной спиной. Ее сбившееся дыхание заставляло вздыматься небольшую грудь, все еще прячущуюся под примеряемым лифчиком. Реальный размер бюста девушки мне нравился намного больше, чем нарисованные в виртуале полушария лучницы. Я смотрел в зеркало на раскрасневшуюся девушку, возвышаясь за ее плечом. Лана не торопилась вставать и разрывать обруч моих объятий.

-А ты знаешь, как отличить в вирт-игре, настоящую девушку от НПС находясь с ней в темной-темной комнате и не говоря ни слова друг другу? -я решил продолжить наши игры.

-Как?-ее дыхание почти восстановилось, но легкая хрипотца еще угадывалась.

Не торопясь, я накрыл каждую чашечку бюстгальтера своей ладонью. Немного сжав упругие на ощупь груди, я продолжил неспешно нашёптывать в ушко, потихоньку целуя шею.

-Если сжать одну половинку у НПС,-сопровождая слова действиями, я начал мять грудь:- то другая станет больше, а у настоящей девушки размер останется прежним.

-Лифчик может помешать отследить все изменения,-мои ладони нырнули под бюстгальтер и продолжили ласкать, зажимая ненадолго между пальцев по очереди затвердевшие соски.

Снимать полностью верхнюю часть я не стал, опасаясь, что это может послужить невольным сигналом для поплывшей Ланы и она прекратит мои вольности. Расстегнутого ранее замочка между лопатками, хватило на то, чтобы появившаяся слабина открыла доступ моим рукам.

Выбирая магазины с минимумом обслуживающего персонала, мы не боялись, что нам начнут докучать, и смело просидели наедине еще четверть часа, не особо утруждая себя разговорами. Распухшие от поцелуев губы, были единственным напоминанием обо всем что случилось. Бюстгальтер пришлось купить, бирку с ценником мы оторвали в порыве страсти. Правда я его не отдал, заявив Лане, что она получит его при следующей встрече.

В школе девушка меня игнорировала, флиртуя с активировавшимися поклонниками. Стараясь вылезти из собственной кожи, юноши чудили, выполняя почти любой каприз Ланы. Как бы проверяя, насколько далеко парни готовы зайти ради нее, красавица изъявляла противоречивые желания.

Стопроцентный отказ поклонников, нанести мне физический урон на заднем дворе школы, вызывал у Ланы и ее подружек нездоровый блеск в глазах при обсуждении моей персоны. К

сожалению, мое знакомство с Рулатом принесло не только положительные но и другие перемены в мою жизнь. Хорошие они или плохие, я пока не решил.

Старшеклассник скинул на мой комм время начала тренировки в школьном спортзале не удосужившись каким-либо образом спросить моего желания. Пролистав школьный информаторий, я выяснил, что время указанное Рулатом, совпадало с началом тренировки по рукопашным спарринг-боям.

Ни особого желания ни времени заниматься у меня не было, но как тактично съехать с темы, не разрушив сложившийся вокруг меня порядок, я придумать не смог.

-Почему я узнаю обо всем последней?- Исса наступала на меня, уперев кулачки в бока.

Рассерженная фурия вызывала улыбку и желание подхватить ее на руки, закружив по комнате. Но я притворно отступал, пряча глаза и давая время разгореться пламени «праведного гнева».

-Как ты мог скрывать это от меня, а?-распаляющаяся с каждым словом, сестра ускорилась, распуская руки.

Я с удовольствием от нее немного побегал по холлу гостиной и дал себя поймать. Былые фобии исчезли без следа, с началом учебы в школе. Новые эмоции вытесняли старые страхи, заставляя забывать глупые мысли и загружая мозг свежими заботами.

-Эта кикимора тебе совершенно не подходит,-оседлав меня сверху, Исса колотила меня диванной подушкой.

Передаваемые в школе сплетни из уст в уста, достигли наконец мою сестру, и она бросилась выбивать из меня подробности, желая быть самой осведомленной.

-Бить брата подушкой, это нарушение крепких традиций,-не очень умно пошутил я, и был за это тут же забит почти до бездыханного состояния.

Бездыханного, но не моего, сестра явно выдохлась, и сил у нее почти не осталось. Почувствовав слабину, я вывернулся из под сорока килограммовой наездницы, и перехватил подушку. Немного поборовшись, я сграбастал сестру вместе с орудием пыток и шлепнулся на диван. Развалившаяся рядом со мной Исса тяжело дышала, но я знал, что для восстановления ей потребуется не более пары минут. Имея небольшую фору, я перевел наш диалог в вербальную плоскость и сменил тему.

-Я буду ходить на тренировки два раза в неделю, после занятий в школе. Надо сказать дяде Джугу, чтобы прислал за мной машину дополнительно, или придется ездить на монорельсе.

Заглотив наживку и выпытав из меня всю информацию о спортзале, Исса зарылась в вирт выведя изображение на голо-

экран. Мы вместе просмотрели все, что было предложено из доп занятий в нашей школе. Сестра тут же решила чем-нибудь заняться помимо основной программы. Позабыв о причине начала нашей битвы, Исса убежала созваниваться с подружками в поисках подходящей секции и одобрения самой идеи как таковой. Подумав немного, я тоже решил получить совет. Дядя Джуг удовлетворил мою просьбу о встрече на удивление быстро.

-Я доволен тобой,- чего-чего, а похвалы я не ожидал и немного растерялся от необычного начала беседы.

-Как и положено брату, ты заботишься о сестре,-а я уже и забыл, как дядя умеет нарезать время между словами.

-Она почти оправилась от болезни и тела, и болезни духа, что намного важнее.

Я уперся глазами в пол, ожидая когда мне будет разрешено озвучить то, зачем я пришел. Предугадав причину моего появления в его кабинете, дядя Джуг в очередной раз меня удивил, заставив уважать его еще больше.

-Твой новый друг, Рулат, из уважаемой в этом мегаполисе семьи. Близкое знакомство с ним укрепит наши позиции под солнцем этого мира, вам надо стать друзьями.

Спрашивать откуда все это известно моему приемному дяде было бессмысленно.

-Я буду ходить в спортзал на секцию по единоборствам,-я был почти уверен, что собеседник знает об этом, и подводил разговор к своей просьбе:- обучающая программа для спаррингов, из школьного сета, мне кажется немного отсталой.

В мою память крепко врезалось воспоминание, о виденном мною тренировочном бое одного из охранников семьи на татами в нашем доме. Меня, по каким-то причинам, не допускали до боевых тренингов, отговариваясь тем, что я слишком стар, чтобы начинать занятия.

Выждав томительную паузу, дядя Джуг принял решение:- Хорошо, я свяжусь с директоратом школы. На твой профиль будет загружен учебный курс из архивов нашей семьи. Достойно показав себя, тебе будет легче укрепить дружбу.

Получить файл, и самому посмотреть что там и как, перед тем как загружать его в спарринг программу, было моим изначальным планом. Возможно опасаясь копирования, либо еще по какой-то причине, умудренный жизнью азиат, сделал все по своему.

Пытаться переиграть сданные карты было бессмысленно и я поблагодарил его, удовлетворившись достигнутым.

* * *

В зале, где проходили тренировки по рукопашным спарринг-боям, было не очень много места. Все помещение было разделено на девять одинаковых квадратов. Центральный квадрат предназначался для спарингов, по периметру находились места для индивидуального тренинга.

Одновременно в зале могли заниматься не более восьми человек. Во время поединка на центральном квадрате, индивидуальные тренировки прекращались. Все бойцы рассаживались по кругу, и внимательно смотрели за схваткой с тем, чтобы обсудить после все увиденное и может быть даже понять ошибки и чему-то научиться.

Последнее было маловероятным, так как процесс учебы мало зависел от самого бойца. Специальный тренировочный костюм, одетый для индивидуальных занятий, имел встроенные корректоры движения тела. Загруженный софт, отслеживал положение датчиков в пространстве и посылал сигналы в различные участки костюма, придавая ткани либо эластичность, либо твердость, исправляя тем самым траекторию движения рук, ног и положение тела. Таким нехитрым образом развивалась мышечная память, через какое-то время тело на рефлексах могло самостоятельно действовать в зависимости от ситуации.

Необходимое питание и стимуляция мышц происходила в вирт-капсулах, моторика же нарабатывалась в зале. От качества софта загруженного в спарринг-костюм, зависело очень многое. У немногочисленных в наше время военных подразделений для обучения использовались специализированные боевые программы, превращающие человека в непобедимую машину для убийства. Пройти обучение по такой программе было мечтой любого нормального парня, и я надеялся обратившись к дяде Джуг получить нечто подобное, хотя-бы отдаленно.

Дядюшкин софт, подгруженный в костюм из сети школы после моей идентификации, затребовал подтверждение из медицинского центра, о внесении коррекции в мою программу по модернизации тела. Получив требуемое, мне предложили откалибровать одетое оборудование, уверяя, что в будущем повторять процедуру не придётся.

Мой знакомый и еще шесть парней подошли к площадке, на которой я вяло шевелил руками и ногами, выполняя требование начальной настройки.

-Похоже, что он совсем новичок,-донеслось до моего слуха.

-Привет,- сказал я, постаравшись не выказывать никаких эмоций.

Для драки среди подростков повод найти не сложно, неважно радуешься ты либо недоволен чем-то.

-Че такой нейтральный а?-один из парней шагнул ко мне поближе.

«-Кто бы сомневался, что с этого все и начнется»,-мысленно вздохнул я.

Как остановить программу я не знал, а прерывать ее не хотелось, но моего мнения здесь особо не спрашивали.

-Постой,- заманивший меня в эту западню Рулат, придержал парня за рукав: -закончит калибровку и в круг. Там все объясним.

Обрадованные предстоящим мордобоем, ребята начали разминаться, выразительно похрустывая суставами и демонстрируя неслабую растяжку ударами ног.

Прокачать ситуацию за оставшееся время не получилось. Навязываемых спаррингов было не избежать и я решил драться изо всех сил, не давая поблажки в первую очередь себе.

Упав в седьмой раз на татами, сил подняться уже не оставалось. Стиснув зубы, как и шесть раз до этого, я начал движение, заставляя себя встать. Каждый из поединков, заканчивался в момент моего падения. Упасть сразу на татами мне не позволяла гордость, а потом не позволял противник. Получая удары с разных сторон, мое тело никак не могло достигнуть горизонтальной поверхности. Сказать точно о том, сколько раз, кому и куда я смог ударить, было затруднительно. На четвертом поединке все происходящее уже смазывалось, и не фиксировалось сознанием. Рефлексы моего тела, оставшись без контроля, зачем-то напрягали мои невеликие силы.

Крепкая рука подхватила меня под локоть, помогая встать. Еще несколько рук протянулись ко мне и поставили тело вертикально. Последовавшие после этого хлопки по плечам и голове в совокупности с одобрительными голосами, подсказали мне что проверку на вшивость я прошел. Звуки, доносившиеся поначалу до меня, словно сквозь вату, постепенно приобрели четкость и громкость. Плывущая картинка в глазах поймала резкость, и мое восприятие действительности вернулось в норму.

Познакомившись со всеми участниками круга, я присел отдохнуть и прийти в себя. В зале оказались четыре старшеклассника и трое со второго года обучения. Единственным первогодком был я, что и обусловило несколько жестковатый прием в коллектив. С удовлетворением заметив прихрамывающего парня, мысль метнулась к заботе о собственном теле. Зеркал здесь не было, и приходилось доверять только своим ощущениям. После беглого осмотра *третьим глазом*, подозрение вызывала левая скула, отозвавшаяся болевыми ощущениями после пальпации. Многочисленные очаги боли по всему телу сливались в единый комок, который можно

было идентифицировать как один большой синяк.

Из-за возникшей в моей жизни секции единоборств, запланированное ранее пришлось переносить. Скинув сообщение на комм Лане, о времени и месте встречи, я стал терпеливо ее ждать. Избалованная вниманием бычков-первогодок, моя подружка пыталась впрячь меня в общее стойло, и ездить на мне, как и на всех остальных. Повторив сообщение, с припиской, что уйду через три минуты, я пытался пообещать себе, что так и сделаю.

Когда время истекло, я направился в спортзал. Сегодня была моя вторая тренировка, и я не собирался опаздывать.

-Арти, подожди,-обернувшись, я увидел спускающуюся по лестничному пролету девушку.

Зная, что опаздывает, Лана шла не спеша. Закипая внутри, я остался стоять на месте, вынуждая ее подойти ко мне.

-Я сегодня не смогу, давай перенесем нашу встречу на выходные,-не тратя время на приветствие, я еще не отошел и немного сердился.

Девушка собиралась что-то сказать, но посмотрев в сторону, поджала губы.

-Давай не опаздывай,-долетело до меня, от проходящего в стороне Рулата. Проследив, как он скрылся за дверью ведущей в спортзал, Лана повернулась ко мне.

-Я поговорил с Рулатом,- наблюдая за реакцией девушки у меня возникло подозрение, что они знакомы:- он больше не подойдет к тебе.

Дотронувшись кончиками пальцев до ссадины на моей скуле, Лана тихо сказала:- Я его просто боюсь.

-А меня ты тоже боишься?-взяв ее руки в свои, я заглянул ей в глаза.

-Нет,-потупив взгляд, щечки запылали румянцем:-тебя совсем не боюсь.

-Поехали на выходные к озеру?

Как и большинство школьников из среднего потока в нашем мегаполисе, Лана знала, что на берегу озера, можно снять уютный домик на несколько часов. Бронирование происходило через вирт, гарантируя анонимность и позволяя молодым людям побыть вдвоем, не афишируя свои отношения перед родственниками.

-Я наверно буду занята,-сказала девушка, пряча глаза под густыми ресницами.

-Я скину сообщение на комм, перед тем как заехать за тобой,- сделав вид что не слышал последней фразы, как ни в чем не бывало сказал я.

Неуверенный кивок красивого лица мог обозначать все что угодно.

-Что так долго?- почти закончивший переодеваться Рулат встретил меня в помещении раздевалки.

-На выходных к озеру хочу свозить, пришлось поболтать,-не вдаваясь в подробности, объяснил я.

Закончив переодеваться «смотрящий» остановился рядом со мной и уточнил:- свой кар есть?

Права на вождение аэро-мобиля я получил вместе со всеми на второй год обучения в техникуме. Тогда казалось, что стоит немного поработать и личное средство передвижения будет у каждого. Учесть стоимость тех-обслуживания, гаражного места, дорожных налогов и прочего-прочего помимо стоимости самого болида, нам как-то не приходило в голову. Даже в гараже моей новой семьи было всего лишь четыре аэро-кара, содержать больше считалось расточительным.

-Не, нету, в аренду думаю взять,-немного приоткрыв свои планы, я поднялся, закончив одевать тренировочный костюм.

-Послушай,-положив руку на мое плечо, Рулат понизил голос:-проверено не одним поколением старшеклассников и не с одной сотней девушек, что в аренду можно взять, только что-то одно. Либо свой коттедж и хоть пешком до него в арендованных кедах, либо свой кар и в съемные номера. По другому никак, стопроцентный облом гарантирован.

Увидев мое сникшее лицо, новый друг рассмеялся, сказав, что не даст мне пропасть.

Детали

Фарм кабанов уже не вызывал такого отвращения, как в начале. Не удержавшись, я залез в меню питомца, и посмотрел как там у него дела. До заветного пятого лвл оставалось совсем немного.

-Похоже идем с опережением графика,-похвалил я «полосатого».

Похвала была заслуженной. Пет старался изо всех сил. Поверженная пума, во время дуэли с Шаталь, очень понравилась моему питомцу. Повторяя тысячу раз то, что удалось ему однажды, «полосатый» стал просто виртуозом данного скилла.

Повесив на себя «Землю», питомец приобретал характеристику «масса» равную бесконечности. Рассчитывалась «масса» согласно формуле по справке «выносливость х8». Я никогда не видел своего питомца уставшим, он всегда был

подвижен и игрив. Предполагаю, что такой параметр, как выносливость, в механике игры просто не прописан данному пету. Вставая на пути набравших ускорение в таранной атаке кабанов, «полосатый» буквально заставлял их глушиться об себя, подставляя свою монолитную тушку.

Я так же хотел научиться вешать на себя «Землю». Посвятив как-то целый вечер перерасчетам анти-тактик, я пришел к выводу, что данный баф избавлял меня от угрозы поражения в большинстве случаев, подарив неуязвимость от скиллов, что сбивали меня на землю и лишали маневренности.

Другие бафы были тоже чудо как хороши. Обвешавшись всем, чему успел научиться мой питомец, я был бы похож на пушечное ядро. Защита перса «водой», нереальная скорость от «воздуха», повышенные характеристики от «жизни», частичная невосприимчивость к накладываемым на него заклинаниям от «хаоса» и наконец железобетонная монолитность от «земли».

Во время перерывов, когда мне приходилось отвлекаться на починку мечей и доспехов, я невольно прикидывал, во что может превратиться мой перс под таким иконостасом.

Еще большее любопытство, вызывало так и оставшееся неизученным моим петом. Только пять из одиннадцати иероглифов были мной разгаданы. Фантазии рисовали в воображении эпические плюшки и ваншотные скиллы.

Купленный меч «Протыкатель» совсем не радовал. Похоже, что я поторопился, выкладывая за него деньги.

«Уникальный Меч «Опора»
Тип: двуручный
Требования: 112 сила
Заточка: (422/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +107(+243)»

«Эпический Меч «Протыкатель»
Тип: двуручный
Требования: 40 сила
Заточка: (157/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +95(+59)»

«Опора» радовала глаз зеленым цветом, и была довольно удобной в обращении. Колющий эпик не хотел точиться никак, оставаясь до сих пор желтым. Даже если удавалось нанести им несколько ударов, добивание по злому року приходилось на

щито-меч.

«-При первом удобном случае надо будет сходить на аукцион, и присмотреть себе что-нибудь более удобное, хотя-бы для того, чтобы было чем наносить рубящие удары»,-думал я, от колотых ран мобы быстро умирать совсем не хотели.

* * *

Аэро-мобиль был просто супер. Я обошел его кругом два или три раза, пока не насмотрелся на него со всех сторон.

-Это твой?-спросил у наблюдавшего за мной Рулата.

-Не, это кузена,-усмехнулся он:-уже больше года стоит, надо ее проветрить.

-Почему ее?-удивился я, для меня спорт-кары отождествлялись с мужским родом.

-Капризная очень, как за руль сядешь, сразу поймешь.

Рекомендация мне не понравилась, и я прикинул во сколько может встать ремонт, если я разобью аэро-кар.

-Не парься, все застраховано,-видя мое сомнение, решил меня успокоить друг.

-Давай я вокруг квартала проедусь, если что, то лучше в аренду возьму.

Пожав плечами, Рулат скинул на иКсин кара мои данные, подтверждая право на управление машиной. Аккуратно сев в нутро болида, я почувствовал непередаваемый уют. Кресло подстроилось под меня за считанные мгновения, ортопедически вложив тело в ложе. Внутри все было из натуральной кожи черного цвета, с простроченной по швам грубой красной нитью. Расположение на приборной панели было стандартным, но обыгранное талантливым дизайнером казалось непривычным.

Перейдя на частичное погружение в вирт болида, я запустил тестовые цепи. Пока шел стандартный прогон, я порылся в логах памяти. Оказалось, что на этой машине ездили очень мало, и большую часть из своей четырехлетней жизни она простояла в гараже. Мне стало невольно жаль мощного зверя.

Навыков вождения я не потерял. Гоночные симуляторы в вирте не отличались управлением от настоящего аэро-кара. Периодически участвуя в вирт соревнованиях города, я надеялся не оплошать при управлении настоящей техникой.

Получив уведомление о том, что тестирование закончено, я неспешно проехал по кругу и вернулся к ожидавшему меня у края дороги Рулату.

-Ну что, справишься с малышкой?-показал зубы

старшеклассник.

«-Справлюсь, справлюсь»-пробубнил я, заглушив собственный голос низким рыком мотора, послушно отозвавшегося на нажатие акселератора.

Махнув мне на прощанье, парень вернулся в дом. Я отъехал на пару кварталов и припарковался.

Заглушив мотор, я дал команду на расконсервацию спортивного режима. Выйдя с завода, все машины имели стандартные настройки и внешний вид, отличаясь лишь цветом. В зависимости от модели, кар мог иметь несколько конфигураций. Чем дороже была машина, тем на большее количество модификаций она была способна.

Я сидел в одной из лучших комплектаций, доступных простому смертному. Владелец болида, ввалив кучу денег ни разу не воспользовался возможностями покупки. Машина не была капризной, она просто не была предназначена для амебообразного ползания по городским улицам.

С легким щелчком, задний спойлер занял свое место, ознаменовав окончание трансформации. Не знаю как Рулат, но его кузен не узнал бы свою машину точно. Подвижный обвес изменил аэродинамику машины, двигатель, подключив пару турбин и восемь цилиндров, был готов показать, на что он способен. Подвеска, обзавелась дополнительной четверкой антигравов и прижалась к полотну дороги, оставив минимальный зазор.

Немного волнуясь, я очень медленно стронулся с места. В моих руках был совершенно другой аппарат, нежели десять минут назад. Недовольно порыкивая мотором на вынужденные остановки перед перекрестками, мы продвигались хищными бросками до дома, в котором жила Лана.

Выходить из машины я не стал. У меня не было никакого желания знакомится с родственниками девушки. Тем более, что существовала вероятность попасться на лжи. Я не знал, что напридумывала подруга, чтобы завуалировать нашу поездку.

Я сидел и думал о нас. К сожалению, наше время вдвоем с Ланой истекало. Все чаще я замечал ее взгляды «в сторону» и мне не хотелось, чтобы наши отношения угасли, не дойдя до кульминации.

Я не был душой компании, я не ходил в клубы и на дискотеки. Меня не было там, где любила бывать она. Словно мотылек она рвалась к ярким краскам и свежим эмоциям в отпущенное ей юностью время. Мне не хотелось ее терять, но и держать рядом с собой силой, не было сил. Я собирался ее отпустить.

-Что это за монстр?- рассматривая болид, Лана заглянула внутрь салона через открытую боковую дверь.

-Это не монстр! Садись, и я тебя с ней познакомлю!

Мы мчались по шоссе навстречу горизонту, готовые вот-вот порвать звуковой барьер. Легкий ветерок от климат контроля растрепал тщательно уложенные длинные локоны девушки. Восторг смешался с искрами страха в ее глазах. Компенсатор перегрузок настроенный на спорт-режим, давал чуть слабины, позволяя инерции вдавить нас в кресла на полтора Же. Из приоткрытых коралловых губ потихоньку начинал вырываться восторженный крик, нарастая в децибелах синхронно с цифрами на спидометре.

Маленький пробник от неудачного опыта с интересным побочным эффектом, лежал в моем внутреннем кармане и ждал своего часа. Я собирался воспользоваться им, но не раньше, чем Лана добровольно зайдет со мной в комнату с гигантской кроватью и закроет за нами дверь. Дверь в съемном коттедже на берегу озера.

В вирт-игре я вернулся к храму.

Питомец, достигнув пятого уровня стал взрослым. Испытав жуткое разочарование, я жалел потраченного времени, лучше бы я ничего не делал. Никаких супер навыков у пета не открылось, чуда не произошло.

«Питомец «Искра» (взрослый)
Имя: Полосатый
Здоровье: 35/35
Уровень: 5
Опыт: 100.453/10024 (до следующего уровня – 9923.547)
Поглощённая карма: 618
Навыки: руны Вода, Земля, Воздух, Хаос, Жизнь
Бафы: нет »

Появившиеся руны в навыке совпадали с тем, что мой питомец мог вешать на себя сам, в остальном подсказок с дальнейшим развитием питомца не было и я плюнул на него, решив заняться собой. Прикинув сколько надо времени на прокачку еще одного уровня питомцу, я залез в настройки и отменил передачу своего опыта «полосатому».

-Сам качайся, иждивенец,-буркнул я, еще два года своей жизни «толочь воду в ступе» не хотелось.

«-Рано или поздно сам чему-нибудь научится», - мысли успокаивали взъерошенные нервы.

Спрыгнув с валуна я пошел к центральной площади храма. Пришла пора пробовать овладеть новыми бафами. Бегать за толпой летающих огоньков я не стал, заняв место перед одиноко стоящей колонной. Я выбрал из уже изученных моим питомцем бафов самый простой на вид иероглиф. Присмотревшись внимательнее себе под ноги, я с трудом узнал заученный символ «Воды».

«-Если трехмерную картинку расплющить на плоскость, то получится что-то похожее»,-разгадал я каракули.

Встав в центре исцарапанных каменных плит, я стал пробовать повторить движение по хитрой траектории. Истратив полностью время, отпущенное мне навыком «полет», я так ничего и не добился. Подождав отката, я достал мечи, решив увеличить время нахождения в воздухе. В свое время Учитель Наставников неплохо меня натренировал, да и тратить на пустое ожидание

отката по скиллу свою жизнь, было жалко.

Пока я крутился в воздухе, не покидая условную сферу в пространстве, толпа блуждающих огоньков, совершая паломничество добралась до облюбованной мною колонны. Наступивший после этого ад невозможно передать словами. Окруженный в воздухе сотней маленьких мобов, я был похож на космический корабль, попавший в метеоритное поле. При внимательном осмотре «блуждающего огонька», я не мог разглядеть на нем ничего, кроме названия моба. По ощущениям же от столкновения с ними, как минимум на половине из окружавшей меня мелочи, висели бафы «земля». Озверев от болезненных непрекращающихся тычков со всех сторон, я стал интенсивнее махать мечами, пробиваясь в чистое воздушное пространство. Лезвия мечей окрасились кровью раненных и убитых. Обозленные первые и вписавшиеся за пострадавших вторые, летающие монстрики накинулись на меня. Урон как таковой мне нанести они были не в состоянии. Мой бар жизни гордо замер в зеленом секторе. К сожалению баф от оглушения можно было получить и с полной шкалой жизни. Испытываемая мною боль нарастала с каждой минутой. Мысль о снижении уровня боли в вирт-капсуле мелькнула и пропала, выйти из игры для изменения настроек я не мог, находясь под атакой.

Потихоньку количество окружающей мошкары стало уменьшаться. Появилась возможность отдышаться и внимательнее осмотреться вокруг.

Отмахиваясь от последних летающих гадов, я заметил, что полностью скрывшийся под загустевающей прямо на глазах кровью, нацарапанный иероглиф прорисовывается синхронно, со свечением у лезвий моих мечей. В огромной луже крови растекшейся под о мной, проскакивали всполохи ультрамаринового света. Как только свечение у лезвия пропадало, пропадала и подсветка у части иероглифа.

Добив последнюю мошкару, я приземлился чуть в стороне от места побоища. Кровь в игре обычно пропадала через минуту другую после окончания сражения. Прошло уже пять минут, а мои клинки все еще были заляпаны бурыми пятнами. Не привыкнув к такой реалистичности, я обтер лезвия от крови пучком сорванной травы, что росла рядом с булыжной площадкой. Через пару ударов сердца, перед колонной не осталось ни капли крови, позволив исцарапанным плитам, подставить свои бока весеннему солнцу.

Вернувшись на свой облюбованный за последнее время валун, я принялся сводить факты в одно целое. То, что случившееся не случайность, и где то здесь зарыт ключ к активации храма, я не

сомневался. Осталось взять у кого-нибудь в займы мозги, чтобы додуматься до правильной последовательности действий.

Через полчаса «блуждающие огоньки» начали возрождаться. Возникшие к этому моменту идеи требовали реализации, и главным действующим лицом в предстоящем эксперименте были мобы.

Я нанес несколько ударов, и побежал к колонне с «водой». Подраненные летуны увязались за мной. Возрождающиеся мобы, тут же кидались во вновь закипевшую битву, не заботясь о заблаговременном совершении паломничества. Лишенные каких-либо бафов, «летающие огоньки» гибли один-за другим, не доставляя мне никакого дискомфорта.

Управившись в этот раз за какие-то десять минут со всей стаей, я приступил ко второй части своего эксперимента. Выученный иероглиф «воды» стоял у меня перед глазами. Я пролетел внутрь воображаемой фигуры и замер в ее центре. Орошенные кровью мечи начали свой неспешный танец, повторяя кончиками лезвий контуры символа. С первого же момента движения по нужной траектории, бритвенные лезвия окутались ультрамарином, оставляя в пространстве чуть светящийся след. Прочертив в воздухе почти половину, я глянул вниз, желая убедиться, что пиктограмма под моими ногами также наливается светом, просвечивая сквозь кровь. Рисунок проступал на поверхности ровно до момента моего внимания. Сбив концентрацию, мои руки отклонились от нужной траектории и мечи тут же погасли. Погасла и пиктограмма, испарив часть крови.

Чертыхнувшись, я начал свой танец заново. Ничего не получалось, пока я не догадался замазать кровью появившиеся чистые участки рисунка на булыжниках. Сбившись еще пару раз, я *выпарил* всю кровь, что натекла с убитых мобов, так и не добившись успеха.

«-Главное принцип ясен,-хвалил я себя, ожидая респа летунов:-сейчас все получится.»

Не получилось ни со второго, ни с третьего раза. Пришлось выходить из игры и смотреть еще раз, правильно ли я запомнил фигуру. Храм, простоявший по условностям игры не одну сотню лет, мог еще постоять столько же. Решив, что времени у меня достаточно я подгрузил приложение 3D редактора и перенес в него «воду». Перекрасив символ кистью с краской по изломанной линии, я внимательно осмотрел иероглиф, ища оставшиеся не окрашенными участки. Сложность заключалась в том, что по одной линии нельзя было пройти дважды. Ультрамариновое свечение пропадало, как только его касался кончик меча

повторно.

Задачу, пройти всю траекторию за один раз, при этом чертя ее двумя мечами, и не повторяясь в траектории, я решить с наскоку не смог.

«-Сегодня в храм я уже не вернусь»,-пришлось посмотреть правде в глаза и я полез в вирт в поисках программы, которая смогла-бы рассчитать мои движения. Ничего подобного я не нашел не смотря на потраченные полтора часа.

В последнее время, у меня появилась привычка, присущая только детям богатых родителей. Я брал куски пластика, и рисовал на них разные рисунки, зажав стилус в руке. Мне нравилось этим заниматься сидя во внутреннем дворике нашего дома. Трехмерный планшет с лазерным пером был бы намного удобнее, но мне отчего-то импонировала архаичность данного время препровождения. Исса часто смеялась, видя результаты моего труда, но мне было совсем не обидно.

Обломавшись с поиском программы, которая смогла бы решить мою проблему, я решил сделать перерыв. Руки сами стали рисовать иероглиф на листе пласта. Задача, вставшая передо мной в вирте, пролезла в реал. Я сидел и водил цветным стилом по выученному наизусть символу, в поисках решения шарады.

Мое восприятие окружающего мира усиленно раскачивалось в тренажерном зале и подкрасться ко мне незаметно в реале стало почти невозможно, по крайней мере для моей сестры. Звук от сместившихся камешков на дорожке из гравия насторожил меня. Вариантов о том, кто крадется за кустами, стараясь застать меня врасплох, было не много. После гибели одного из членов семьи, охрана в доме семьи Чвонг была параноидальная. Несмотря на прошедшее время, отношение к уровню готовности отразить опасность не снизилось, а скорее повысилось. При таких исходных данных, изображать *ниндзя* в саду могли позволить только моей сестре Исса.

Уловив краем глаза смазанное движение в мою сторону, я поспешно стал запихивать кусок пластмассы с рисунком под куртку. Вцепившиеся в меня руки мешали мне спрятать самый страшный секрет.

-А ну покажи,-сопели у меня над ухом, выламывая мне пальцы. Пальцы было жалко и я стал их разжимать по одному, растягивая удовольствие от борьбы. Радостное сопение сменилось обиженным выдохом. Завладев рисунком, Исса тут же его посмотрела. Обнаружить крамольных рисунков сестре не удалось, и она, как ни в чем не бывало, плюхнулась рядом со мной на скамейку.

-Что это, -рассматривая теперь не спеша, она крутила лист

так и сяк, пытаясь определить где верх а где низ.

-А сразу нельзя было спросить,-не веря что это поможет, я пытался усовестить налетчицу.

Не удостоив мои слова даже фырканьем, следователь приступил к допросу. Пришлось сознаваться, рассказывая что *это* и зачем *это* нужно.

-Так ведь это просто,-решила впечатлить меня Исса и взяла два стилуса.

Начав движение одним, в какой-то момент времени второй стилус присоединился к танцу идя по своей траектории, и не задолго до окончания рисунка, остановился, позволив первому закончить всю работу.

-Видел бы ты себя со стороны,- сестра рассмеялась.

Подозреваю, что она была не далека от истинны. Мое удивление пробило трещину в моей невозмутимости, перекосив лицо от удивленного восхищения. Вопрос застрял в моем горле. Не зная, как оформить свои эмоции в слова, я жестами постарался вопросить и узнать ответ. Похихикав над моей пантомимой, Исса спросила: -Тебе знакомо слово «каллиграфия»?

Я читал где-то, что раньше на нашей планете, была целая нация людей, которые всегда отвечали вопросом на вопрос. Уверен на сто процентов, у них были азиатские корни.

Я потащил сестру в свою комнату, упускать специалиста по моей проблеме было нельзя. Пока мы шли до моих невеликих апартаментов, Исса в двух словах описала значение этого слова, а так же связанные с данным процессом культурные традиции востока. Ее рассказ только вызвал дополнительное усиление в моей руке, держащей ладонь сестры. Давать ей хоть малейшую возможность сбежать, я не собирался.

«-Искусство это искусство, его за полчаса не освоишь,»-оправдывал я себя, перекладывая на Исса свои проблемы.

За последующий час мне удалось заснять на голо-видео разгадку для восьми из одиннадцати символов. Оставшиеся три были сложными, и сестра попросила время, на поиск решения. Изнывая от нетерпения попробовать пройти ритуал, я с трудом смог взять себя в руки и отложить все на завтра.

Шажочки

Лана прошла мимо меня, бросив мимолетную улыбку. Ее новый кавалер гордо шел рядом с ней по школьному коридору. Я смотрел им в спины и пытался услышать внутри себя хоть какой-нибудь отклик эмоции. Но внутри все было как в склепе, ни

ветерка, ни шороха.

После памятных выходных, проведенных вместе, мы встречались еще два раза. Секс с каждой встречей был все более активный, а наши отношения все более пассивны.

Не могу точно сказать, кто из нас первый завел тот разговор, но в итоге мы расстались, как говорят «друзьями». Я чувствовал, что все идет к нашему расставанию, но когда момент настал, оказался к этому не готов. Хотелось схватить ее руками, и никуда не отпускать. Стучащая в висках кровь, паволока на глазах, невосприимчивость к голосу разума, …как я удержался, я до сих пор не знаю.

«Павлиний хвост» нового ухажера сворачивался в мышиный дрожащий хвостик каждый раз при встрече со мной на просторах школы. Первая наша встреча обошлась малой кровью из разбитого носа у моего «приемника».

Примчавшаяся спасать своего избранника, Лана ухватила меня за рукав, и оттащила в укромный уголок. Мы спокойно с ней постояли и поболтали о том, какие у кого новости по жизни и еще по мелочи. Что думали свидетели потасовки и нашего разговора, мне было все равно.

Уже попрощавшись и сделав пару шагов от меня к пострадавшему герою, Лана вернулась и не поднимая глаз очень тихо попросила: - Не говори никому что ты у меня первый, хорошо?

-Не оскорбляй меня, хорошо? -в тон ее словам, ответил я.

Надеюсь, что Лана поняла, что была не тактична, засомневавшись в моей порядочности.

После расставания, у меня немного сорвало крышу и я начал оказывать знаки внимания трем девушкам сразу. Бывшие подружки перессорились и напоминали змеиный клубок. Увидев однажды, как они грызутся в женской гардеробной, у меня пропало желание продолжать общаться хоть с одной из них.

-Даже не думай,-узнав о моих планах «обрубить концы» сказал Рулат.

-Они объединятся, как только у тебя кто-то появится и жизни этой девушке не будет в стенах этой школы,-вынес приговор мой друг: - и кулаки тут бессильны.

-Что-же делать,- растерявшись я спросил совета.

-Решение есть,-с серьезным голосом поведал старшеклассник, и не выдержав собственной клоунады, рассмеявшись добавил:- пока всех троих не удовлетворишь, о свободе забудь.

Пообещав себе больше никогда не флиртовать с несколькими подружками одновременно, я кинулся в штопор свиданий.

-Привет,-девушка, прискакавшая на встречу, была в моем

списке под номером два. С первой из трех девиц я встречался вчера, сводив ее в кафе. Сегодня по плану у меня был поход в оранжерею. Из достоверных источников, добытых моим шпионом Исса, я знал о пристрастии девушки ко всему, что растет из земли и при этом пахнет.

-Привет,-улыбнувшись поздоровался я:-мне тут по биологии реферат надо сделать, так что я сегодня не смогу, мне в цветник придется ехать. Я там наверно до позднего вечера проторчу, ничего в этом не понимаю.

Блеснувшие глаза при словах о позднем вечере, расслабили небольшое напряжение внутри меня. Если бы девушка не смогла в силу каких-либо причин задержаться со мной в оранжерее, я рисковал вылететь из графика тройного флирта.

Меня ждали наполовину разгаданные загадки в храме бога Хроноса, а я был вынужден тратить свое время на серии свиданий. Как же все не вовремя! В идеале я укладывался в десять дней, встречаясь с каждой по очереди и сокращая дистанцию между нашими телами.

Надежда на крепкое молодое тело, кучу гормонов а так же стальные нервы растаяла с как снежный ком. Нити контроля над ситуацией рвались в моих руках, закручивая меня в вихрь событий. Я лежал тушкой кашалота, выбросившись в конце дня на диван, словно на скалистый берег, и лелеял надежду на забвение.

-Я все узнала!- я посмотрел на Исса одним глазом, и спросил сам себя:-«как я мог вянуть ее во все это?»

-Только попробуй меня оттереть от темы,-словно почуяв мое колебание, сестра стала мне угрожать:- Я всем девчонкам расскажу какой ты бабник и как троим сразу головы пудрил!

-Это же был твой план!-воскликнул я. Ну, воскликнул, это сильно сказано. Едва я приподнял голову, чтобы ответить, как тут же был придавлен подушкой. Слабые звуковые волны, что смогли вырваться из под аргумента гарантии молчания, никто расслышать не смог.

-Тихо ты,-цыкнула на меня домашняя интриганка:-еще услышит кто, молчи давай.

Закрутить тройной роман было идеей моей названной сестры. Неосторожно проболтавшись о своих амурных сложностях, я невольно стал подопытным кроликом в руках «много-опытной» сердцеедки. Каким местом я думал, обсуждая подобные вещи с Исса, я сказать затрудняюсь.

-Так что ты там узнала?-вернулся я к началу нашего разговора.

На текущий момент дела обстояли примерно так. Все три цепочки свиданий благополучно прошли все этапы, ни разу не

пересекаясь. Девушки сами придумывали отговорки друг перед другом, оправдывая свое отсутствие по вечерам. Из-за того, что в школе я договорился не афишировать наши отношения, ссылаясь на недавний разрыв с Ланой, количество встреч для необходимого сближения пришлось увеличить. К концу второй недели взаимоотношения со всем тремя девушками достигли точки, после которой от меня ждали приглашения на озеро или в другое, но обязательно уединенное, место. Выходных было два дня, а девушек было три.

-У Жанны есть парень!- новость была неожиданной.

Узнать, что не только ты вертишь, но и тебя вертят, оказалось неприятным. Кинувшаяся на меня Исса своим телом замедлила мое движение на улицу, но не на долго.

-Стоя-ять!-донесся до меня ранее не звучавший в этих стенах командный голос.

Удивившись, я посмотрел через плечо на того, кто смог остановить меня подобным образом. Исса полулежала на диване, отброшенная мной в дальний угол. Успев лишь приподняться, она опиралась на локоть.

-Куда собрался кобель, а ну стой, совсем мозгов нет,- продолжая ругаться, Исса выбралась из мягких лап диванных валиков и схватив меня за полу пиджака потащила назад к дивану.

Обескураженный новым для меня образом тихой и ласковой сестры, я с восхищением смотрел на пришедшую в неописуемую ярость от моих инстинктов девушку.

-Я тебе сама яйца отрежу, чтоб думать не мешали, нашелся блин дефлоратор долбаный,-не унималась сестра. Я не знал, как ее успокоить и послушав немного не придумал ничего лучшего, чем обнять низкорослую, прижав к своей груди.

Перетерпев сыпавшиеся на меня удары сжатыми кулачками, я дождался момента когда на смену гневу пришло разочарование в своем брате. Слезы полились как из ведра. Я сюсюкался с Исса, утирая ее водопады, и обещал все что она требовала, с трудом разбирая ее слова среди всхлипываний и рыданий. Потратив четверть часа, я был прощен и посвящен в гениальный план. Последующие тридцать минут потребовались для приведения заплаканной «ревы коровы» в нормальный вид.

За неосторожный вопрос о том, чем так не угодило моей сестре, повторенное раз пять во время скандала, слово «дефлоратор», я был снова бит подушкой и ногами.

-А это больно?-мы лежали на полу, среди разбросанных диванных валиков, сплетя наши руки и ноги в узел, в попытке заблокировать любое движение друг-друга.

Я сразу понял, о чем спросила моя сестра. Разговоры о скорой свадьбе все чаще звучали в стенах нашего дома. Помолвленная с достойным представителем единственной азиатской семьи в этом мегаполисе, за исключением нашей, Исса не имела возможности выбирать и ждала свою судьбу.

-Парни в вирте заранее получают необходимый опыт, так что в первый раз больно совсем чуть-чуть. Через пару дней можно уже повторить. Чем чаще занимаешься этим, тем больше нравится. Надо привыкнуть к партнеру, ведь все разные, что хорошо с одним, с другим может быть не очень.

Подумав немного я добавил:- Лучше с одним тысячу раз, чем с тысячей по разу. За один раз понять друг друга практически не возможно. Разве что случай, или судьба.

Расцепив объятья, мы лежали рядом, но каждый думал о своем.

Глоток воздуха

Тренировался я минут сорок, под беспристрастным жюри, состоящим из моей сестры и зеркала.

Особым требованием, выдвинутым моей сестрой за помощь, являлась небольшая уступка с моей стороны. Я обещал, что дам Жанне возможность выбора.

Жанна, стояла передо мной и прятала глаза. Разведданные оказались точны, и я смог застукать целующуюся парочку на черной лестнице школы. Ударить в глаз толстоватому пареньку, за то, что он целуется с «моей» девушкой, мне категорически запретили.

Поглядывая в щель, за развитием событий на лестничной клетке у пожарного выхода, я ждал момент своего выхода на сцену. Как только парень повернулся к двери спиной, я толкнул едва приоткрытую до этого дверь, и вышел вперед. Расширившиеся глаза Жанны, дали мне возможность вовремя развернуться и уйти, до того как меня заметит толстячок.

Состыковавшись во времени и пространстве через сообщения на комм, мы стояли посреди безлюдной аллеи. У девушки было две дороги, либо сойти с дистанции и остаться с тем парнишкой, либо дойти до финиша первой из своих подруг. Идя на эту встречу, я не хотел ее подталкивать к какому-либо решению.

-И как понимать то, что я видел в школе?- мое деланное возмущение со стороны выглядело очень натурально.

Вдохнув запах ее волос, мой взгляд провалился в декольте за расстегнутой пуговкой на блузке. Большим пальцем левой руки я

провел по губам справа на лево, вдавливая алые губы. Нырнув раскрытой ладонью на затылок, я сжал пальцы, захватывая волосы в кулак. Слегка потянув руку вниз, я заставил голову девушки откинуться назад. Наконец-то встретившись с ней глазами, я понял, что выбора нет. Жанна не стояла перед выбором, она его уже сделала, сделала и за себя и за меня. Вечер пятницы определенно продолжался, грозя затянуться до утра.

-Ты края не попутал?- наступал на меня Рулат.

Зажатому в угол раздевалки, мне некуда было отступать. Гнев друга был вполне уместен, и я его понимал.

-У тебя пять секунд чтобы объясниться,-угроза не была фигуральной, я уже успел узнать бешеный характер моего собеседника.

-Жанна, Велли и Тариин,-решив будь что будет, сознался я.

Похоже было на то, что произнесенных имен не достаточно, чтобы донести до прокурора мои доводы о невиновности.

-Что Жанна, Велли и Тариин? Три подружки, я знаю, и что?

-В пятницу Жанна, в субботу Велли, ну и Тариин,-совсем скиснув, от того что пришлось посвятить в тайну двоих третьего человека, сказал я.

-Не понял,-мотнув для наглядности головой, Рулат опустил кулаки и перешел в режим восприятия.

Не особо вдаваясь в подробности и детали, я рассказал чем занимался последние две недели, и как они закончились.

-Не верю,-вердикт прозвучал, но был какой-то неуверенный.

-Не хочешь не верь, а кар я сегодня после школы в гараж пригоню. Извини что так получилось, реально без мобиля не сдюжил бы, просто не успеть было в нужные места добраться.

Посмотрев на тихо офигевающего от моих приключений друга, я пресек его новые вопросы и добавил:- все-все, пошли, тренировка уже началась. Если хочешь, встретимся сегодня в баре, выпивка за твой счет.

-Ты мне еще за болид должен,- не растерялся Рулат, но было видно, что он согласен.

Лунный свет

«Внимание!

Кровавый ритуал, сорвал охранную печать!

Выполнено: 1/12

Вам открыта для изучения новая ветка: Ритуальная Магия Крови

Изучена Руна «ВОДА», защита от урона %: выносливость х11,

время действия: мудрость х9 сек»

Я облегченно выдохнул прочитав выскочившую системку. Пиктограмма продолжала светиться ультрамариновым цветом перед колонной. Излишки крови исчезли как по волшебству, и теперь ни что не напоминало о кровавой бойне.

О ритуальной магии крови на светлых землях я не слышал. Ходили слухи про темную сторону, но достоверных фактов не было.

«-Как бы на меня светлые боги героев не натравили, отправив в поход на очередной «Черный Храм»,-подумал я, прикидывая что смогу противопоставить, если кто-то припрется в эти края.

«-А ничего не смогу»,-итог рассуждений не радовал.

Храм бога Хроноса находился на границе светлых земель и Великой Пустоши.

Если даже я смогу слить игроков, что придут для выполнения квеста, ничто не помешает им рассказать всем желающим, обо мне. И кто будет самой главной достопримечательностью этих развалин, сомнения не вызывало. Все неудовлетворенные самолюбием герои, кинуться сюда, чтобы скрестить клинки с пока что еще действующим чемпионом арены.

«-А времени то совсем нет,»-прикидывая за сколько смогут добраться на ездовых маунтах игроки от ближайшего селения до развалин храма, я сорвался в очередной цейтнот.

Едва дождавшись респауна первых летунов, я начал заполнять кровью следующий символ. Как только подготовка была завершена, я стараясь не торопиться вычертил в пространстве очередной символ. Иероглиф «Хаос» был не совсем простым, но я уже выучил все одиннадцать траекторий, и не видел сложности в том, чтобы на память их повторить. Исса сдержала свое обещание и разгадала трех последних шарады.

«Внимние!
Охранная печать восстановлена!
Выполнено: 0/12»

«-И как это понимать?»-недоумение смешалось с обидой. Иероглиф «Вода» погас на соседней площадке, и «Хаос» не изучился, моргнув на прощанье.

Я потратил столько времени и сил, а все оказалось напрасным. В том, что я вычертил ультрамарином все правильно, сомнения не было. Отслеживая до последнего сантиметра

рисунок, я отчетливо видел, как иероглиф слегка вспыхнул, подобно «воде» после правильного начертания. Если бы я сбился с траектории, свечение бы просто угасло, как и десятки раз, до этого.

Прежде чем начинать все по новой, надо было понять, где я опять споткнулся. Разгадывать шарады, выдуманные игровым иКсином, становилось все сложнее. Плюшки, заманчиво мерцали пиктограммами на моем питомце, заставляя идти вперед ломая мозг.

Возродившийся первый «блуждающий огонек» подлетев к ближайшей колонне совершил ритуальные кульбиты и получил по всей очевидности бафф, не долго думая он понесся через площадь к другому намоленному столбу.

«-Почему они летают через всю площадь,-подумалось мне:-не проще ли двигаться по кругу, перелетая от одной точки к другой, по кратчайшей?»

Из одиннадцати колонн я знал названия пяти, те что смог изучить мой питомец. Если двигаться по часовой стрелке от колонны «вода», то ближайшие три мне были известны. Решив, что без статистики я гадать буду до нового года, пришлось вставать с земли и идти агрить летунов.

Активировать «Хаос» опять не получилось. Поленившись в третий раз наступать на те же грабли, вернулся к «Воде».

«Внимание!

Кровавый ритуал, сорвал охранную печать!

Выполнено: 1/12»

Сработав как часы, первый символ не подвел. Оставшийся мерцать в наступивших сумерках рисунок, радовал глаз. Посмотрев через площадь, на еле-еле виднеющиеся в темноте колонны, я решил уподобиться мобам. Пробежав через центр, я достиг противоположного края, оказавшись между двух выцарапанных пентаграмм.

«-Точно, колонн же одиннадцать,-дошло до меня,:-а почему в задании говорится о двенадцати? Где еще одна?»

На вопросы не было ответа, и я не стал сильно задумываться. Уже была ночь, и я порядком устал за целый день в школе. Беготня в вирт-игре не принесла облегчения, и я уже почти засыпал. Пообещав себе, что не зависимо от результата, я выйду в реал, мои мечи пустили кровь первым возродившемся «огонькам».

«Внимание!

Кровавый ритуал, сорвал охранную печать!

Выполнено: 2/12

Руна «ОГОНЬ», увеличение физического урона %: сила х9, время действия: мудрость х2 сек»

Обалдев от свалившейся на меня плюшки, я кинулся к следующей колонне.

Утром, сидя на занятиях в школе, я клял себя всеми известными мне словами. Благим намерениям не суждено было сбыться, моя обезумевшая жадность до новых рун, проигнорировала доводы рассудка.

Раскрыв первые два символа, я кинулся к выбранной наугад по диагонали колонне, и не угадал. Прочертив в пространстве иероглиф, я был удостоен прощальной вспышки, с которой потухли все символы на главной площади храма. Не успокоившись, я кинулся зажигать «воду» и «огонь» по новой. Выбрав после этого еще одну колонну, я потерпел очередной фейк. На часах уже было начало четвертого, и я разбитый как морально так и физически, нажал логаут.

Преподаватель бубнил какую-то заумную муть, смысл которой ускользнул от меня еще в начале занятия. Обучение в среднем потоке было не сложным, повторяя уже пройденный мной в техникуме материал на 30%. Удивившись этому факту в первые дни учебы, я просмотрел в вирте учебную программу начального потока для золотой молодежи, и презрительно скривился.

Оказалось, что окружающие меня ученики не проходили и половины того объема знаний, что впихивали в головы свободных граждан. Подумав, я пришел к выводу, что это произошло из-за того, что никто из рабочих не был в состоянии продолжить учебу после техникума, в отличие от детей состоятельных родителей. А знания, необходимые для полноценной работы на благо государства, надо было как-то вкладывать в мозги трудолюбивых хомо, что и приводило к изменению учебного плана.

Достав свой планшет, я перевел его в 2D режим и нарисовал в графическом приложении круг. Расположив по периметру одиннадцать точек, я подписал названия известных мне рун, поставив вопросительные знаки напротив еще не открытых иероглифов. Далее начался мозговой штурм, в попытке вычислить закономерность и найти логику.

Время, необходимое на активацию одной руны составляло чуть более сорока минут, я брал в расчет получасовой респаун мобов, без крови которых было невозможно совершить ритуал и десять минут на само действо с начертанием руны и перемещение к следующей колонне. Перемножив на одиннадцать и помножив

на возможное количество комбинаций, я успевал перебрать все последовательности активаций где-то к поздней осени. Подобной прорвы времени у меня не было, и нужен был ключ к разгадке. Разгадка как и следовало ожидать оказалась рядом.

Основным принципом активации оказалось антагонистичность рун. Первой парой была «Вода» и «Огонь», затем шла «Земля» и «Воздух», и так далее. Не всегда угадывая следующую пару, после уже открытых, мне приходилось начинать все заново.

Мне потребовалось три дня на то, чтобы изучить еще шесть рун. Вот суммарный итог на сегодняшний день:

Руна «ВОДА», защита от урона %: выносливость х11, время действия: мудрость х9 сек»

Руна «ОГОНЬ», увеличение физического урона %: сила х9, время действия: мудрость х2 сек»

Руна «ЗЕМЛЯ», увеличение массы персонажа: выносливость х8, увеличение крита %: ловкость /10, время действия: мудрость х3 сек»

Руна «ВОЗДУХ», увеличение скорости %: ловкость х5, время действия: мудрость х2 сек»

Руна «ХАОС», развеять наложенное заклинание %: мудрость х3, время действия: мудрость х4 сек»

Руна «ПОРЯДОК», увеличение магического урона %: интеллект х14, время действия: мудрость х2 сек»

Руна «ТЬМА», скрыть суть вещей %: интеллект /5, время действия: мудрость х35 сек»

Руна «СВЕТ», развеять иллюзию : интеллект /17 метров, время действия: мудрость х60 сек»

Примерный алгоритм был мною разгадан, но иногда проскакивали осечки из-за нечетного количества колонн. Где искать двенадцатую колонну, я даже не пытался заранее думать, решив оставить все на потом.

Я сидел на траве, и смотрел на главную площадь храма. Все пентаграммы погасли после очередной ошибки. Больше всего выматывало ожидание возрождения мобов.

«-Где бы еще взять крови, чтоб не терять время?»-последняя цепочка активаций отняла у меня почти шесть часов, и начинать новую сегодня уже не было времени.

Посмотрев по сторонам, я увидел одиноко пасущегося буйвола. Использовав смерть данного моба лишь один раз для расчета передаваемого опыта «полосатому», я как-то выпустил его существование из своих планов.

«-Если все получится,-подумал я направляясь к животному:-

скорость ритуала можно увеличить в двое»

Когда до моба оставалось примерно метров десять-одиннадцать, буйвол подернувшись пеленой, превратился в огромную противную жабу. Я замер на месте, включив уже отключившийся интеллект.

«-И как это понимать»,-подумал я и сделал пару шагов назад. Фокус повторился в обратной последовательности. Передо мной опять был буйвол. Поигравшись с игровым лагом, я уже собирался написать в тех поддержку, об обнаруженном глюке.

«-Стоп,»-сказал я сам себе, от догадки пришедшей в мою голову.

Последней изученной руной был «СВЕТ», развеивающий иллюзии. Я стал ее обладателем каких-то четверть часа назад и еще не привык к тому, что она у меня есть. Пересчитав дистанцию, зависящую от текущего значения интеллект, я получил те самые метры, что отделяли меня от животного.

В вирт-игре было очень мало мобов, умеющих накидывать на себя иллюзию. Все точки респа данных уникумов были застолблены топ-гильдиями, и добыча очень редкого ингредиента была поставлена на поток. Выпадая с шансом один к миллиону, алхимический реагент стоил астрономических денег, и был всегда востребован. Ювелирные украшения, изготовленные с использованием данной эссенции, приобретали характеристики, накладывающие ту или иную иллюзию на игрока.

Я по новому посмотрел на буйволисую жабу. Шанс выпадения эссенции в первый раз был довольно велик, уменьшаясь в последствии с каждым выпавшим флаконом в десять раз, пока не замирал на отметке один к миллиону.

К сожалению, процесс активации рун я ускорить не смог, ведь у жабы вместо крови была какая-то слизь, повесившая на меня дот отравление. Зато появилось занятие чтобы потратить время в ожидании реинкарнации «блуждающих огоньков».

Деньги в игре мне пока были не нужны, и продавать алхимический реагент я не собирался. Но мне очень была нужна ювелирка, со статами накладывающими иллюзию на игрока. Я уже устал быть один, и мне хотелось попасть в город и потолкаться среди толпы игроков, при этом желательно оставшись инкогнито.

В приподнятом настроении я вышел из вирта.

Старые и новые грехи

Грядущие выходные вызывали у меня двоякое чувство. С

одной стороны мне хотелось закончить с храмом, а с другой стороны однообразное времяпрепровождение жутко надоело. Но мне не пришлось ничего решать самому.

Самая тихая из троицы девушка по имени Велли, оказалась самой непонятливой, после нашего расставания. Угрожая мне встречей со своим старшим братом, она в категоричной форме потребовала от меня поездки на озеро в субботу. Ошарашенный такой танколомной настойчивостью, я задумался.

Ее старшего брата я не боялся, занимаясь в спарринг-группе, я немного пообтерся с ребятами, и был уверен в поддержке семи бойцов, если возникнет необходимость силового решения какого-либо конфликта. В итоге я дал согласие из соображений, что подобный отдых лучше всего поможет мне расслабиться и даст силы для завершение квеста в вирт-игре на следующей неделе.

Обращаться к Рулату с просьбой одолжить аэро-кар я не стал. В тайне надеясь на то, что арендованный четырехместный местами ободранный тарантас вместо спортивного болида, отпугнет Велли, или хотя-бы охладит ее пыл в будущем.

Девушка не обратила никакого внимания на средство передвижения, и чмокнув меня в щечку дала команду на выдвижение к месту вертепа и разврата. Понимая, что чего-то недопонимаю, я поехал в указанном направлении, не особо мучая старенький двигатель мобиля.

Разгадка наступила неожиданно. Пропустив меня в перед, Велли зашла вслед за мной в коттедж, из закрыла входную дверь на замок. Вышедшие из соседней комнаты мне на встречу Жанна и Тариин внесли легкие догадки, в то, что меня ждет.

Пообещав себе, что никогда больше, не позволю девушке самой арендовать коттедж или другое место для встречи, я переключил свое внимание на разгорающиеся обвинения и крики.

За прошедшее время, подружки по обрывкам фраз и недомолвок друг друга смогли догадаться, а потом и восстановить чуть ли не по часам, все события предшествующих двух недель. Решив расправиться со мной особо изощренным способом, они заманили меня в западню. Увидев в руках Жанны силовые браслеты, я решил, что пора взять ситуацию в свои руки.

Единственный раз, когда я воспользовался маленьким пробником из моей прошлой жизни с интересным побочным эффектом, был в нашу первую встречу с Ланой. Видя ее страх и нерешительность, я не хотел применять силу, но и отпустить ее в тот первый раз не смог.

Моральных угрызений на следующий день я так и не почувствовал, разумно решив, что это сродни использованию алкоголя.

Итог неудачного опыта лежал в моем внутреннем кармане, и в разгорающемся скандале я нашел ему применение. Снимая с себя куртку, я отвернулся от подружек, и подставил ладонь под сиреневые капли из пробника. Устроив небольшую потасовку, я позволил надеть на себя браслеты. Расширенные зрачки девушек и прилившая к ушным раковинам кровь, успокоили мои рефлексы, дав команду на отдых.

В себя мы пришли ближе к утру воскресенья.

«-Похоже перебор,-подумал я, смотря на часы моего комма:- двадцать часов секс-марафона это слишком»

Мы лежали вчетвером на кровати, неописуемым клубком тел. Кое-как выбравшись, я пошел в ванную. С удивлением поймал себя на мысли, что просто стою под струями ионного душа и не обдумываю своих будущих действий. Ни что я буду говорить, ни как смотреть, ни что делать, ничего. Мне сейчас было все равно. Мнение зарвавшейся троицы на все произошедшее, мне было абсолютно не важным.

«-Похоже что взрослею,»-с грустью об утраченных юношеских страстях и переживаниях, подумал я.

Собрались мы ближе к обеду. Девушки еще не успели для себя решить, как относиться ко всему произошедшему, а поговорить между собой я им не давал, не оставляя наедине.

-А где твоя машина? - спросила Тариин, увидев как я направился к одиноко стоящему на парковке арендованному кару, вместо спортивного болида.

-В нем всего два кресла,-мои мозги закрутились с бешеной скоростью:- в этой колымаге их четыре, как и нас. Или вы думали, что я не знал, что меня здесь ждет? Поехали давай, развезу всех по- домам.

Не сообразившие сразу, о чем я говорю, девушки уставились друг на друга прищурив глаза в поисках предательницы, рассказавшего мне о предстоящей «экзекуции».

* * *

-Ты мне брат?-пнув меня под колено, спросила Исса.

«-Где та добрая и милая девушка, с которой я познакомился сто лет назад?»-риторический вопрос заданный самому себе не имел ответа.

Убрав ногу в сторону, я избежал повторной попытки меня ударить.

-Еще раз так сделаешь, и можешь забыть о своей просьбе на неделю,-сказал я и добавил:- о любой просьбе.

Уловившая, что я расстроен ее поступком и готов обидеться по настоящему, сестра совершила трансформацию в человека-змею. Обвив меня руками и ногами, она прижалась ко мне всем своим телом и заворковала грудным голосом мне на ушко:- братик, ну братик, помоги мне, а?

Возблагодарив верховного иКсина этого мира, что у меня были очень бурные выходные, и неконтролируемой эрекции не предвидится еще как минимум пару лет, я сдался:- Ну что там у тебя?

-Почему ты мне ни разу в вирт-игре не помог, а?-тут же взвинтила эмоции Исса.

-Ты знаешь почему,-я с интересом стал поглядывать на хитрюгу:-да и не просила ты.

-А вот теперь прошу,-наконец то отцепившись от меня и перестав трясти, продолжила:-только помощь нужна не мне, а моей подружке.

-При чем здесь подружка, мы же договаривались, что никто не узнает, кто я в игре,-с небольшим раздражением я сел на диван.

Устроившаяся рядом сестра, подобрав под себя ноги, продолжила:- Так и она в игре, в реале мы не знакомы.

-Ты уже ей что-нибудь обещала?-спросил я:-Что она знает обо мне?

-Все!-услышав это, мне чуть не поплохело.

Заметив скользнувшую улыбку по лицу Исса, я запустил в нее диванной подушкой. Немного запыхавшиеся после скоротечной битвы, мы продолжили прерванный разговор.

-Я ей рассказала про храм Хроноса!

-Лучше бы ты удалила своего перса!-не выдержал я.

-Что ты так распереживался? Да половина игроков вирт-игры знает про то, что храм существует!

Оказалось, что на официальном сайте игры в разделе посвященном богам, есть сводная таблица содержащая общую информацию о количестве храмов и верующих у каждой из божественных сущностей. После обнаружения мною храма, в пустующем ранее разделе появилась надпись:

«Бог Хронос.
Количество храмов-1
Количество верующих-1»

-И поверь мне, что количество игроков, желающих найти храм или единственного верующего в этого Бога, давно перевалило за пару десятков тысяч. За любую информацию

предлагают совсем не маленькие деньги!

Слова сестры подтвердили мои худшие опасения.

«-Наверняка боги выдали эпические квесты на уничтожение храма,-подумал я:-хорошо что в эпиках сложность повышенная и месторасположение храма командам героев не известно»

-Она не из этих,-словно читая мои мысли, сестра бросилась защищать свою виртуальную подругу.

-Из каких не этих,-подтрунил я:-тебе то откуда знать.

-Она мне профиль открыла, вот,-запыхтев как паровоз, слова стали вылетать из сестры:-и вообще у нее все сложно, ты даже слушать не хочешь, а я помочь обещала…

-Тихо,-чуть повысив голос, я прекратил словоизвержение:-медленно и по порядку, кто, что, как, почему, рассказывай давай.

Посипев немного, сестра затаила, но решила продолжить, отложив «стра-ашную месть» на потом.

-Она давно играет, а ей надоело за светлых играть. Решила к темным уйти. А там бы погибала сразу, так как под светлым богом ходит. Статус БЕЗБОЖНИК получила и вперед. Сначала сразу к темным пошла, но одной не дойти. Ни к одному храму пробиться не смогла. Решила, как и ты тогда, квестеров на «Черный храм» искать. Ну мы тогда и познакомились. А сейчас она не знает что делать, к черным ее не приняли, что-то там не пошло.

-Пусть к светлым назад идет,-буркнул я, про себя прокручивая услышанное.

«-Похоже что она еще более сумасшедшая чем я,»-первые проблески симпатии возникшие в душе, заставили нахмуриться и продолжить придираться ко всему что слышу.

-Не принимают ее светлые, статус у нее БЕЗБОЖНИК,-повторила для тупенького меня Исса.

-Как она его получила?-мне было и в правду интересно.

-Взяла семь новогодних квестов у всех богов и не прошла ни одного звена ни в одной из цепочек.

-И что, за это отлучили?-не поверил я.

-Общеизвестный факт, форум читать надо!-не стерпев, уколола меня сестра:-В позапрошлом году одного игрока так анафеме придали, он шумиху и поднял.

-Зачем все так сложно-то? -дошло до меня наконец, от чего мне не нравилась вся история:-Пошла бы на реролл, пересоздалась на стороне Тьмы, там и плюшки вечно раздают новеньким.

-Олва перса не хочет удалять, она его четыре года качает,-красивое имя, подумал я.

-Какой у нее уровень?

-Триста сорок второй,-помедлив сказала Исса.

«-Ничего себе!»-подумал я.

В принципе я для себя уже все решил, но надо было все обыграть красиво, и я взял пятиминутку на раздумье. Привыкшая к моим чудачествам сестра, включила гало-видео и стала прыгать с канала на канал, выискивая в ворохе программ, что-нибудь интересное.

-Выключи,-закончив планирование, я стал ставить условия.

-Для начала, ты должна понимать, что алтарь еще не активен, и ей пока там нечего делать.

-Не ей, а нам,-вклинилась вертихвостка.

-Тебе то это зачем?-не удержавшись спросил я.

-Интересно, да и вместе мы,-не особо внятно пояснила свою позицию Исса:-и тебя я в игре всего один раз видела, соскучилась.

-Соскучилась,-хмыкнул я и продолжил:-Для начала встретимся в Великих пустошах, координаты я дам. Подуэлимся немного.

-Это еще зачем?

-Когда будешь 342 уровня, тогда поймешь.

-Объясни зачем!-решила настоять на своем сестра.

-Клянись, что не расскажешь Олве то, что сейчас услышишь!

Недовольно посопев, Исса сказала:-хорошо.

Настаивать на более серьезной клятве я не стал и объяснил: -Игрок, достигая 300 уровня становится незаметно для самого себя большим засранцем.

Видя, что меня хотят перебить и доказать, что это не так, я махнул рукой и продолжил: -Становятся очень большими засранцами, особенно в отношении игроков не достигших еще тридцатого уровня. Считая малышей нубами, всячески проявляют к ним неуважение и презрение.

-И я искренне надеюсь, что после того как Олва получит пару раз моим мечем по голове, девушка станет относиться ко мне с большим уважением, нежели заявившись в храм и увидев недоразумение 25 уровня. Не надо забывать, что грязи на меня было вылито на форуме игры очень много, и я собираюсь отделить «зерна от плевел», продемонстрировав высокоуровневому игроку, кто есть кто. Мне не нужно, чтобы навязанное виртом ложные суждения имели силу в наших взаимоотношениях.

Возмущенная вначале, по мере моего монолога, Исса утихла и задумалась.

-Наверно ты прав,-наконец сказала она:-я и сама не знала как ей рассказать, что ты это ты. Она пару раз обмолвилась о игроке «КАМАЗ» не очень хорошо, и я не стала ей ничего говорить.

Укоризненно посмотрев на непоседу, я вздохнул и притянул ее к себе. Посидев немного обнявшись, я продолжил не разжимая объятий.

-После нескольких дуэлей, она в обязательном порядке откроет мне свой профиль, и это не обсуждается,-удержав дернувшуюся сестру, я чмокнул ее в макушку.

Раньше я никогда не позволял себе подобного, и сам немного обалдел от подобного чувство-проявления. Довольно засопевшая Исса, еще крепче ко мне прижалась, обхватив мое туловище руками.

-Если там действительно БЕЗБОЖНИК, тогда я скажу тебе, где храм. Сможете доехать на маунтах за пару недель,-на хмыкнувшую после моих слов Исса, я не обратил внимание.

Свежий ветер

Десять пиктограмм светились в ультрамариновом свете. Я сидел на своем излюбленном валуне и смотрел на оставшуюся последнюю одиннадцатую колонну. Идей о двенадцатой не было, и я настойчиво отгонял все мысли о ней, наслаждаясь промежуточным триумфом.

Через каких-то полчаса я сломаю еще одну печать, шанс ошибиться с последовательностью был равен нулю. Руна, пока еще безымянная, оставалась последней.

Радостный вопль донесся до моего слуха. Очевидно сестра смогла выбить из парнокопытной жабы очередной флакон с эссенцией. Уже три дня Исса вместе со своей подружкой отравляли мне воздух в храмовом комплексе.

Используя новые знания рун, я раскатал чародейку 342 уровня тонким блинчиком по безжизненным пескам Великой Пустоши. Сестра сидела в сторонке и благоразумно не лезла в проводимые мной превентивно-воспитательные меры. В первый раз я напал из инвиза, и итог был закономерным. Исса не откладывая, воскресила павшего игрока. Отошедшая от шока при встрече с почти забытой в этих местах легендой «Пила из пустоши», когда-то меня здесь так называли, подружка моей сестры узнала во мне «дутого» чемпиона, и пошла на второй раунд. Успокоилась Олва только после седьмого возрождения.

В Великих пустошах наши статы уравнивались игрой, выравнивая дисбаланс уровней. Ничего из напривыдуманного в форуме не могло помочь девушке. Выходившая пару раз из игры, чтобы обновить свои знания анти-тактик, Олва проигрывала раз за разом.

Просмотрев ее профиль, я скинул по почте координаты храма сестре и не разводя политесы решил покинуть поле сражения. Я активировал свиток телепорта и перешел к храму. За мой проскочила сестричка. Я и забыл, что персонажи, находящиеся в списке «друзья», могут воспользоваться правом прохода через тот же телепортационный прокол пространства. Появившаяся вслед за моей сестрой чародейка, выбила меня окончательно из калии.

«-Она то как пролезла?»-застучалась в моей голове мысль.

-Мы в пати,-потупив глазки, и карикатурно шоркая по песку носком сапога, сказала Исса, догадавшись о моем изумлении.

Махнув на все рукой, я направился к храму.

Моей сестре потребовалось меньше часа приставаний ко-мне, чтобы выяснить причину, по которой я бью раз-за разом неагрессивного моба. Договорившись о половине лута в мою пользу, я уступил право бить жабо-буйвола сестре.

После испытания новых рун в действии, я трезво оценил свои шансы при массовой мясорубке. Шансов было не много. Необходимо было махать мечами особенным образом, чтобы активировать на себя баф, а это требовало времени. Чтобы повесить на себя все известные мне руны, надо было потратить почти три минуты. Бафы имели таймер, обнуляющий его действие, и остаться посреди сражения с потухшей той или иной руной было бы очень неприятно. И мне это не нравилось. Убер-плюшка оказалась с гнильцой.

-Привет,-забравшись ко мне на валун, девушка села рядом.

За прошедшее время, мы ни разу не поговорили по душам, и меня это вполне устраивало.

-Все еще злишься?- отвечать как-то не хотелось, но я переборол себя.

-На самом деле я сильно расстроилась, после нашей встречи в Пустоши,- сказала девушка.

Я не стал хмыкать, наверно я просто очень хорошо воспитан, не меньше.

-Оказалась что я, как и большинство хомо, легко поддаюсь внушению и манипулированию,-Олва неожиданно меня заинтересовала, я то думал, что ей нужны мои извинения за принесенную боль во время семи дуэлей.

- После нового года все игроки пришли в ярость не разобравшись в том, кто на самом деле был виноват. Признать, что своими руками уменьшили шансы победу нашего мегаполиса на АБИ, никто не смог,-Олва немного помедлила:-я ведь читала твое предновогоднее обращение к игрокам, но так и не поняла его.

-И что изменилось? - невольно я поддержал разговор.

-Мое мнение о тебе изменилось,-девушка неожиданно взяла меня за руку:- И я хочу попросить у тебя прощение.

Я невольно хмыкнул, и неспешно высвободил свою руку из захвата ее пальцев.

«-Двадцать часов секса, а тебе все мало,»- возмущение на реакцию организма от нежного прикосновения девушки, не знало предела.

-Я понимаю, что выглядит это со стороны не очень,-помедлив продолжила Олва:-но храм здесь не причем.

-Пора,-решив сбежать от разговора, я соскочил с валуна и направился к последней колонне. Извлеченный из инвентаря меч небрежно полоснул пролетавшего мимо моба. Я шел и не оглядывался. За прошедшие дни я изучил повадки «Блуждающих огоньков» от и до. Достигнув последней площадки, я развернулся на встречу мобам, увязавшимся за мной. Пора было со всем этим заканчивать.

«Внимание!

Кровавый ритуал, сорвал охранную печать!

Выполнено: 11/12

Изучена Руна «ВРЕМЯ», (заблокировано), время действия: 24 часа

Получен предмет: Книга рун. Находясь в инвентаре игрока позволяет составлять вязь рун»

Внимательно изучив системку, я ничего не понял.

«-Что за почти вечный баф? Как его использовать и в чем его смысл?»-пронеслось в голове.

«Внимание!

Вы совершили одиннадцать кровавых ритуалов, принеся в жертву невинных существ!

Бог Хронос недоволен вами!

Время всегда занимало нейтралитет между Светом и Тьмой.

Восстановите равновесие!

Отношения с Тьмой: дружба

Отношения со Светом: ненависть

Время выполнения: осталось 11ч 59 мин

Штраф: бог Хронос отвернется от вас»

Эмоции забили через край. Я с обезумевшим видом заозирался по сторонам.

«-Это уже не смешно! Это переходит все границы!»-отчаянные вопли раздавались в моей голове.

Пройдя нетвердой походкой вперед, я остановился. Посередине центральной площади появился, не видимый ранее, выцарапанный рисунок. Приглядевшись внимательнее, до меня дошел смысл, прочитанного ранее сообщения.

-Восстановить равновесие?-не удержавшись в слух прокричал я:-Да пошел ты в жопу компьютерный извращенец!

Крохи благоразумия, остававшиеся в моей голове, нырнули в меню и нажали логаут.

В темнеющем мареве угасающей картинки игры, я успел заметить двух девушек, стоящих на краю булыжной площади.

-Оставайся тут, я сейчас все выясню и нырну назад,-услышал я женский голос.

Через шесть часов я опять стоял на площади центрального комплекса полуразрушенного храма. В реальном мире уже было два часа ночи, но я не думал об этом.

Символы Мужского и Женского начала, взбесившие меня ранее, уже не так сильно резали глаз. Увидев их впервые, я сразу понял, какой именно ритуал имеет ввиду игровой иКсин. Что можно еще противопоставить смерти, конечно же рождение новой жизни!

Идея заниматься сексом с собственной сестрой выбила пробки из моих мозгов.

Потратив полтора часа, Исса достучалась до моего заклинившего сознания и узнав все подробности задания, убедила меня, что партнером может быть кто-то угодно. Такое очевидное и простое решение, окончательно сломило мою веру в собственные силы решать проблемы. Самоустранившись, я доверил разрешить мои проблем сестре.

Чувствуя себя абсолютно не вменяемым и разбитым после разговора с Исса, я выставил таймер на час ночи и активировал установку гипно-сна.

Стоя на площади я смотрел на луну, окруженный ультрамариновыми пиктограммами. Раньше я не обращал в игре на нее внимания, но сегодня ночной лик неба меня завораживал, притягивая взор.

По уговору с сестрой, она должна была найти мне любую согласую на квест девушку в игре и привести ее в храм. Я отдал ей последний свиток телепортации, с тем, чтобы ускорить процесс доставки. До полного провала квеста, из-за моих психов, осталось не более пяти-шести часов.

Доспехи были давно убраны в инвентарь. Тряпичная одежда закрывала мое карликовое тело. Раздавшиеся сзади шаги отогнали лишние мысли. Я не хотел видеть и не хотел знать, кто и почему согласился на роль моего партнера в этом ритуале.

Надо было просто сделать это и все.

Женские руки, нежно обхватили мои плечи. Обнаженные кисти под лунным светом, казались молочного цвета и как будто светились изнутри. Черная повязка для глаз, зажатая в одной руке, расслабила сжатую пружину внутри меня.

«-Она сама не хочет, чтобы я ее видел,-мелькнула успокоительная мысль:- Так действительно будет легче»

Взяв плотный кусок материи, я накрыл свои глаза и отвел концы платка на затылок. Теплые пальцы перехватили ткань, затянув узел.

Я никогда ранее не обращал внимание на запах в игре, общаясь с женскими НПС.

«-Возможно это присуще только живым героям?»- предположил я, вдыхая чарующий аромат бархатной кожи.

Я не куда не спешил, девушка, согласившаяся на квест, не куда не спешила тоже. Мы медленно двигались, изучая тела друг друга и покрывая кожу тысячами поцелуев. Ощущать реакцию на свои прикосновения мне показалось восхитительным. Еще более чудесным, было чувствовать прикосновения к собственному телу. Несмотря на разницу в росте, приняв горизонтальное положение, я не чувствовал дискомфорта. Не в силах удержать себя, я прервал ласки и немного грубо вошел в нее. Тут-же опомнившись, я обуздал свои порывы и уподобившись океанской волне, накатывал на доверившуюся мне незнакомку неспешными но при этом неотвратимыми волнами.

Через какое-то время, я почувствовал поцелуй в щеку. После всего, что мы вытворяли на алтаре бога Хроноса, подобное действо было очень целомудренным.

-Спасибо,-услышал я. Предотвратив мой порыв сорвать черную повязку легким нажатием ладони, девушка встала и судя по удаляющимся звукам легких шагов покинула храм.

Я продолжал лежать на алтаре, и боролся с собой. По уговору с сестрой, я не должен был пытаться узнать личность девушки. Исса, в свою очередь, обещала не подсматривать за финальной частью квеста. Подождав еще пять минут, я сказал себе «кто не спрятался, то я не виноват» и снял уже надоевший кусок материи. В обозримом пространстве никого не наблюдалось.

Выдохнув разочарование, я встал с камня.

«Внимание!
Ритуал зарождения жизни сорвал охранную печать!
Выполнено: 12/12
Бог Хронос вновь вернулся на земли вирт-мира!
Отношения с Тьмой: нейтральные

Отношения со Светом: нейтральные
Алтарь храма активирован!
Главная жрица пришла в храм.
Награда: руна «ВРЕМЯ» разблокирована.
Руна позволяет приостановить действие любой другой руны на неопределённый срок и возобновлять ее действие.
Изменен статус героя. Текущий статус: Послушник»

Просторы вирт-мира также не остались обделенными вниманием.

«Внимание!
Глобальное событие!
Бог Хронос вернулся из эфирных слоев Арены!
Новый Храм открыт для всех игроков!
Спешите! Квесты и задания ждут своих героев!»

Выйдя из игры, я перешел на официальный сайт. Найдя раздел посвящённый богам, я пролистал нужный мне раздел.

«Бог Хронос.
Количество храмов-1
Количество верующих-2»

Не надо было быть «семи пядей во лбу», для того, чтобы догадаться, кого могла найти моя сестра в игре за столь короткое время, согласного на столь безумные действия. И кто-бы при этом не выказал в тишине храма, от вида будущего партнера по сексу, ни тени удивления сохранив полное молчание. Очень жаль, что Исса незнакома в реале с девушкой по имени Олва. Я вновь почувствовал вкус к жизни и загадочная чародейка, мне в этом сильно помогла.

В массы

Я сидел на вершине холма и смотрел на некогда безлюдную долину. Развалины храма постепенно исчезали. На их месте тянулись к небу новые постройки. Полуразрушенные ранее колонны достигли двадцати метров высоты и спрятались под круглой крышей, накрывшей всю центральную площадь. Камень алтаря обзавелся силовым полем, не пропуская к себе никого без

сопровождения из храмовых служек. Немногочисленные НПС бродили по небольшому пока поселку, раздавая задания добравшимся до храма игрокам.

За прошедшие два месяца, я принял активное участие в восстановлении руин. Элементарные квесты из разряда «принеси кувшин воды» или «отнеси обед» строителям из числа НПС имели статус эпический или легендарный из-за своего первого прохождения. Выполнив их по сотне раз, я вместе с сестрой собрал все «сливки».

На текущий момент у меня оставался последний невыполненный фракционный квест на 500 фрагов от каждой стороны. Надо было снова отправляться в Великие пустоши и наводить шорох среди игроков, сливая и светлых и темных.

Я уже успел собрать полный эпический тяжелый доспех «Ворлока» пробежавшись первым по божественной цепочке заданий на воина. Статы шмоток были очень хорошими и денег на проточку такого доспеха было не жалко даже такому скряге как я. Так как то, что могло получиться на выходе, я буду носить до уровня +200 а то и выше.

Последний из выполненных квестов меня сильно расстроил. В задании обещали выдать в награду «парное оружие» и я надеялся на достойное дополнение к эпичной броне. Едва заметное в моих небольших ладонях, «парное оружие» выглядывало наружу острием кривых лезвий на семь-восемь сантиметров. Статы были еще более смехотворными.

«Эпический ритуальный нож «Свет»
Тип: для правой руки
Требования: при использовании с ножом «Тьма»
Заточка: (0/100) усиливает эффект руны на 1% за каждый уровень
Прочность: 100/100
Физический Урон: нет»

«Эпический ритуальный нож «Тьма»
Тип: для левой руки
Требования: при использовании с ножом «Свет»
Заточка: (0/100) усиливает эффект руны на 1% за каждый уровень
Прочность: 100/100
Физический Урон: нет»

Что делать с этим непотребством я не знал и вертел их в руках.

-Привет,-сказала Олва, усаживаясь рядом со мной на траву.

-Тебя давно не было видно, -поприветствовав девушку, я спрятал постыдные эпики: -где пропадала?

Олва исчезла сразу после активации алтаря. У меня не выдалось возможности с ней поговорить, и сейчас, спустя два месяца, я уже сомневался в том, что именно она была моим партнером той лунной ночью. Сестра хранила непривычное для нее молчание и на мою попытку надавить, чтобы узнать правду, сильно обиделась. Исса не разговаривала со мной где-то три дня, а потом все как-то забылось.

-Тебя и не узнать,-проигнорировав мой вопрос, чародейка подергала меня за синевато-зеленое длинное ухо.

Флаконов с эссенцией из жабо-буйвола удалось выбить четыре штуки. Дальнейший шанс выпадения алхимического реагента становился совсем маленьким, и мы бросили это дело. Отправившись в столицу, Исса смогла обменять мои два флакона на уже готовое ожерелье иллюзорной трансформации в гремлина. Я не был в восторге от вида доставшейся мне рассы, но выбирать не приходилось, это был единственный на рынке вариант. Так как на новых землях бога Хроноса существовал нейтралитет между темными и светлыми, игроки антагонистичных фракций впервые смогли находиться в одном месте и не были вынуждены обнажать оружие против друг друга. Мой грязно-зеленый гремлин с синеватыми ушами смешался с толпой героев из темной стороны, и не вызывал подозрений ни у светлых ни у темных. Я спокойно выполнял квесты, оставаясь неузнанным.

-А ты то как меня узнала? -дошло до меня. Не будучи добавленной в мои друзья, девушка не могла видеть имени моего перса, которое оставалось к сожалению видимым для друзей, даже после применения иллюзорной трансформации.

Проследив за направлением движением подбородка головы Олва, я увидел у подножия холма свою сестру. Одетая в новенькую эпическую мантию целительницы Исса оставалась до последнего момента не узнанной.

-Она просила передать, что с тебя выполнение желания,- улыбнувшись от сделанной гадости, хоть и не понимая в чем именно, промурлыкала *нашедшаяся пропажа*.

Я действительно пообещал сестре выполнить ее каприз, если она поможет мне встретиться с Олва. Извратив и вывернув, Исса сделала все по-своему. Погрозив сестре вдаль кулаком, я повторил свой первый вопрос.

-В темных землях была,-похвасталась чародейка:- у меня с ними теперь нейтралитет, так что смогла Наставников замучить и новые навыки получить!

У чародеек очень мерзкие заклинания, требующие хорошей мозговой активности во время боя. Простым махателям железками, в чародеи лучше не реролиться. Что могло получиться из смеси темных и светлых заклинаний, я даже боялся представить. Насколько я знаю, даже приложение для расчета билда к вирт-игре не могло похвастаться подобным функционалом, жестко разделяя светлых и темных и не смешивая скиллы разных фракций.

Выслушав мои опасения о возможной сложности совмещения, Олва похвасталась: - Я же не просто так к темным рвалась, имея прокачанные светлые скиллы. Для меня сделали программу, которая все уже просчитала.

Сказав последнюю фразу, девушка как-то напряглась и прикусила язык.

«-Очевидно эта информация не для моих ушей,-грустно подумал я:-теперь подружиться станет еще сложнее»

Сколько может стоить индивидуальный заказ на подобную программу, я примерно мог догадаться. Моя новая семья заплатила за дом в фешенебельном районе почти столько же.

-Ладно, мне пора,-подтверждая мои опасения, девушка встала, отряхивая полы мантии.

-Как в следующий раз меня узнаешь? Мне гремлин не особо нравиться, хочу сменить,-я сделал пробный ход удержать ниточку между нами, скрестив пальцы на удачу.

Уже развернувшаяся ко мне спиной девушка помедлила и буркнула себе что-то под нос.

«Внимание!

Игрок Кислота хочет добавить вас в друзья.

Да/Нет»

«-Вот уж имечко так имечко!»-я благоразумно не стал комментировать, и подтвердил дружбу сказав:-кама три.

-Чуть не забыла, держи,-с этими словами чародейка вытащила из инвентаря что-то странное:- Из придурка одного лут выпал на темной стороне, все проходу мне не давал, думал ему фраг засчитают.

Приняв металлическую плетку в руки, я не спешил ее рассматривать, понимая, что Олва уходит.

-Я уже видела у тебя несуразную железку, будет тебе в коллекцию еще одна,-пояснила свой подарок девушка.

-Спасибо, и надеюсь еще увидимся,-не вдумываясь особо в разговор об оружии, я жалел, что на мне накинута иллюзия гремлина. Попрощаться хотелось так, чтобы ей захотелось увидеть меня снова, но в голову ничего не приходило.

Не очень красивая в игре, что было довольно странным, но такая притягательная отчего-то для меня, не блещущего так же внешним видом, девушка спускалась по недавно пробившейся из под земли молодой траве. Оказавшись на подножье холма, она обернулась и помахала мне рукой.

Непонятное давление в груди нарастало с каждым шагом удаляющейся девушки. Стоило ей махнуть рукой, как снова дышать стало легко.

«-Теперь будет все хорошо»,-уверенность накатила на меня, смывая с сердца неизвестно откуда набежавшую тучу хандры.

Оставшееся в руке недоразумение было забавным. Посмотрев внимательно на статы меча, мне показалось, что где то похожее я уже встречал. Вытащив свое шило, так и оставшееся желтым, я посмотрел на то, что было в моих руках.

«Эпический Меч «Шестихвостка»
Тип: двуручный
Требования: 40 сила
Заточка: (155/1000)
Прочность:67/100
Физический Урон: +95(+59)»

«Эпический Меч «Протыкатель»
Тип: двуручный
Требования: 40 сила
Заточка: (157/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +95(+59)»

Если бы не внешний вид и название, можно было бы заподозрить братьев близнецов.

«-Видать тоже кто-то позарился на класс оружия эпик, а прокачать как следует не смог,»-подумалось мне.

Внешний вид подарка был странным. Шесть лезвий исходящие из рукояти, были закручены штопором и были очень тонкими и острыми. При встряхивании за рукоятку, они словно пружины дергались из стороны в сторону, не имея сердцевины для жесткости. Если начать размахивать подобным оружием, тонкие жала вытягивались в длину и собираясь затем обратно. Единственное применение, для такого странного устройства, было уже заключено в названии.

-«Это и вправду плетка-шестихвостка»,-подумал я.

Я держал оба меча в руках, и думал о том, что начало

коллекции из неудачных изделий от админов положено. Пальцы у гремлина были длинные и когтистые. Рукоять моего «Протыкателя» и раньше не вызывала эргономического восхищения. Из зеленых лап оба меча просто вваливались. Перехватив поудобнее обе рукояти, я замер. Подумав, что мне показалось, я отвел глаза от зажатых в когтистых лапах оснований мечей. Еще через полминуты я закрыл глаза, чтобы полностью отдаться тактильным ощущениям.

«-А вот такого не может быть,-застучало в голове:-или может?»

При взгляде на рукояти обоих «шедевров» от больных админов, поверхность была цельная. Если верить ощущением от пальцев с закрытыми глазами, в основаниях мечей были подозрительно ассиметричные углубления.

Ничего не теряя, я решился на дикую идею. Осторожно просунув в спираль из лезвий «шестихвостки» толстое жало «протыкателя», я прижал обе рукояти друг к другу.

«Внимание!
Вы хотите создать комбинированный меч.
В наличии: 2/3
«Эпический Меч «Шестихвостка»
«Эпический Меч «Протыкатель»
Осторожно: при попытке разъединения оружие будет уничтожено!
Осторожно: из-за отсутствия 1/3 компонентов, характеристики будут понижены!
Осторожно: из-за отсутствия 1/3 компонентов, шанс неудачи успешного создания увеличен!
Создать новый меч?
Да/Нет»

«Быть такого не может и где, блин, еще третья часть?»-заметался мозг. Нажав «нет», я сидел и слушал бешенный ритм ударов сердца.

Надежды на то, что я найду в ближайшее время третий ущербный эпик, были ничтожно малы. Помучившись перед выбором, я прыгнул камнем ДД в столицу. Аукционный дом был моей целью. Если там ничего не будет, то значит это судьба, и я попытаюсь совместить то, что у меня есть.

Я как-то совсем выпустил из головы, что раса гремлин относится к темной стороне, а столица, где стоял столб РВ с привязкой моего камня, была светлой. Ажиотаж вокруг моей персоны стал нарастать среди игроков, собирая вокруг меня

нешуточную толпу. На площадь телепортов пробиться я уже не мог, а последний свиток к храму, я отдал сестре еще два месяца назад. Судя по выкрикам, герои пытались активировать режим атаки на меня, но у них ничего не получалось, из-за моего нейтралитета со Светлой стороной. Кто-то догадался, что на мне иллюзия, и частично народ рассосался, оставив только любопытных бездельников. Не за горами был момент, когда до кого-нибудь из них дойдет мысль об использовании заклинания «развей иллюзию» или чего-нибудь подобного. Ускорившееся производство спасительных идей в моей голове не подвело, и я выхватил ритуальные ножи. Размахивать двумя двуручными мечами, под бдительными взглядами столпившихся, было равносильно добровольному отказу от режима инкогнито. Малюсенькие железки, почти полностью спрятались в моих ладонях, не привлекали внимания. Со стороны казалось, что я просто машу пустыми руками вокруг себя с непонятной для большинства целью.

Я попал с первого раза в 39% шанс активации Руны «ТЬМА». Проведенные ранее полевые испытания с помощью моей сестры показали, что никакое «познание» или «развеивание» даже с использованием редких свитков не может пробиться через наложенный «полог тьмы». Со свитками класса легендарный и эпический проводить эксперименты я не стал.

«Осталось:1час31мин32сек»-успокоительный таймер затикал у маленькой пиктограммы.

Под действием этой руны, ни какая информация обо мне не могла быть получена сторонним игроком. Я мог нацепить сейчас на себя все известные мне руны и активировать любую ауру. Соответствующих пиктограмм никто не сможет увидеть рядом с моими барами жизни и маны даже в режиме боя. Именно знание, о висящих на мне аурах, в записях с арены малой игры, помогло в немалой степени энтузиастам в разработке анти-тактик против меня.

Полыхнувшее вокруг свечение, а затем еще два, подсказали, что я успел вовремя. Расталкивая толпу, я направился к своей цели. Разочарованные игроки крикнули что-то обидное мне в спину, но возмещать ущерб за потраченные свитки я не собирался.

В аукционном доме было многолюдно. Доступ к торговым площадкам предоставлялся всем находящимся внутри стен этого здания. Я приметил освободившийся диванчик у окна и поспешил занять место. Времени на поиски могло потребоваться много. Режим доступа имел несколько градаций. При бесплатном доступе, игрок мог просмотреть товары, выставленные только в

текущем королевстве, и пробыть в торговой сети не более часа. Для доступа к товарам из других королевств или увеличения времени сессии надо было уже платить деньги. Я решил начать с бесплатного варианта.

Зная класс меча, его тип, а главное параметр «сила» в требованиях к использованию, я надеялся быстро отфильтровать лишнее. В халявном доступе ничего не было, и я дал добро на списание 5 золота и перешел на торговую площадку всей светлой фракции.

Промучившись двадцать минут, я рассматривал оставшиеся варианты передо мной. Голограммы мечей вращались, позволяя осмотреть их со всех сторон. К сожалению, мне надо было их потрогать, а не осмотреть, чтобы понять, подходит он или нет. Покупать четыре меча эпик класса, у меня не было никакого желания, и денег тоже, если честно смотреть правде в глаза.

Душа не лежала ни к одному и вариантов, кроме одного, самого дорогущего.

«-Он наверно просто мне нравиться,-еще раз осмотрев меч, подумал я:-никакого отношения к составным мечам он не имеет, просто если что, я смогу им неслабо помахать. Он уж всяко лучше шила и плётки»

Плюнув на разум и жадность, я купил то, что мне нравилось.

Очередная железяка, появившаяся в моем инвентаре, была примерно полтора мера длинной, и похожа на простую полоску стали с острым крюком на вершине.

«-Такой удобно кого-нибудь зацепить и тащить за собой на прицепе»-первое предположение о использовании развеселило меня.

Вложив меч в руку, я покачал его, проверяя баланс и приноравливаясь к рукояти. Смутное сомнение закралось в меня. Не веря своей удаче, я закрыл глаза, и ощупывал рукоять.

«-Либо иКсин мне подыгрывает, либо я везунчик»-я был согласен на любой вариант.

Почему-то пытаться объединить мечи в столице мне не хотелось.

«-Надо вернуться в храм,»-мысль засела в мозгу, и я надеялся что она моя, и не навязана извне.

Купив у НПС на площади, еще пять телепортов по заданным координатам точки пространства, я телепортировался. Пока что в перечне общедоступных к перемещению локаций, храм Хроноса не значился, вынуждая большинство игроков добираться своим ходом. В своей прошлой жизни, я бы не упустил возможность заработать, продавая телепортационные свитки всем желающим, но времена изменились, как и мои приоритеты.

Пар

Я сидел за столиком в школьном кафе и слушал народ. Ребята обсуждали заявление, появившееся на форуме вирт-игры.

«Внимание всем заинтересованным героям!

Я, игрок КАМАЗ, приглашаю всех в Великие Пустоши!

Обещаю появляться там каждый будний день в течение ближайших двух месяцев.

Я не надеюсь победить всех игроков, но опыт сражений нужен всем, особенно мне!

Я намерен участвовать в грядущих соревнованиях и приложу все силы для победы на арене.

Особое предложение для ПРЕДАТЕЛЕЙ нашего мегаполиса! Не упустите свой шанс узнать все мои секреты и рассказать о них чемпионам других городов еще раз. Они ждут рассчитанных вами анти-тактик против меня для следующей АБИ. Торопитесь!»

Перед тем, как выйти на тропу войны и отправиться в Великие Пустоши, я решил совершить пиар-ход. В прошлом году было слишком поздно, и мое заявление перед новым годом скорее было похоже на жест отчаяния. В грядущих событиях я не собирался пускать мнение общественности на самотек.

«-Если я смогу его контролировать, значит я достоин стоять на Олимпе» - мысль казалась мне правильной.

Школьники обсуждали заявление игрока КАМАЗ, и никак не могли определиться.

-Ты все-таки решился участвовать? - присевшая за мой столик Лана, была от чего-то непривычно серьезна.

Я хотел отшутиться, но удержался в последний момент:- Я сказал то, что хотел. И ты поняла меня лучше, чем кто-либо еще.

Надежный союзник в грядущих информационных войнах мне был очень нужен, и я понял, что Лана, посвятившая свою жизнь вращению в сливках нашего молодежного общества, сможет сделать для меня намного больше, чем я сам.

-О чем базар?-обрушившись на оставшийся не занятым стул за нашим столиком, вклинился Рулат.

-Давай, потом созвонимся,-девушка встала и покинула нас, успев для себя все решить, еще до появления моего друга.

-Что, опять сходитесь?-после моего тройного романа, у меня никого не было, и Рулат по-своему грубовато переживал из-за этого. Я промолчал, обдумывая дальнейшие шаги.

-И ты это так оставишь?- он отвлек меня от размышлений, не

поняв ситуации.

Я посмотрел туда, куда был устремлен его взгляд. Новый ухажер, четвертый если не ошибаюсь, увивался вокруг Ланы, выходящей из кафе.

-Слушай,-начал я:- Ты в вирт-игру играешь? Как-то все забывал тебя спросить.

-Ну бегаю там иногда,-поморщившись Рулат добавил:- асассина качал, ток надоело что-то.

Я посмотрел на него, и подумал:- «А кто еще, если не он?»

-Ты единственный парень в этой школе, да и во всем мегаполисе, кто теперь знает,- сделав паузу я продолжил:-игрок, которому принадлежит персонаж КАМАЗ, это я.

-И надеюсь, что об этом никто от тебя больше не узнает,-я перехватил его за руку, готового вскочить из-за стола.

Что Рулат собирался сделать или сказать, мне было не важно. Я удержал его от первого необдуманного порыва, надеясь, что он сможет контролировать себя в дальнейшем.

Друг не подвел, подумав буквально минуту, он уточнил:- единственный или единственный парень?

-Знают еще моя сестра и Лана, - я был рад, что не ошибся в нем, часто прикидывающемся недалеким костоломом.

-Лане я доверяю, - ответил я на невысказанный в слух вопрос: - и секс здесь вторичен.

-Какая-нибудь помощь? - лаконичности Рулата не было предела.

-Бей морду, если сочтешь, что кто-то говорит не по делу, - уверенный, что он сам все поймет, я нарезал ему силовое внушение особо упертым фанатам вирт-игры.

Озарившая лицо Рулата ухмылка, была лишним подтверждением моей уверенности в том, что ему больше нравиться действовать на просторах реала, нежели в цифровом вирт-мире. Раздувая хищные ноздри «смотрящий» в нашей школе новым взглядом окинул находящихся в кафе учеников. У Рулата теперь был железный аргумент, перед самим собой в первую очередь, чтобы вмешиваться в неопределившиеся умы и *вбивать* правильную точку зрения. Скучавший последнее время друг, хлопнул меня по плечу, вставая из-за столика.

Я расширял поле боевых действий, выходя за пределы вирта и это было только начало.

Почти умершая ветка «анти-тактика» получила второе рождение. Новый всплеск посетителей смахнул пыль с посеревших иконок заголовков.

В первые две недели я проигрывал примерно половину поединков. Изучить действие рун, у меня не было до этого

времени, и сейчас я наверстывал упущенное. Не используя все руны одновременно, я пробовал комбинировать, вычисляя наиболее удачные комбинации.

Лишенные возможности проникнуть под «пелену тьмы», игроки не могли точно сказать, какой из навыков я использую. Запутав таким образом общественность, я уподобился биржевому гуру. Иногда, проиграв одному и тому-же игроку несколько раз подряд, я давал «настояться» теме на форуме, о найденной против меня комбинации скиллов. Выждав апогей эмоций я бросал вызов мнимому кумиру толпы и вбивал его в пыль, раза три подряд, чтобы избежать возможных разговоров о случайности.

С питомцем «Полосатый» пришлось расстаться, хоть и на время. К сожалению, он так и не смог выучить больше ни одной руны. Поводом, для его консервации послужило то, что игроки могли обратить внимание на нестандартные действия моего питомца. Особенно я переживал из-за возможности раскрытия свойств руны «ЗЕМЛЯ». Рассмотрев моргающие пиктограммы на моем питомце, не скрытого «пеленой тьмы», ретивые умы могли провести ненужные мне параллели. Его использование я отложил до времен битвы на Арене Большой Игры, если конечно смогу туда пробиться еще раз. Секретного оружия, мне очень не хватало в мой дебют, и я возлагал большие надежды на «искру».

На третью неделю я стал получать сообщения на почту. Кто-то догадался о моем маленьком секрете с комбинацией букв и цифры в имени. При попытке написать письмо на адресата «КАМАЗ», отправитель получал уведомление, что письмо не может быть доставлено. Посыпавшиеся конверты расстроили меня, подобное развитие событий я мог предвидеть, и купить заранее блокиратор у администрации для своего почтового ящика. Что-либо делать сейчас было поздно, так как отправители первых писем уже получили уведомления не только о том, что письмо доставлено, но и более того, что оно прочитано. Я не сразу сообразил о повисшей надо мной угрозе разоблачения и прочитал тогда пару десятков писем с различными предложениями.

Получившая новую пищу для флуда, масса игроков начала пережевывать данный факт. Причины моей хитрости были вычислены на первых же страницах обсуждения и наличие у меня базового аккаунта, а не золотого или алмазного, было доказано. Неожиданно после этого, количество моих сторонников начало расти с сумасшедшей скоростью. Новые посты, посвященные анти-тактикам на основе свежих данных стали подвергаться массовым нападкам огромного количества людей, буквально

вынуждая удалять темы и посты. Игроки закидывали грязью авторов изысканий, подхватив мой лозунг о предательстве родного города. Подумав немного, я пришел к выводу, что основная масса героев признала во мне своего, такого же технаря, со «свободой» из рабочих кварталов. Количество игроков с бесплатным аккаунтом в вирт-игре составляло порядка 90-95 процентов. И все произошедшее было неожиданным бонусом в набирающей обороты информационной войне.

Наиболее активных игроков, выступающих в мою защиту, я решил немного выделить и показать им свою признательность. Переконфигурировав страницу своего персонажа на официальном сайте игры, я оставил для просмотра определенному кругу лиц немного информации о моем герое.

В разосланных сообщениях, я несколькими скупыми фразами благодарил за поддержку, сообщал код доступа, а так же прикладывал список всех игроков, получивших подобное письмо.

Я развязал эту войну и выделил понравившихся мне воинов. Я вложил в их руки информационное оружие, но отказался от командования в каждом сражении. У меня не особо получалось вести пиар-войну и оставалось надеяться, что вставшие под мои знамена игроки, смогут самоорганизоваться и выступить единым фронтом.

На уроке физики сегодня был небывалый подъем интереса к теме занятия. Наш учитель, неплохой в общем-то человек, для лучшего понимания и привлечения интереса к своему предмету, часто использовал гало-вирт. Показывая различные явления природы из нашей жизни, он накладывал графическое изображение о протекающих процессах, наглядно демонстрируя законы физики.

Сегодня он превзошел сам себя. Поголовное увлечение учеников вирт-игрой, породило в его голове идею, использовать данный факт. Не найдя ничего лучше, он продемонстрировал классу запись одного из боев между игроками. Неприятным моментом было то, что главным действующим лицом в ролике был игрок «КАМАЗ».

-Итак, все внимательно посмотрели предоставленный материал? Теперь вопрос! Какой физический закон был использован героем этого сюжета, для того чтобы проломить двойную стену из десяти тяжеловооруженных танков, разметать стоящих за их спинами семь магов и пять лучников а затем втоптать в землю трех хиллеров?

В последние несколько дней на просторах Великой Пустоши все изменилось. Игрокам надоело проигрывать в одиночных схватках, и они стали объединяться в пати. Отснятый материал

запечатлел мой бой с самой многочисленной группой из какой-то обиженной на жизнь гильдии.

Посматривая на возбужденные лица учеников, учитель довольно улыбался. Ему нравилось, когда проявлялся интерес к его заданиям. Наткнувшись на мое равнодушное лицо, физик похоже разозлился.

-Арти, расскажи нам, к какому выводу ты пришел, просмотрев вирт-запись?

Самое забавное, что я знал ответ на его вопрос, но отвечать не спешил.

«-Еще одного умника, разгадывающего мои секреты, только не хватало,-подумал я:-Надо отвадить его от подобных тем раз и на всегда»

-Уважаемый Велийтон, у меня возникло несколько вопросов,-начал я из далека:-не могли бы вы на них ответить, прежде чем я дам свой ответ?

Подобревший учитель, поощрительно махнул рукой.

-Прежде всего я хотел бы уточнить, вы уверены в том что знаете правильный ответ на ваш вопрос, это так?

-Да, конечно,-зафыркал он, от оскорбительного сомнения.

-Всю информацию об данном событии вы получили из данного видео-ряда, и основываясь на визуальной оценке произошедшего вы сделали свои выводы?

-Я не понимаю куда ты клонишь,-забеспокоился Велийтон.

-На ваших уроках мы изучаем законы физики, достоверность которых доказана учеными и огромным количеством опытов в нашем мире. О том, что произошло в вирт-игре, нельзя судить основываясь только на этой видео записи. В вирт-игре есть магия и божественное участие, которые влияют на законы вирт-мироздания только того вирт-мира, но не нашего.

-Ты ошибаешься,-гордо заявил учитель.

-То-есть вы утверждаете, что игровой иКсин игры, официально подтвердил ваши догадки?

В наступившей тишине наш класс просидел пару минут. Учитель хотел что-то сказать, но осекся о чем-то подумав.

-Считаю вопрос о природе увиденного явления не корректным и прошу снять его,-я старался как можно суше и четче произнести последние слова, с тем чтобы навсегда отвадить любопытного учителя, от подобных изысканий.

ИНЕРЦИЮ я научился использовать в игре случайно. При активации навыка «полет» я мог совершать передвижение в пространстве, до столкновения с любым предметом. Сломать с налету даже веточку дерева мне не удавалось. Разогнавшись однажды, я преследовал отступающего игрока и не заметил

западню. На песке, через участок которого я пролетал, была вычерчена пентаграмма гравитационной ловушки. Активационная вспышка заклинания под моими ногами, заставила меня не терять времени и я вывел из стазиса руну «ЗЕМЛЯ». Закончившийся в этот момент навык «полет» привел к интересным последствиям. Приобретя внушительную массу, я продолжил двигаться по инерции с гигантской скоростью. Подобно пушечному ядру я протаранил игрока, не успевшего увернуться.

Перебором в последовательной активации и дезактивации различных рун я и занимался в пустошах, разрабатывая убойные связки. Без разблокированной руны «время» все теряло какой-либо смысл. Только в пустоши, я понял ее истинное значение. Обкастовавшись вначале, я был способен не контролировать время минут пять. Потом пиктограммы рун начинали гаснуть, отработав положенное время.

Наложенная на меня руна «время» замораживала таймер всех рун. При необходимости я мог снять паузу и получить необходимую помощь от конкретно выбранной руны. Книга, появившаяся у меня в инвентаре, была девственно чиста. Только по названию «книга рун» и скудному пояснению из системного сообщения я смог догадаться о ее предназначении. Не сразу разобравшись, я научился составлять цепочки из рун, присваивая последовательностям имена. Достаточно было мысленно произнести кодовое слово, и набранная ранее комбинация срабатывала.

Разработанная цепочка «таран», придуманная мной на базе ИНЕРЦИИ, выглядела так:

- ВКЛ «воздух» 2 сек, чтобы разогнаться;
- ВКЛ «земля» 5 сек, чтобы стать пушечным ядром;
- ВКЛ «хаос» 1 сек, чтобы ослабить магическую защиту;
- ВКЛ «огонь» 0.3 сек, чтобы нанести побольше урона;
- ВКЛ «вода» 0.2 сек, перед самым ударом о препятствие.

Самой первой была создана «фризз». Я применял ее, чтобы заморозить все руны сразу.

Программы, которая бы рассчитала за меня необходимые последовательности в нанесении максимального урона за кратчайшее время, у меня не было. Мысли от этого перескочили на Олва, опять куда-то пропавшую после нашего разговора на холме.

Спустя еще месяц, девушка появилась сама в Великих Пустошах. Я приходил ежедневно по будням в одно и тоже время в одно и тоже место. Данный факт был замечен, и как ни странно,

послужил еще одним плюсиком к моей набирающей обороты популярности. Наиболее распространенное предположение заключалось в том, что я, как и любой свободный гражданин, вынужден ходить на работу, и только вечером имею возможность заходить в игру. Хомо были в общем-то не далеки от истины, так как я ходил не на работу а в школу.

Приходя иногда пораньше, я накидывал иллюзию гремлина и уходил в скрыт. Если кто-либо из игроков, с прокачанной «наблюдательностью», успевал заметить крадущегося на границе видимости зеленого героя, активных действий не принимал. Все, кто приходил к одинокой скале, жаждали сражения с другим противником. Если мне надоедало бродить, я активировал вампирскую ауру и спокойно сидел, рассматривая игроков издали. Сообщения системы о нанесенном уроне, я вывел в угол обзора, выставив самый маленький шрифт. Аура, выполняла функцию охранной системы и охватывала приличную территорию вокруг меня. Таким образом система услужливо подсказывала мне, что кто-то приближается, отображая нанесенный урон от «вампирки».

Сработавшая сигналка, заставила меня раскрыть карту, чтобы определить с какой стороны появился противник. Вместо красной точки я увидел зеленую. До игрока было еще далеко, но он был из списка моих друзей. Грустный список содержал в себе всего трех героев, и все они были девушками. Я дезактивировал ауру и стал посматривать на чародейку, неспешно приближающуюся по дюнам из песка.

-Реванш! - не дойдя до меня несколько метров, Олва была серьезна.

«-И как ты меня нашла?»-очередная загадка повисла в воздухе.

Моей сестрички поблизости не было видно, но кто тогда подсказал девушке, где меня искать.

-Будь достойна,-указав на толпящихся вдалеке игроков, я назначил свою цену.

«-Дураков нет, кидаться в омут с головой,-пронеслась мысль:-Посмотрим на что ты теперь способна, а там и думать будем»

-Ну смотри,-сказала Олва, и направилась к ничего не подозревающим героям.

«-Очень умна,»- несомненное достоинство девушки как-то расстроило меня, моя хитрость была разгадана легко и походя.

На полсотни кучкующихся игроков чародейка потратила меньше десяти минут. Радужные круги еще плавали у меня перед глазами, несмотря на то, что от места боевых действий меня отделяло метров триста. Гигантские всполохи ультра ярких

вспышек слепили. Непрекращающаяся какофония спецэффектов от применяемых заклинаний имела жуткий контраст, цвета менялись с сумасшедшей скоростью по всему доступному для человеческого глаза спектру.

Боевыми программами я не пользовался в игре, и теперь видел насколько ошибался, считая их ненужными. Специальные плагины, подгружались к персонажу, позволяя получать дополнительную информацию о сражении в зоне видимости. Схематичные линии, подсвечивали предрасчетные траектории движения объектов. Специальные символы указывали наиболее уязвимые точки на телах мобов и других игроков. Отслеживая характерные движения, плоские рисунки под ногами кастера указывали на применяемое заклинание. Накладываемые плагином схемы приглушали краски вирт-мира, частично защищая глаза от ослепления. ,В предстоящем поединке мне бы очень пригодился подобный фильтр.

Я скинул иллюзию и вышел из инвиза. Направляясь к ожидающей меня чародейке, я доставал оружие из инвентаря. Счастливчиком я не был и иКсин мне не подыгрывал. Купленный третий эпик не подошел. Система со злорадством сообщила, что я соединяю несоединяемое. Похоже, что в вирт-игре была куча «запчастей» от комбинированных мечей, но собрать полный сет мне было не дано. Психанув в тот раз, я объединил два меча, наплевав на возможный фэйк.

«Внимание!

В наличии: 2/3

«Эпический Меч «Шестихвостка»

«Эпический Меч «Протыкатель»

Вы первый из игроков, создающий комбинированный меч в храме бога Хроноса

Бог Хронос благословляет вас!

Шанс удачи успешного создания увеличен!

Комбинированный меч создан!

Штраф: из-за отсутствия 1/3 компонентов, характеристики понижены!

Для завершения создания меча присвойте имя:_

Осторожно: Меч невозможно продать, потерять, сломать!»

Недолго думая я сказал: «-Чудо-юдо».

Получившееся нечто устрашало. Меч сверкал иглообразным веретеном, оплетенный спиральными лезвиями. Они выходили из рукояти и тянулись к острию, свободно шевелясь от малейшего движения. Я не сразу разобрался с третьей составляющей доставшегося мне «чуда-юда». Рукоять стала более длинной и во

внутренней полости каким-то образом умещалась цепь. Взявшись рукой за шарообразное окончание, рукоять распадалась на две половинки. Вся конструкция становилась длинной метра два с половиной. Удобные углубления для пальцев, позволяли надежно фиксировать шар в одной руке. Вращая такой мельницей вокруг себя, я мог выкашивать траву шестиметровыми окружностями. Рубить им было неудобно, как и парировать удары. Зато колотые и резанные раны получались очень хорошо.

Требования к силе выросли в три раза, и я уже не мог держать в руке полюбившуюся «Опору», которая успела проточиться за два месяца до оранжевого цвета.

«-Вот ты и пригодился»- сказал я тогда, примеряясь к последней покупке.

«Эпический Меч «Крюк»
Тип: двуручный
Требования: 40 сила
Заточка: (7/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +122»

«Эпический комбинированный Меч «Чудо-Юдо»
Тип: двуручный
Требования: 120 сила
Заточка: (0/1000)
Прочность: 100/100
Физический Урон: +302»

Убитые чародейкой игроки успели возродиться на погостах и вспышки от открывающихся телепортов замерцали в пустыне. Спешившие наказать девушку герои притормаживали, увидев как я сближаюсь с замершей девушкой.

Меч «крюк» был закинут на мое левое плечо смотря в землю острым клювом, а «чудо-юдо» волочилось на выпущенной цепи позади, перепахивая песок и оставляя рваный бурун. Класть второй меч на плечо я не решался, острые лезвия норовили порезать меня, несмотря на доспех.

Активированные ауры и руны успокаивающе моргали в верхнем левом углу, заняв свое место под барами жизни и маны. Прикинув на глаз радиус «вампирки», я сделал еще полшага вперед и остановился. Аура «иссушение» дотянулась самым краем до чародейки и начала пить ее здоровье. Одновременно со мной, девушка накинула на меня аналогичное проклятье.

Игроки, вернувшиеся точек возрождения не подходили

ближе, чем на триста метров и смотрели на нас. Мы стояли в центре огромного круга. Все что могли видеть зрители, это подрагивающие бары здоровья. Красные полоски, не успев укоротиться, тут-же восстанавливались до прежней длинны. Мы не пили эликсиры, доверившись примененным заклинаниям. Олва чуть качнула коротким посохом, зажатым в руке. Мой бар маны стал потихонечку убывать. Противопоставить второму повисшему на мне проклятию мне было нечего.

Игроки, напряженно наблюдающие за нашим поединком, наверняка вели запись происходящего. Я мог провести предстоящий бой без маны. Рунам она была не нужна. Применяемые приемы не отличались бы от продемонстрированного ранее на просторах пустоши. Но это могло дать подсказку противникам о природе моего преимущества. Даже крошек информации о своих секретах я не собирался никому выдавать.

Сделав шаг назад, я вышел из-под действия проклятий. Моргнув последний раз, пиктограммы потухли. Моя «вампирка» тоже теперь не доставала до чародейки. Я слегка поклонился, признавая поражение в первом раунде.

Дождавшись, когда моя мана восстановиться, Олва начала чертить посохом видимую только ей пентаграмму. Я сорвался в полет, сокращая между нами расстояние. Маги являются дистанционными бойцами и обладают хорошими заклинаниями для удержания противника на расстоянии. Заклинание микро-телепорта «блик» перенесло девушку мне за спину. Оставленное заклинание на моем пути «клетка» распалось со звуком бьющегося стекла, не выдержав силы удара. Цепочка «таран» не подвела.

Руна «хаос» часто не могла справиться с мощными заклинаниями, только значительно их ослабляя. Комбинацией физического и магического воздействия мне удавалось бороться с овеществленными магией преградами. Для борьбы с игроками выбравших ближний бой у меня было достаточно умений и навыков. Противопоставить что-либо магам мне было сложно. Я выезжал за счет руны «хаос» и скоростного сближения с противником. У меня уже были идеи, о том, что я буду изучать в ближайшем будущем и надеюсь, что проходящий сейчас бой поможет мне сделать правильные акценты.

В вирт-игре была реализована боль не только для физиков, но и для магов. Ударив оружием по камню, можно было отбить руку, получив краткосрочный дебаф на подвижность руки. Маги, при неудачной реализации заклинаний, так же получали дебаф, лишаясь возможности магичить и ослабляясь физически на какое-

то время. Грубо разломанная мной магическая клетка, прошла болезненным откатом в чародейку. Если бы я ломал воздушные прутья долго и по одному, отката бы не произошло. Игровой иКсин счел бы реализацию заклинания успешным, и не назначил бы штраф.

С едва слышным вскриком на ослабевших ногах Олва покачнулась. Я набрал приличную инерцию и мне требовалось время, чтобы развернуться и начать очередное сближение. Этих мгновений хватило девушке чтобы восстановиться.

Обрушивая передо мной стену из падающих с неба бритвено-острых сосулек, Кислота скрылась из зоны моей видимости. Вывешенная полупрозрачная карта местности перед боем, защищала мое зрение от ослепляющих спецэффектов и указывала местоположение врага. Благодаря подсказке от ауры «иссушение» мне удалось избежать обмана и я рванул влево к переместившейся вторым «бликом» противнице. Не потерявшая ориентацию, Олва заметила изменение моей траектории и выпустила в меня зеленоватое облако.

Оказавшееся ядовитым, вяжущим движения заклинание поймало меня. Закрутив серию комбо-ударов, я прорубился наружу. К сожалению карта отображала местонахождение врага в двух плоскостях. Мне, имеющему три степени свободы, данной информации было мало. Рванув вбок и вниз, я пытался уйти от зашедшей ко мне во фланг чародейки.

Мои ауры исправно работали, прижимая характеристики персонажа к земле, но судя по скорости регенерации и движения, у девушки были свои контраргументы. Заложив вираж, я набрал высоту. Потерявшая меня из вида из-за собственноручно созданного ядовитого облака, Олва закрутила головой. Я набрал ускорение и понесся к девушке, целясь в нее через марево. Тряхнув посохом, чародейка развеяла заклинание.

«-Вовремя,»-пронеслось в голове.

Еще бы чуть-чуть и я опять бы влетел в вязкую отраву, при чем добровольно. Вспыхнула ажурная пленка вокруг чародейки.

«-Какое то защитное поле,»-сообразил я и стал прорубаться к противнику.

Раздающийся противный скрежет от моих ударов по пленке, отзывался острой зубной болью. Я решил не сдаваться и продолжил рушить защиту, приходя в восхищение от нестандартности подхода к ослаблению противника.

«-Ослепление, зубная боль, что дальше?- металось в голове:- слезоточивые газы, чесотка между лопаток, икота?»

Собственная фантазия меня немножко развеселила. Олва не стала дожидаться крушения защиты. Прежде чем использовать

очередной прыжок из пошедшей трещинами сферы она кинула в меня заклинание вьюна, опутавшего шипастой лозой мои руки и раздирающего плоть от каждого движения.

Стряхнув с себя быстро увядшие от «хаоса» колючие путы, я ринулся к противнику, набирая высоту. Чародейка прыгнула дальше чем обычно, и начала какой-то длинный каст. Чувствуя, что не успеваю, я все же решился на лобовую атаку.

Очередной спецэффект окутал девушку, успевшую закончить заклинание. Когда видимость немного восстановилась, я невольно сбросил скорость. Вместо одной чародейки на песке стояло три. Синхронно расходясь в разные стороны, девушки освобождали площадку для моего приземления. Замешкавшись, я активировал руну «свет».

«-Сейчас мы быстро выясним кто тут иллюзия, а кто нет,»-злорадно ухмыльнувшись, я кинулся к ближайшей цели. Так же синхронно чародейки пришли в движение, пытаясь удержать меня в фокусе своих прицелов.

«-Кажется эта настоящая,»-я приблизился на десять метров а иллюзия не развеивалась.

В подтверждении моих догадок, с посоха девушки сорвался очередной каст, поднявший из песка острые камни. Заклинание было направлено на ограничение моей свободы. Камни уклонялись от моих мечей и врезались в мое тело, мешая продвижению в любую сторону. Ситуация напомнила мне мой первый бой с «блуждающими огоньками».

Одновременно с появлением камней, в мою спину ударило два заклинания. Первое было атакующим и выжигало во мне дыру, второе было ослабляющим и лишало меня выносливости. Я озверело оглянулся, ища игроков, что вмешались в нашу дуэль. К моему удивлению, заклинания шли от оставшихся двух иллюзий.

«-И как такое может быть?- я пытался разобраться в происходящем:-даже заклинания разные, и получаемый урон в три раза поднялся, или это не иллюзии, но как?»

Опыт из храма в уничтожении мелких подвижных объектов мне сильно пригодился и я почти не потеряв в скорости смог пробиться к замедлившей меня чародейке. Комбинированный меч не подвел, направленный в грудь, он пробил цель, вылетев вперед на всю длину цепи. Шесть лезвий вошли в тело вслед за жалом веретена, отстав на какие-то мгновения. Критический удар в семикратном исполнении выбил всю жизнь из противника. Упав на песок, тело исчезло, не оставив после себя полупрозрачного кокона.

«-Всё-таки иллюзия,»-заметался мозг.

Оставшиеся две чародейки продолжали кастовать на меня

заклинания.

Наш бой длился уже полчаса. Оставшись наконец одна, после гибели второй иллюзии, Олва оказывала достойное сопротивление. Я старался больше не отпускать ее, боясь увеличения противников. Единственным слабым местом был долгий каст у заклинания с размножением. Я сокращал дистанцию на максимальной скорости, не оставляя девушку одну надолго.

Проклятия чередовались с атакующими заклинаниями. Чародейка прекратила пытаться меня поймать или задержать магическим способом. Я постоянно ломал ее конструкции, вызывая болезненные откаты раз за разом. Олва перешла на постоянное использование «блика» и прыгала сразу же как откатывался навык. Я даже смог вычислить время следующего прыжка, и начинал заранее смещаться к месту, в которое могла прыгнуть Кислота. Один раз я угадал, и был очень близок к победе, но каким-то чудом девушка смогла сблокировать мою комбо-серию, не получив ни одной единицы урона.

Наши бары жизни надежно застряли на границе желтого и красного. «Вампирка» меня отлечивала, но противник был только один, и больше взять жертву было негде. Неожиданно Олва окуталась зеленым сполохом исцеляющего заклинания.

«-Ну вот и все,»-грустно подумал я

Через какое-то мгновение и мое здоровье устремилось к максимуму. С новыми силами мы кинулись друг на друга. Разбираться с тем, кто влез в наш бой, я решил потом. С моим решением никто решил не спорить, а просто сделать по-своему. Моя сестричка, стоя по колено в ядовитом болоте, излечивала нас по очереди. То, что на нее не шел урон от яда, подсказывало что она состоит в пати с чародейкой. Моей иссушающей ауре было все равно, и мое здоровье стало восстанавливаться еще быстрее.

Через пять минут я понял, что так наш бой не закончится никогда. Статического материала было получено мной для дальнейшего анализа и разработки цепочек рун более чем достаточно. Кто-то должен был уступить, и я не видел причины отказываться.

Отключив все ауры, я потихоньку стал замедляться. Олва заметила исчезновение дебафов. Приглядевшись к моим маневрам, девушка отчего-то не захотела выигрывать подобным образом, и тоже стала снимать свои проклятья с меня. Не замечая изменения в ритме боя, Исса продолжала поливать нас зеленым светом. Я приземлился в трех метрах от чародейки. Молча я показал подбородком в сторону прекратившей наконец-то кастовать целительницы. Так же молча Олва качнула головой,

соглашаясь с моим предложением. Мы рванулись вместе к застывшей от нас в двадцати метрах сестре. Уловившая наши намерения, Исса подхватила развивающиеся полы эпической мантии и бежала очень быстро, крича во все горло призывы о помощи.

-Хороший бой,-мы сидели недалеко от храма на вершине так полюбившегося мне холма.

После того как Исса была поймана, я ее отхлопал по попе. Олва воздержалась, решив ограничится фиксацией конечностей. После использования свитка с телепортом, обиженная хиллер покинула нас, обозвав страшным словом «тупицы». Пояснить свои действия с лечением она посчитала не обязательным.

-Для первого раза неплохо,-ответила Олва:-надо бы повторить.

-Обойдемся без доктора тогда,-мы улыбнулись, посмотрев друг на друга.

-Расскажешь что это за фокус с иллюзиями? -не надеясь на полный ответ, я был готов удовлетвориться даже малюсеньким кусочком информации: -Я никогда не слышал о таком заклинании.

-И вряд ли услышишь,-позубоскалила Кислота, но потом добавила:-Это не иллюзия, это полноценное разделение.

Впечатлявшийся от услышанного, я увидел нестыковки в ее словах.

-Как можно управлять тремя персами одновременно? Это же невозможно! - выразил я в слух свои мысли:-у каждого по две ноги, две руки. Что же получается, ты смотрела на мир тремя парами глаз?

Помолчав немного Олва сказала: -У тебя в реале две руки, ты можешь делать ими разные вещи одновременно. Вот и объясни, как ты это делаешь?

Не дождавшись моего внятного ответа, она продолжила:-С управлением точно так-же, тренируясь можно научиться управлять очень хорошо и количество аватар не лимитируется цифрой три.

Я задумался, пораженный услышанным.

-Кстати спасибо тебе,-я с удивлением посмотрел на чару.

-Раньше у меня не получалось разделяться на три части. Наверно стресс от боя как-то повлиял, -девушка откинулась назад и облокотилась на подставленные локти.

-Это было мое первое разделение на троих и только поэтому ты смог так быстро слить первую аватару, - призналась она, устремив взгляд в небо.

Я дипломатично промолчал. Мне было хорошо рядом с этой

девушкой. В ее глазах отражались проплывающие над нами облака. Мой последний день в Великой Пустоши из обещанных двух месяцев, прошел более чем удачно.

Выйдя из игры, я зашел на форум. Жесткий фильтр на моем почтовом ящике, пропускал корреспонденцию от ограниченного числа лиц. Все они в свое время получили от меня частичный допуск на мою страницу. Со многими я успел подружиться, хоть и не лично, а лишь обмениваясь сообщениями. Идти контакт в реале, я пока был не готов.

«Настоятельно рекомендую прокомментировать последний бой лично! Промедление подобно нашему поражению и откату на позиции месячной давности. Гимон.»

Негласный лидер моих пиар-воинов был как всегда немногословен и за это особенно мною ценим. Прикинув в уме текст обращения к общественности, я написал:

«Меч или магия? Вопрос, однозначный ответ на который не смогли дать ни наши предки, ни мы. Я считаю в корне неверным противопоставлять эти силы. Мужчина и Женщина, объединившись тысячелетия назад, смогли вместе пройти сквозь столетия и создать нашу цивилизацию. Меч и магия должны дополнять друг друга и только так может родиться истинная мощь, перед которой не сможет устоять ничто. Искренне жаль, что на Олимп Арены нельзя взойти вдвоем. Я был бы счастлив разделить все тяготы сражений, пройдя всю дорогу до Олимпа плечом к плечу со встреченной мною сегодня девушкой. И если всесильный иКсин не в силах что-либо изменить, то я возможно буду готов уступить чемпионский титул, пропустив девушку впереди себя.»

Вулкан

-Надеюсь ты не собираешься упускать чемпионство, отдав его этой девице,-дядя Джуг был сегодня не похож сам на себя.

Меня вызвали в его кабинет на следующий день после заявления на вирт-форуме. В этот раз, нарезать текст во время разговора никто не собирался.

-Почему ты молчишь?- не дождавшись ответа, меня поторапливали.

-Я до сих пор не уверен, что смогу еще раз стать чемпионом,- я решил прояснить свою позицию:-мне нужны союзники в сражениях на арене. Одному там делать нечего. В прошлый раз мне просто повезло.

-Надеюсь ты помнишь о судебном иске?- аргумент был

весомый, лишая меня выбора.

В последнее время дом моей новой семьи напоминал растревоженный улей. Как и всегда немногословные и спокойные в движениях, внешне люди не вызывали у меня никаких подозрений. Но стоило заглянуть в глаза, как целая гамма чувств переполняющая азиатов, накатывала на меня. Особенно настораживали охранники, их лучащиеся радостью глаза абсолютно не вязались с их родом занятий.

-Дядя Джуг, скажите а что случилось с охраной нашей семьи,- я благоразумно не стал говорить обо всех, решив указать только на последних.

Прежде чем ответить на мой вопрос, дядя замучил меня вопросами, выпытывая почему я об этом спрашиваю и что меня навело на такие мысли. Убедившись, что я не планирую отказываться от чемпионства, начальник безопасности, снова стал похож на метроном.

-У нашей семьи появился шанс вернуть свою честь,-итог всего нашего разговора, был заключен в этой фразе. Больше информации получить не удалось.

Я шел в свои шесть квадратов, и размышлял. Чтобы лучше понимать окружающих меня людей, я потратил немало времени на изучение традиций и культуры древнего востока. Похоже, что ответ был как-раз там.

За совершенную ошибку, азиат лишался чести в глазах общественности. Вернуть честь на востоке в прежние времена можно было приняв добровольную смерть. Для этого хомо сам себе втыкал нож в живот, а близкий родственник рубил ему голову. Если провинность была не очень большая, можно было отрубить себе палец, и отдать его оскорбленной стороне.

Представив себе охранников, радостно втыкающих себе в животы ножи, а потом рубящие друг другу головы, мне стало не по себе. Развалившись на кровати, я продолжал обдумывать ситуацию. Постепенно логическая цепочка выстраивалась. Основным смыслом жизни для охраны была защита. Что-то лишило их чести, как и весь дом. Неизвестные грядущие события могли вернуть честь, то есть принести смерть охранникам. Умереть охранник мог защищая кого-то.

«-Похоже что наш дом может подвергнуться нападению!»- дошло до меня. Дальнейшие мысли закрутились с убийственной скоростью. Взрыв капсулы, унесший жизнь старшего брата Исса. Его участие в финале АБИ. Условия договора иКсина и грузоперевозчиков. Ожидание нападения на наш дом.

Я почувствовал себя бессловесной приманкой, которую заботливые сухие старческие руки аккуратно положили в центр

большого капкана.

«-А придет ли зверь?- усомнился я, а потом домыслил:-похоже загонщики уже нашли следы и охотники начали расчехлять ружья, стирая с него пыль. Иначе бы такой суеты в доме я бы никогда не заметил!»

Теперь вставал вопрос, откуда планетарная корпорация узнала имя и фамилию владельца персонажа «КАМАЗ». Кроме игрового иКсина, ей обладали только мои новые родственники.

«-Похоже и здесь не обошлось без дяди Джуг,-дошло до меня, а потом я совсем расстроился, до меня дошла истинная причина моего усыновления.

Видение о дорожной канаве с неопознанным трупом, не посещало меня довольно давно, но ему потребовалось очень мало времени, чтобы вновь вернуться в мои сны.

Пати

Мое перемещение на центральную площадь столицы в истинном облике хоть и вызвало реакцию, но не такую как это могло бы быть месяца три-четыре назад. Те кто хотел скрестить со мной оружие, имели такую возможность в Великих Пустошах за последние два месяца не раз и не два. Остальных мой персонаж либо не интересовал, либо личный запас «пара» выдохся.

Ко всему прочему в игре появились клоны, как неудачные, так и вполне удачные, смотря какого ракурса на это смотреть. Внешностью они очень напоминали моего персонажа, но что творилось с их статами оставалось только гадать. Благодаря этим подражателям внимание общества было рассеяно и дышать стало значительно легче.

-Ты все-таки пришел! - грузный игрок привстал из-за стола, приветствуя мое появление в полупустом зале харчевни.

Накануне вечером я обратился к Гимону как к негласному лидеру пиар-воинов, с просьбой собрать тех, кого он сочтет нужным, для личной встречи со мной. Пожелание ограничиться двумя десятками человек было исполнено в точности, за столами сидело строго отмеренное количество игроков.

Заняв пустующий в центре стул, я оглядел собравшихся. Даже на первый взгляд становилось ясно, что присутствующие здесь не смогут составить боевой отряд, по крайней мере в ближайшие недели. Слишком разнились у собравшихся героев уровни, расы и выбранные классы. Мне стоило срочно пересмотреть заготовленный текст, который собирался озвучить.

-Прежде всего всем привет, - начал я, выждав пару секунд

пока не спадет шум от встречных приветствий, продолжил: - спасибо что пришли и еще большее спасибо что поддерживаете меня.

-Я не большой мастер говорить но скажу, - без подготовленного текста было тяжело, я запнулся: - думаю, что у каждого из вас есть свое мнение как обо мне так и о методах, которыми я пользуюсь. И они не обязательно совпадают с моим мнением или мнением того, кто сидит сейчас рядом с вами. Как бы то ни было, считаю, что всех собравшихся здесь объединяет одна цель, а именно не просто участие нашего мегаполиса в АБИ, но Победа!

Я и сам до последней минуты не мог сформулировать для себя причину, которая могла объединить собравшихся под крышей этой харчевни людей. Судя по лицам отдельных персонажей они считали иначе, но подавляющее большинство выразило междометиями и жестами согласие с высказанным вслух.

-Я шел по этой игре чаще один, - слова стали даваться легче, общая атмосфера дружественно настроенных людей благотворно влияла на мое красноречие: - Но настал такой момент, когда мне нужна помощь и я попросил вас прийти сюда.

Несколько игроков перебивая друг друга начали что-то говорить, но мне были не нужны их слова. Опустив глаза на столешницу, я громко и четко сказал: - Через пару дней я пойду в Муритскую пещеру!

После этого заявления никто из присутствующих не остался безучастен, помещение зала потонуло в двух десятках голосов.

Средство борьбы с магами всех мастей и расцветок было найдено в игре уже давно. Единственное «но», останавливавшее большую часть игроков от обретения чудесной защиты заключалось во времени и сложности процесса.

Вдалеке от оживленных локаций был инстанс «Муритская пещера», наградой за прохождение которого было не много не мало, а редкоземельный ресурс в виде драгоценных камней Мурита. Камень становился именным при поднятии, ни продать ни передать его было не возможно. Чудесным свойством одноименного с локацией камня было поглощение магического урона. Чем крупнее он был, тем большее количество единиц мог в себя впитать. Неприятной особенностью являлось полное разрушение Мурита, как только он вбирал в себя предельный объем.

Причина, по которой весь вирт-мир не бегал с такими камнями на теле заключалась в том, что инстанс можно было

пройти лишь за четыре недели, при этом прогресс прохождения не мог быть прерван ни на день. Стоило одному из членов отряда не зайти в игру, как всех выкидывало из подземелья, предлагая либо начать все заново, либо вообще отказаться от своих планов.

В одиночку такое путешествие было не осилить, требовалась слаженная команда игроков, да и мне признаться уже поднадоело играть в одиночестве. Мой выход в люди был приурочен к этому событию, как бы корыстно это не звучало.

-Какие-то особые требования? – Гимон не зря был лидером этих людей, он смог не только успокоить собравшихся но и перевести встречу в конструктивное русло.

-Думаю прохождение займет шесть недель, - сказал я и видя непонимание в смотрящих на меня глазах пояснил: -Неплохо было бы еще и в уровне подрасти, а это требует времени.

-Боюсь что большинство из собравшихся при таких условиях отпадает, - предупредил он: - придётся брать игроков со стороны!

Выдвинутое мной условие было скорее реакцией на поведение собравшихся, чем предварительный расчет. Наблюдая как каждый из присутствующих рвется войти в состав пати, я решил столь нехитрым способом избавиться от большей половины. Ну скажите на кой ляд мне нужен в отряде *столяр* 143 уровня или *музыкант* так и не размочивший 10 левел.

Принявшиеся предлагать своих знакомых, за которых ручались всем чем только можно, игроки существенно упростили работу Гимону по комплектованию будущей пати. В его действиях чувствовался опыт подобных дел, а я смотрел, пытаясь хотя бы уловить общие принципы.

Через полчаса состав пати был утвержден. В целом цель встречи была достигнута, но я остался сидеть на месте. Даже моего небольшого опыта влияния на симпатии людей было достаточно, чтобы понять, стоит мне сейчас встать и уйти, как большая половина игроков охладеет ко мне, зазнавшемуся игроку, не пожелавшему поучаствовать в совместном застолье и намечающейся после этого пьянке. Объяснять что-либо было бесполезно и я решил побыть для них тем, кем они хотят меня видеть.

* * *

Объединившись в группу на следующее утро мы прыгнули массовым телепортом к точке и вошли в серое марево, застилавшее вход в подземелье.

«Внимание! Вы вошли в Муритские пещеры.

Начальный усредненный уровень 40, осталось 224 часа 00 мин, количество героев 9»

Усредненный уровень мобов зависел от состава пати и изменялся с каждым спуском на новый этаж. Это было обусловлено тем фактом, что за 4 недели нахождения в данже игроки сильно вырастали как в уровне, так и в прокачке навыков. Чем сильнее прокачивалась пати, тем выше и злее были следующие мобы.

Я был единственным игроком с 25 уровнем, все остальные были от 38 до 45. Кроме уровней, состав по подобравшимся классам так же меня не порадовал, но я не вмешивался, понимая, что опыта в прокачке группой у меня маловато.

То время, что я состоял в гильдии колледжа, мы качались все вместе, задачи раскачать одного человека никогда не стояло. Теперь же мне представилась возможность не только посмотреть, как это делается, но и поучаствовать в данном процессе.

По всему получалось, для того чтобы просидеть в пещерах 4 недели и иметь постоянный прогресс в прохождении этажей, надо было все заранее просчитать, как состав игроков, так и скорость их роста.

Задача казалась не из легких, как с первого так и со второго взгляда. Посмотрев в очередной раз на гнома с киркой, я лишь возвел глаза к небу, при любых вариантах, что приходили мне в голову, данный перс не вписывался в требуемую пати.

Моя мимика не осталась не замеченной.

-Он отличный повар с огромной выносливостью, - пояснил Гимон: - Деликатесов половина инвентаря, так что лишним не будет! Отдельное спасибо скажешь потом, а пока просто поверь.

Ради того, чтобы добыча была максимальной, лидер пиарщиков и впихнул в нашу команду ремесленника 38 уровня, тащить которого придется все это время. По условиям данжа, только после нахождения суммарных 224 часов в пещере, в откосах пещер появятся рудоносные жилы с редкоземельным камнем, ради которого я все и затеял.

-Угу, - не особо впечатлявшийся, из вежливости я чуть кивнул головой.

-Если ты не будешь наносить урон, то об очках опыта можешь забыть! – лидер пиарщиков имел персонажа 87 уровня и был на раздражен моей кислой рожей: - Я тебе собрал идеальный саппорт, 4 хила, 3 бафера, танк и шахтер! Народ будет только поддерживать, нанесение урона на тебе, при таком раскладе взять планку в 50 вообще не проблема за 6 недель!

- Гимон, ты лучше мне сейчас все растолкуй, чтобы я за эти

недели себя мыслями не изводил, что да зачем! – я был бы и сам рад избавиться от своего плохого настроения, которое у меня появилось, едва мы объединились в группу и у меня появился доступ к составу пати.

-Да что не понятно то? – удивился он: - Мобов валишь, весь опыт тебе, растешь в уровнях как грибы. Пока ты с остальными не сравняешься, прирост сложности будет минимальным. При переходе на следующий этаж уровень мобов вырастет на 1-2 уровня, так что до 40 дотянешь спокойно.

-А дальше никак? – не понял я.

-Можешь и дальше, только мобы мельче тебя по лвл станут, значит и расти станешь на порядок, а то и на два медленнее, - указал на очевидное мужчина.

С полученными объяснениями мое плохое настроение стало исчезать, план прокачки стал понятен и на первый взгляд казался рабочим на 100 процентов.

Количество уровней Муритской пещеры по общему мнению было бесконечным, так как никто еще не доходил до финального босса. Как только игрокам казалось, что вот он, последний рубеж, со смертью босс-моба уровня открывался проход на следующий этаж, предлагая героям спуститься ниже и продолжать начатое.

За всю историю игры, самые упертые спустились до 102 этажа, проведя в общей сложности в подземелье более трех месяцев. Этот рекорд остался никем не побит, а выбравшиеся на поверхность герои переругались между собой и распустили гильдию, которая была создана для этой цели.

Больше подобных безумств никто не совершал, тем более что никакой ачивки или достижения гильдия «мудаков», как их стали называть на форуме, не получили.

* * *

-Ну что, как будем мобов бить? – обратился ко мне Кулун, единственный танк в нашем отряде.

Остальные члены пати благоразумно молчали, все они были игроками второй и третьей линии, так что с советами никто не лез.

-Давай так, - начал я:- Когда я скажу, ты вешаешь на себя агро и держишь. Я дожидаюсь откатов по абилкам и снова забираю на себя.

-Долго откат? - озадачился парень, изображать мальчика для битья, даже за деньги, мало кто хотел, а уж тем более за просто так.

-У меня их много, так что буду подбирать, - неопределенно ответил я:- думаю что притремся за пару дней, а там осечек должно стать поменьше.

-Ну давай, - Кулун нехотя полез в инвентарь за щитом.

Парень был идейным, предложивший свои услуги бесплатно в горячке спора под крышей таверны. Возможно сейчас он жалел о своем поспешном решении, но четыре девушки, что были в нашем отряде, заставляли его держать марку настоящего альфа самца.

«-И здесь у меня облом», - отвернувшись от основного коллектива, я постарался изгнать из памяти жеманные улыбки и поощрительные междометия, что отвешивали танку представительницы слабого пола в добавок к своим многообещающим взглядам.

Первый этаж был просторным, копошащиеся в кучах хлама крысы совершенно не обращали на нас внимания. Достав ритуальные ножи «свет» и «тьма» я оббафал себя привычными движениями.

-Ого! - раздалось несколько голосов со спины, сопровождаемых посыпавшимися вопросами: - Камаз а что это?

Маленькие лезвия ножей, несмотря на свой размер издавали довольно сильное ультрамариновое свечение в момент активации рун, особенно заметное в полумраке пещеры. Рассказывать свой главный секрет не входило в мои планы, но и игнорировать игроков было нельзя.

-Прошедший посвящение в храме Хроноса получает абилки, - нехотя сказал я: -это активация.

Чтобы избежать дальнейших расспросов, я двинулся вглубь пещеры к мобам. Рано или поздно, за предстоящие 6 недель фарма, возникнет ситуация, когда избежать разговора не удастся. Но стоило оттянуть этот момент, так как я не был готов к откровениям. Стоило все заранее обдумать, о чем стоит говорить, а о чем лучше умолчать.

Пиар

Спустя неделю мы добрались до девятого подземного этажа. За прошедшее время ребята притерлись друг к другу и ко мне. Кулун все чаще стал самостоятельно вступать в бой, пытаясь удержать свое реноме в глазах трех девушек. Массовый агро танк не использовал, ограничиваясь оглушением моба щитом и последующей атакой с полутораметровой железякой.

Я так же притерпелся к отсутствию интереса к собственной

персоне, удостоившись внимания лишь от одной девушки, равнодушной к мускулатуре Кулуна. Девушку, а вероятнее всего женщину, звали Вирга и отыгрываемый класс целителя подходил как нельзя лучше ее характеру.

Поговорив как-то по душам, мы остались довольны друг другом и время от времени общались, если выдавалась такая возможность.

-Как рагу? – присаживаясь рядом, Вирга держала в своих руках точно такую же миску, как и моя.

-Выше всяких похвал, - честно сказал я и заметив, что игрок у костра повернулся в нашу сторону, повысил голос и крикнул: - Пирло! Спасибо, оч вкусно!

Махнув поварешкой, повар обозначил, что услышал меня и вернулся к огню. Выбравший в игре производственный класс шахтера, парень не забыл про свою мечту детства и научился готовить. В современном мире еду готовили автоматы, только в аграрном секторе можно было найти исходные продукты для самостоятельного приготовления пищи но и то, рацион был однобок и скуден.

-И где он берет такие рецепты?! – Вирга задала вопрос, не требующий ответа.

Мы сидели рядом, наблюдая за игрой теней на своде пещеры.

-Хорошо, - выдохнув, я отложил миску в сторону и откинулся назад.

Спина удобно прислонилась к гладкому боку валуна, торчавшего на две трети из отвесной стены пещеры, в которой наш отряд сегодня устроил привал. Все разошлись по углам, привычно разбившись на кучки по интересам. Только повар остался в центре, продолжая что-то жарить и укладывать получившееся в инвентарь.

Гимон оказался прав на триста процентов, отправляя этого парня с нами. Устраиваемые поваром перерывы с поеданием вкусной и главное разнообразной еды, разряжали психологическую усталость, накапливаемую за долгие часы в подземелье. После таких перекусов, члены отряда вставали в строй с новыми силами и посвежевшими мыслями.

-Вигра, я давно хотел спросить, - дождавшись кивка, что она меня слышит, я продолжил: - Как так получается, что одним легко дается участие в форумах, а других заклевывают буквально после пары фраз, вставленных в чат?

-Ну есть определенные приемы, которые облегчают процесс общения,- не став вдаваться в конкретику, ответила хилл.

-То есть создаешь с десяток аккаунтов и сам отвечаешь на собственные комментарии от имени разных людей? – с сарказмом

ухмыльнулся я: - когда надо похвалил, когда надо поддакнул...

-Это примитивно и быстро надоедает, - оторвавшись от еды, Вирга повернулась ко мне лицо: - Надоедает прежде всего самому автору комментариев, нет накала страстей и эмоций, самому с собой говорить, это как онанизм.

-Странно, - я пожал плечами: - Порой читая комменты складывается впечатление, что отписавшимся на форуме вообще не интересно мнение окружающих, главное свою точку зрения вынести на всеобщее обозрение. О каких эмоциях ты говоришь?

-Эмоции есть, пусть их и не всегда выставляют на показ, - отложив опустевшую посуду в сторону, она облокотилась на локоть, приняв полу лежачее положение: - Могу привести пример, чтоб было понятнее.

-Ну давай, - тема начатого от нечего делать разговора, стала увлекать.

-Представь, что ты пришел в книжный магазин, - начала она: - и вдруг видишь, что в отделе детской книги стоит взрослый мужик и кричит на весь отдел, что написанное в красочно иллюстрированной сказке все неправда, что на самом деле в жизни все не так!

-Мне такое даже сложно представить, - честно сказал я.

-Тем не менее, на просторах сетевых чатов это происходит сплошь и рядом,- уголки ее губ чуть изогнулись в улыбке: - Люди заявляют, что автор не понимает о чем пишет, а вот они разбираются в данном вопросе не в пример лучше.

-А почему ты сказала отдел именно детской книги? – я попытался уловить ускользающую мысль: - С таким же успехом человек будет выглядеть смешно и в отделе справочной литературы по квантовым аномалиям или атомарным квазистенциям.

-Не совсем так, - Вирга чуть качнула головой: - Среди гипотетических посетителей магазина вряд ли кто разбирается в научных сложностях, зато все когда-то были детьми и со сто процентной вероятностью осознают, что детские книги для детей и не отображают реальности, которую там пытается найти этот человек.

Я обдумал ее доводы и не видел к чему придраться.

-На просторах чата я пользуюсь схожими методиками, - не дожидаясь моей реакции, хилл продолжила свою мысль: - апеллировать к оппоненту надо такими доводами, чтобы ни у кого не возникло даже тени сомнения, в том, кто тут прав, а кто нет.

-Почему же тогда авторов фантастических гало роликов постоянно выставляют идиотами? – давно подмеченные мной

несуразности из сети, получили возможность быть озвученными и что не мало важно быть услышанными: - Какое кому дело до того, какая у автора фантазия? Как мне кажется вымысел не должен совпадать с тем, что творится в голове у большинства. В противном случае смотреть становиться не интересно, нет никакой изюминки.

-Это вообще другая тема, - жестом свободной руки Вигра показала, что я ушел в своих рассуждениях в сторону: - Но если говорить об этом, то здесь скорее всего срабатывает рефлекс подсознательной зависти. Чаще всего это выражается в копировании части гало-видео с собственным комментарием. Неспособность создать хоть что-нибудь порождает рефлексию. Это просто защитный рефлекс и не стоит обращать на это внимания.

-Не знаю, - несогласный с ее точкой зрения я помедлил, формируя ответ: - По мне так действительно авторы перегибают палку, что не гало-ролик, так герой весь из себя молодец и куча *плюшек* сверху!

-Ну хорошо, давай рассуждать логически, - Вирга приподнялась, усевшись поудобнее: - Чтобы избежать чрезмерного обилия халявы для главного героя и снизить шанс удачи, автор должен выложить как минимум дюжину одинаковых сюжетных видеорядов, в девяти из которых действующее лицо *погибает* и лишь в последнем остается *жив*. И это только первый поворотный момент в повествуемой истории. Продлив ситуацию на всю гало запись, в результате мы получаем несколько сотен одинаковых сюжетов, имеющих разницу лишь в длительности записи, которая зависит как ни странно от того, когда же герой *наконец то сдохнет*.

Вдохнув поглубже, она продолжила: - Если так делать, то авторы превратятся в настоящих «троллей», по сравнению с которым жалкие пару строк в комментариях об их фантазиях выглядят просто убого. А люди, жалующиеся на то, что их не «затроллили» и выложили для них только самый интересный сюжетный ряд, а не тысячу одинаковых записей, вызывают сочувствующую улыбку.

Я как-то плохо уловил, о чем распалялась передо мной эта женщина, потеряв нить рассуждений еще в самом начале.

«-Пусть ее», - решил я, в конце концов Вирга единственная, кто подолгу болтает со мной на привалах, лишаться ее общества совсем не хотелось.

- *Профессор*, хорош лясы точить, - раздался громкий голос одного из баферов: - пошли давай, мобы КАМАЗа уже заждались.

-Почему тебя зовут *профессор*? - я поднялся и подал руку

сидевшей рядом женщине.

-Спроси у них сам, - кивнув в сторону улыбающихся парней и девушек, Вирга пожала плечами.

Выйдя из пещеры, я оглядел сумеречные своды подземелья. Свет от магических факелов не мог разогнать тени и оставалось уповать на ночное зрение. Сражаться с летучими мобами, заселившими этот этаж, предстояло в одиночку. Танк мало чем мог здесь помочь, его стан и агро распространялось только на наземные цели. Достигнутый к этому моменту 29 уровень совсем не радовал.

* * *

Сегодня в первый раз за четыре недели я слился три раза подряд. Штраф за многократную смерть лишал рациональности продолжать сегодня игру и по обоюдному согласию было решено выйти в реал, чтобы продолжить завтра.

В отличие от предыдущего этажа, на текущем 34 мобы прибавили по 5 уровней, что делало борьбу в одиночку очень сложной, несмотря на группу поддержки. Возникала мысль, что иКсин игры решил притормозить нашу читерскую пати, вынудив покинуть Муритские пещеры.

Наш повар достал из своего инвентаря кирку и пошел обстукивать штольни, пару дней назад истек четырех недельный срок как мы вошли в инстанс. Мурит был не передаваемым материалом и шахтер звал меня, если в добываемой руде попадался редкоземельный камень. В инвентаре уже болталась несколько самоцветов, найденных накануне.

Оглядевшись я заметил хилла которая осталась сидеть у костра, вороша веточкой угли. Остальные участники пати уже покинули игру. Просидев в тишине минут десять, я вспомнил, о чем давно хотел спросить.

-Вирга, - не поворачиваясь к собеседнице, я так же как и она смотрел на тлеющие угли: - Как тебя угораздило попасть в команду к Гимону?

-А я и не из его команды, - открестилась она.

«-Странно, - подумал я: - Из двадцати человек, что пришли в столичную таверну, только трое вошли в состав нынешней пати, и сидевшая рядом со мной, была в их числе»

-А как тогда попала на встречу? – мне стало интересно и я повернулся к ней лицом.

-Ты наверно не в курсе, если задаешь такие вопросы, - я уже смирился с ее постоянной усмешкой на мои слова за последние

недели: - На официальном форуме есть несколько коллективов, которые поддерживают игрока КАМАЗ, и я лидер второй по значимости группировки.

Новость была неожиданной и невольно обнажала мое истинное пофигистическое отношение к *вписавшимся* за меня людям. Врать не хотелось, как не хотелось и демонстрировать полное не владение ситуацией в поднятом вопросе.

-А что вас рознит? Почему вы не вместе? - переборов свое замешательство, я принялся восполнять пробелы.

-Ну, - она затянула с ответом, решая как лучше сказать: - у нас разные цели.

-Расскажешь? – попросил я.

-Если по простому, то Гимона интересует только рейтинг нашего мегаполиса, - отложив ветку в сторону, она полуобернулась ко мне: - Цели моих соратников простираются несколько дальше.

-Это куда же дальше? – удивился я, пытаясь сообразить, что еще есть в игре, что может быть круче, чем Арена Большой Игры, на которой встречаются чемпионы от каждого из мегаполисов нашей планеты.

Двадцатиминутный монолог Вирги приоткрыл для меня ее взгляд современную жизнь.

Каждый человек, проживающий на планете, знает с самого раннего возраста, что жители каждого мегаполиса отличаются друг от друга. Помимо климатических и экологических параметров, на будущее человечества оказывает влияние иКсины городов, вносящих незначительные модификации в каждое последующее поколение новорожденных людей. Ни для кого не было секретом, что изменения происходят из-за еды, добавками в которую влияют на общий генофонд. Рабочее население не имело возможности приобретать дорогую пищу, что в свою очередь обеспечивало максимальный индекс мутаций у последующих поколений. Обеспеченная часть населения была меньше подвержена вторжению в личный генокод, имея средства для покупки как свежих продуктов, так и для поддержания здоровья в вирт-капсулах.

Со слов Вирги, ситуация была совершенно обратной. Еда никакого отношения не имела к вносимым изменениям. А тотальный контроль за всеми жителями мегаполисов позволял без труда выявить семью, решившую завести ребенка. Яйцеклетка такой женщины оплодотворялась в момент прохождения ежегодной медкомиссии, являющейся обязательным мероприятием для всего населения. Мужчины с ее слов были полностью стерильны в современном мире и не могли вмешаться

в этот процесс априори.

Но самое интересное оказалось в том, что наибольшим мутациям были подвержены не свободные граждане, а как раз богатые слои населения. Для того чтобы ребенок развивался правильно, его тело должно было постоянно проходить коррекции, что и было реализовано при помощи навороченных вирт-капсул, подсоединённых к медицинскому центру.

Для простых рабочих, таких как я, во время зачатия использовался выкалиброванный генокод, который не требовал пожизненного контроля со стороны иКсина города. Удостоверившись, что ребенок развился нормально, искусственный интеллект терял к нему интерес, отправив тело в свободное плавание взрослой жизни трудовой пчелки.

-Ты помнишь пятикратного чемпиона Большой Игры, сошедшего с Арены так и оставшись не побежденным, Великого ТОМОРа? – спросила меня Вирга и дождавшись моего кивка она продолжила: - Именно его генокод сейчас используется для оплодотворения рабочего населения нашего мегаполиса.

-Откуда ты все это знаешь и при чем здесь ТОМОР? - свалившиеся новости выбивали из колеи.

-Ну как же? Ведь именно для этого и существует игра, чтобы иКсин мог сравнить своего подопытного с результатом экспериментов других мегаполисов. Пройдя пятикратную проверку, ген ТОМОРа доказал свой идеал и был принят за эталонное значение для размножения среди низкоквалифицированных рабочих, - тени, наложившиеся на лицо Вирги за время рассказа, сделали ее похожей на безносую и слепую старуху.

Меня передернуло как от услышанного рассказа, так и от ее облика.

-Ты не боишься говорить все это вслух? – промямлил я.

-Нет, не боюсь, - женщина повернулась лицом к костру, свет разогнал тени, что так невольно напугали меня.

Я сидел и обдумывал услышанное, Вирга тоже молчала, давая мне время обдумать новую информацию.

-Так откуда ты это знаешь? – повторил я свой вопрос, чуть оправившись от услышанного.

-Ты же сам слышал, как многие меня зовут,- усмехнулась она: - Я и в правду профессор, преподаю на кафедре.

-Надо же, - растерялся я, не зная как теперь обращаться к собеседнице, на «вы» или на «ты»: - Только я так и не уловил, в чем же цель вашей группы?

-Мы стараемся оттянуть момент, когда чемпионом АБИ станет претендент от нашего мегаполиса, - Вирга рассмеялась,

увидев мою рассеянную физиономию.

-Но я же и хочу стать чемпионом АБИ! – возмутился я и тут до меня дошло: -Так ты что? Не веришь, что я смогу победить?!

С последними словами я вскочил на ноги, не зная, что лучше предпринять, толи убить продолжавшую смеяться женщину, толи выйти в реал.

-Погоди, - прикрыв свой рот ладонью, она пыталась успокоиться: - Ты меня не так понял.

-Все что надо я понял, - обозленно бросил я ей в лицо.

-Ты же не маг! Чего ты кипятишься?!

-При чем тут маги? – чувствуя, что она опять меня путает, я рубанул воздух ладонью, как если бы отсекал от себя все ненужное.

-Как при чем? – возмутилась она: - ген модификации для интеллектуальной прослойки населения разрабатывается как раз на магах! Если чемпионом станет игрок от магического класса, то рано или поздно произойдут изменения в образе мышления научных сотрудников и многие проекты так и не будут реализованы до конца. Такое уже было, вот мой учитель…

Дослушивать этот бред я уже не стал. Нажав логаут я покинул игру, взбешенный той мыслью, что на простых рабочих ей по всей видимости просто плевать. Эта высокоинтеллектуальная *сука* видите ли боялась, что новые поколения ученых как-то могут повлиять на ее многолетние изыскания или еще на какую-нибудь заумную херь.

До нового года оставалось не больше пары месяцев. Идея с Муритскими пещерами судя по всему себя не оправдала и забить инвентарь поглощающими магию камнями мне вероятнее всего так и не удастся. Прогресс прохождения текущего этажа за сегодня был плачевным, и надежд на то, что завтра что-то изменится было мало. Из этого следовал очевидный вывод, что зайти в данж на третий день нашей пати будет уже не суждено.

За остающееся время стоило заняться своим тайным оружием, слава богу для этого мне не требовалась никакая компания. Мой полосатый пет все еще был пятого уровня. Его навык знания нескольких рун намекал на то, что и оставшиеся каким-то образом можно изучить. Этим я и решил заняться, покинув обжитые территории.

Припрятанный до поры до времени козырь я держал подальше от чужих глаз. Единственным человеком, кто знал о его существовании и частичных возможностях, была девушка Лана. Но я надеялся, что она и дальше будет хранить молчание о моих тайнах, как впрочем и я хранил ее секреты, продолжая изредка с ней встречаться.

Сегодня был шестой день Малой Арены.

Приняв предложение Кислоты я вошел с ней в сговор и объединившись на утро третьего дня мы стали выносить всех претендентов. Минуту назад пал последний герой, оставив после своей гибели полупрозрачный кокон.

Мы стояли плечом к плечу, вернее моим плечом к ее бедру. На всей территории, отведенной под боевые действия ни осталось никого кроме нас. Мрачноватая погода с косым дождем прилично портила настроение. В ожидании решения иКсина мы замерли, не зная, что дальше делать.

-Как думаешь, дадут нам взойти на олимп вдвоем? – спросил я.

-Что-то не похоже, - смахнув с лица налипшие мокрые волосы, девушка с неприязнью посмотрела на небо: - По идее должно распогодиться, иначе церемония награждения выйдет мало зрелищной.

-Обидно если так, - сказал я и тут заметил, как с одного края начал светлеть небосклон, а перед нами стал формироваться подиум, знакомый мне по прошлому году.

-Пойдем? – протянув мне руку, лицо Олвы осветила улыбка.

-Летим!- с энтузиазмом схватив ее ладонь я активировал полет, подстраиваясь под неспешный шаг чары.

-Ты чего? Пойдем! - перед первой ступенькой ведущей на пьедестал девушка замерла, не двигаясь сама и не пуская меня вперед.

Решив разжать ладонь я с удивлением осознал, что это мне не под силу. Пальцы словно приклеенные, не желали отпускать руку Олвы.

-Здесь наши пути расходятся, - неожиданно сказала она.

Неиспользуемое ей раньше ни разу заклинание полетело в меня, опутав и прижав к земле фиолетовой паутиной. Висящие в стазисе руны были тут же мной активированы, но это не помогло обрести свободу. Безотказная до этого руна ХАОС не могла справиться со спеленавшей меня магической дрянью.

-Ты кажется забыл, что я тоже посвященная бога Хроноса и владею рунами, - наблюдая за моими попытками, Олва наконец то отпустила мою ладонь и брезгливо обтерла пальцы о край своей мантии: - Руны ПОРЯДОК и СВЕТ нивелируют действия ХАОСа, если ты не знал.

-Что с тобой? Зачем? - я не понимал, что на нее нашло.

-Меня не пускает на Олимп, - объяснила она: - И как я догадываюсь этому есть только одна причина.

-У тебя ничего не выйдет! – став соображать к чему все идет, убедительно заявил я.

-Посмотрим, - отступив на пол шага, девушка взметнула руки к верху, начав свой речитатив.

Я узнал этот ритуал, после него персонаж Кислоты разделялся, даруя игроку кратное копиям усиление. Вокруг паутины, под которой копошился я в попытке перепилить хотя бы одну из фиолетовых нитей, с легким хлопком появилось три фигуры чародейки.

«-Пора», - решил я.

Дальнейшее было очень скоротечно. Совершив классическую ошибку, девушка маг не разорвала дистанцию с игроком ближнего боя. Камней из Мауритской пещеры хватило с запасом на то, чтобы поглотить сдерживающее меня на одном месте заклинание. Отойдя всего на полшага от паутины, девушка оказалась в зоне поражения моей комбо атаки.

Изломанными куклами Олва осела на землю. Я стоял, с грустью размышляя о том, что профессор Варга в чем-то была права. Возможности человека думать в несколько потоков сознания и как следствие управлять одновременно несколькими персонажами были еще недостаточно хорошо развиты у погибшей девушки. В противном случае она скрутила бы меня в *бараний рог*, стерев тем самым моего перса из истории нашего мегаполиса уже навсегда.

Нашему иКсину еще есть над чем поработать, прежде чем на АБИ выйдет новый чемпион от моего мегаполиса и повторит рекорд, как несколько десятилетий назад это сделал Великий ТАМОР.

«-А пока я решу свои проблемы, - ни на мгновение не забывая о судебном иске от общепланетарной корпорации Камаз, я прошел оставшиеся ступени вверх: - да и кредитов за победу обещали столько, что можно будет всю жизнь больше не работать»

В этот раз на Олимпе я был не один. В списке "дузей" моего персонажа были все игроки, так или иначе участвовавшие в моей пиар компании, а так же моя нареченная сестра. Исса счастливо прижималась ко мне, обозревая с высоты подиума открывшуюся картину. Транслируемое на весь мегаполис гало-видео с ее участием, было той мечтой, которую я смог для нее осуществить.

Предстоящие уже завтра бои на арене Большой Игры меня совсем не страшили. В отличие от прошлого года, у меня был секрет, просчитать который заранее было невозможно. Питомец «Искра» изучил десять рун и стал просто непрогнозируемой величиной в предстоящих поединках.

Подземный бункер, в котором уже сейчас стояла моя вирт-капсула, охранялся как самая дорогая реликвия семьи Чвонг. Если со мной что и случиться, то об этом я вероятнее всего не узнаю, так как буду мертв.

И это, честно говоря, меня вполне устраивало.

Конец.
Октябрь 2015